

系统协议文档

简要说明

手机 app 端连接的协议全部采用 http 的连接方式进行通信，之间的用户认证为 session 保持进行认证。相关的 Android 可参考 HttpClient 的方式。

关于用户验证有 3 个重要的概念，用户登录，软件登录，和用户保持。初始状态下需要用户输入用户名、密码，进行登录，此步叫用户登录。用户登录后可以获得 cookie 值，此 cookie 值将保存在客户端中，用户的密码不存存储。下次进来的时候仅需要用用户名和 cookie 进行登录即可。此过程叫软件登录。软件登录成功也会生成一个新的 cookie 值，用于下次的软件登录。不管什么登录，只要登录成功，用户就拥有了此用户的权限，进行其他的操作。

用户登录接口(post)

/api/user/login

参数：username=用户名
passwd=密码

返回：

```
{"ret":0,"msg":"%E7%99%BB%E5%BD%95%E6%88%90","value":"jr6uatgsxucsevss1fn7k0al0kor886j"}
```

ret 0 表示登录成功，此时 value 为 cookie 值。其他情况都为错误，msg 为错误的中文 urlencode，可直接客户端展示

软件登录接口(post)

/api/user/exist

参数：username=用户名
cookie=cookie

返回：和 login 的接口一致。

数据配置接口 (post)

此接口分几个协议，主要包括获取选择配置和，评分配置两种（内容和版本）。这几个协议不需要认证，也就是不需要用户进行登录即可进行访问。这些数据在开启 app 时进行 version 检测，如果 version 大于本地之前设置的值，说明有更新，其他则不需要进行获取。获取过来的文件需要在本地进行存储。如果丢了需要重新获取。之后所有用到的这些数据的地方都获取本地数值进行展示。

1. 获取选择配置

api/config/selection/lastversion
api/config/selection/configdata

value 中 check 表示检查类型, state 表示区, street 表示街道, pianqu 表示片区, hutong 表示胡同 wuye 表示物业公司。
区, 街道, 片区和胡同之间的关系通过 parent 值与上一层产生关联。

2. 获取评分选项配置

api/config/check/lastversion
api/config/check/configdata

value 中 checksub checktitle 分别为子检查项和检查项, 父子之间的关系用 parent 表示, key 表示键值。

文件上传接口协议 (POST)

文件上传在系统中主要用在图片的上传上。在评估数据的递交处理中, 先提交图片, 服务器会返回该文件的名称, 获取到名称后, 再随评估数据一起上传提交服务器处理。(这里注意, 文件上传失败可以进行多次上传处理尝试, 如果多次失败则显示用户)

api/upload/uploadpic
参数: file 文件类型

返回: {"ret":0,"msg":"","value":"1234.jpg"} value 的值为重命名文件名

文件下载接口协议 (POST, 一般用不到, 测试接口用)

api/upload/download/文件名

评分数据上传协议（POST）

和上面的文件上传协议一起使用，具体看下面的解释。协议需要认证用户的登录状态。

api/Assess/submit

参数：

data: 评分数据 如：urlencode

（s1%t1%p1%h1%wu2%1%2%st1%ss2%1%20170101213412）。

解释：用%隔开，依次是 城区 id%街道 id%片区 id%胡同 id% 物业 id%检查级别 id%业内（1）or 业外（2）%检查项 id%子检查项 id%扣分情况%时间字符串

pic1: 评分照片名

返回：如果用户未登录：{"ret":2,"msg":""}

如果成功：{"ret":0,"msg":"","value":"1"}

待完成：

评分数据查询协议（POST）

数据统计协议（POST）

排名协议（POST）

