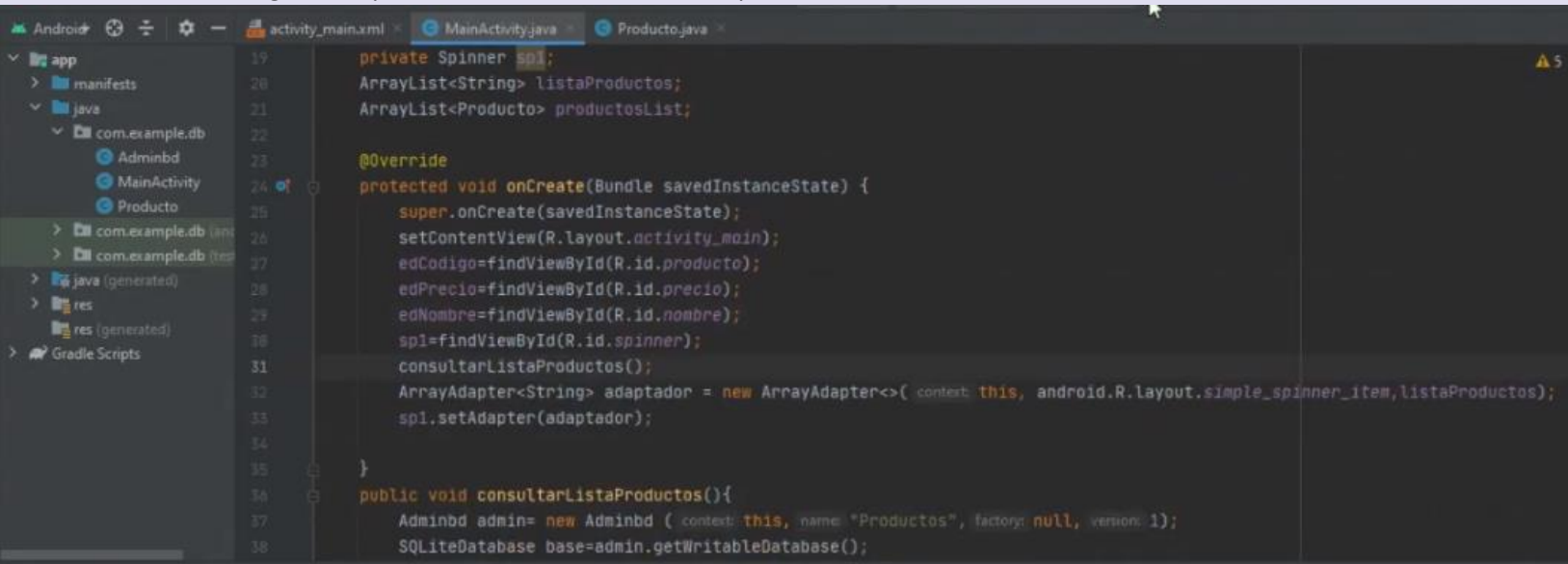


CLASE MARTES-06-JULIO-2021

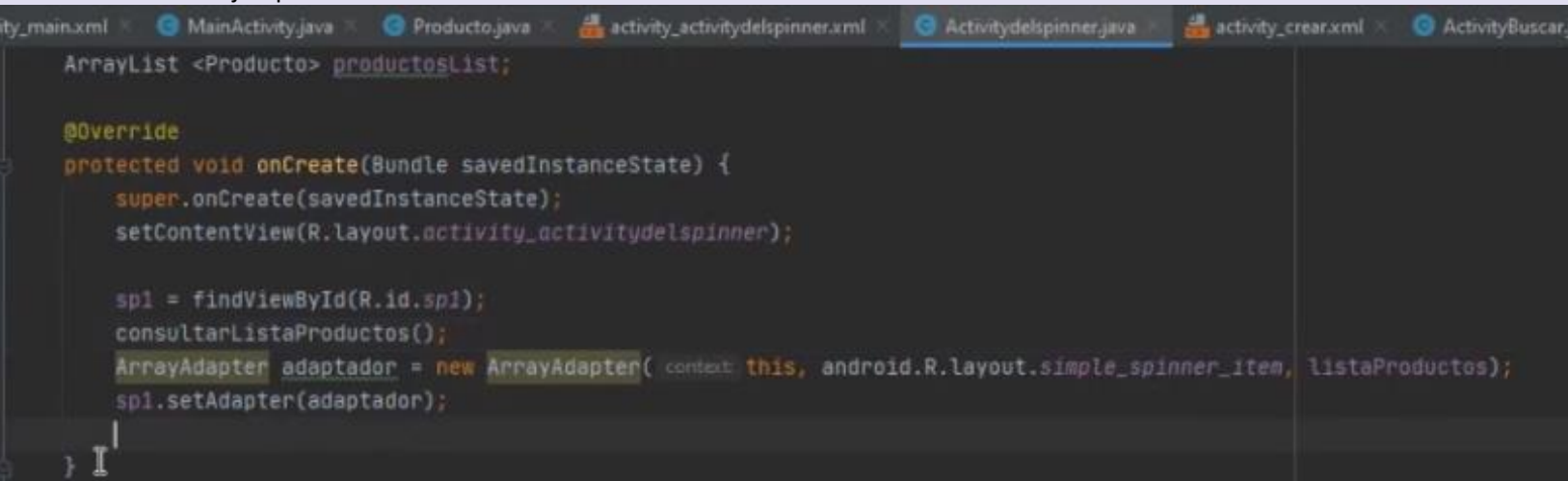
INICIO DE CLASE-

Arreglar esta parte de la actividad de la clase pasada



```
19 private Spinner sp1;
20 ArrayList<String> listaProductos;
21 ArrayList<Producto> productosList;
22
23 @Override
24 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
25     super.onCreate(savedInstanceState);
26     setContentView(R.layout.activity_main);
27     edCodigo=findViewById(R.id.producto);
28     edPrecio=findViewById(R.id.precio);
29     edNombre=findViewById(R.id.nombre);
30     sp1=findViewById(R.id.spinner);
31     consultarListaProductos();
32     ArrayAdapter<String> adaptador = new ArrayAdapter<>( context: this, android.R.layout.simple_spinner_item, listaProductos);
33     sp1.setAdapter(adaptador);
34
35 }
36
37 public void consultarListaProductos(){
38     Adminbd admin= new Adminbd ( context: this, name: "Productos", factory: null, version: 1);
39     SQLiteDatabase base=admin.getWritableDatabase();
```

