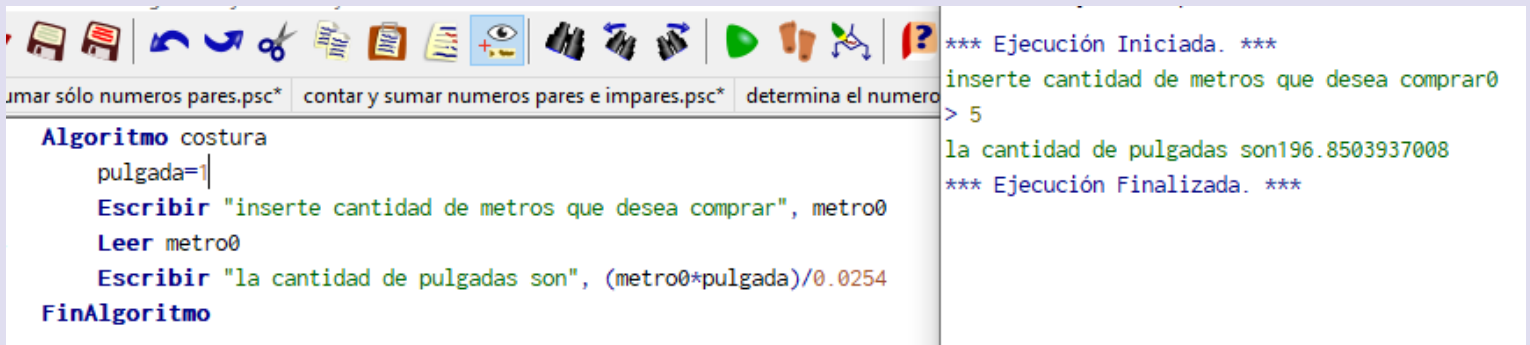


DÍA 7 (6) CLASE VIERNES-07-MAYO-2021

INICIO DE CLASE-

Se creará una carpeta por tema visto. Se definió la manera a trabajar la evidencia.

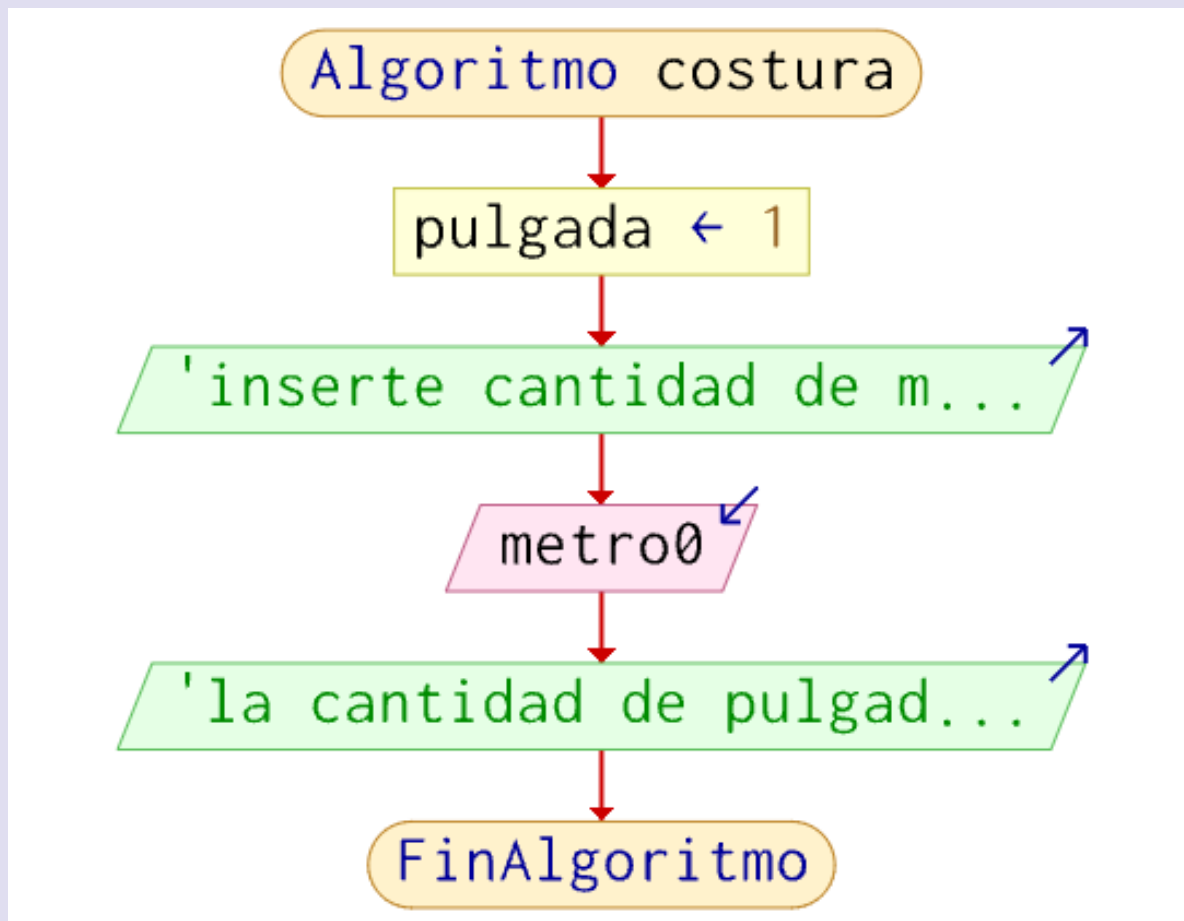
1) Una modista, para realizar sus prendas de vestir, encarga las telas al extranjero. Para cada pedido, tiene que proporcionar las medidas de la tela en pulgadas, pero ella generalmente las tiene en metros. Realice un algoritmo para ayudar a resolver el problema, determinando cuántas pulgadas debe pedir con base en los metros que requiere. Represéntelo mediante el diagrama de flujo y pseudocódigo (1pulgada=0,0254m)



