



Clase Scanner – Ingresar valores

Podemos ingresar valores por teclado utilizando la clase Scanner, para eso debemos importar la clase a nuestro proyecto, de la siguiente manera:

```
1
2 package holamundo;
3
4 import java.util.Scanner;
5
6 public class HolaMundo {
7
```

Y para utilizarla debemos crear una instancia de la clase como se muestra a continuación:

  Scanner leer = new Scanner(System.in);

Estructuras de control – Selección (if - else)

Tenemos las estructuras de selección en Java que se representan por if – else, donde podemos evaluar la decisión y ejecutar el bloque asociado a esta, por ejemplo:

```
if ( n > 0){
    System.out.println("El numero es positivo");
}else{
    System.out.println("El numero es negativo");
}
```

Selección múltiple (switch)

Tenemos las estructuras de selección múltiple en Java, en la cual podemos evaluar distintas opciones, por ejemplo:

```
switch(valor){
    case 1: System.out.println("seleccionaste la opcion uno");
    break;
    case 2: System.out.println("seleccionaste la opcion dos");
    break;
    default: System.out.println("opcion no valida");
    break;
}
```

Estructuras de control – Iterativas (while)

Tenemos las estructuras iterativas en Java, en la cual podemos ejecutar distintas instrucciones una determinada cantidad de veces, con “while” debemos verificar la condición antes de poder ejecutar alguna acción (si bien es una estructura iterativa no se asegura que se ejecute).

```
int i=1;

while (i<=5) {
    //instrucciones
    i++;
}
```

Estructuras de control – Iterativas (do - while)

Tenemos las estructuras iterativas en Java, en la cual podemos ejecutar distintas instrucciones una determinada cantidad de veces, con “do – while” ejecutamos las instrucciones y luego verificamos la condición (se asegura si o si al menos una ejecución de instrucciones).

```
int i=1;

do{
    //instrucciones
    i++;
}
while (i<=5);
```

Estructuras de control – Iterativas (for)

Tenemos las estructuras iterativas en Java, en la cual podemos ejecutar distintas instrucciones una determinada cantidad de veces, en el ciclo “for” si o si realizan las iteraciones que se definen por el usuario.

```
for(int i=0; i<=10; i++) {

    //instrucciones

}
```

1) Crear tres ejecuciones con ciclos iterativos.

```
package sumasyotros;
import java.util.Scanner;
public class numerosprimos {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner leer = new Scanner(System.in);
        int i;
        for (i=0;i<=10;i++){
            System.out.println(i);
        }
    }
}
```

sumasyotros.numerosprimos > main > for (i = 0; i <= 10; i++) >

out X

sumasyotros (run) X sumasyotros (run) #2 X

run:

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

```
package sumasyotros;
import java.util.Scanner;
public class numerosprimos {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner leer = new Scanner(System.in);
        int i=0;
        while (i<100){
            System.out.println(i);
            i++;
        }
    }
}
```

sumasyotros.numerosprimos > main > while (i < 100) >

ut X

sumasyotros (run) X sumasyotros (run) #3 X

run:

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner leer = new Scanner(System.in);
    int i=1;
    do {
        System.out.println(i);
        i++;
    } while (i<101)
}
```

sumasyotros numerosprimos > main >

ut - sumasyotros (run) #3 x

81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

2) Realizar un programa que lea por teclado tres números enteros Hora, Minutos y Segundos respectivamente, y comprueba si la hora que indican es una hora válida. Supondremos que si leemos una hora en modo 24horas, es decir, el valor válido para las horas será mayor o igual que cero y menor que 24. El valor válido para los minutos y segundos estará comprendido entre 0 y 59 ambos incluidos.

```

public static void main(String[] args) {
    Scanner leer = new Scanner(System.in);
    int hora, minuto, segundo;
    boolean horavalida=true;
    System.out.println("ingrese horas");
    int hora=leer.nextInt();
    System.out.println("ingrese minutos");
    minuto=leer.nextInt();
    System.out.println("ingrese segundos");
    segundo=leer.nextInt();
    if(hora<1||hora<24){horavalida=false;}
    if(minuto<0||minuto<59){horavalida=false;}
    if(horavalida) {
        System.out.println("es una hora válida");
    }else{
        System.out.println("no es hora válida");
    }
}
}

```

No funciona muy bien 😞

```

public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    Scanner lector=new Scanner(System.in);
    boolean horaValida=true;
    System.out.println("ingrese una hora para validar");
    System.out.println("ingrese horas");
    int hora=lector.nextInt();
    System.out.println("ingrese minutos");
    int minutos=lector.nextInt();
    System.out.println("ingrese segundos");
    int segundos=lector.nextInt();
    if(hora<1||hora>24){horaValida=false;}
    if(minutos<0||minutos>59){horaValida=false;}
    if(segundos<0||segundos>59){horaValida=false;}
    if(horaValida){
        System.out.println("es una hora valida");
    }else{
        System.out.println("no es una hora valida");
    }
}
}

```

El de mi compañero
si funciona xd

Ya! Feliz (: Estoy
entendiendo
mucho mejor los
ciclos iterativos.
Antes encontraba
que eran todos
iguales pero ahora
les veo la diferencia
(: