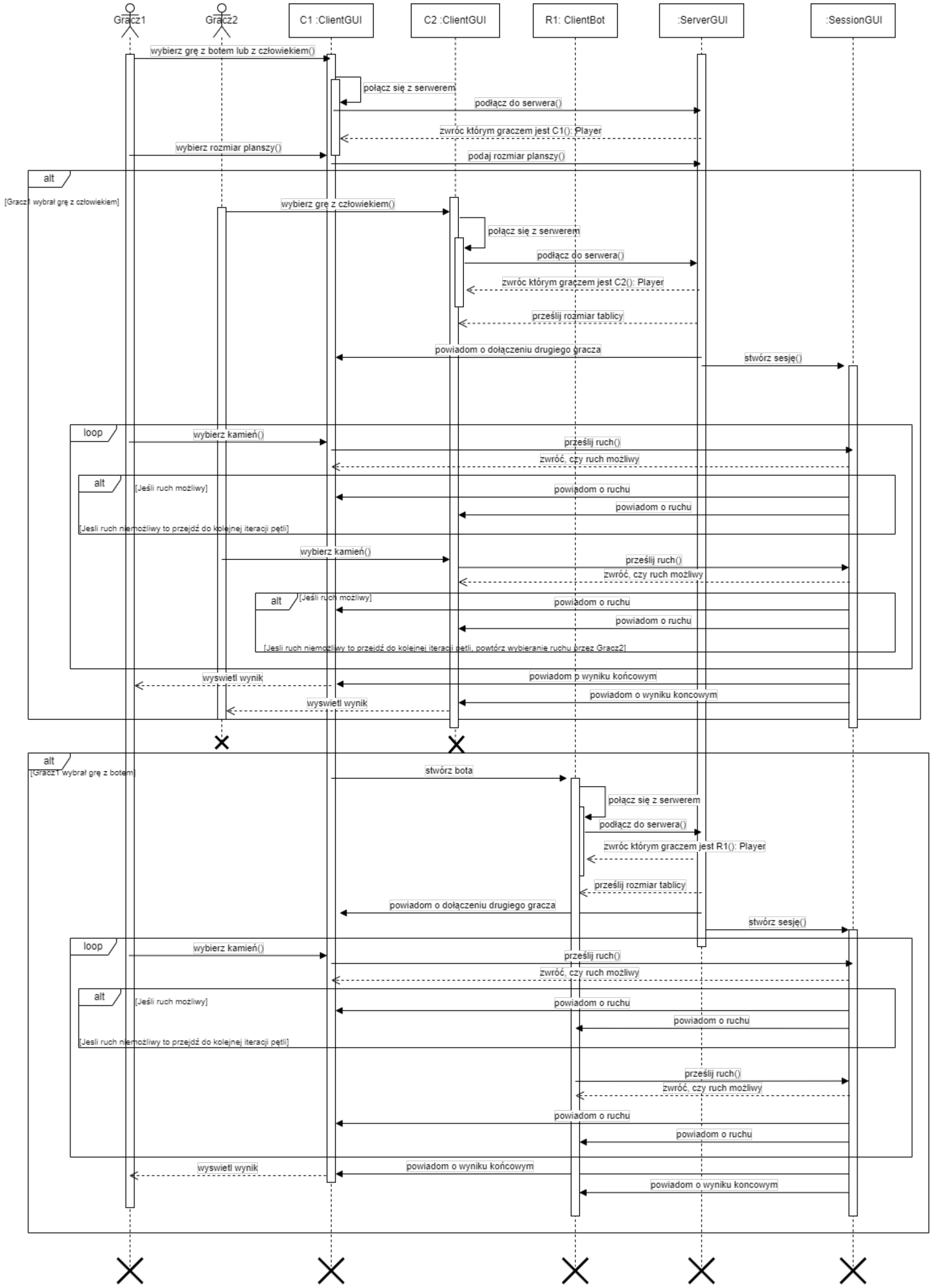
Gracz1
Gracz2
C1 :ClientGUI
C2 :ClientGUI
R1: ClientBot
:ServerGUI
:SessionGUI
wybierz grę z botem lub z człowiekiem()
połącz się z serwerem
podłącz do serwera()
zwróć którym graczem jest C1(): Player
wybierz rozmiar planszy()
podaj rozmiar planszy()
alt
[Gracz1 wybrał grę z człowiekiem]
wybierz grę z człowiekiem()
połącz się z serwerem
podłącz do serwera()
zwróć którym graczem jest C2(): Player
prześlij rozmiar tablicy
powiadom o dołączeniu drugiego gracza
stwórz sesję()
loop
wybierz kamień()
prześlij ruch()
zwróć, czy ruch możliwy
alt
[Jeśli ruch możliwy]
powiadom o ruchu
powiadom o ruchu
[Jesli ruch niemożliwy to przejdź do kolejnej iteracji pętli]
wybierz kamień()
prześlij ruch()
zwróć, czy ruch możliwy
alt
[Jeśli ruch możliwy]
powiadom o ruchu
powiadom o ruchu
[Jesli ruch niemożliwy to przejdź do kolejnej iteracji pętli, powtórz wybieranie ruchu przez Gracz2]
wyswietl wynik
powiadom p wyniku końcowym
powiadom o wyniku koncowym
wyswietl wynik
alt
[Gracz1 wybrał grę z botem]
stwórz bota
połącz się z serwerem
podłącz do serwera()
zwróć którym graczem jest R1(): Player
prześlij rozmiar tablicy
powiadom o dołączeniu drugiego gracza
stwórz sesję()
loop
wybierz kamień()
prześlij ruch()
zwróć, czy ruch możliwy
alt
[Jeśli ruch możliwy]
powiadom o ruchu
powiadom o ruchu
[Jesli ruch niemożliwy to przejdź do kolejnej iteracji pętli]
prześlij ruch()
zwróć, czy ruch możliwy
powiadom o ruchu
powiadom o ruchu
wyswietl wynik
powiadom o wyniku końcowym
powiadom o wyniku koncowym