The image shows a screenshot of a software interface with a toolbar at the top. Below the toolbar, there are three tabs: 'sumar sólo numeros pares.psc*', 'contar y sumar numeros pares e impares.psc*', and 'determina el numero...'. The active tab is 'determina el numero...'. The main area displays pseudocode for an algorithm named 'costura'. The code includes a constant 'pulgada=1', a prompt to 'inserte cantidad de metros que desea comprar', a variable declaration 'metro0', and a calculation for the number of inches based on the input in meters. The output shows the result of the calculation.

```
Algoritmo costura
    pulgada=1
    Escribir "inserte cantidad de metros que desea comprar", metro0
    Leer metro0
    Escribir "la cantidad de pulgadas son", (metro0*pulgada)/0.0254
FinAlgoritmo
```

*** Ejecución Iniciada. ***
inserte cantidad de metros que desea comprar0
> 5
la cantidad de pulgadas son196.8503937008
*** Ejecución Finalizada. ***



2) Realice un algoritmo para determinar cuánto se debe pagar por X cantidad de lápices considerando que si son 1000 o más el costo es de \$85; de lo contrario, el precio es de \$90. Representelo con el pseudocódigo, el diagrama de flujo.

//de lo contrario, el precio es de \$90. Representelo con el pseudocódigo, el diagrama de flujo.

