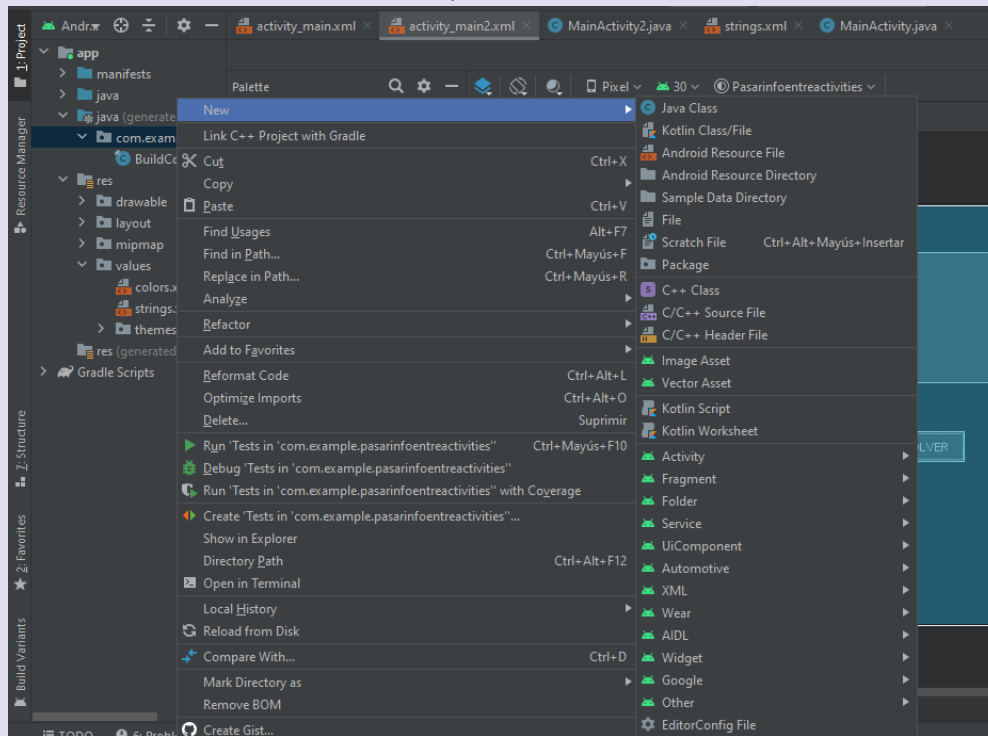


CLASE JUEVES-07-JUNIO-2021

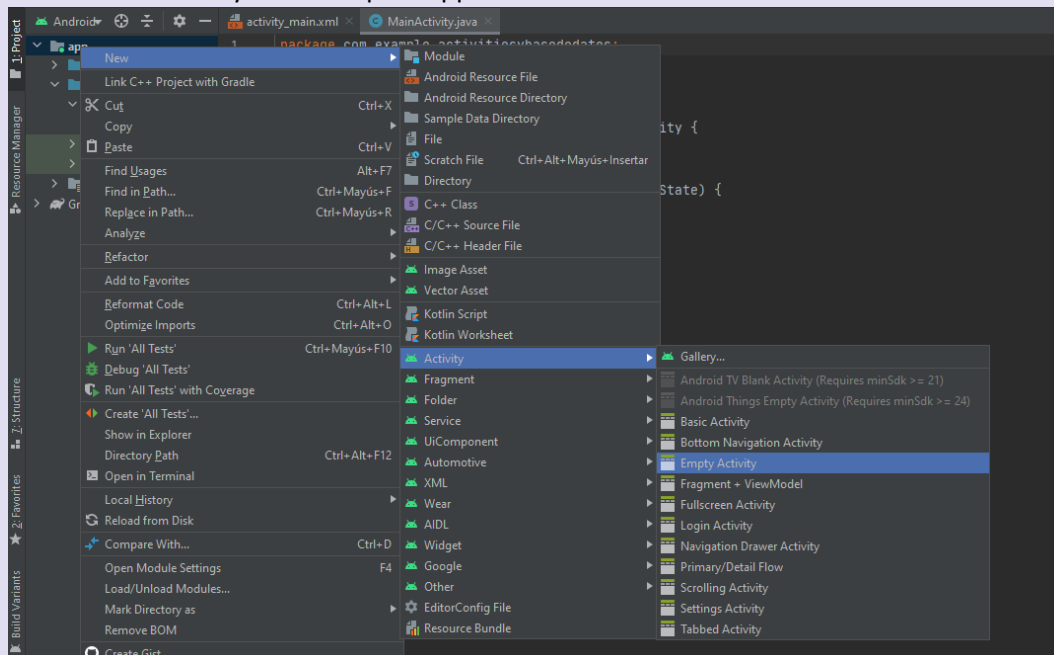
INICIO DE CLASE-

Para recordar:

1) crear base de datos desde esta carpeta



Crear nueva activity desde carpeta app



Creación del método actualizar o modificar

```
public void modificar(View v){
    Adminbd admin= new Adminbd( context: this, name: "Productos", factory: null, version: 1);
    SQLiteDatabase base=admin.getWritableDatabase();

    String codigo=edcodigo.getText().toString();
    String nombre=ednombre.getText().toString();
    String precio=edprecio.getText().toString();

    if(!codigo.isEmpty() && !nombre.isEmpty() && !precio.isEmpty()){

        ContentValues modificar=new ContentValues();
        modificar.put("codigo", codigo);
        modificar.put("nombre", nombre);
        modificar.put("precio", precio);
        base.update( table: "producto", modificar, whereClause: "codigo="+codigo, whereArgs: null);
        Toast.makeText( context: this, text: "Se ha modificado", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }else{
        Toast.makeText( context: this, text: "Debes llenar los campos", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
}
```

1) Mi método modificar

```
MainActivity.java x database.java x

public void modificar(View v) {
    database administrador = new database( context: this, name: "productos", factory: null, version: 1);
    SQLiteDatabase base = administrador.getWritableDatabase();

    String codigo = edcodigo.getText().toString();
    String nombre = ednombre.getText().toString();
    String precio = edprecio.getText().toString();

    if (!codigo.isEmpty() && !nombre.isEmpty() && !precio.isEmpty()) {

        ContentValues modificar = new ContentValues();
        modificar.put("codigo", codigo);
        modificar.put("nombre", nombre);
        modificar.put("precio", precio);
        base.update( table: "producto", modificar, whereClause: "codigo=" + codigo, whereArgs: null);
        Toast.makeText( context: this, text: "el campo ha sido modificado", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }else{
        Toast.makeText( context: this, text: "debes rellenar todos los campos", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
}
```

Creación del método eliminar

```
public void eliminar(View v){

    Adminbd admin= new Adminbd( context: this, name: "Productos", factory: null, version: 1);
    SQLiteDatabase base=admin.getWritableDatabase();

    String codigo=edcodigo.getText().toString();

    if(!codigo.isEmpty()){
        base.delete( table: "producto", whereClause: "codigo="+codigo, whereArgs: null);
        base.close();
        Toast.makeText( context: this, text: "Se elimino el registro", Toast.LENGTH_LONG).show();
        edcodigo.setText("");
        ednombre.setText("");
        edprecio.setText("");
    }else{
        Toast.makeText( context: this, text: "Debes ingresar un codigo de producto", Toast.LENGTH_LONG ).show();
    }
}
```

1) Mi método eliminar

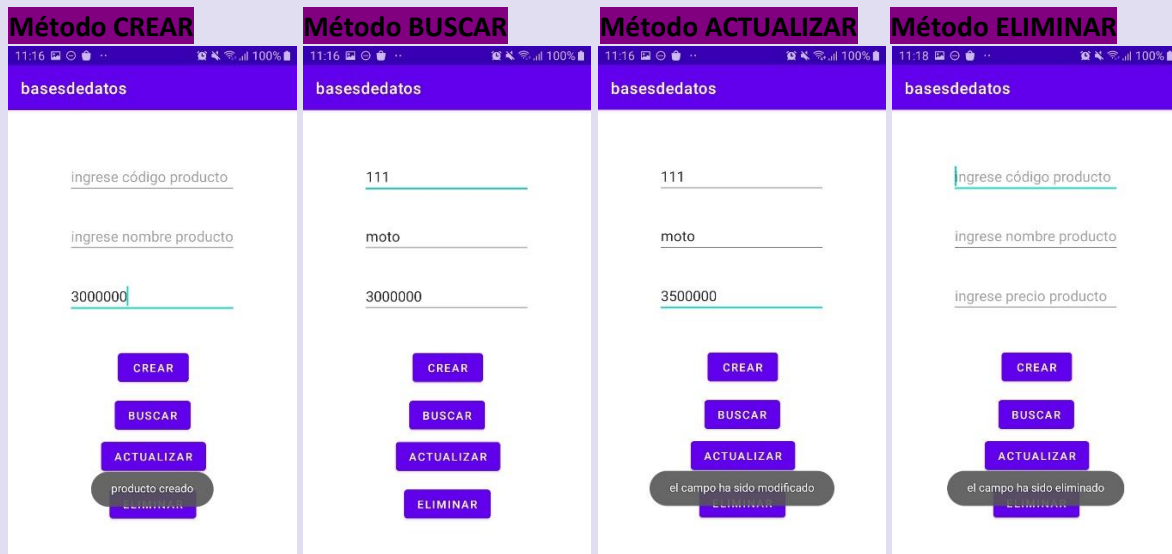
```
activity_main.xml × MainActivity.java × database.java ×

public void eliminar(View v) {
    database administrador = new database( context: this, name: "productos", factory: null, version: 1);
    SQLiteDatabase base = administrador.getWritableDatabase();

    String codigo = edcodigo.getText().toString();

    if (!codigo.isEmpty()) {
        base.delete( table: "producto", whereClause: "codigo="+codigo, whereArgs: null);
        base.close();
        Toast.makeText( context: this, text: "el campo ha sido eliminado", Toast.LENGTH_LONG).show();
        edcodigo.setText("");
        ednombre.setText("");
        edprecio.setText("");
    }else{
        Toast.makeText( context: this, text: "debes ingresar un código", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
}
```

Así funcionan los 4 métodos creados



3) Crear proyecto con varias activities, aplicando los distintos métodos aprendidos.

(Actividad que se sigue en la siguiente clase).

FIN CLASE-

POST CLASE-

Se pone cada vez más difícil y cada vez tengo más errores XD pero he aprendido un montón. Aunque ahora toca trabajar con mucha paciencia y con mayor concentración para no equivocarme tanto, y aprender de los miles de errores. No sé, me siento feliz a pesar de los errores y la frustración. Vamos a tratar de crear algo bonito el fds, quizá no tan bakáaan, pero que funcione
hsdh (:

