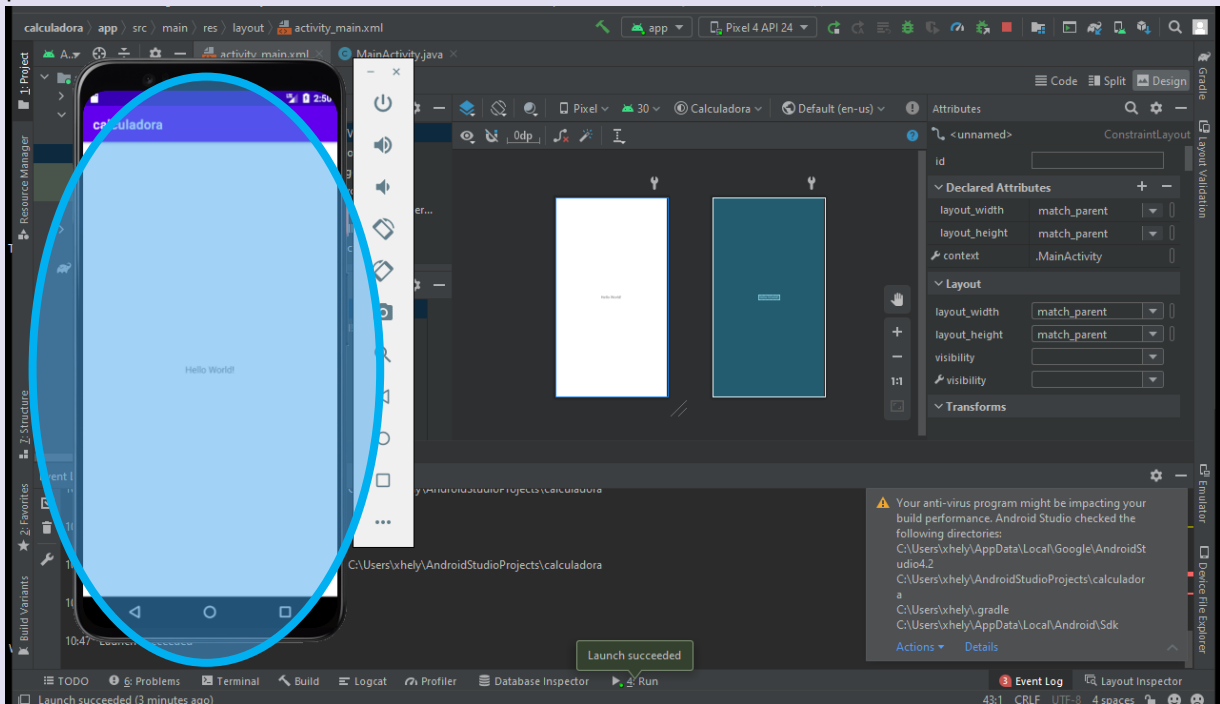


## CLASE MARTES-18-JUNIO-2021

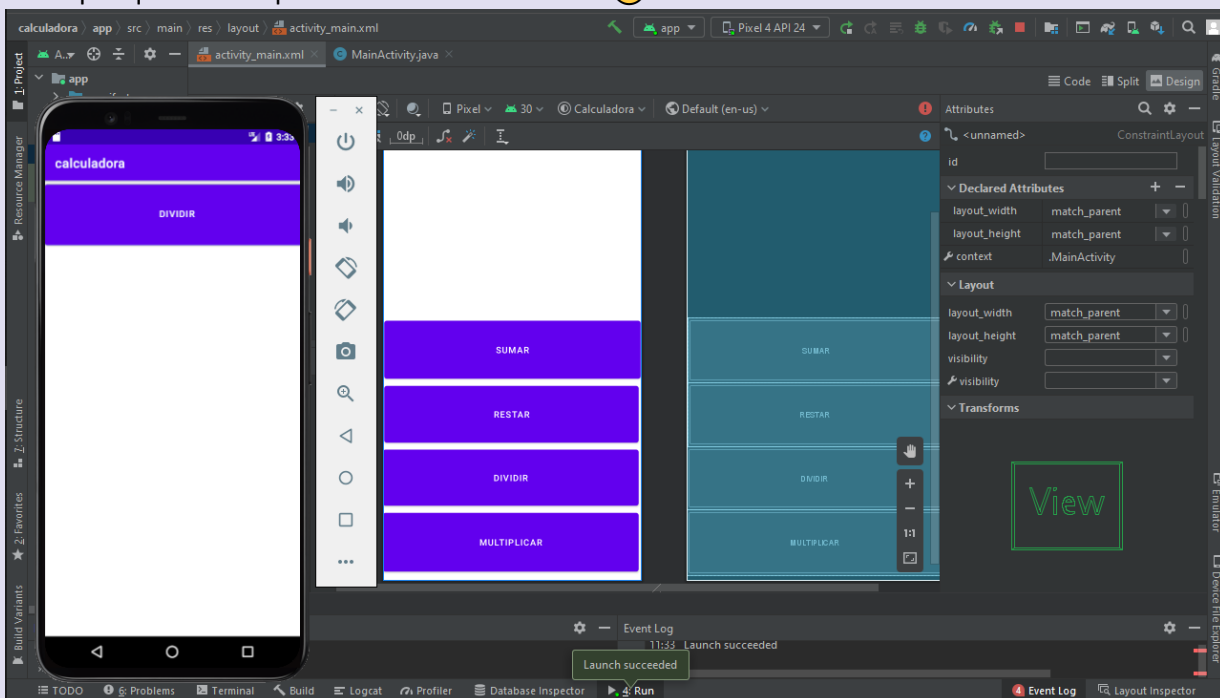
### INICIO DE CLASE-

#### 1) Crear calculadora con botones

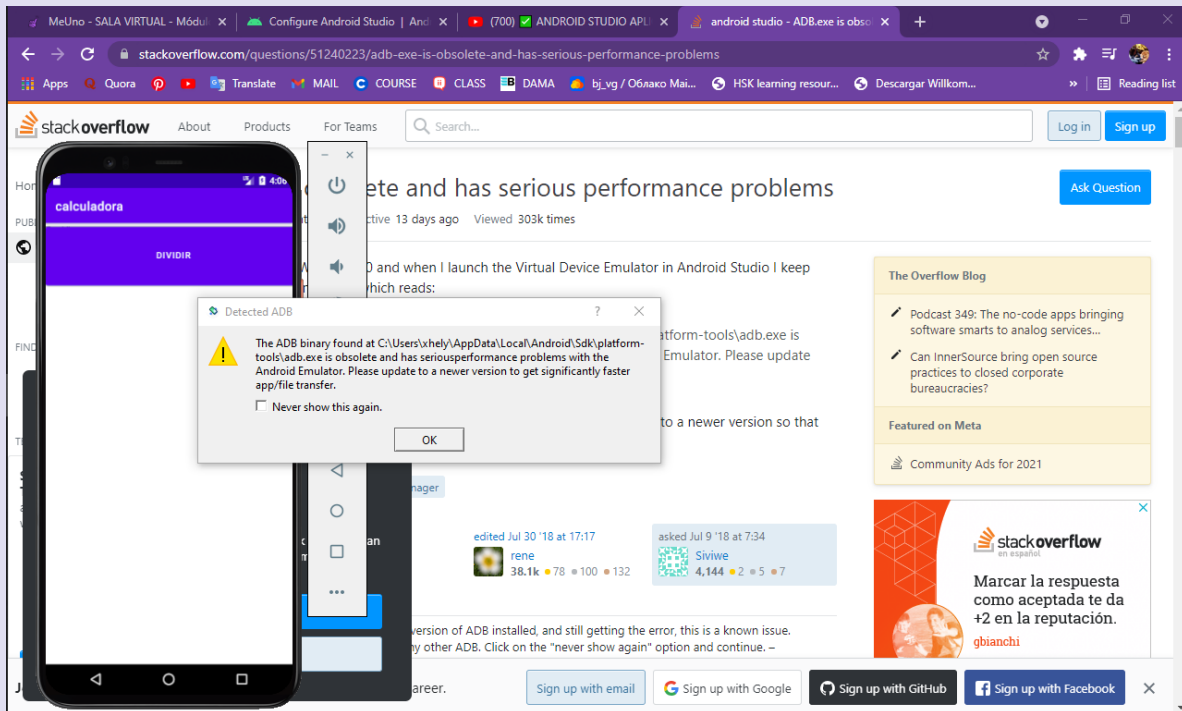
Por fin me corrió el emulador! T\_\_\_T tuve que comenzar un proyecto desde 0. Pero ahora por fin podré realmente si mi code funciona xd