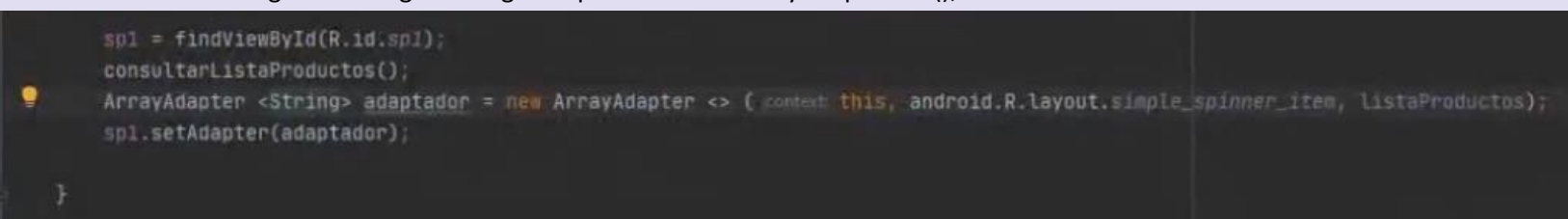
Ejemplo error2



```
ArrayList <Producto> productosList;
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_activitydelspinner);

    sp1 = findViewById(R.id.sp1);
    consultarListaProductos();
    ArrayAdapter adaptador = new ArrayAdapter( context: this, android.R.layout.simple_spinner_item, listaProductos);
    sp1.setAdapter(adaptador);
}
```

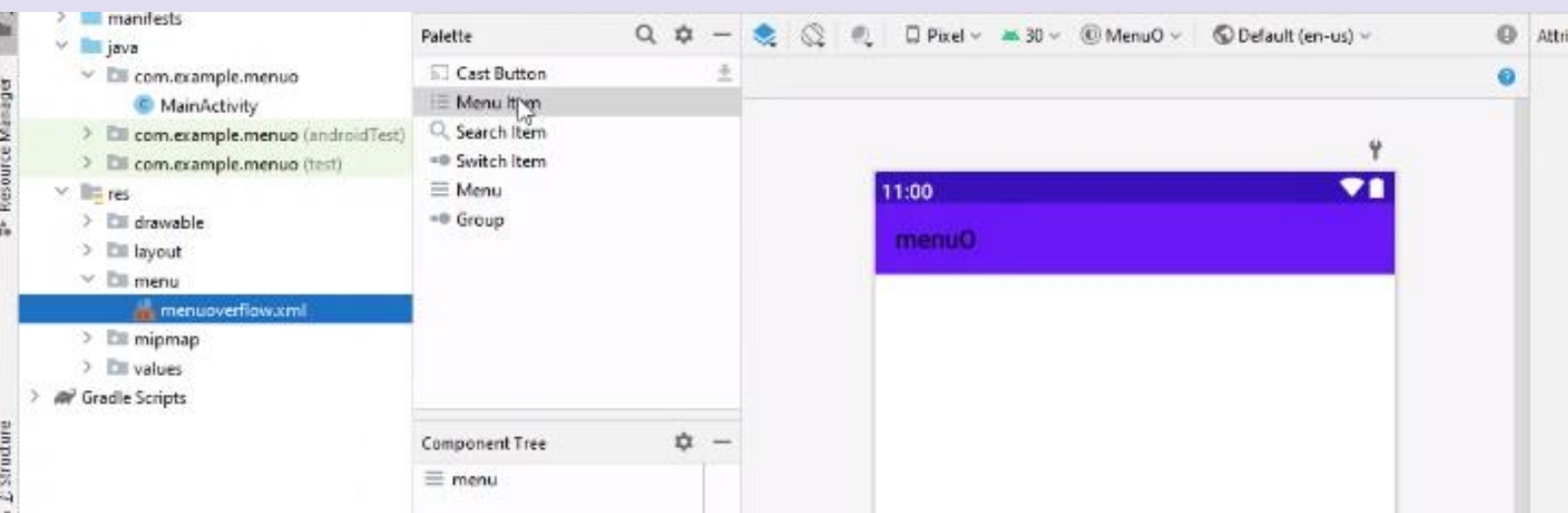
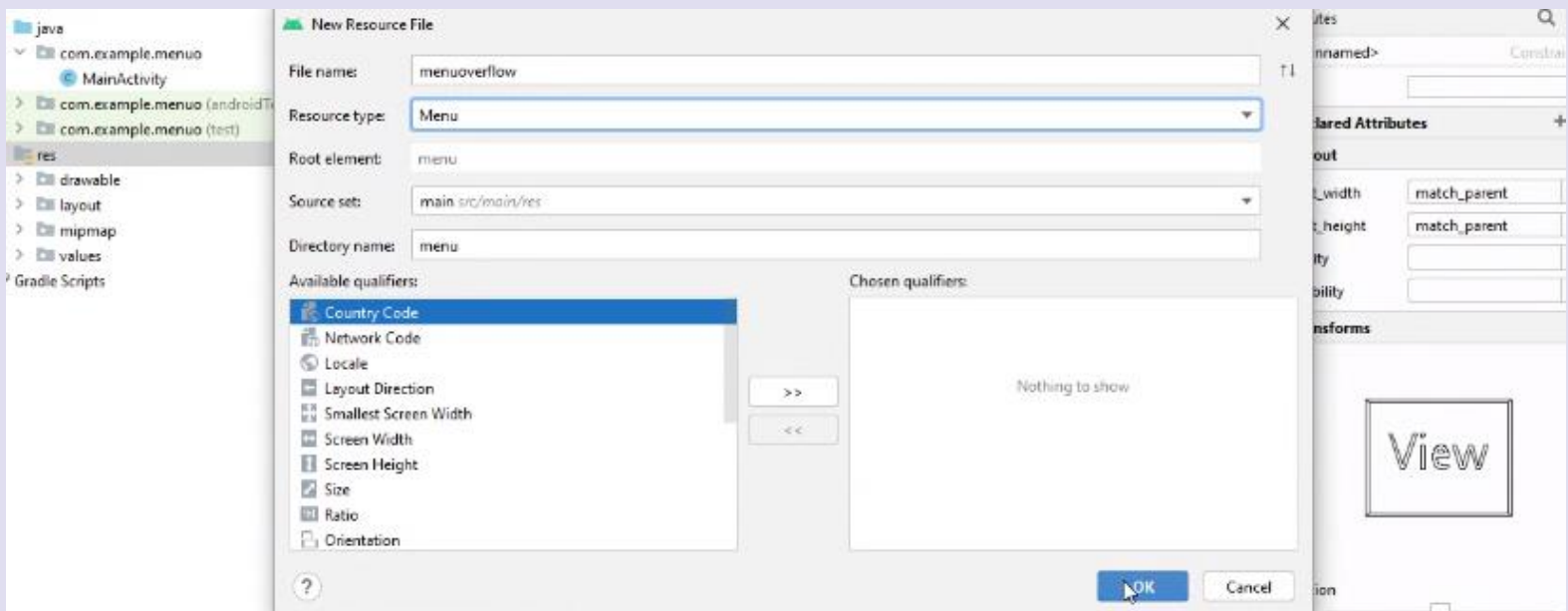
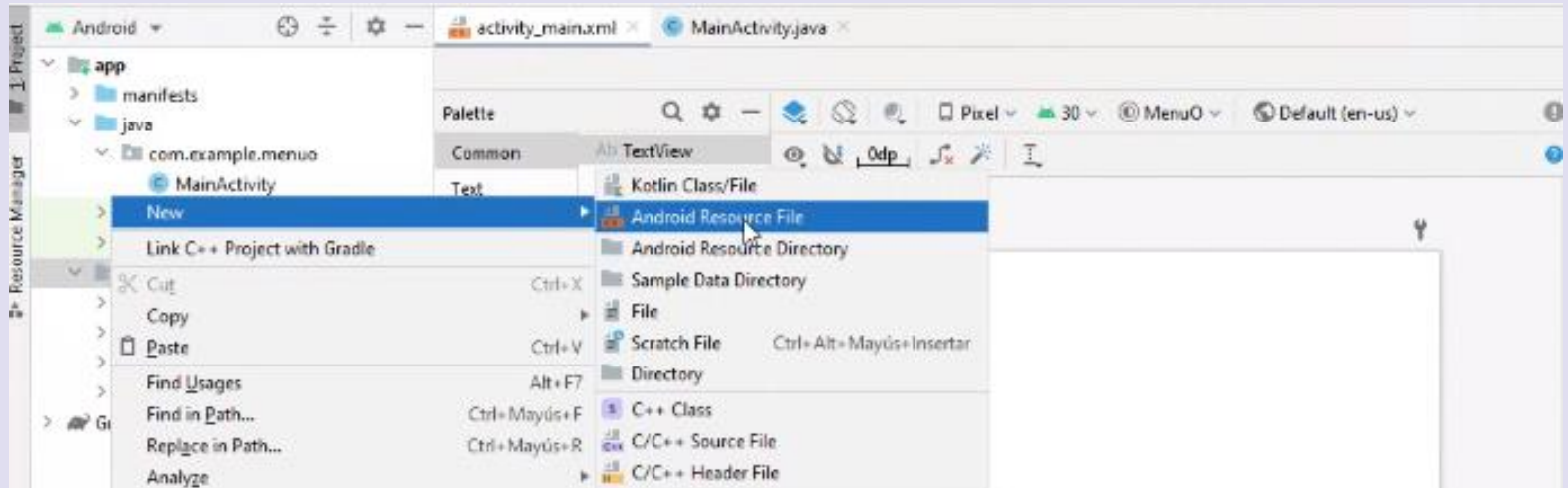
Arreglo del código <String> adaptador = new ArrayAdapter <> ();

