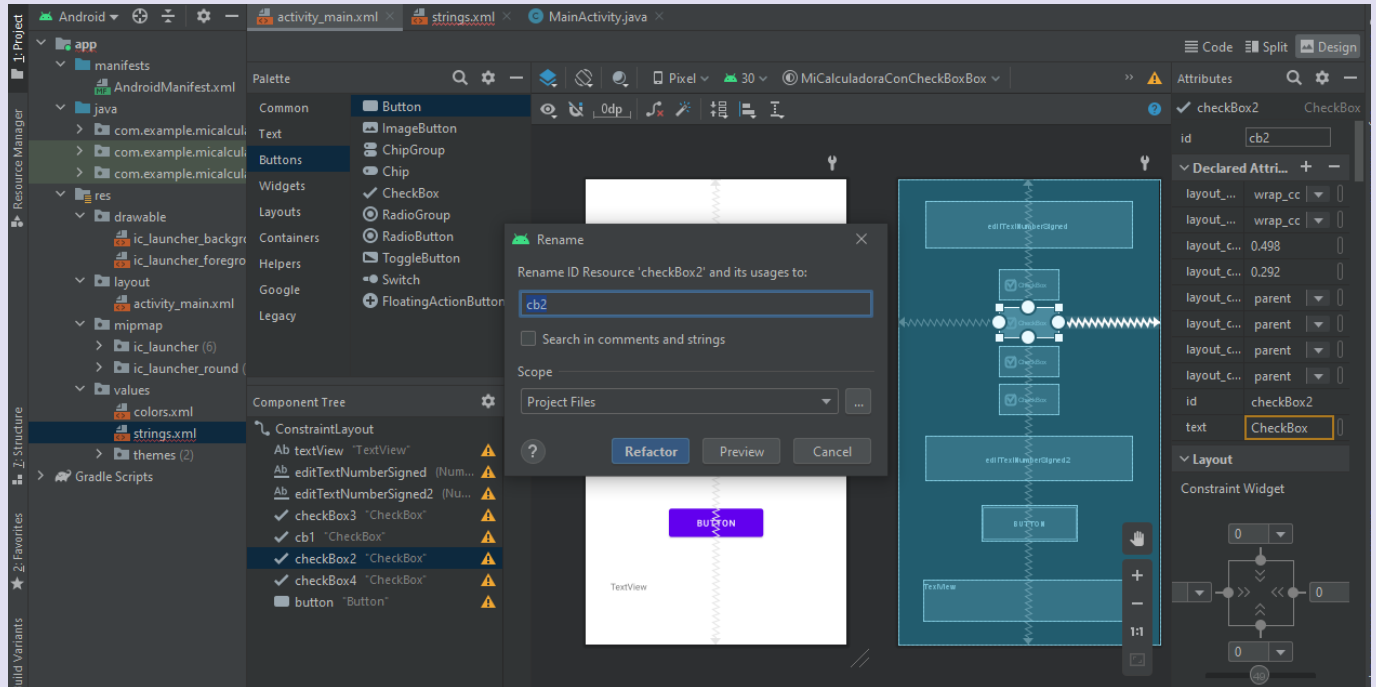


CLASE JUEVES-24-JUNIO-2021

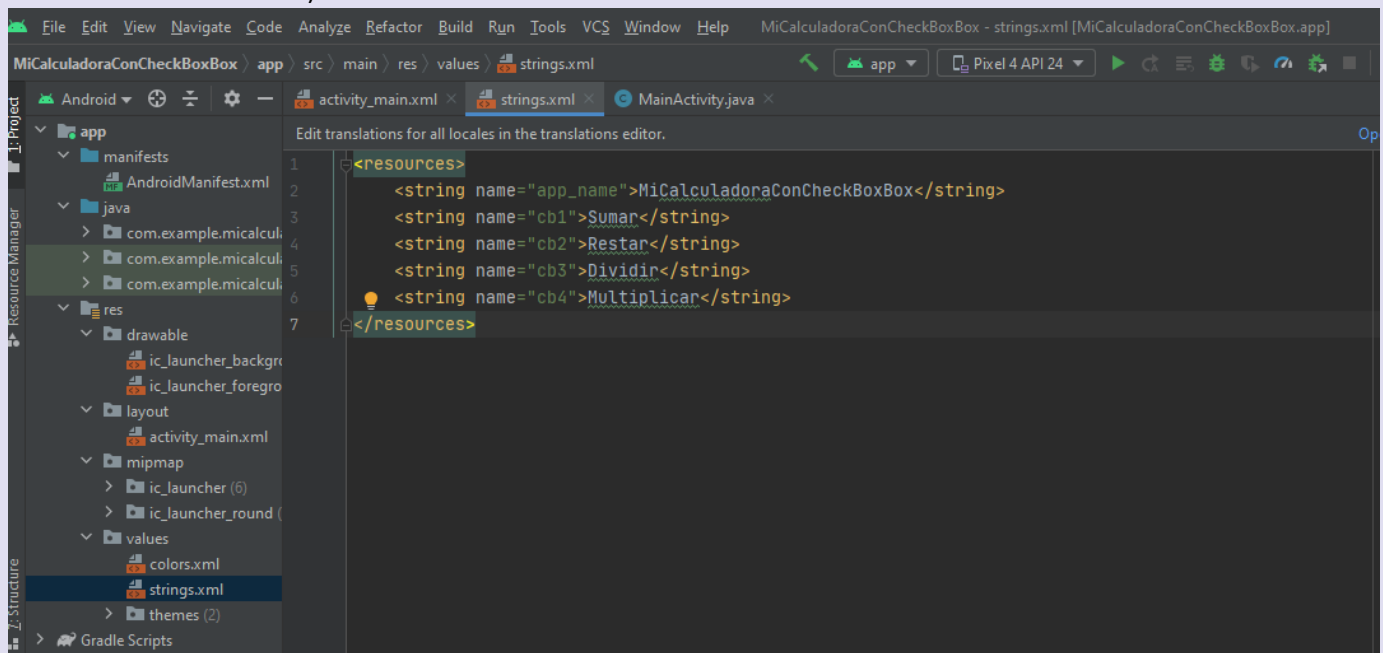
INICIO DE CLASE-

Aprenderemos a utilizar SWITCH.

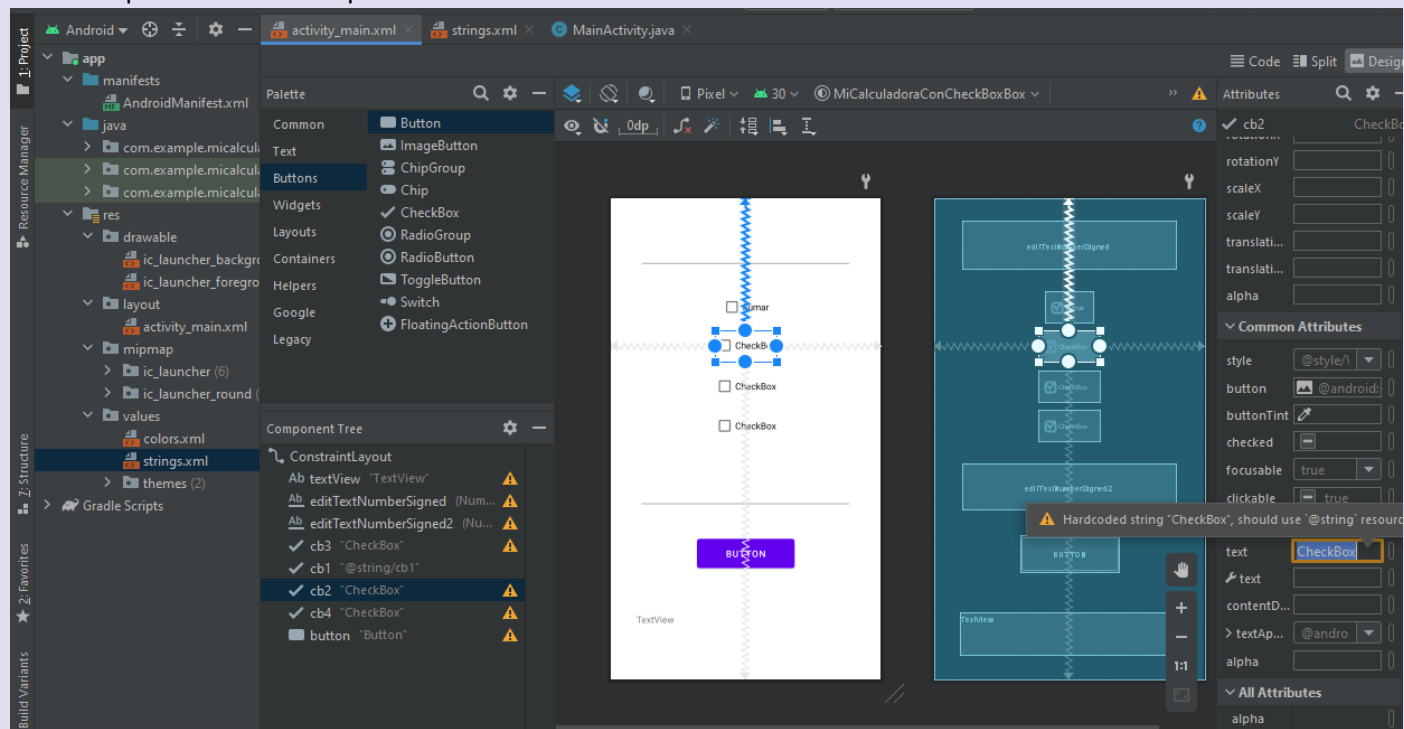
Primero lo primero, nombrar los componentes



Acá ingreso el texto o valor que quiero que mis componentes muestren en pantalla (ya no lo hacemos desde el diseño)

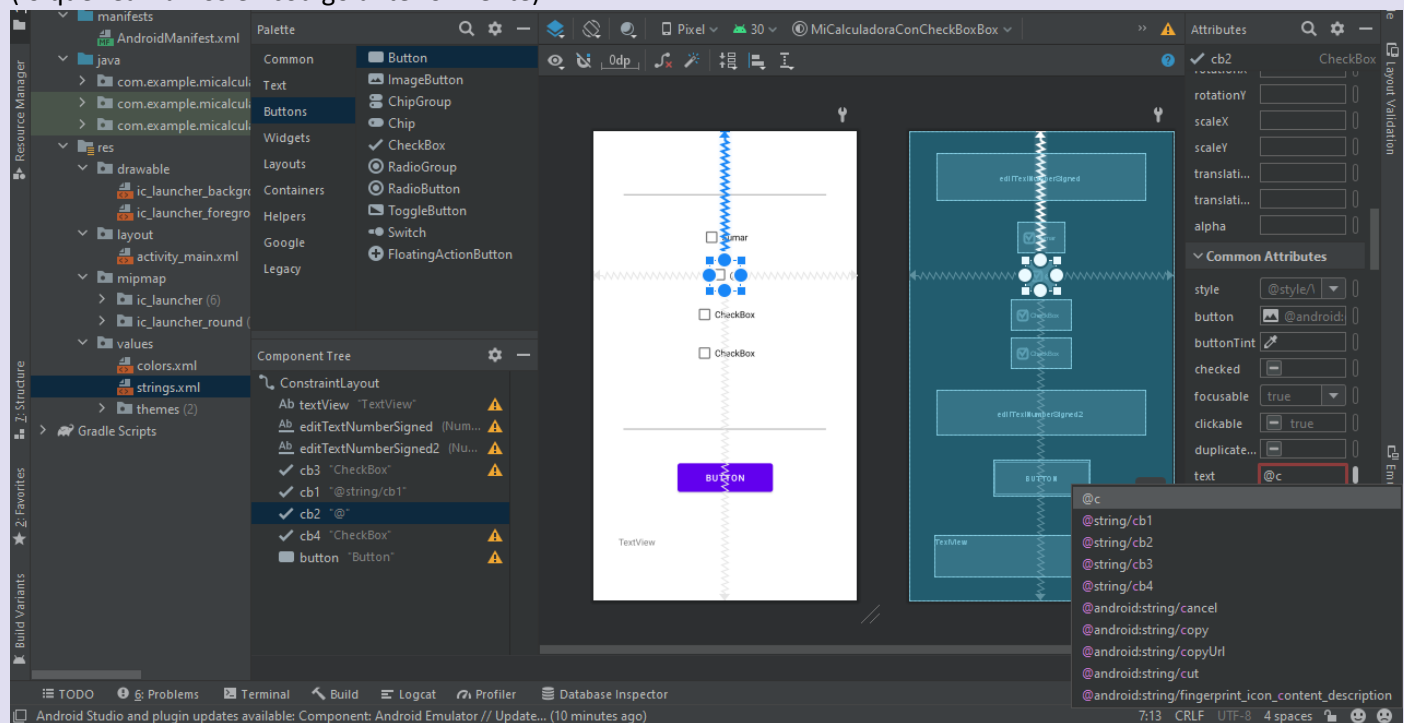


Recordar posicionar los componentes

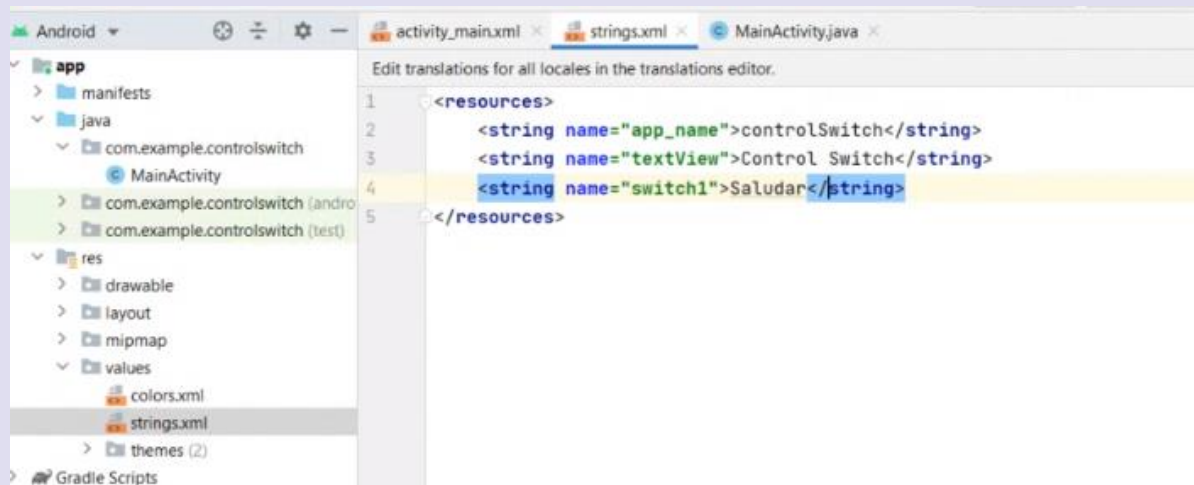


Acá ingresar las strings de mis componentes, (en texto y hint)

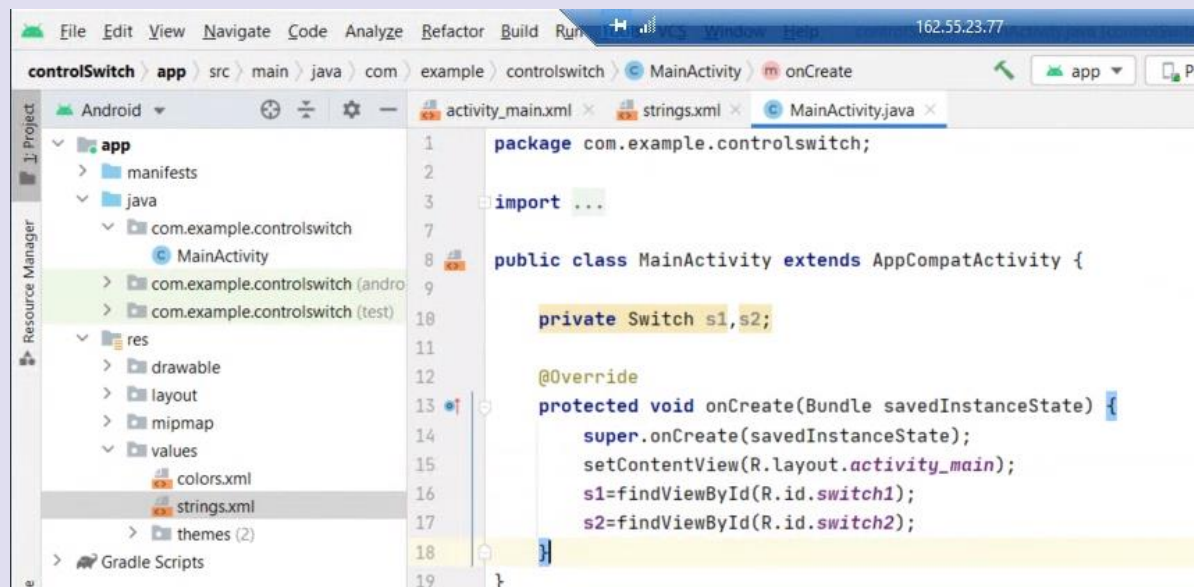
(lo que realizamos en código anteriormente)



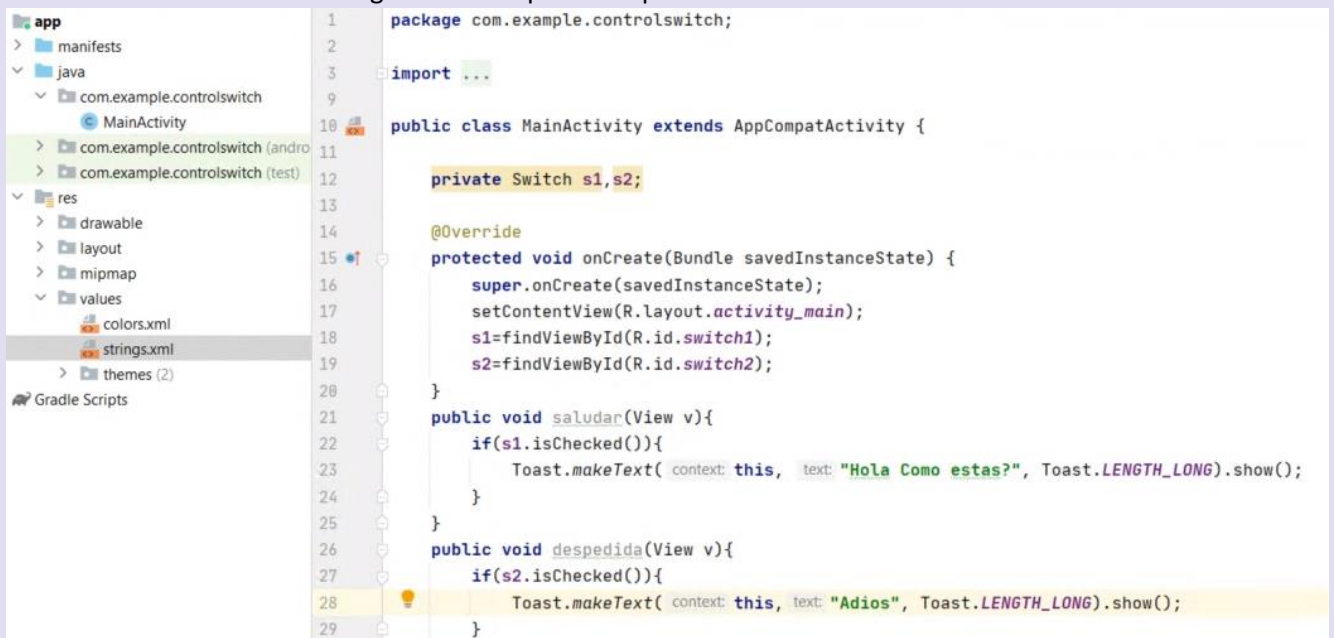
Podemos asociar método a botón control switch



