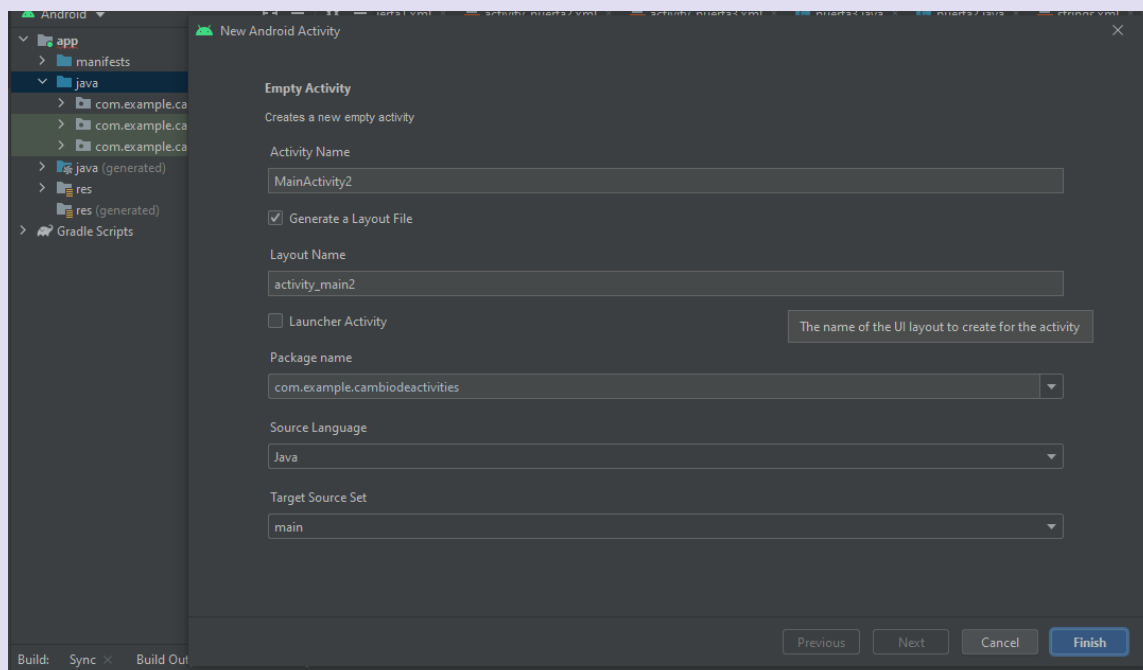
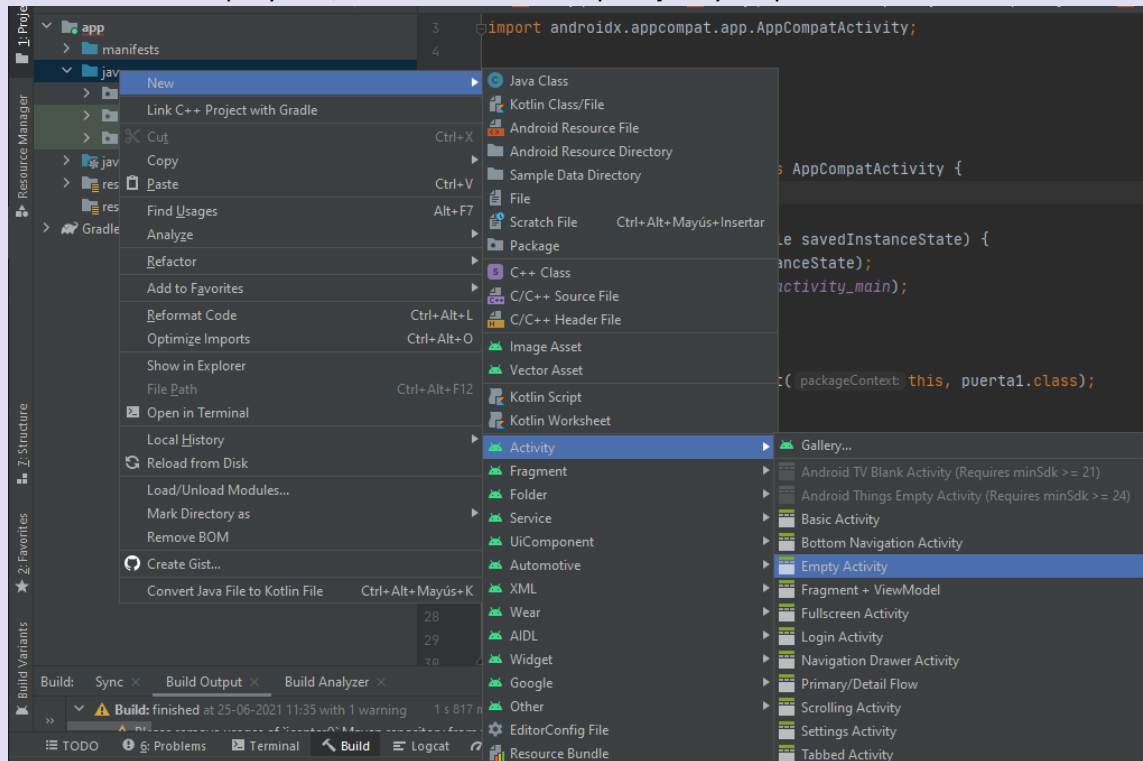


CLASE VIERNES-25-JUNIO-2021

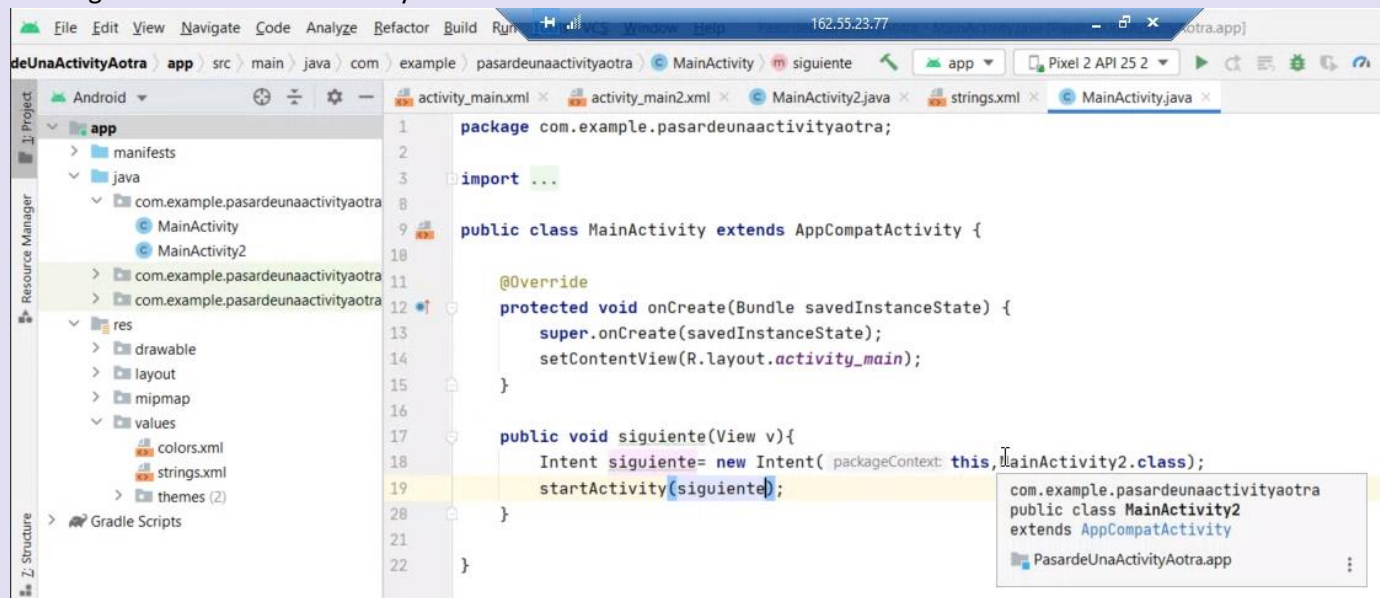
INICIO DE CLASE-

Aprenderemos a realizar cambios entre activities.

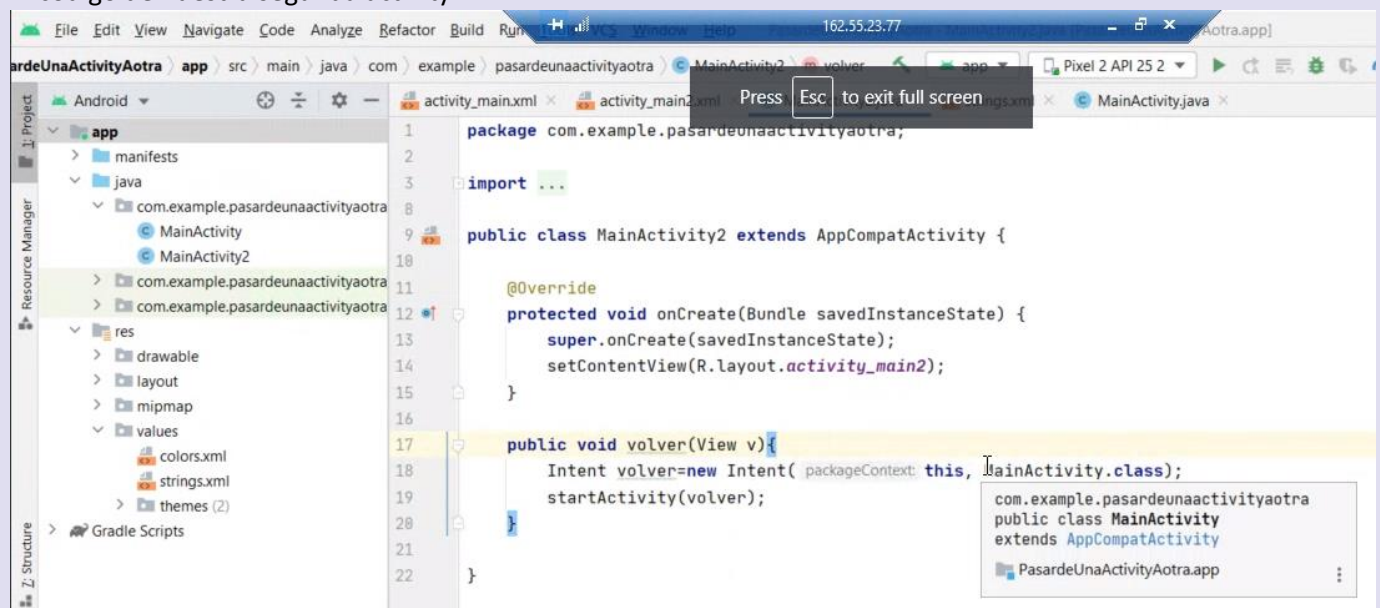
Una vez creado el proyecto, clic derecho en la carpeta java y aceptar



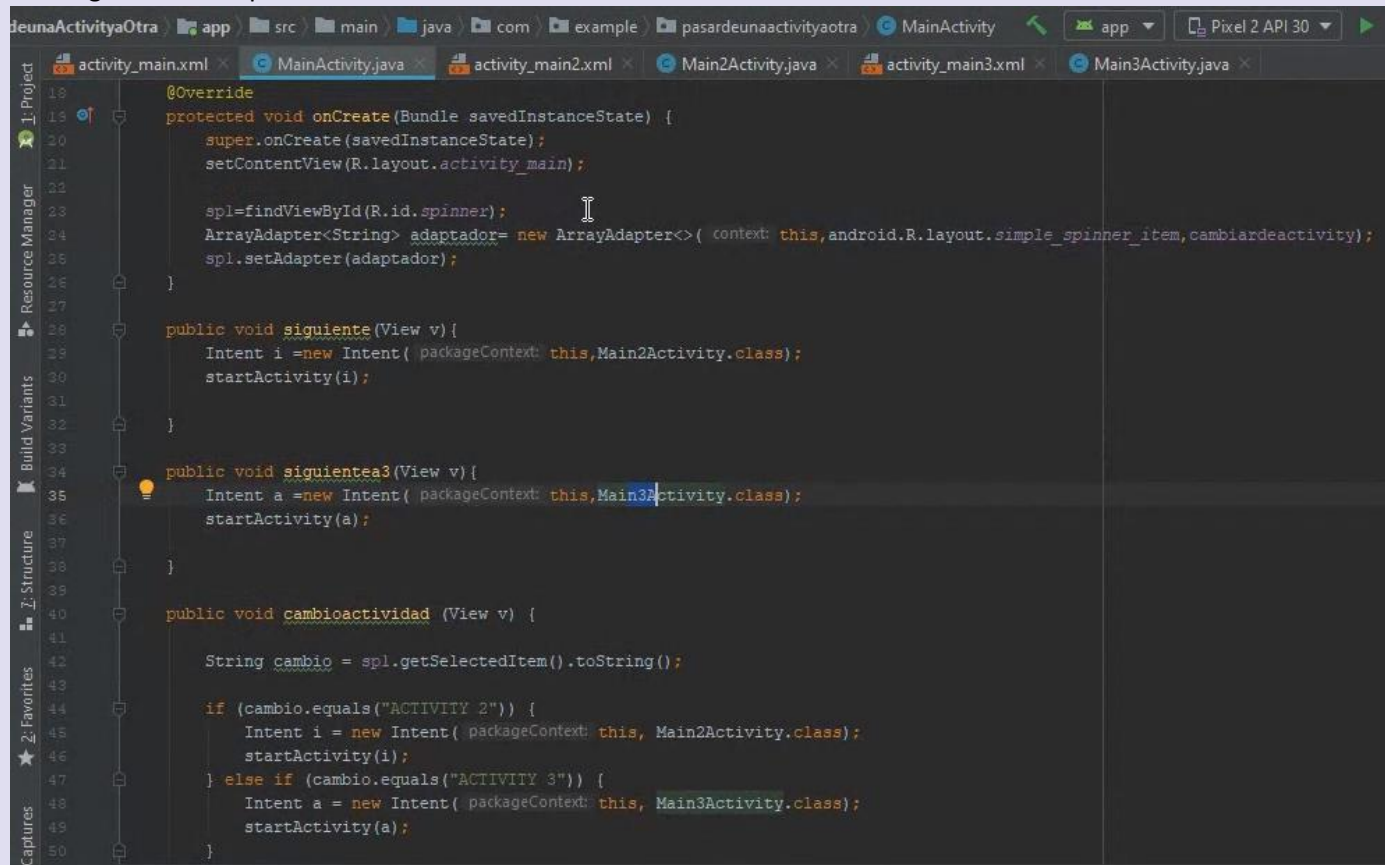
El código de nuestra Main activity



El código de nuestra segunda activity



El código de un compañero.



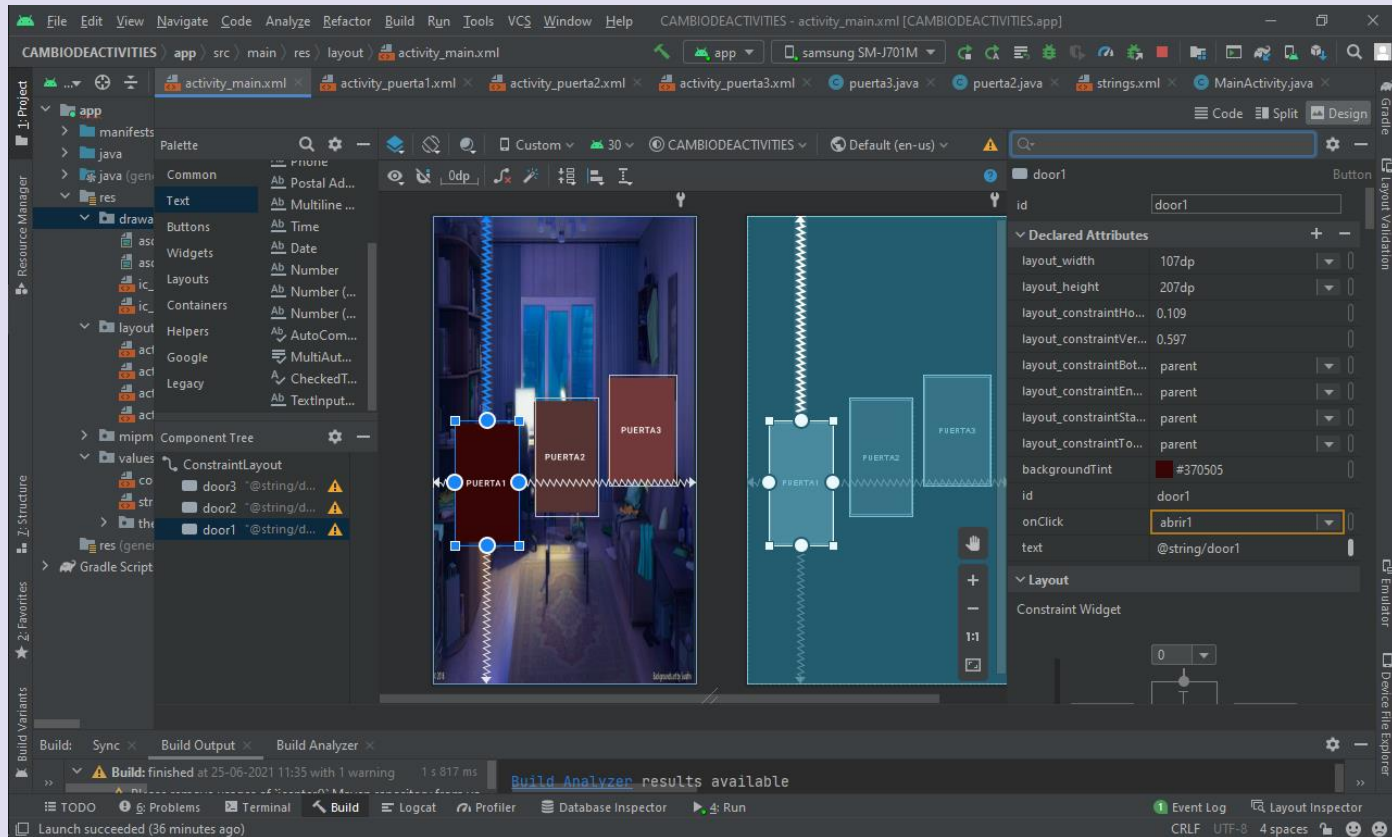
```
18  @Override
19  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
20      super.onCreate(savedInstanceState);
21      setContentView(R.layout.activity_main);
22
23      spl=findViewById(R.id.spinner);
24      ArrayAdapter<String> adaptador= new ArrayAdapter<>( context: this,android.R.layout.simple_spinner_item,cambiardeactivity);
25      spl.setAdapter(adaptador);
26  }
27
28  public void siguiente(View v){
29      Intent i =new Intent( packageContext: this,Main2Activity.class);
30      startActivity(i);
31  }
32
33
34  public void siguiente3(View v){
35      Intent a =new Intent( packageContext: this,Main3Activity.class);
36      startActivity(a);
37  }
38
39
40  public void cambioactividad (View v) {
41
42      String cambio = spl.getSelectedItem().toString();
43
44      if (cambio.equals("ACTIVITY 2")) {
45          Intent i = new Intent( packageContext: this, Main2Activity.class);
46          startActivity(i);
47      } else if (cambio.equals("ACTIVITY 3")) {
48          Intent a = new Intent( packageContext: this, Main3Activity.class);
49          startActivity(a);
50      }
```