Algoritmo sin_titulo

definir cantidad_lápices **Como** Entero

escribir "ingrese cantidad de lápices a comprar", cantidad_lápices

Leer cantidad_lápices

si cantidad_lápices ≥ 1000

cantidad_lápices = cantidad_lápices * 85

Sino cantidad_lápices = cantidad_lápices * 90

FinSi

Escribir "es un total de", cantidad_lápices

FinAlgoritmo

▶ PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

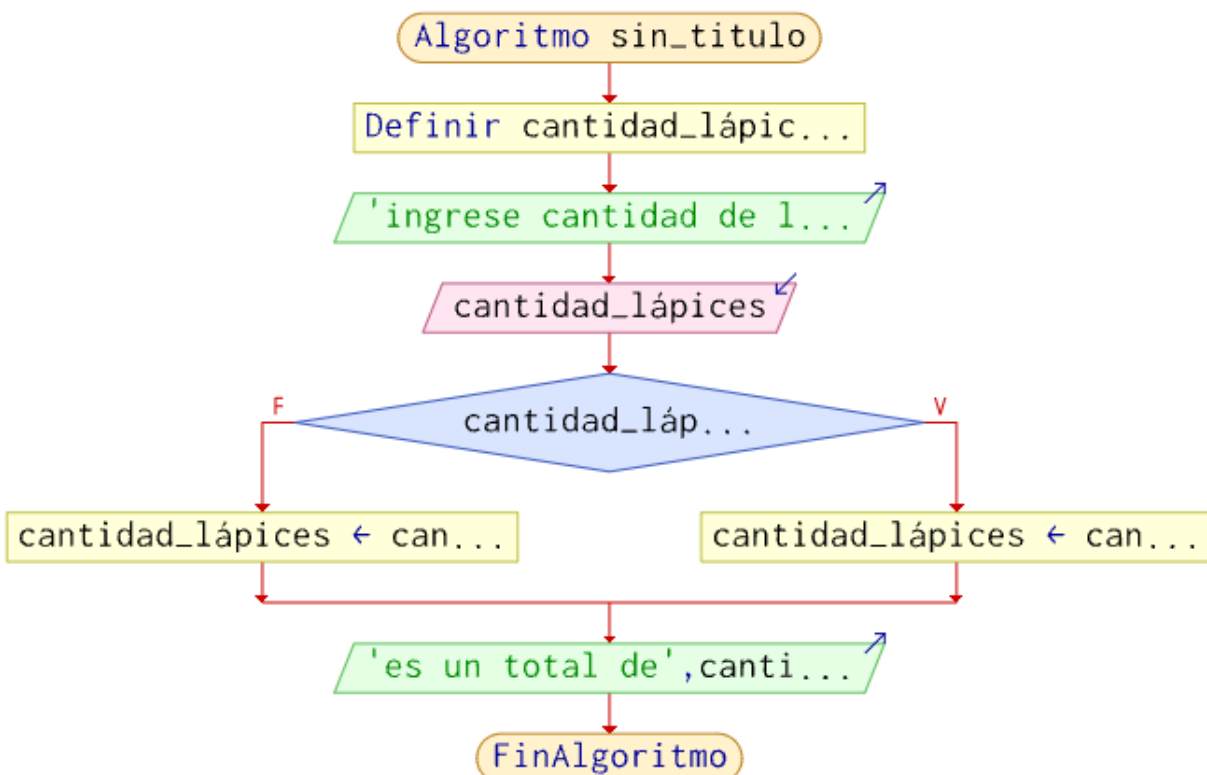
*** Ejecución Iniciada. ***

ingrese cantidad de lápices a comprar

> 4

es un total de 360

*** Ejecución Finalizada. ***



3) Almacenes “el harapiento distinguido” tiene una promoción: a todos los trajes que tienen un precio superior a \$250000 se les aplicará un descuento de 15%, a todos los demás se les aplicará sólo 8%. Realice un algoritmo para determinar el precio final que debe pagar una persona por comprar un traje y de cuánto es el descuento que obtendrá, y su respectivo diagrama de flujo.

Algoritmo sin_titulo

Definir precioinicial Como Entero

Definir Preciofinal Como Entero

definir descuento como entero

Escribir "introduzca el precio de su producto", precioinicial

Leer precioinicial

Si precioinicial > 25000 Entonces

descuento = precioinicial * 0.15

Preciofinal = precioinicial - descuento

SiNo

descuento = precioinicial * 0.8

Preciofinal = precioinicial - descuento

FinSi

Escribir "el descuento de su prenda es de", descuento

Escribir "y tiene un precio final de", Preciofinal

FinAlgoritmo

PSelnt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

*** Ejecución Iniciada. ***

introduzca el precio de su producto0

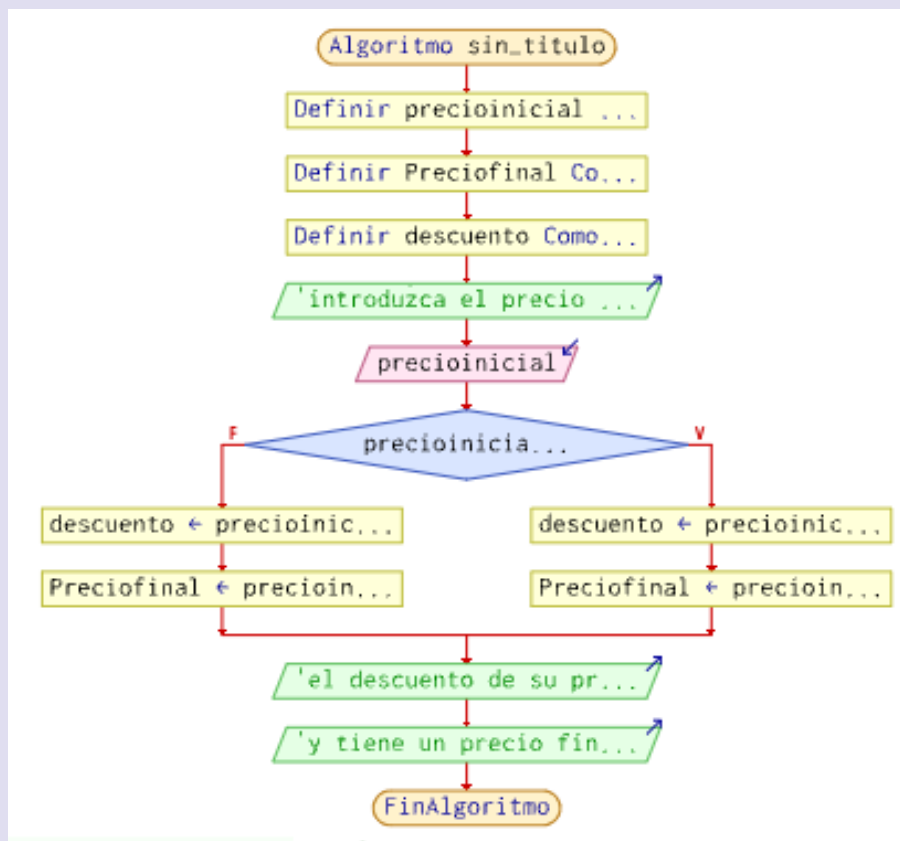
> 100000

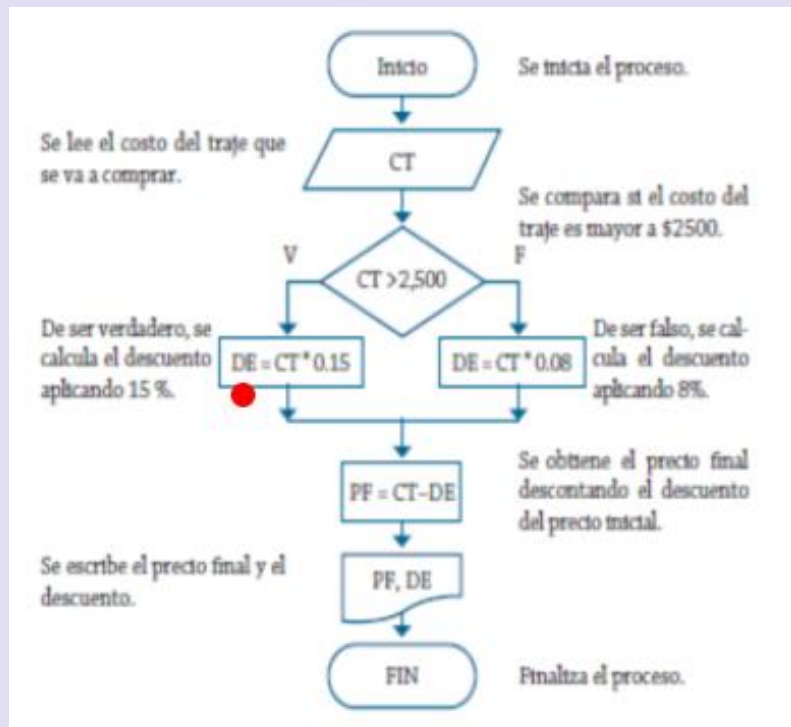
el descuento de su prenda es de15000

y tiene un precio final de85000

*** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible





4) “La langosta ahumada” es una empresa dedicada a ofrecer banquetes; sus tarifas son las siguientes: el costo de platillo por persona es de 9500.- pero si el número de personas es mayor a 200 pero menor o igual a 300, el costo es de \$8500.- Para más de 300 personas el costo por platillo es de \$7500.- Se requiere un algoritmo que ayude a determinar el presupuesto que se debe presentar a los clientes que deseen realizar un evento. Mediante pseudocódigo y diagrama de flujo.

//Realizar un evento, mediante pseudocódigo y diagrama de flujo.

```

Algoritmo sin_titulo
    variable_a=9500
    variable_b=8500
    variable_c=7500
    Escribir "introduzca número de personas", numero_personas
    Leer numero_personas
    Si numero_personas<=200
        Escribir "El costo por platillo es de", variable_a
        Escribir "con un total de", variable_a
    Si numero_personas>200 y numero_personas<=300
        Escribir "El costo por platillo es de", variable_b
        Escribir "con un total de", numero_personas*variable_b
    Si numero_personas>300
        Escribir "El costo por platillo es de", variable_c
        Escribir "con un total de" numero_personas*variable_c
    FinSi
    FinSi
FinSi
FinAlgoritmo
  
```

PSelnt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

*** Ejecución Iniciada. ***

introduzca número de personas0

> 100

El costo por platillo es de9500

con un total de9500

*** Ejecución Finalizada. ***

No sé por qué
no me
multiplica el
valor :(

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

Algoritmo sin_titulo

variable_a=9500

variable_b=8500

variable_c=7500

Escribir "introduzca número de personas", numero_personas

Leer numero_personas

Si (numero_personas≤200)

..... **Escribir** "El costo por platillo es de", variable_a

..... **Escribir** "y el total de", variable_a*numero_personas

FinSi

Si (numero_personas>200) **y** (numero_personas≤300)

..... **Escribir** "el costo por platillo es de", variable_b

..... **Escribir** "y el total de", variable_b*numero_personas

FinSi


Si (numero_personas>300)