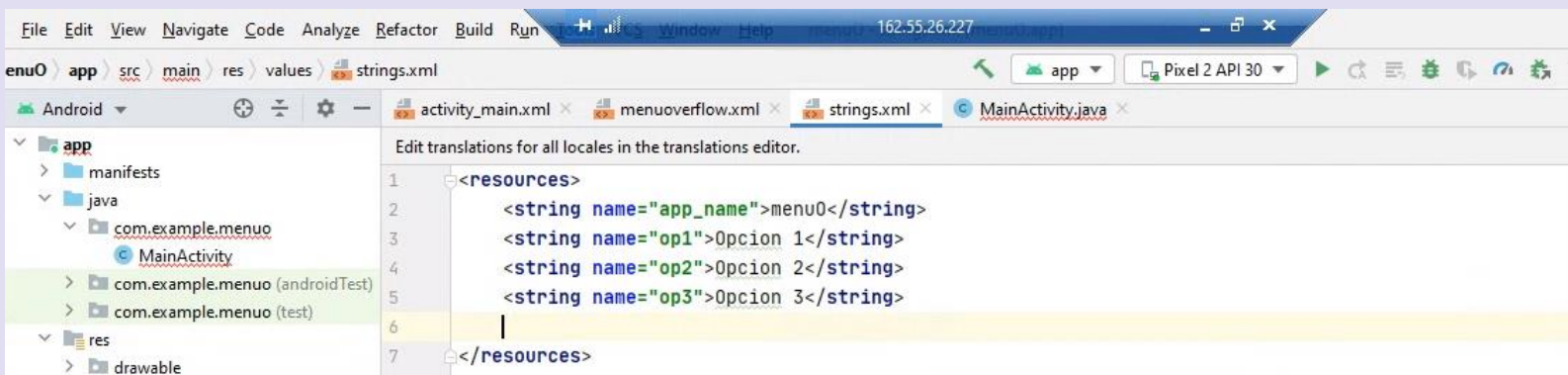
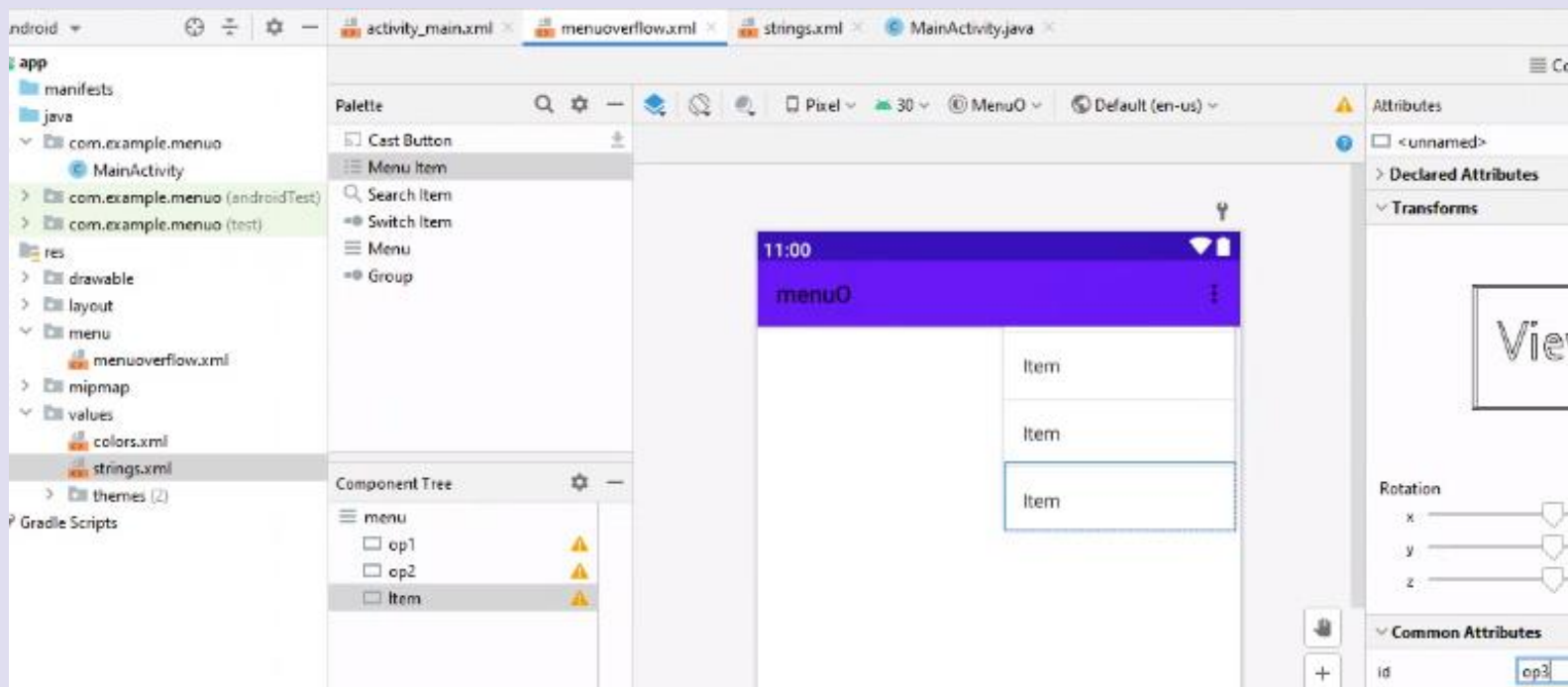
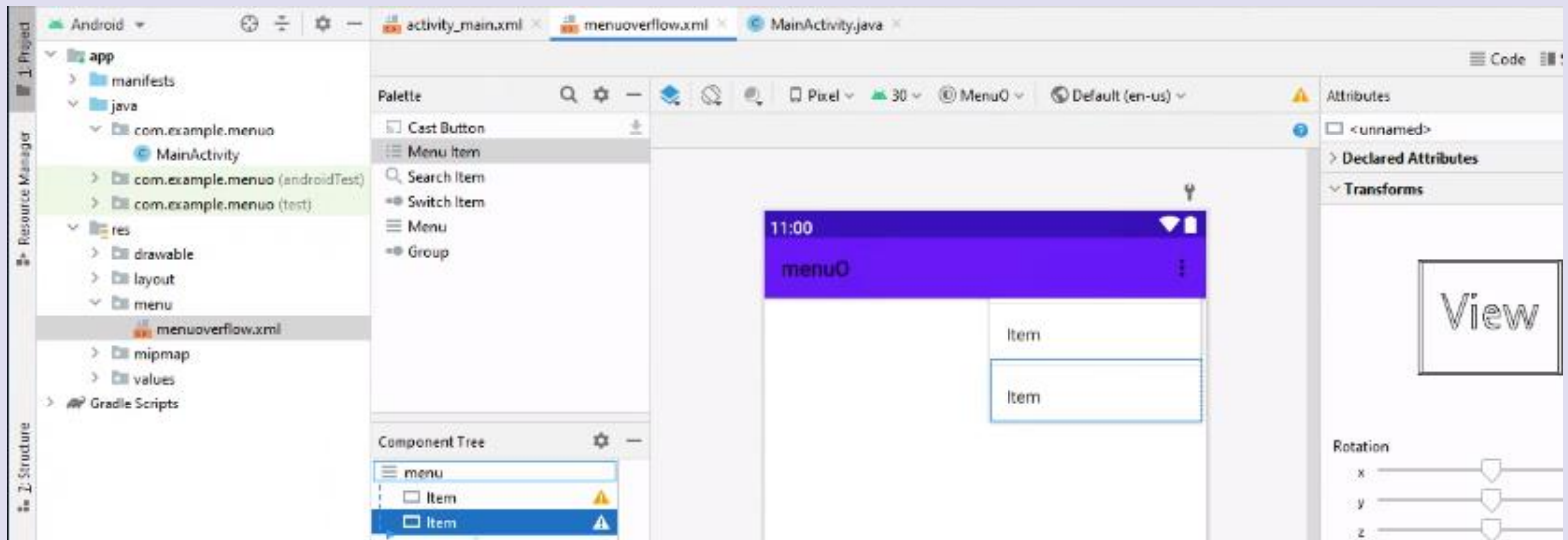


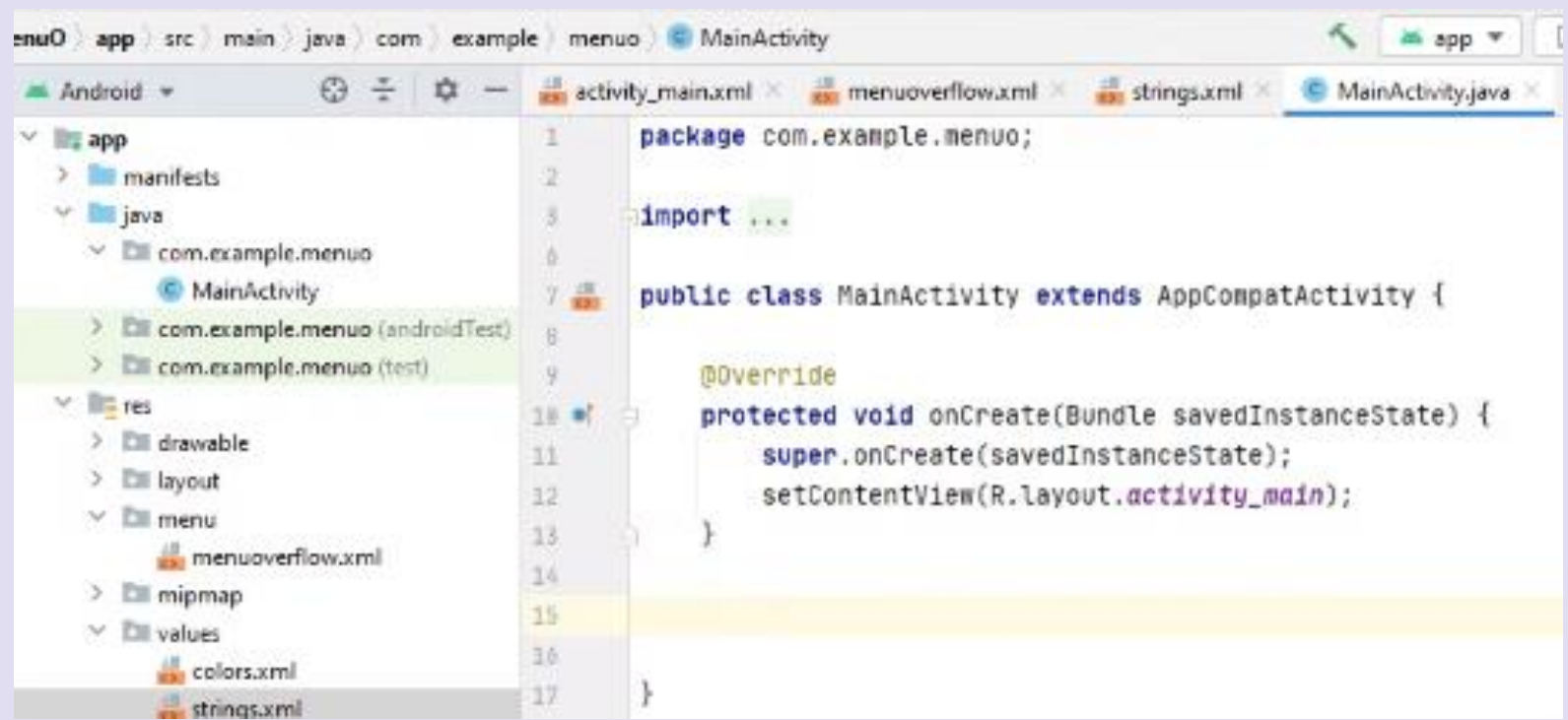
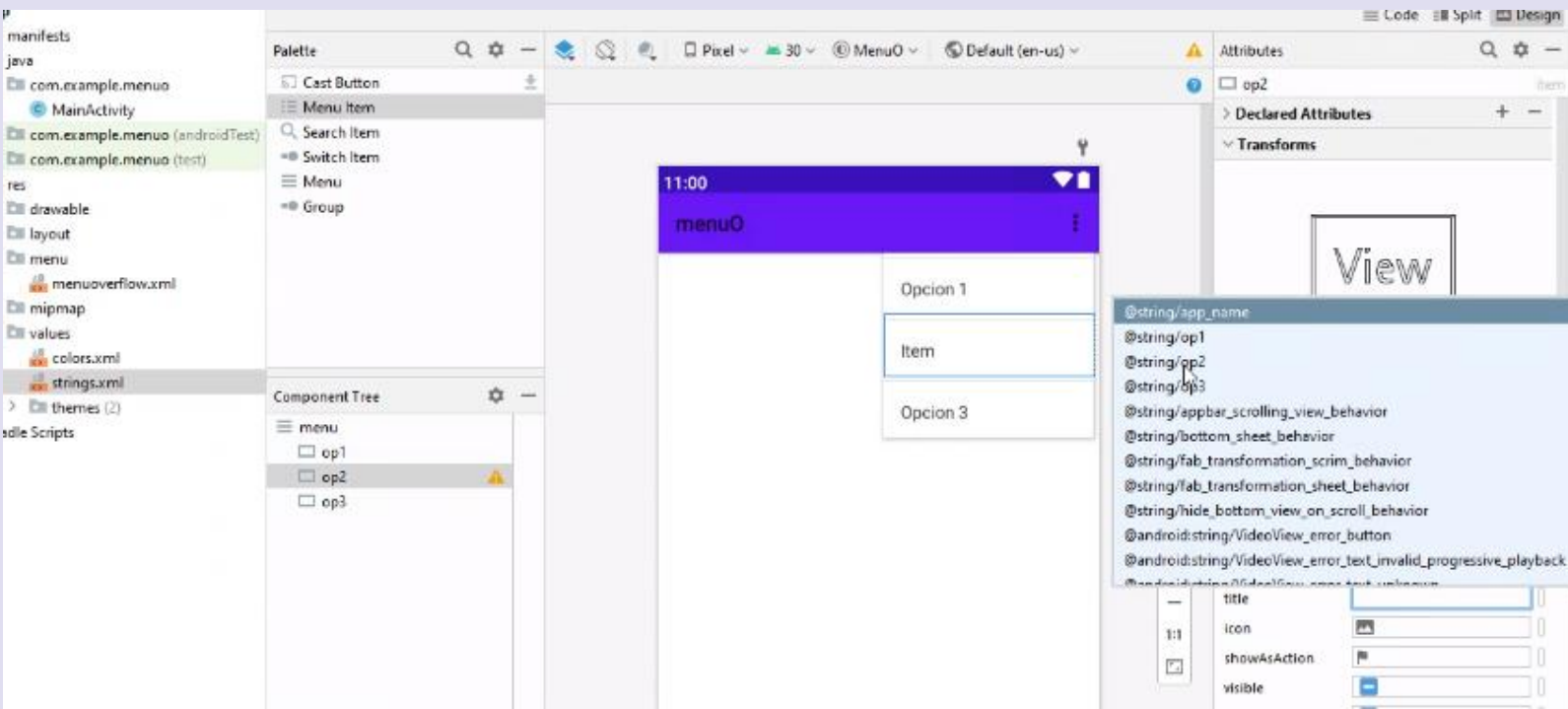
```
sp1 = findViewById(R.id.sp1);
consultarListaProductos();
ArrayAdapter <String> adaptador = new ArrayAdapter <> ( context: this, android.R.layout.simple_spinner_item, listaProductos);
sp1.setAdapter(adaptador);
}
```

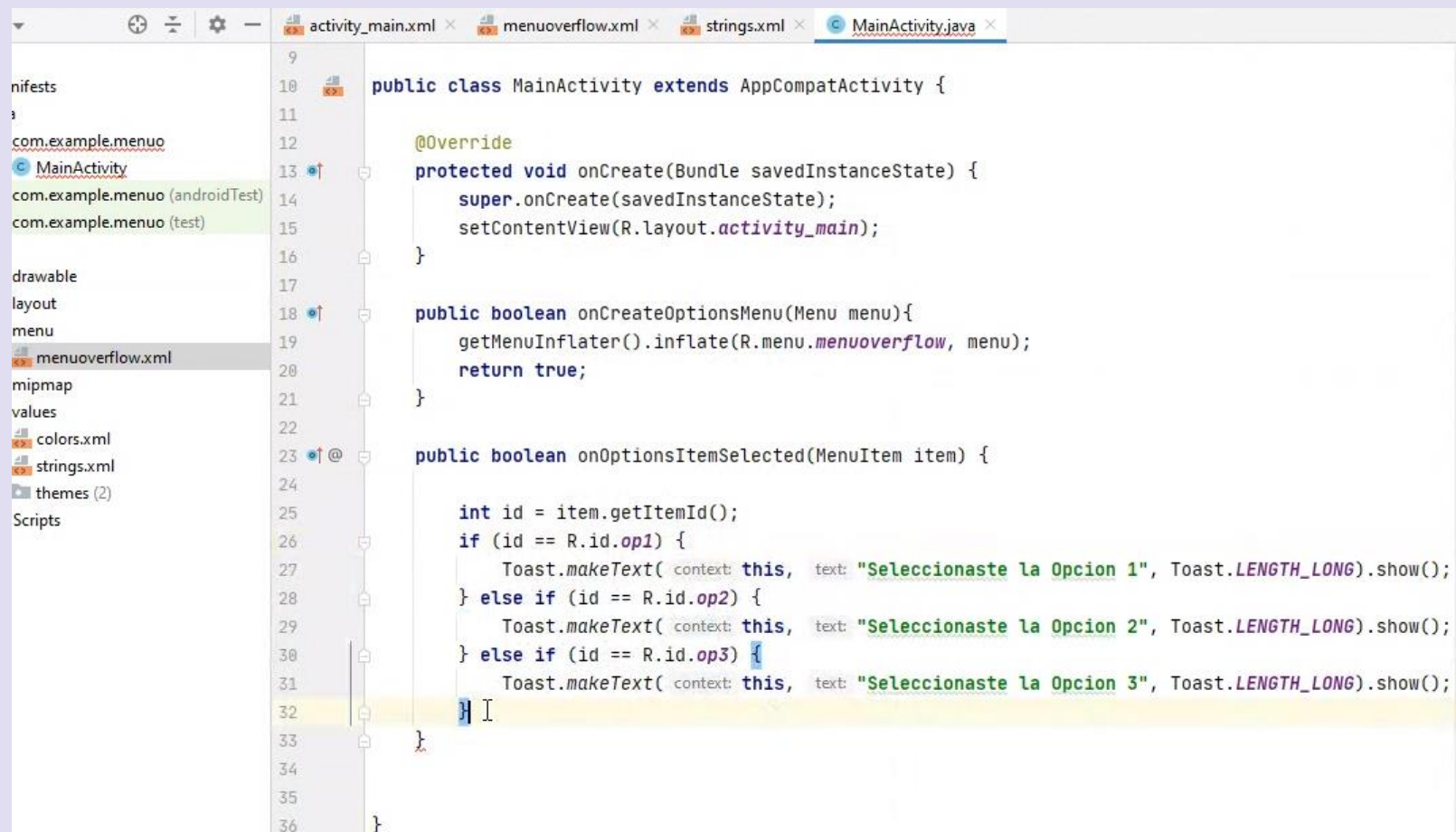
Ahora sí, comienzo de clase:

Crear MENU OVERFLOW, crear desde carpeta res.



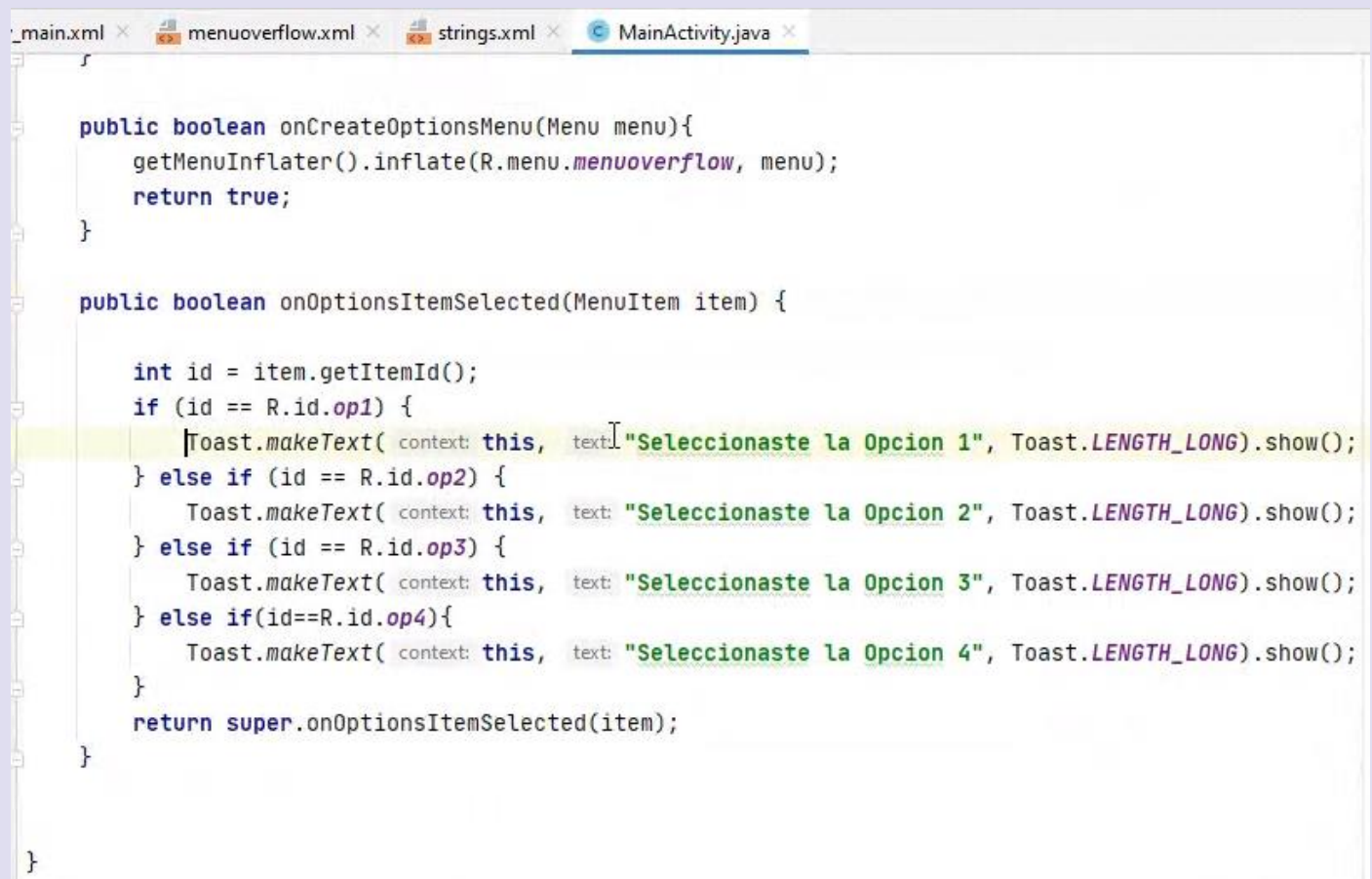






This screenshot shows the MainActivity.java file in an Android Studio IDE. The file implements an AppCompatActivity with three methods: onCreate, onCreateOptionsMenu, and onOptionsItemSelected. The onCreate method calls super.onCreate and setContentView. onCreateOptionsMenu inflates the menuoverflow.xml resource. onOptionsItemSelected handles three menu items (op1, op2, op3) by displaying toast messages. The left sidebar shows the project structure with MainActivity selected.

```
9
10 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
11
12     @Override
13     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
14         super.onCreate(savedInstanceState);
15         setContentView(R.layout.activity_main);
16     }
17
18     public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu){
19         getMenuInflater().inflate(R.menu.menuoverflow, menu);
20         return true;
21     }
22
23     public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
24
25         int id = item.getItemId();
26         if (id == R.id.op1) {
27             Toast.makeText( context: this, text: "Seleccionaste la Opcion 1", Toast.LENGTH_LONG).show();
28         } else if (id == R.id.op2) {
29             Toast.makeText( context: this, text: "Seleccionaste la Opcion 2", Toast.LENGTH_LONG).show();
30         } else if (id == R.id.op3) {
31             Toast.makeText( context: this, text: "Seleccionaste la Opcion 3", Toast.LENGTH_LONG).show();
32         }
33     }
34
35 }
36
```

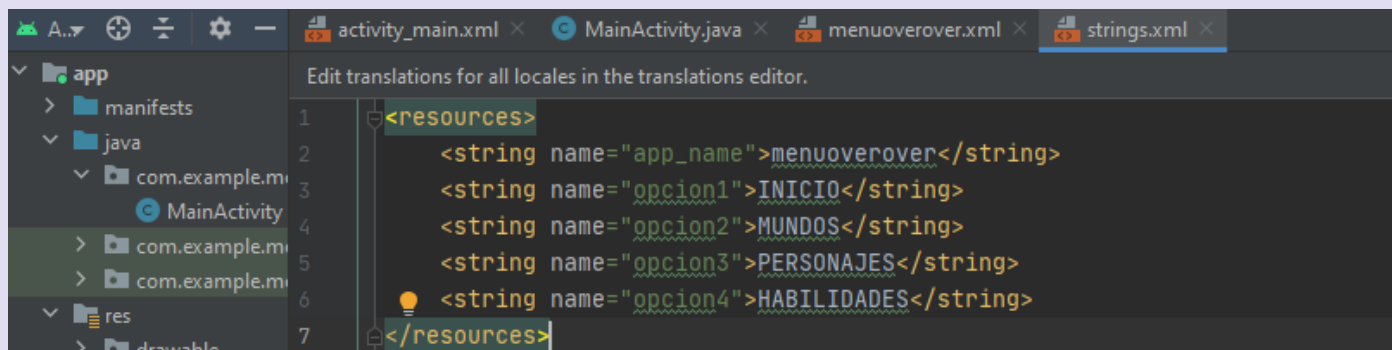
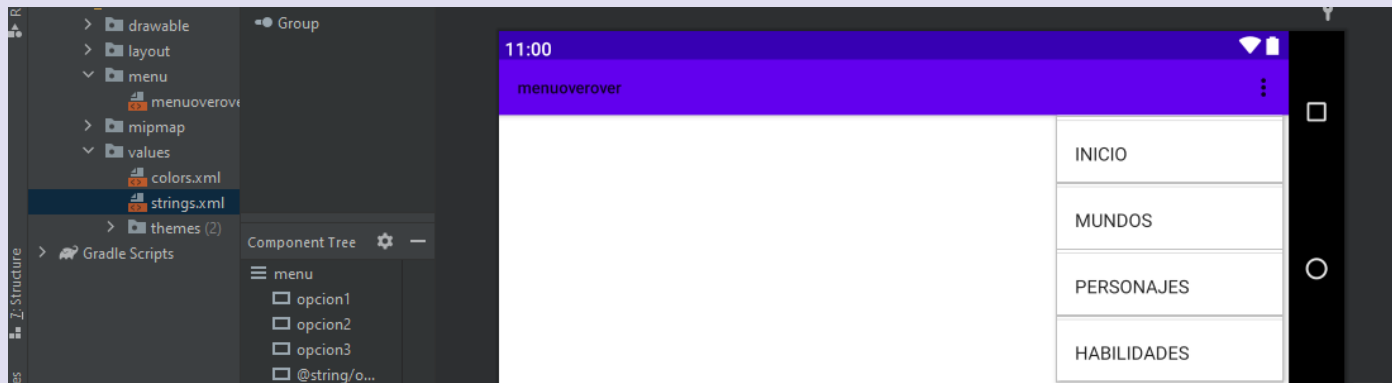


This screenshot shows the MainActivity.java file in an Android Studio IDE, displaying the same code as the first image. The code implements an AppCompatActivity with three methods: onCreate, onCreateOptionsMenu, and onOptionsItemSelected. The onCreate method calls super.onCreate and setContentView. onCreateOptionsMenu inflates the menuoverflow.xml resource. onOptionsItemSelected handles three menu items (op1, op2, op3) by displaying toast messages. The left sidebar shows the project structure with MainActivity selected.

```
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu){
    getMenuInflater().inflate(R.menu.menuoverflow, menu);
    return true;
}

public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {

    int id = item.getItemId();
    if (id == R.id.op1) {
        Toast.makeText( context: this, text: "Seleccionaste la Opcion 1", Toast.LENGTH_LONG).show();
    } else if (id == R.id.op2) {
        Toast.makeText( context: this, text: "Seleccionaste la Opcion 2", Toast.LENGTH_LONG).show();
    } else if (id == R.id.op3) {
        Toast.makeText( context: this, text: "Seleccionaste la Opcion 3", Toast.LENGTH_LONG).show();
    } else if(id==R.id.op4){
        Toast.makeText( context: this, text: "Seleccionaste la Opcion 4", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
    return super.onOptionsItemSelected(item);
}
}
```



```
package com.example.menuoverover;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.widget.Toast;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

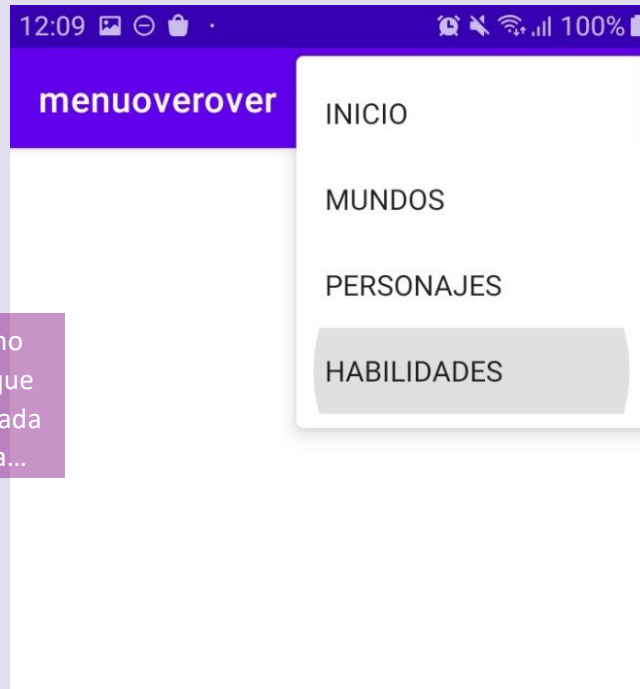
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }

    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
        getMenuInflater().inflate(R.menu.menuoverover, menu);
        return true;
    }

    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {

        int id = item.getItemId();
        if (id == R.id.opcion1) {
            Toast.makeText(this, "tabla de inicio en construcción",
Toast.LENGTH_LONG).show();
        } else if (id == R.id.opcion2) {
            Toast.makeText(this, "generando mundos", Toast.LENGTH_LONG).show();
        } else if (id == R.id.opcion3) {
            Toast.makeText(this, "personajes en campo de batalla",
Toast.LENGTH_LONG).show();
        } else if (id == R.id.opcion4) {
            Toast.makeText(this, "habilidades en enfriamiento", Toast.LENGTH_LONG).show();
        }
        return super.onOptionsItemSelected(item);
    }
}
```

Funciona por finnn, como media hora intentando que funcionara y no pasaba nada por una llave mal puesta...



FIN DE CLASE-

POST CLASE-

Como que no entiendo por qué algunas cosas me cuestan mucho, como la creación de la base de datos, o pasar los valores de la base de datos al spinner, y otras no tanto, como hacer el menú Over Flow. Será porque son menos pasos quizás?. Igual tengo que repasar términos, que me confunden y pienso que significan otra cosa y al final todo es un enredo gigante. Siento además que estoy junto con un montón de gente que sabe muchas cosas y me siento atrasada, porque a veces no sé qué hablan pero a la vez es bakán porque aprendo mucho de ellos. Siento que si no estuviera en este medio, no aprendería tanto, aunque me gustaría tener más fluidez 😞