Ctrl + c a la imagen que quieres después Ctrl + v en la carpeta resources >drawable. Después en el layout de la actividad das clic, en las propiedades te vas a background y buscas la imagen (hay distintos tipos de background, uno para poner una imagen otro para poner solo un color...) y listo!

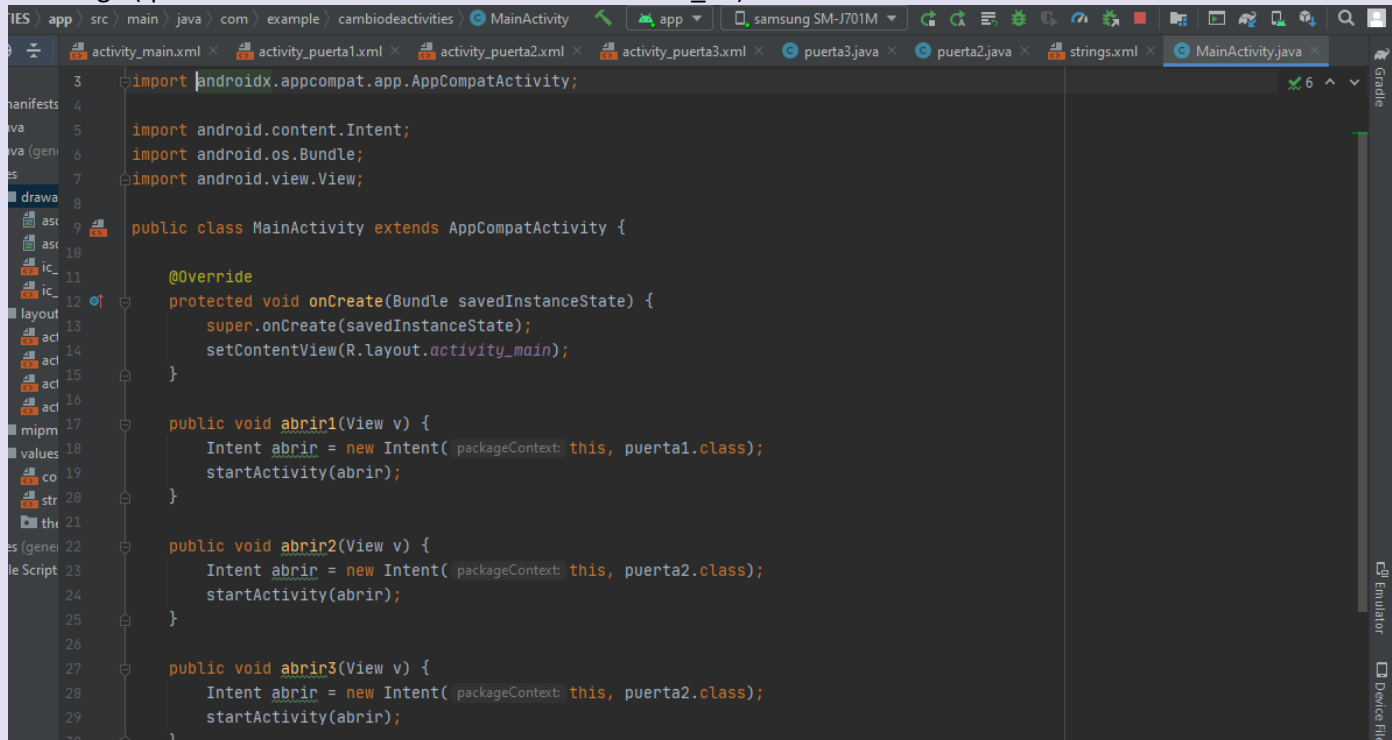
PD: LAS IMÁGENES VAN EN minúsculas! Y SIN NÚMEROS XD

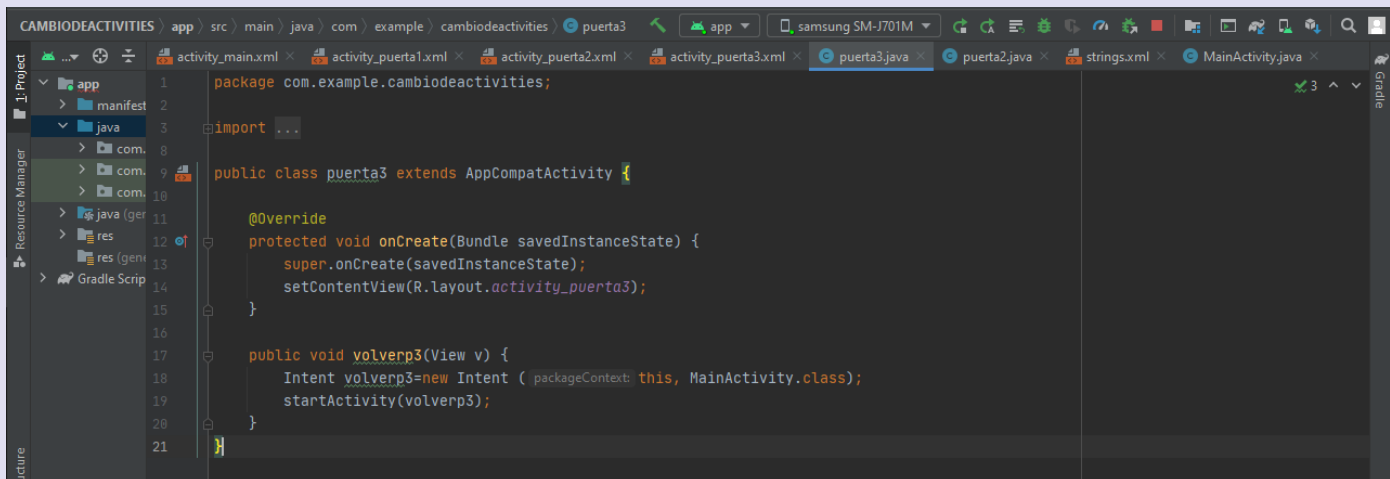
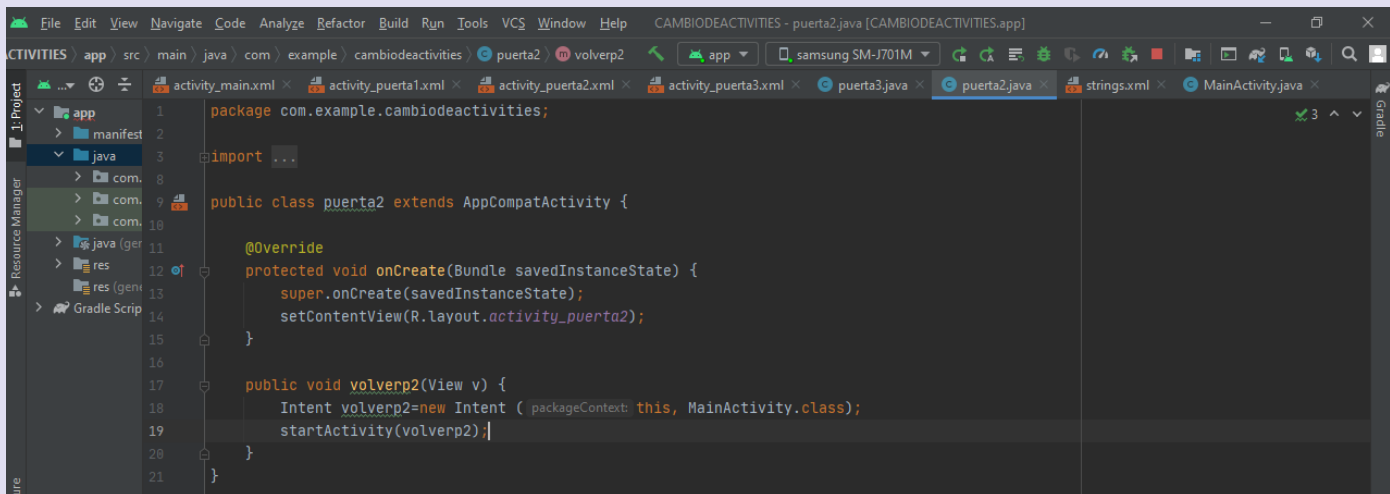
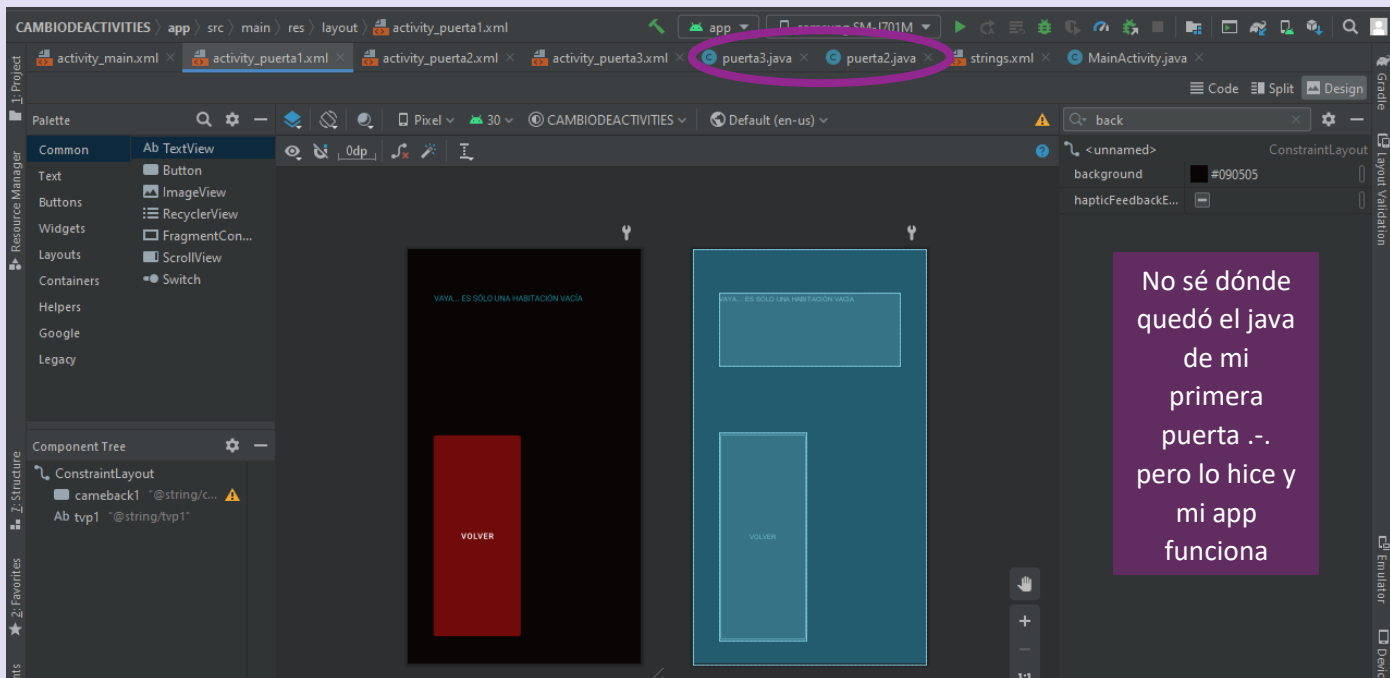
1) Realizar app con activities

Mi interfaz



Mi código (que me costó un montooón sacarlo adelante -_-!)



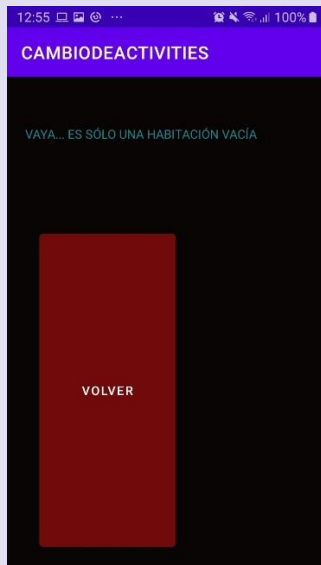




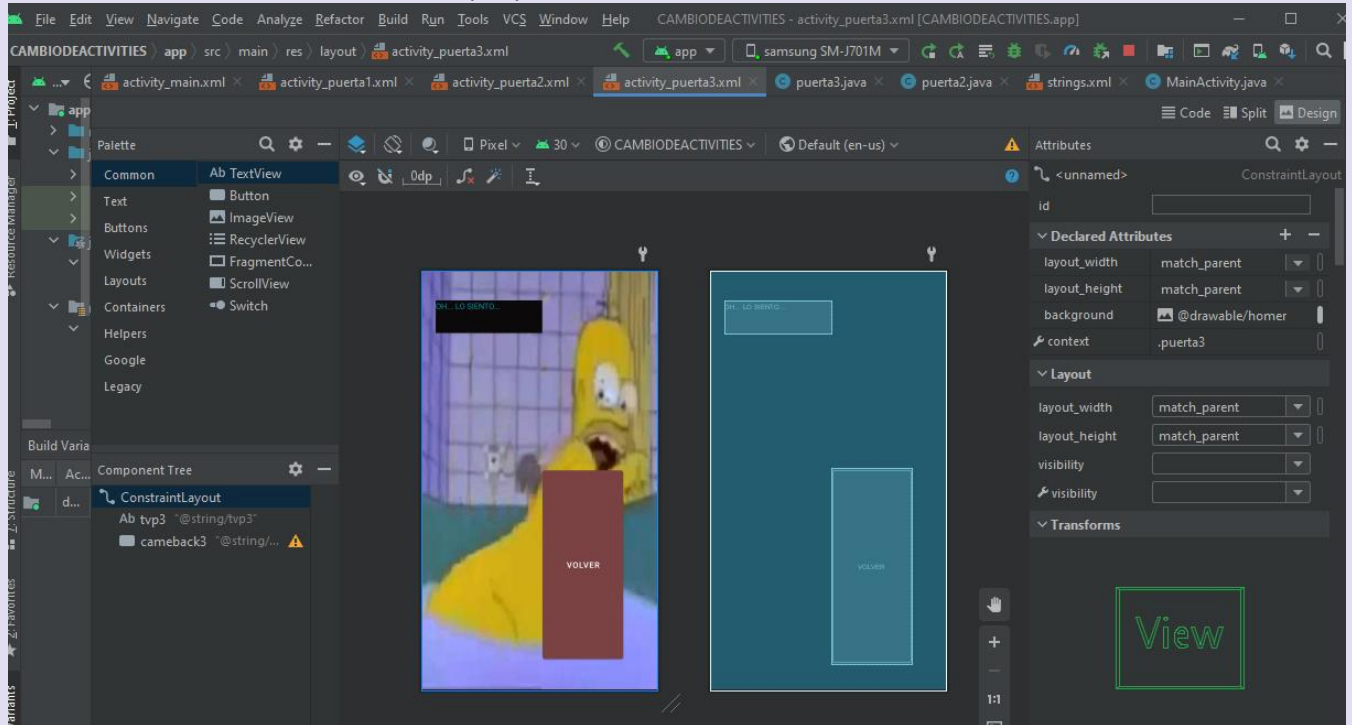
Puerta 1

Puerta 2

Puerta 3



Me corría bien hasta el momento de ponerle el fondo a la puerta 3 😞 ahora al abrir la 3, me muestra una copia de la 2, hasta con el mismo mensaje. No toqué el código pero igualmente lo verifiqué y no encuentro el error.



FIN CLASE-

POST CLASE-

Debo recordar agregar el ONCLICK cuando creo botones... y tengo que estudiar java con urgeencia. Porque soy incapaz de crear un código si no tengo uno de ejemplo al lado -_- este fds avanzo con eso. De todos modos, feliz de poder crear las apps (: y ahora se poner fonditoss.