..... **Escribir** "el costo por platillo es de", variable_c

..... **Escribir** "y el total de", variable_c*numero_personas

FinSi

FinAlgoritmo

 PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

*** Ejecución Iniciada. ***

introduzca número de personas0

> 301

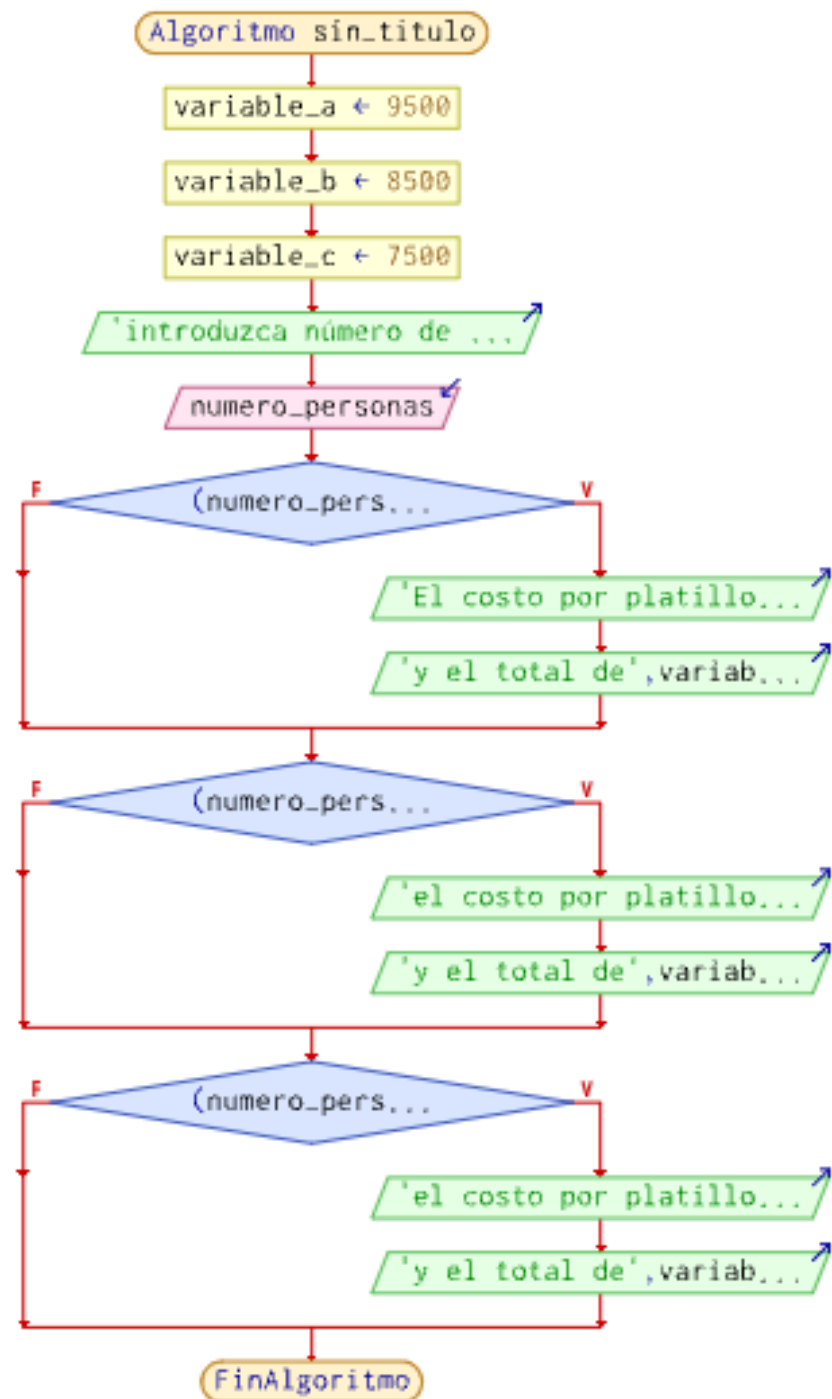
el costo por platillo es de7500

y el total de2257500

*** Ejecución Finalizada. ***

Ahora sí!

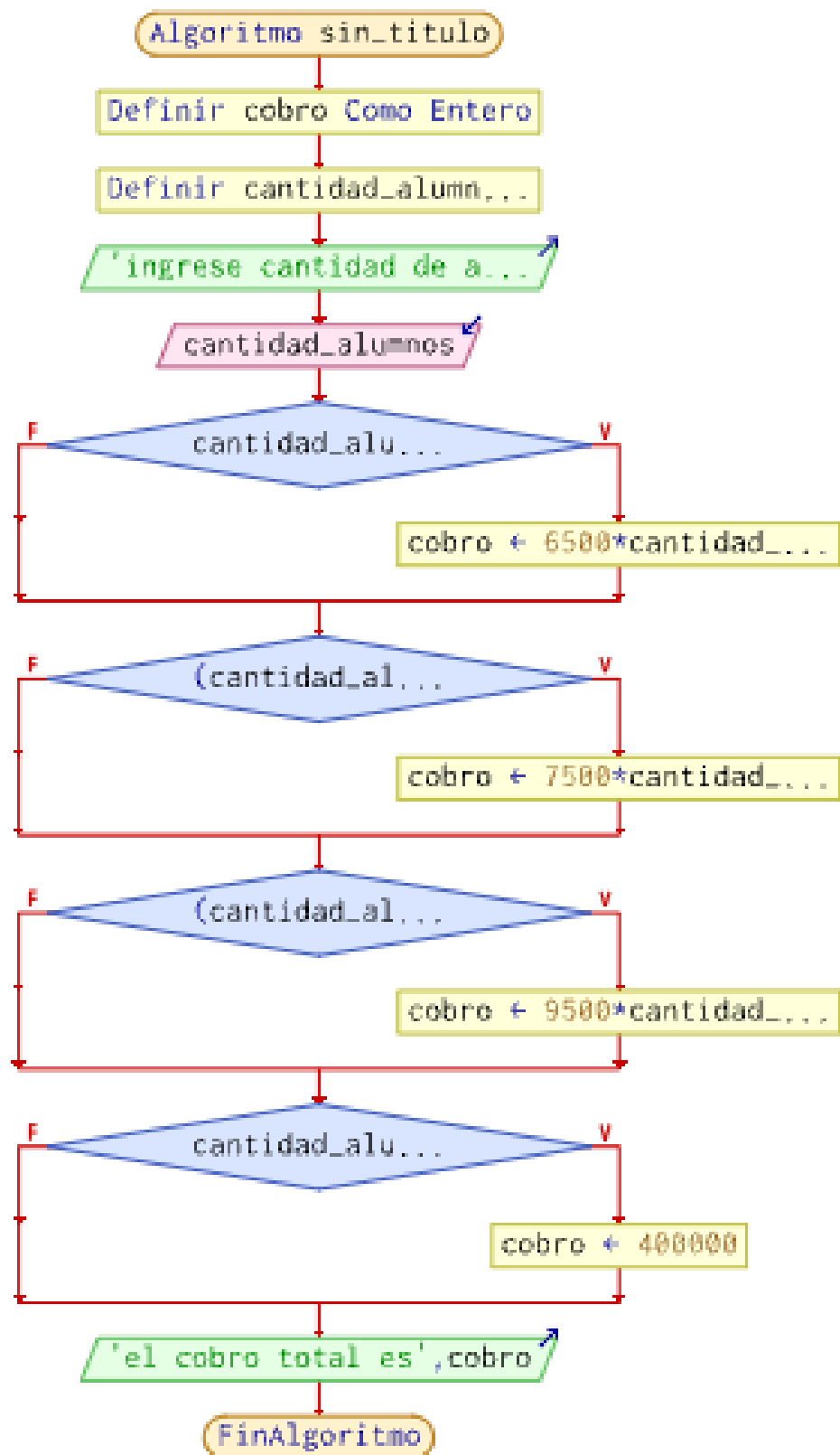
☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible



5) La asociación de vinicultores tiene como política fijar un precio inicial al kilo de uva, la cual se clasifica en dos tipos A y B, y además en tamaños 1 y 2. Cuando se realiza la venta del producto, esta es de un solo tipo y tamaño, se requiere determinar cuánto recibirá un productor por la uva que entrega en un embarque, considerando lo siguiente: Si es de tipo A, se le cargan \$20.- al precio inicial cuando es de tamaño1; y \$30.- si es de tamaño 2. Si es de tipo B, se rebaja \$30.- cuando es de tamaño 1, \$50.- cuando es de tamaño 2. Realice un algoritmo en pseudocódigo para determinar la ganancia obtenida y represéntelo mediante diagrama de flujo.

Algoritmo sin_titulo

```
    Escribir "Ingrese el tipo de uva, para A presione 1 y para B presione 2", tipodeuva
    Leer tipodeuva
    Si tipodeuva==1
        Escribir "ingrese tamaño de uva, 1 o 2", tamañouva
        Leer tamañouva
        Si tamañouva==1 Entonces
            Escribir "ingrese la cantidad de kilos que necesita", cantidaduva
            Leer cantidaduva
            Escribir "el total de su compra sería", (cantidaduva*20) "+precioinicialuva"
        FinSi
        Si tamañouva=2 Entonces
            Escribir "ingrese la cantidad de kilos que necesita", cantidaduva
            Leer cantidaduva
            Escribir "el total de su compra sería" , (cantidaduva*30) "+precioinicialuva"
        FinSi
    FinSi
    Si tipodeuva==2
        Escribir "ingrese tamaño de uva, 1 o 2", tamañouva
        Leer tamañouva
        Si tamañouva==1 Entonces
            Escribir "ingrese la cantidad de kilos que necesita", cantidaduva
            Leer cantidaduva
            Escribir "el total de su compra sería precioinicialuva-", (cantidaduva*30)
        FinSi
        Si tamañouva=2 Entonces
            Escribir "ingrese la cantidad de kilos que necesita", cantidaduva
            Leer cantidaduva
            Escribir "el total de su compra sería precioinicialuva-", (cantidaduva*50)
        FinSi
    FinSi
```



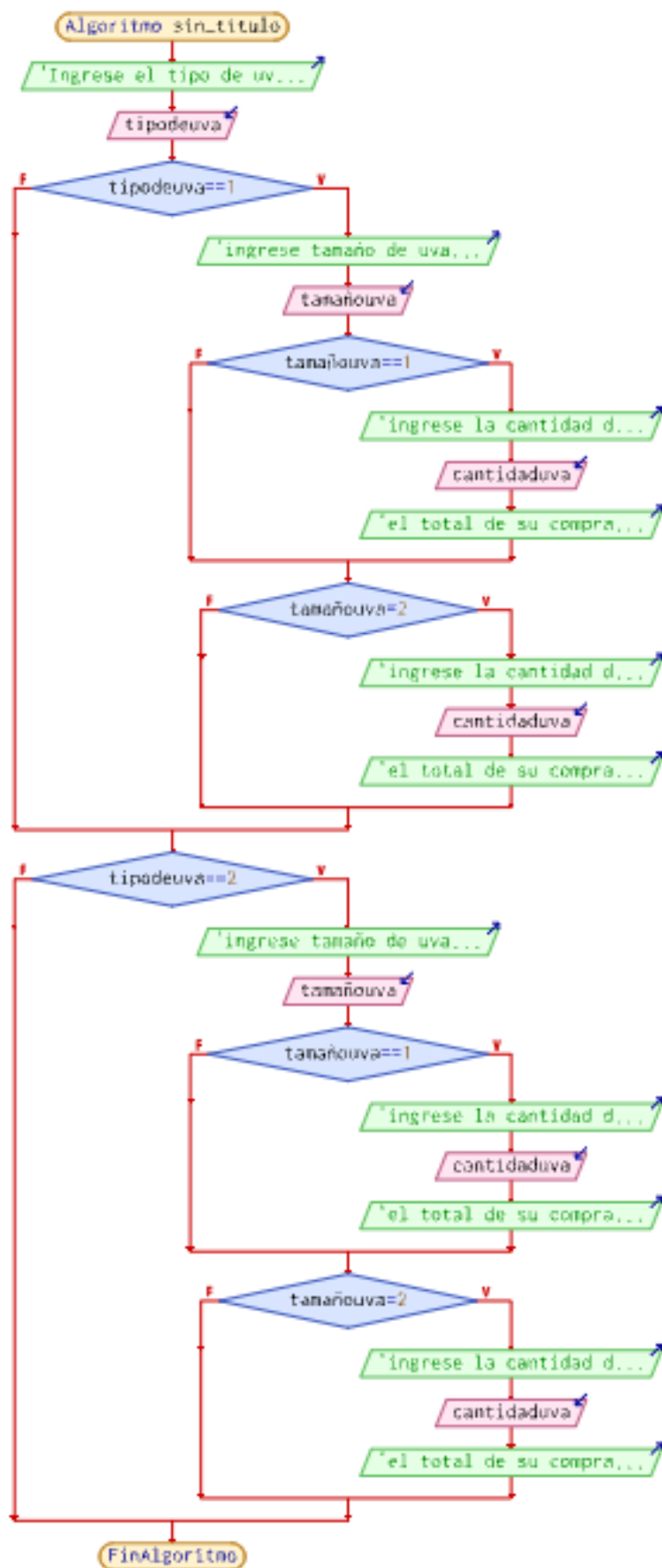
6) El director de una escuela está organizando un viaje de estudios, y requiere determinar cuánto debe cobrar a cada alumno y cuánto debe pagar a la compañía de viajes por el servicio. La forma de cobrar es la siguiente: Si son 100 alumnos o más, el costo por cada alumno es de \$6500.-, de 50 a 99 alumnos, el costo es de \$7000.-, de 30 a 49, de \$9500.-, y si son menos de 30, el costo de la renta del autobús es de \$400000.-, sin importar el número de alumnos. Realice un algoritmo que permita determinar el pago a la compañía de autobuses y lo que debe pagar cada alumno por el viaje. Represente en pseudocódigo y diagrama de flujo.

```
Algoritmo sin_titulo
    definir cobro Como Entero
    definir cantidad_alumnos Como Entero
    Escribir "ingrese cantidad de alumnos", cantidad_alumnos
    Leer cantidad_alumnos
    Si cantidad_alumnos ≥ 100
        .....
        cobro = 6500 * cantidad_alumnos
    FinSi
    Si (cantidad_alumnos < 100) y (cantidad_alumnos ≥ 50)
        .....
        cobro = 7500 * cantidad_alumnos
    FinSi
    si (cantidad_alumnos < 50) y (cantidad_alumnos ≥ 30)
        .....
        cobro = 9500 * cantidad_alumnos
    FinSi
    si cantidad_alumnos < 30
        .....
        cobro = 400000
    FinSi
    Escribir "el cobro total es", cobro
FinAlgoritmo
```

PSInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

```
*** Ejecución Iniciada. ***
ingrese cantidad de alumnos0
> 100
el cobro total es650000
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible



FIN DE CLASE-

POST CLASE-

Hacer dos clases al día me deja cansada :(pero igual feliz de que voy entendiendo cada vez mejor la lógica de los ejercicios. Me demoro cada vez menos en resolverlos. Aunque igual siento que me falta tiempo, por ejemplo me hubiese gustado subir fotos de los diagramas de flujo, pero tengo que equilibrar también el tiempo que le doy a esto, junto con el tiempo que necesito para el trabajo y para mis estudios. Estoy un poco disconforme, porque se supone que hoy usaría Java para resolver los ejercicios, pero por tiempo seguí con Pseint. Espero el fin de semana tratar de avanzar algo más.

Cansada pero feliz ¿?

**tired
but
happy**