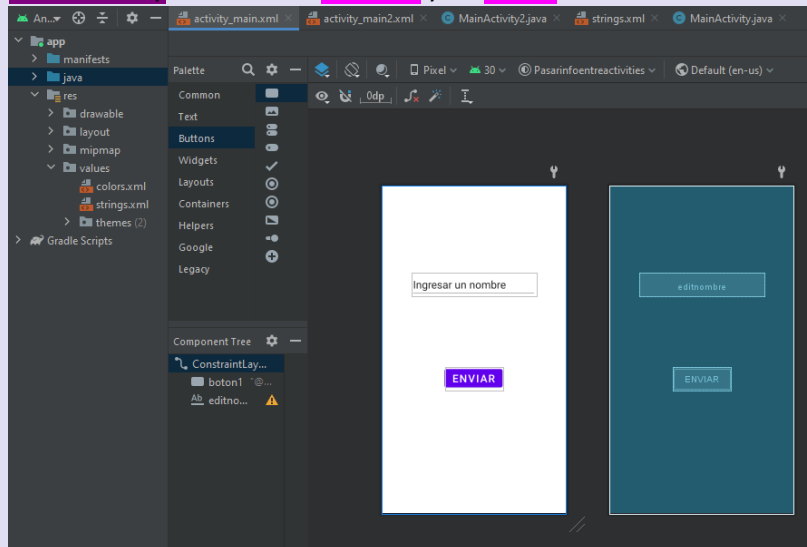


## CLASE MARTES-29-JUNIO-2021

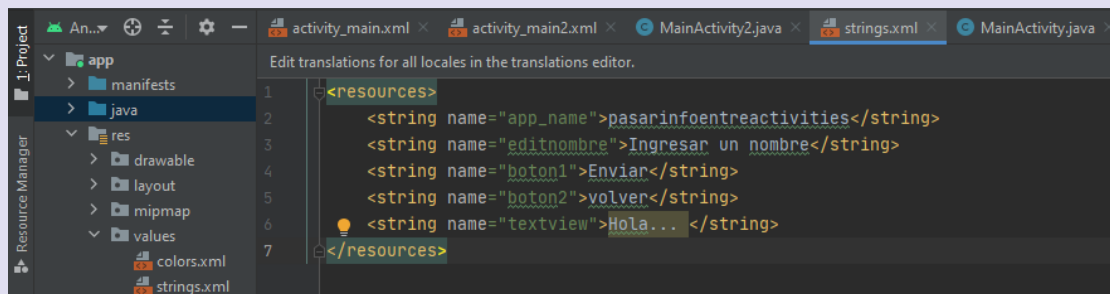
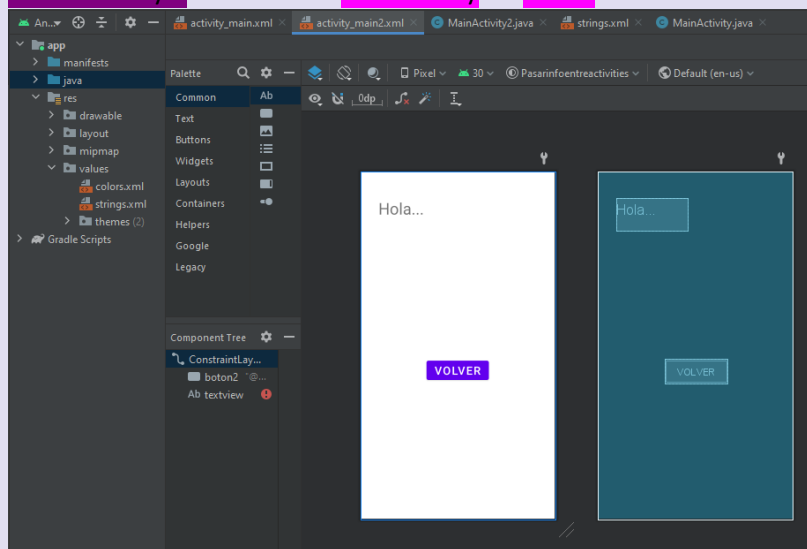
### INICIO DE CLASE-

Pasar valores o parámetros a otra activity. Entonces, primero realizar la interfaz de la Main Activity y la Main Activity 2.

Main Activity contiene un edit text y un botón

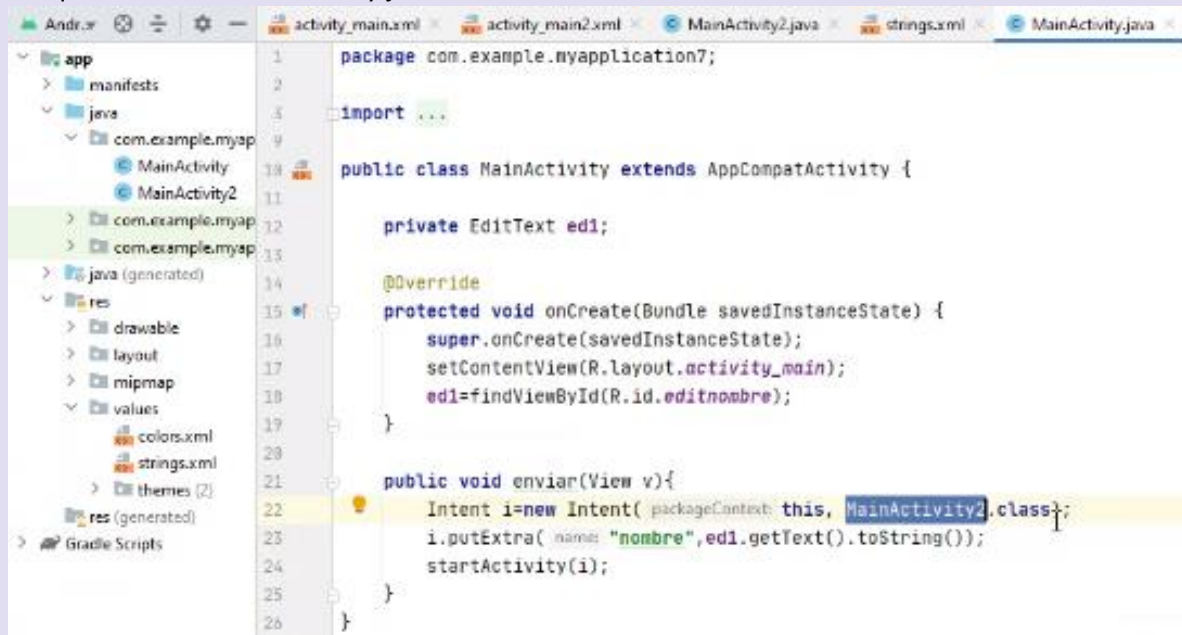


Main Activity 2 contiene un Text View y un botón



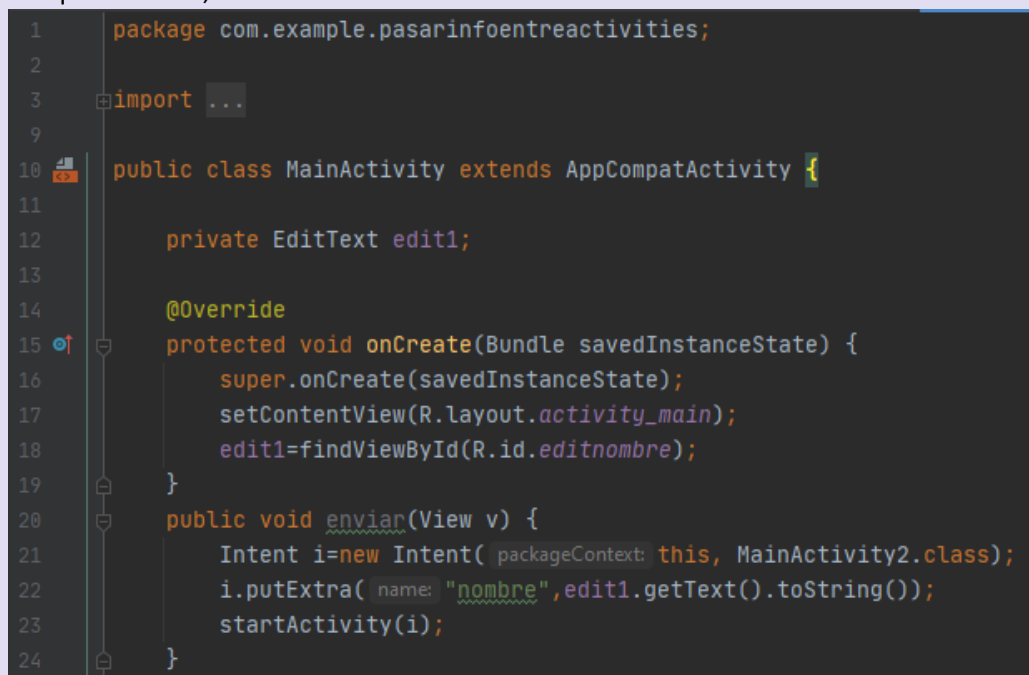
Declaramos el componente edit Text, `private EditText edit1;`. Luego hacemos la referencia dentro del método onCreate `edit1=findViewById(R.id.editnombre);`. Ahora programaremos el botón Enviar. Crearemos un objeto de la clase Intent `Intent i=` y llamamos al constructor `=new Intent` el cual tendrá dos parámetros `( packageContext: this, MainActivity2.class);`. Luego utilizaremos el método `i.putExtra( name: "nombre",edit1.getText().toString());` que permitirá pasar valores a otra activity.

Así queda nuestra MainActivity.java



```
1 package com.example.myapplication7;
2
3 import ...
4
5
6
7
8
9
10
11 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
12
13     private EditText edit1;
14
15     @Override
16     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
17         super.onCreate(savedInstanceState);
18         setContentView(R.layout.activity_main);
19         edit1=findViewById(R.id.editnombre);
20     }
21
22     public void enviar(View v){
23         Intent i=new Intent( packageContext: this, MainActivity2.class);
24         i.putExtra( name: "nombre",edit1.getText().toString());
25         startActivity(i);
26     }
27 }
```

Así queda la mía,

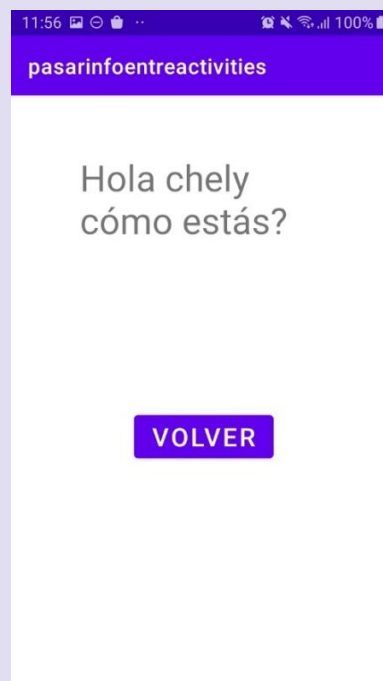


```
1 package com.example.pasarinforeactivities;
2
3 import ...
4
5
6
7
8
9
10 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
11
12     private EditText edit1;
13
14     @Override
15     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
16         super.onCreate(savedInstanceState);
17         setContentView(R.layout.activity_main);
18         edit1=findViewById(R.id.editnombre);
19     }
20
21     public void enviar(View v) {
22         Intent i=new Intent( packageContext: this, MainActivity2.class);
23         i.putExtra( name: "nombre",edit1.getText().toString());
24         startActivity(i);
25     }
26 }
```

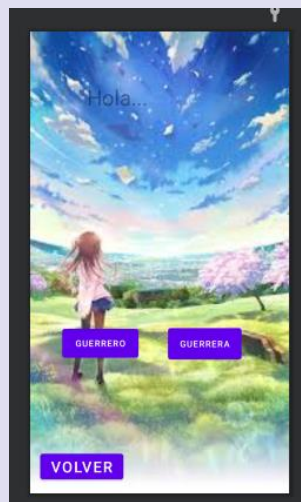
Ahora vamos a nuestra Activity2

```
1 package com.example.myapplication7;
2
3 import ...
4
5 public class MainActivity2 extends AppCompatActivity {
6
7     private TextView tv1;
8
9     @Override
10    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
11        super.onCreate(savedInstanceState);
12        setContentView(R.layout.activity_main2);
13
14        tv1=findViewById(R.id.textv);
15
16        String valor=getIntent().getStringExtra( name: "nombre");
17        tv1.setText("Hola "+valor+" como estas?");
18    }
19
20    public void volver(View v){
21        Intent i=new Intent( packageContext: this,MainActivity.class);
22        startActivity(i);
23    }
24
25 }
```

Y nos quedaría algo así



## 1) Realizar app con varias activities, y traspaso de información.



```
import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private EditText edit1;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        edit1=findViewById(R.id.editnombre);
    }

    public void enviar(View v) {
        Intent i=new Intent( packageContext: this, MainActivity2.class);
        i.putExtra( name: "nombre",edit1.getText().toString());
        startActivity(i);
    }

    public void pj1(View v) {
        Intent i= new Intent( packageContext: this, MainActivity3.class);
        startActivity(i);
    }

    public void pj2(View v) {
        Intent i= new Intent( packageContext: this, MainActivity4.class);
        startActivity(i);
    }

}
```

A ver a ver, qué pasó? Los botones hacia mis personajes no funcionan 😞 pero el traspaso de información entre activities sí...