

## 一、内存区域

---

1. 介绍下 Java 内存区域（运行时数据区）
2. 内存分配方式
3. 内存分配并发问题
4. 对象的访问定位的两种方式（句柄和直接指针两种方式）

## 二、垃圾回收

---

1. 如何判断对象是否死亡（两种方法）。
2. 简单的介绍一下强引用、软引用、弱引用、虚引用（虚引用与软引用和弱引用的区别、使用软引用能带来的好处）。
3. 如何判断一个常量是废弃常量
4. 如何判断一个类是无用的类
5. 垃圾收集有哪些算法，各自的特点？
6. HotSpot 为什么要分为新生代和老年代？
7. 一个对象从新生代到永久代（或元空间）的生命周期？
8. 常见的垃圾回收器有哪些？
9. 介绍一下 CMS,G1 收集器。
10. Minor Gc 和 Full GC 有什么不同呢？

## 三、类加载机制

---

1. Java 对象的生命周期？
2. Java 对象的创建过程（五步，建议能默写出来并且要知道每一步虚拟机做了什么）
3. 什么是双亲委派机制？有什么好处？
4. 打破双亲委派怎么操作？有什么具体案例？

我知道有两种方式来破坏双亲委派模型

1. 第一种，使用线程上下文加载器，可以通过java.lang.Thread类的setContextClassLoader()方法来设置当前类使用的类加载器类型。
2. 第二种，集成ClassLoader抽象类，重写loadClass方法，在这个方法可以自定义要加载的类使用的类加载器。