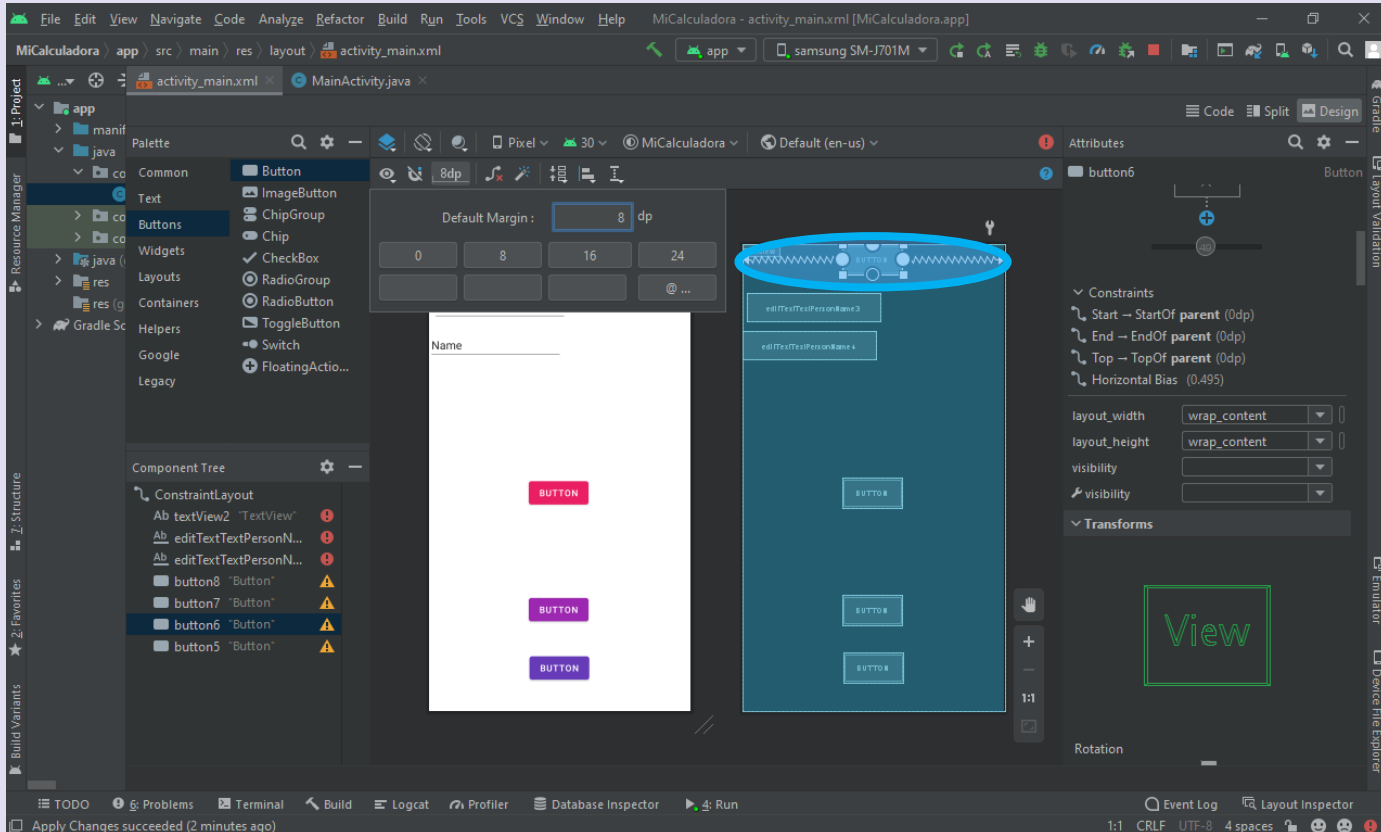
No sé por qué no me aparecen los demás botones 😞



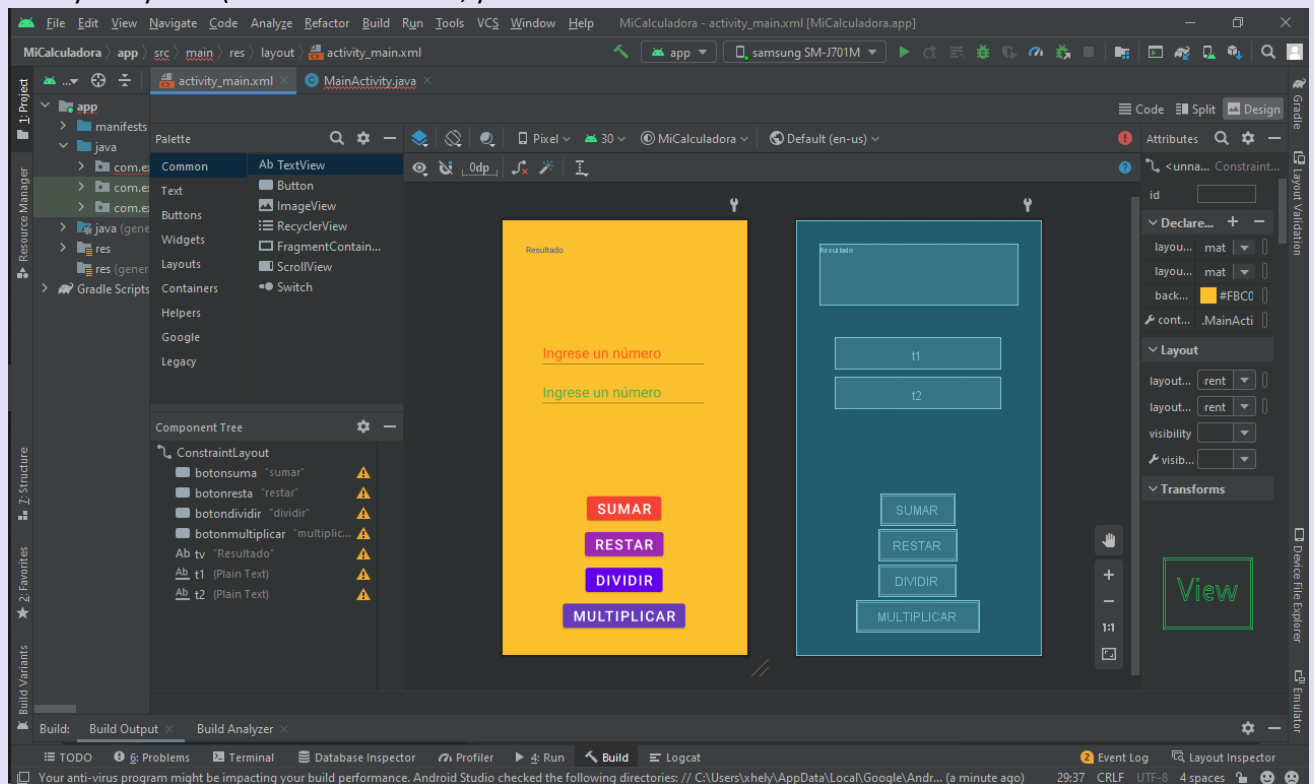
## ADB obsoleto?



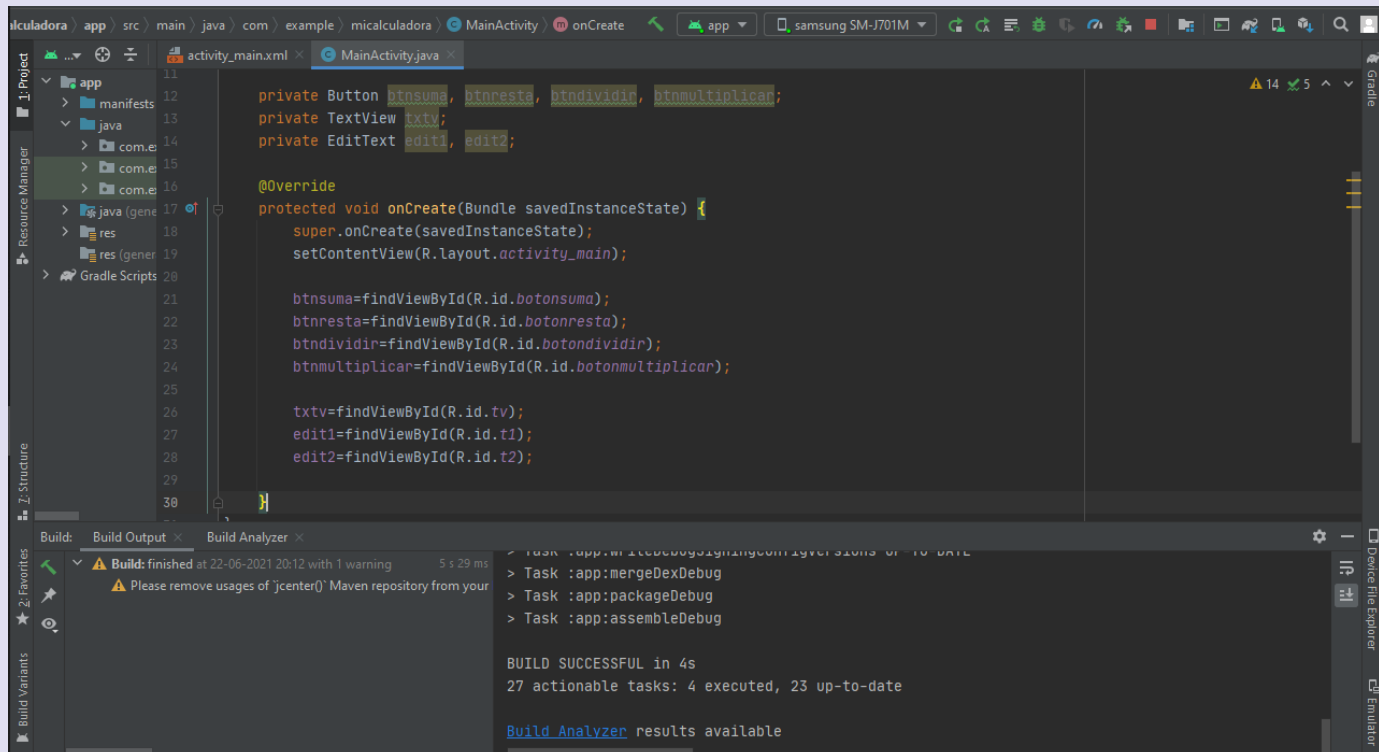
Pues no era eso... habia olvidado las Constraint Layout -\_-!



Finally! Muy bien (: esta es mi interfaz, y se ve tal cual en mi celular.

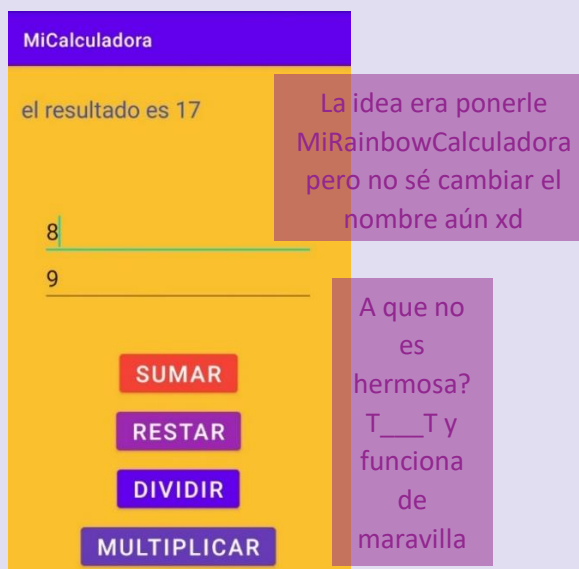


Ahora el código... hasta aquí todo bien peero peero, al momento de crear mi public void algo anda mal...



Ahora siiiii!! Mi public void estaba dentro de Oncreate xd

```
41 public void restar(View v) {
42     int valor1 = Integer.parseInt(edit1.getText().toString());
43     int valor2 = Integer.parseInt(edit2.getText().toString());
44
45     int rest = valor1 - valor2;
46
47     txtv.setText("el resultado es " + rest);
48 }
49
50 public void dividir(View v) {
51     int valor1 = Integer.parseInt(edit1.getText().toString());
52     int valor2 = Integer.parseInt(edit2.getText().toString());
53
54     int divid = valor1 / valor2;
55
56     txtv.setText("el resultado es " + divid);
57 }
58
59 public void multiplicar(View v) {
60     int valor1 = Integer.parseInt(edit1.getText().toString());
61     int valor2 = Integer.parseInt(edit2.getText().toString());
62
63     int mult = valor1 * valor2;
64
65     txtv.setText("el resultado es " + mult);
```



```
package com.example.micalculadora;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private Button btnsuma, btnresta, btndividir, btnmultiplicar;
    private TextView txtv;
    private EditText edit1, edit2;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        btnsuma = findViewById(R.id.botonsuma);
        btnresta = findViewById(R.id.botonresta);
        btndividir = findViewById(R.id.botondividir);
        btnmultiplicar = findViewById(R.id.botonmultiplicar);

        txtv = findViewById(R.id.tv);
        edit1 = findViewById(R.id.t1);
        edit2 = findViewById(R.id.t2);
    }

    public void sumar(View v) {
        int valor1 = Integer.parseInt(edit1.getText().toString());

        int valor2 = Integer.parseInt(edit2.getText().toString());
        int sum = valor1 + valor2;

        txtv.setText("el resultado es " + sum);
    }

    public void restar(View v) {
        int valor1 = Integer.parseInt(edit1.getText().toString());
        int valor2 = Integer.parseInt(edit2.getText().toString());

        int rest = valor1 - valor2;

        txtv.setText("el resultado es " + rest);
    }

    public void dividir(View v) {
        int valor1 = Integer.parseInt(edit1.getText().toString());
        int valor2 = Integer.parseInt(edit2.getText().toString());

        int divid = valor1 / valor2;

        txtv.setText("el resultado es " + divid);
    }

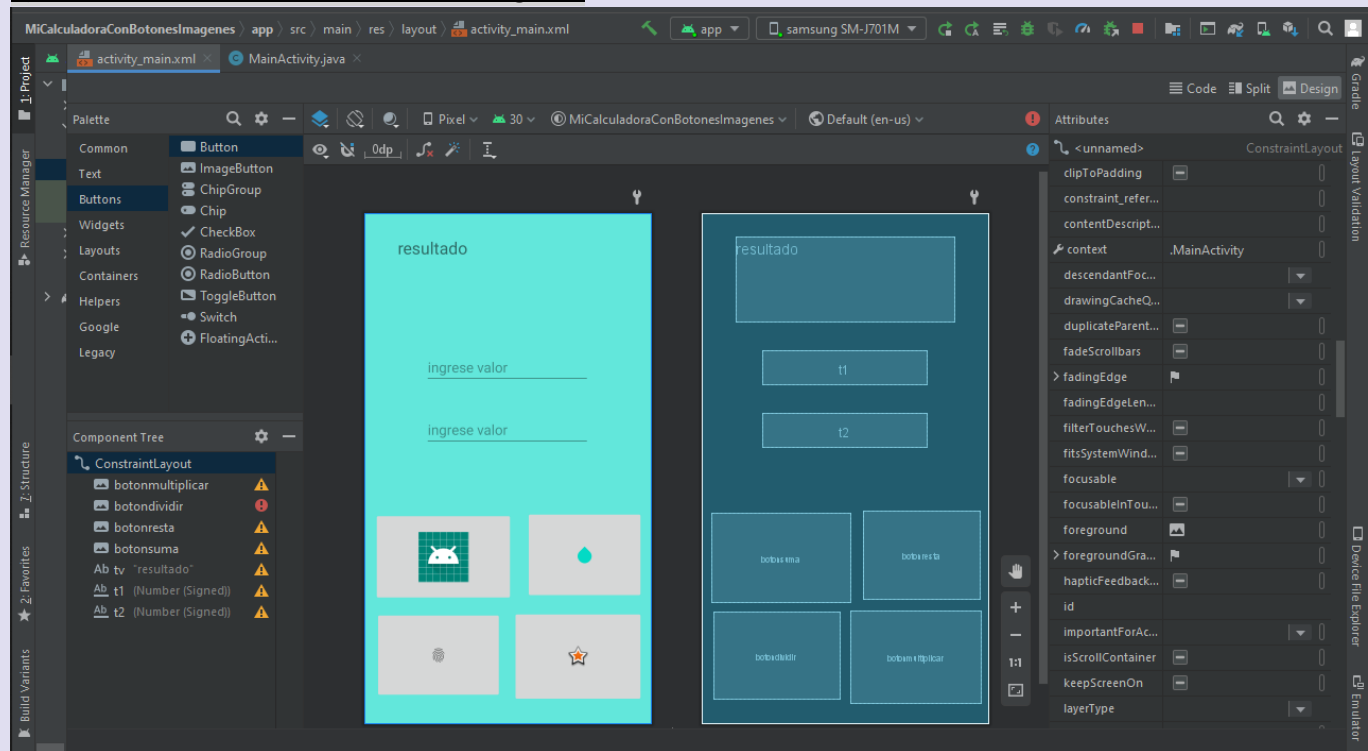
    public void multiplicar(View v) {
        int valor1 = Integer.parseInt(edit1.getText().toString());
        int valor2 = Integer.parseInt(edit2.getText().toString());

        int mult = valor1 * valor2;

        txtv.setText("el resultado es " + mult);
    }
}
```