Realizar las referencias

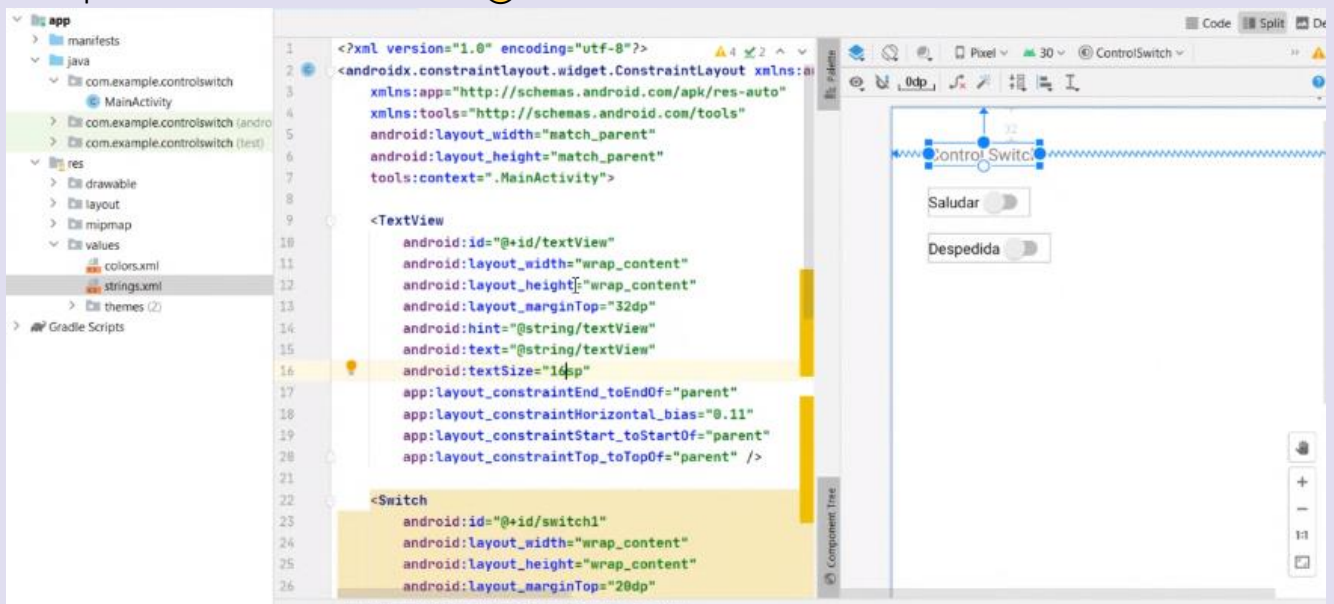


Acá introducimos nuestro código hermoso que hace que todo funcione <3



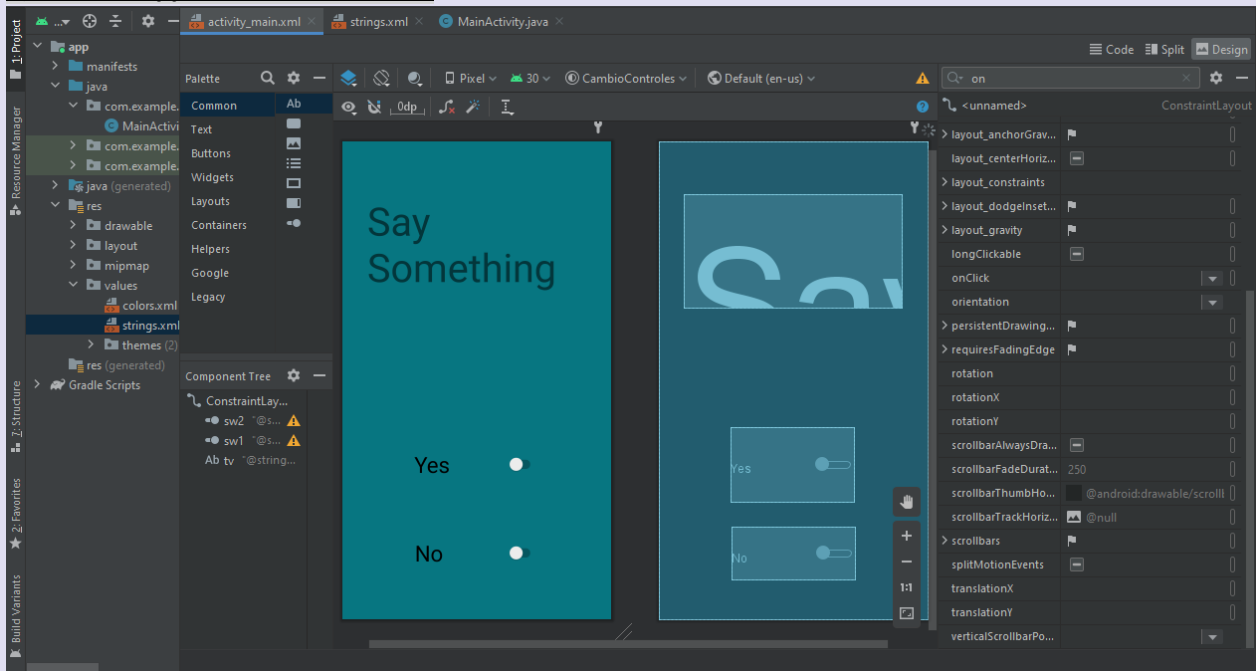
```
1 package com.example.controlswitch;
2
3 import ...
4
5 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
6
7     private Switch s1,s2;
8
9     @Override
10    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
11        super.onCreate(savedInstanceState);
12        setContentView(R.layout.activity_main);
13        s1=findViewById(R.id.switch1);
14        s2=findViewById(R.id.switch2);
15    }
16
17    public void saludar(View v){
18        if(s1.isChecked()){
19            Toast.makeText( context: this, text: "Hola Como estas?", Toast.LENGTH_LONG).show();
20        }
21    }
22
23    public void despedida(View v){
24        if(s2.isChecked()){
25            Toast.makeText( context: this, text: "Adios", Toast.LENGTH_LONG).show();
26        }
27    }
28 }
29
```

Y esta parte era... uhmmm no recuerdo 😞

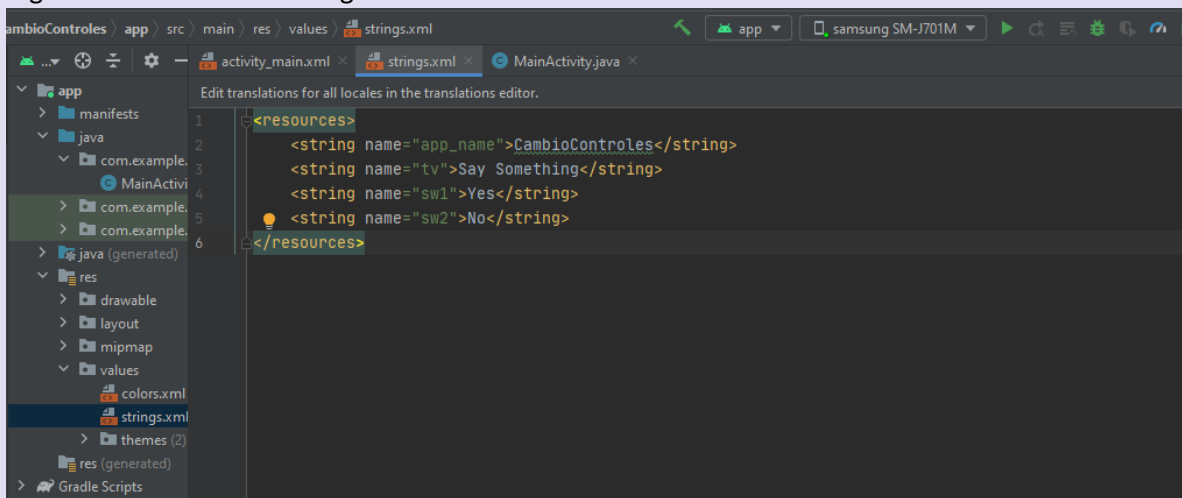


```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
3     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
4     android:layout_width="match_parent"
5     android:layout_height="match_parent"
6     tools:context=".MainActivity">
7
8     <TextView
9         android:id="@+id/textView"
10        android:layout_width="wrap_content"
11        android:layout_height="wrap_content"
12        android:layout_marginTop="32dp"
13        android:hint="@string/textView"
14        android:text="@string/textView"
15        android:textSize="14sp"
16        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
17        app:layout_constraintHorizontal_bias="0.11"
18        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
19        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
20
21     <Switch
22         android:id="@+id/switch1"
23         android:layout_width="wrap_content"
24         android:layout_height="wrap_content"
25         android:layout_marginTop="20dp"
26         app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
27         app:layout_constraintHorizontal_bias="0.88"
28         app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
29         app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
30 </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

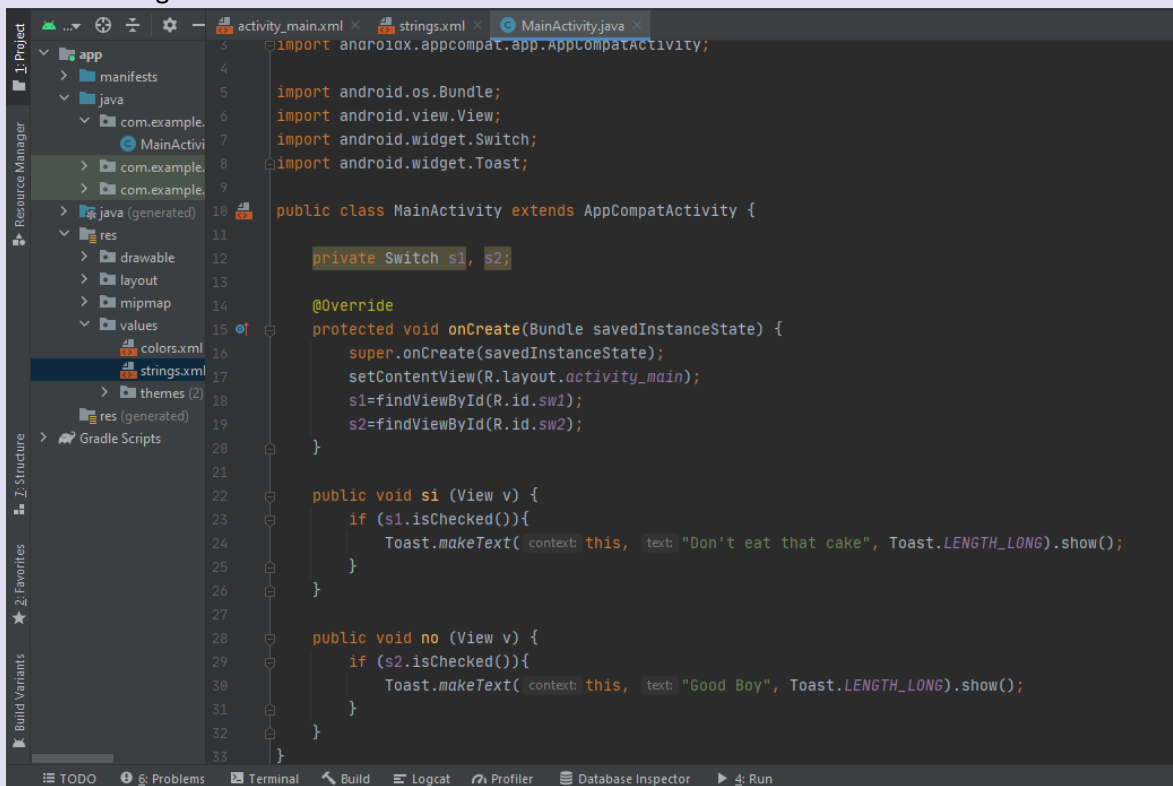
1) Realizar app con Switch Controls



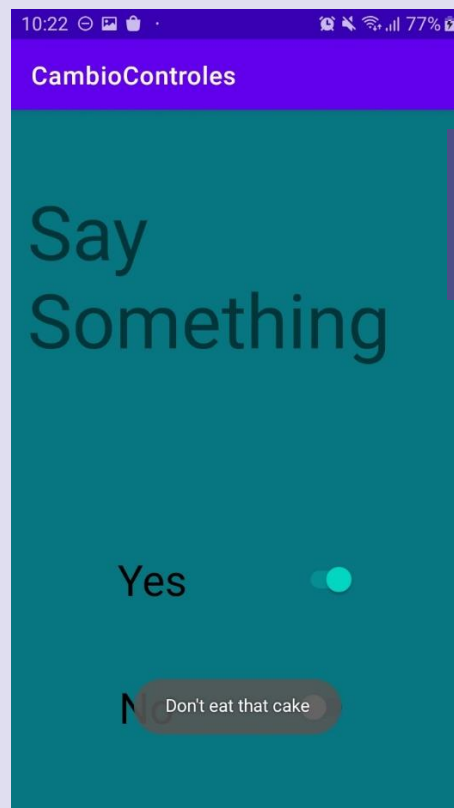
Ingresar nombre de las strings



Crear el código.



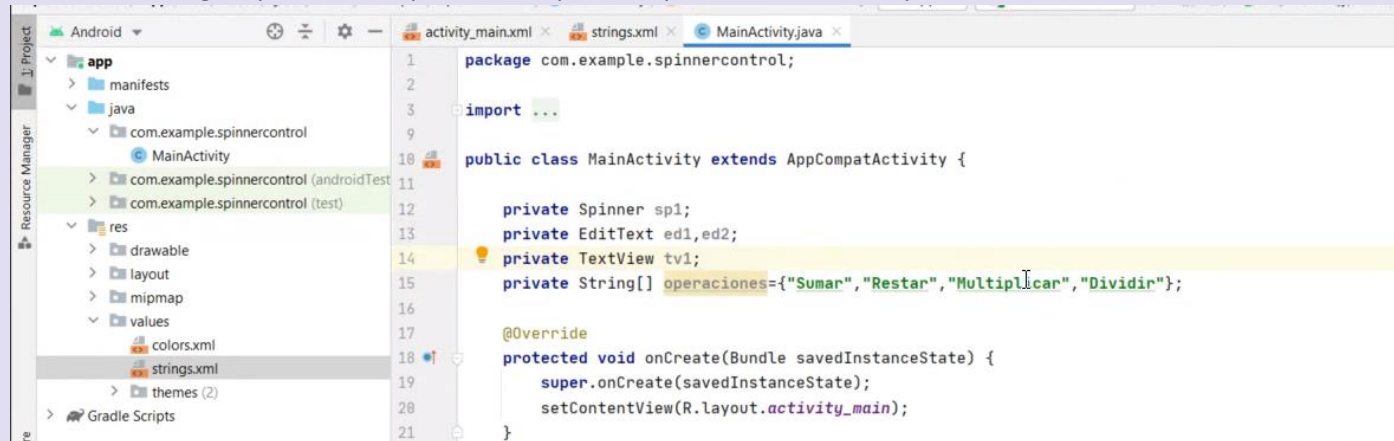
```
1  import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
2
3  import android.os.Bundle;
4  import android.view.View;
5  import android.widget.Switch;
6  import android.widget.Toast;
7
8  public class MainActivity extends AppCompatActivity {
9
10     private Switch s1, s2;
11
12     @Override
13     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
14         super.onCreate(savedInstanceState);
15         setContentView(R.layout.activity_main);
16         s1=findViewById(R.id.sw1);
17         s2=findViewById(R.id.sw2);
18     }
19
20     public void si (View v) {
21         if (s1.isChecked()){
22             Toast.makeText( context: this, text: "Don't eat that cake", Toast.LENGTH_LONG).show();
23         }
24     }
25
26     public void no (View v) {
27         if (s2.isChecked()){
28             Toast.makeText( context: this, text: "Good Boy", Toast.LENGTH_LONG).show();
29         }
30     }
31 }
32
33 }
```



Funciona
de
maravilla
(:

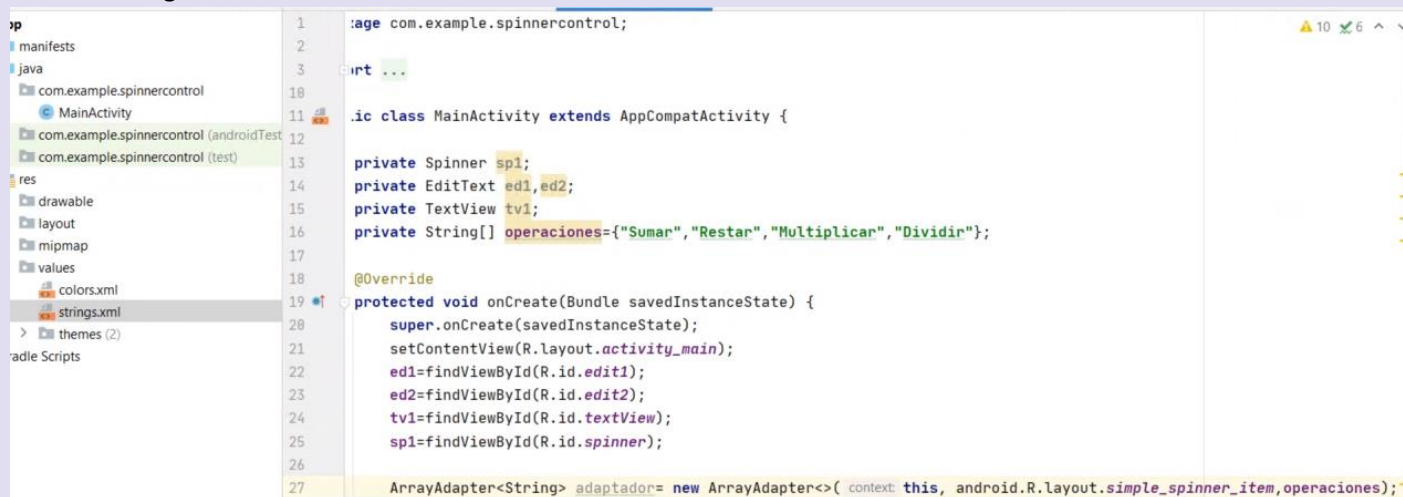
Aprenderemos a crear un SPINNER.

Creamos el arreglo operaciones, que son las opciones que tendrá nuestro spinner.



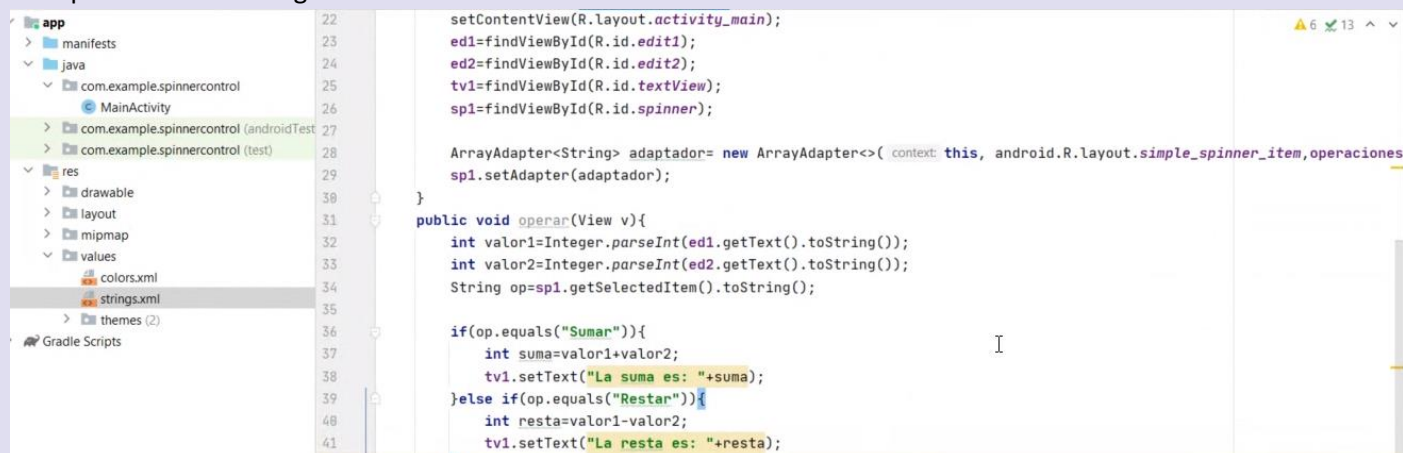
```
1 package com.example.spinnercontrol;
2
3 import ...
4
5 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
6
7     private Spinner sp1;
8     private EditText ed1, ed2;
9     private TextView tv1;
10    private String[] operaciones={"Sumar", "Restar", "Multiplicar", "Dividir"};
11
12    @Override
13    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
14        super.onCreate(savedInstanceState);
15        setContentView(R.layout.activity_main);
16    }
17 }
```

Nuestro código



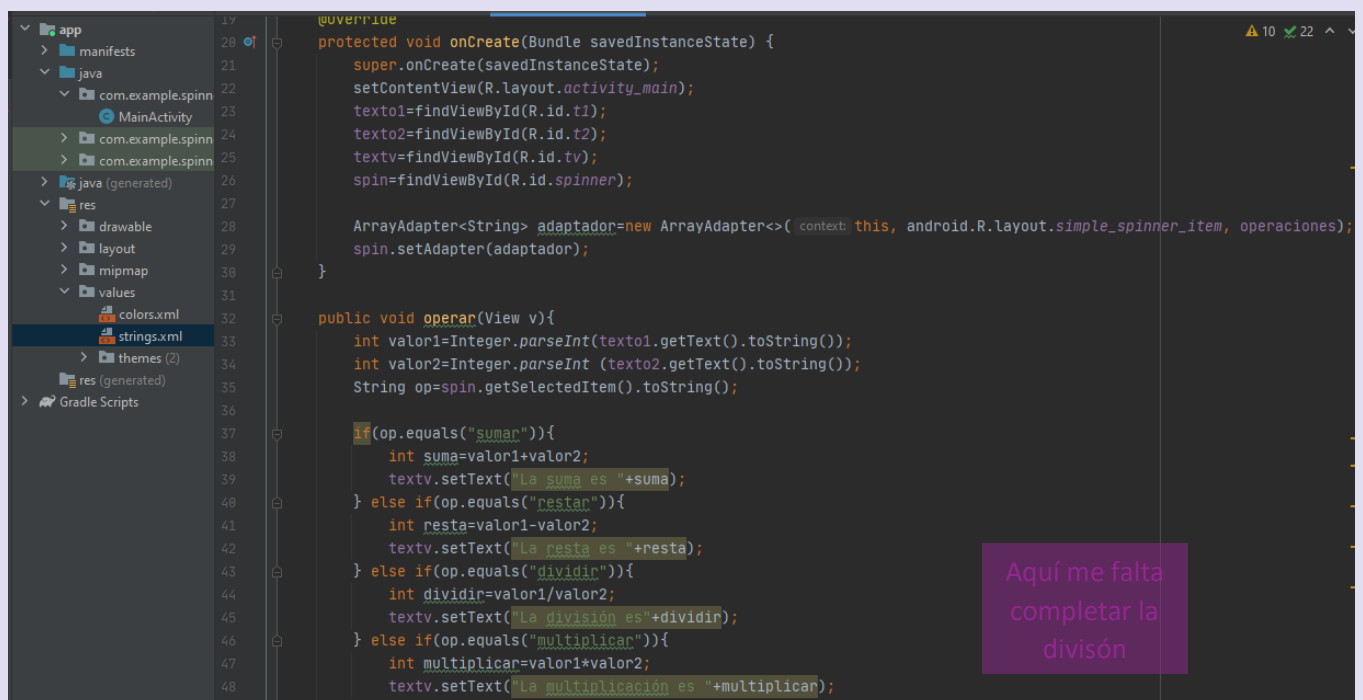
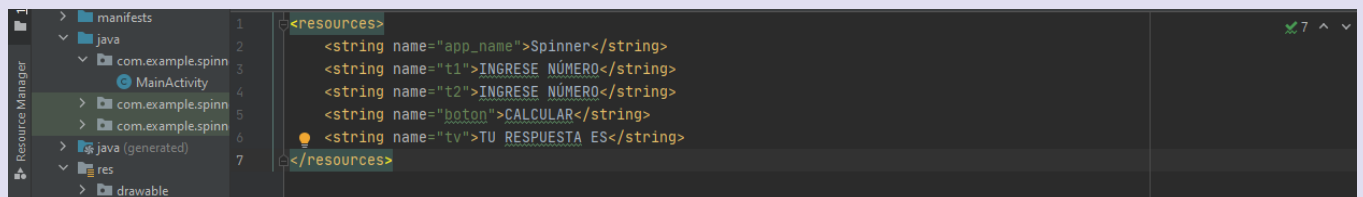
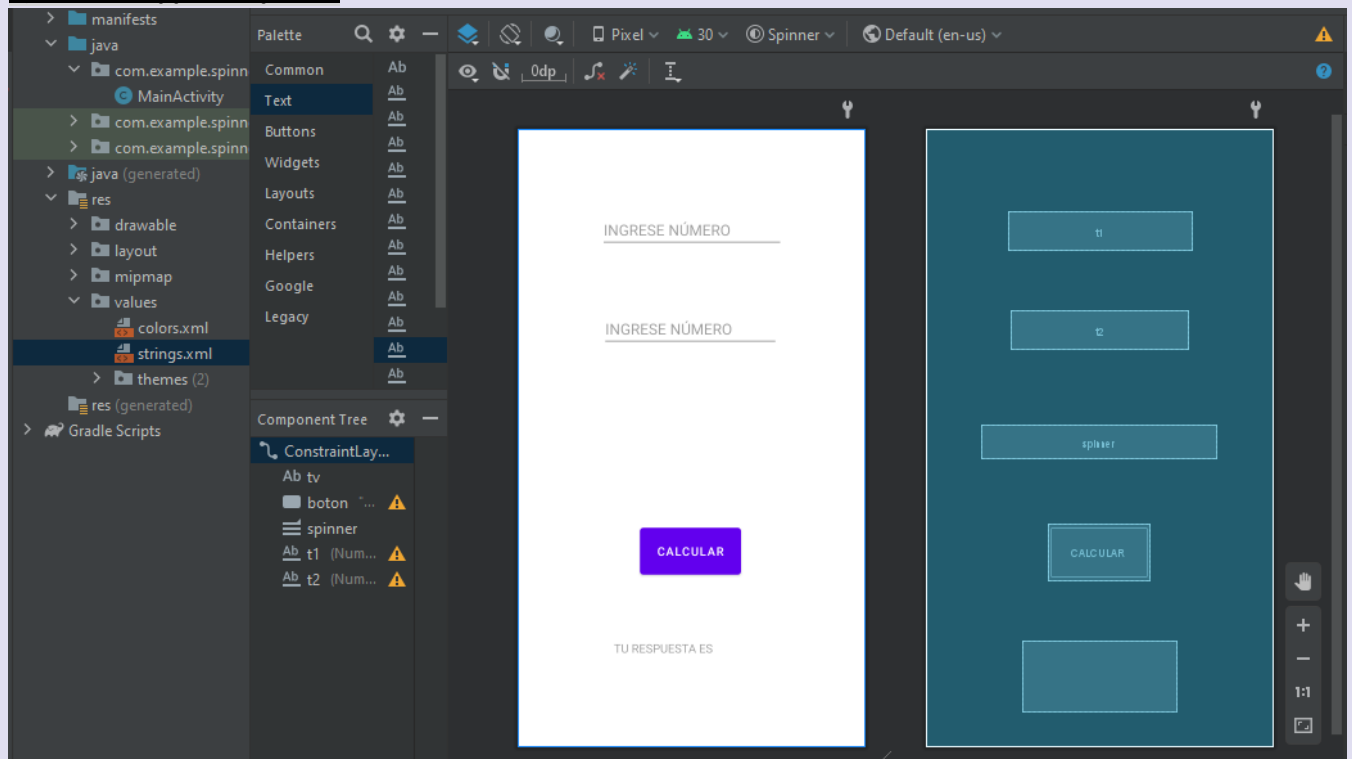
```
1 package com.example.spinnercontrol;
2
3 import ...
4
5 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
6
7     private Spinner sp1;
8     private EditText ed1, ed2;
9     private TextView tv1;
10    private String[] operaciones={"Sumar", "Restar", "Multiplicar", "Dividir"};
11
12    @Override
13    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
14        super.onCreate(savedInstanceState);
15        setContentView(R.layout.activity_main);
16        ed1=findViewById(R.id.edit1);
17        ed2=findViewById(R.id.edit2);
18        tv1=findViewById(R.id.textView);
19        sp1=findViewById(R.id.spinner);
20
21        ArrayAdapter<String> adaptador= new ArrayAdapter<>( context: this, android.R.layout.simple_spinner_item,operaciones);
22    }
23 }
```

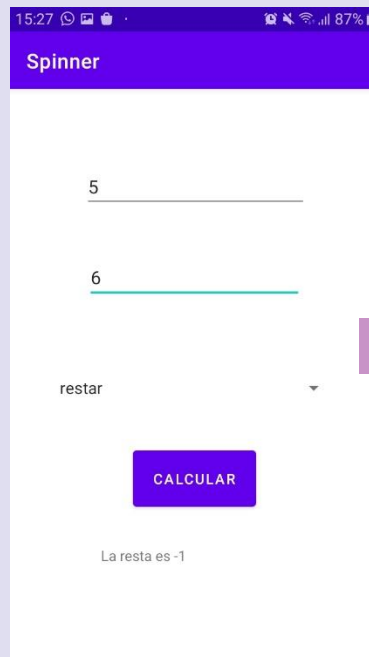
Las operaciones en código



```
22 setContentView(R.layout.activity_main);
23 ed1=findViewById(R.id.edit1);
24 ed2=findViewById(R.id.edit2);
25 tv1=findViewById(R.id.textView);
26 sp1=findViewById(R.id.spinner);
27
28 ArrayAdapter<String> adaptador= new ArrayAdapter<>( context: this, android.R.layout.simple_spinner_item,operaciones);
29 sp1.setAdapter(adaptador);
30
31 public void operacion(View v){
32     int valor1=Integer.parseInt(ed1.getText().toString());
33     int valor2=Integer.parseInt(ed2.getText().toString());
34     String op=sp1.getSelectedItem().toString();
35
36     if(op.equals("Sumar")){
37         int suma=valor1+valor2;
38         tv1.setText("La suma es: "+suma);
39     }else if(op.equals("Restar")){
40         int resta=valor1-valor2;
41         tv1.setText("La resta es: "+resta);
42     }
43 }
```

2) Realizar app con Spinner





Funciona! (:

FIN CLASE-

POST CLASE-

Debo recordar agregar el ONCLICK cuando creo botones, porque siempre se me olvida y mis botones no funcionan y lo recuerdo luego de probar la app.

Me hubiese gustado realizar una interfaz más linda pero el tiempo, el tiempo...

En general creo que voy bien, el código se me hace cada vez más cercano, y descubrí que me encanta también (: jsdh

GRACIASPORLASCLASES

Gracias