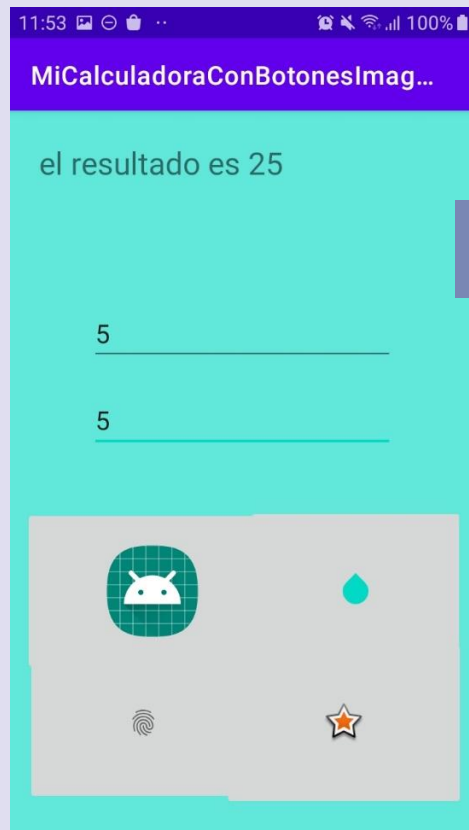
El código.

## 2) Crear calculadora con botones con imágenes



### El code

```
1 package com.example.micalculadoraconbotonesimagenes;
2
3 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
4
5 import android.os.Bundle;
6 import android.view.View;
7 import android.widget.Button;
8 import android.widget.EditText;
9 import android.widget.ImageButton;
10 import android.widget.TextView;
11
12 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
13
14     private ImageButton btnsuma, btnresta, btndividir, btnmultiplicar;
15     private TextView txtv;
16     private EditText edit1, edit2;
17
18     @Override
19     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
20         super.onCreate(savedInstanceState);
21         setContentView(R.layout.activity_main);
22
23         btnsuma=findViewById(R.id.botonsuma);
24         btnresta=findViewById(R.id.botonresta);
25         btndividir=findViewById(R.id.btondividir);
26         btnmultiplicar=findViewById(R.id.botonmultiplicar);
27
28         txtv=findViewById(R.id.tv);
29         edit1=findViewById(R.id.t1);
30         edit2=findViewById(R.id.t2);
```



Funciona  
(:

**FIN CLASE-**

**POST CLASE-**

A ver a ver, no sé cómo ni por dónde comenzar. Me siento como un hombre primitivo descubriendo el fuego. Es decir, cuando se abrió el celular en la pantalla para correr mi programa, y luego poder correr mi programa desde el pc a mi celular, fue todo muy



No entendía mucho lo que sucedía pero rápidamente me acostumbré, y al igual que un cavernario quise mostrarle a todo el mundo mi descubrimiento jhsdjsd estaba muy asombrada :C

Siento que hemos avanzado bastante en tan poco tiempo, me parece todo superincreíble. Ya me voy amigando más con el código, ya no fue todo tan confuso. De hecho fue bastante agradable a pesar de los errores (:

