

Desarrollo de Sistemas con Tecnología Java

Módulo 1: Programación orientada a objetos con Java

Segunda entrega de ejercicios

Nombre:

Apellido Paterno

Apellido Materno

Nombre(s)

Fecha:

Calificación:

Objetivo: El o la participante reforzará los conocimientos adquiridos en las sesiones 4 a 7 del módulo por medio de la elaboración de los ejercicios desarrollados durante las sesiones.

Instrucciones

Entregue, en la plataforma del Diplomado los siguientes archivos de Java:

Programa	Objetivo del archivo
Estudiante.java Docente.java PruebaHerencia.java Persona.java	Clases para ejemplificar: <ul style="list-style-type: none">• Atributos privados• Constructores• Setters y Getters• toString()• Herencia
ClaseConEstaticos.java	Uso de miembros estáticos
Excepciones.java	Uso de try-catch para manejar excepciones
Enumeraciones.java Niveles.java	Definición y uso de enumeraciones
IconrolesUniversales.java Television.java	Definición y uso de interfaces
ClasesEquivalentes.java	Uso de clases equivalentes
Generica.java OtraGenerica.java PruebaGenericos.java	Definición y uso de clases genéricas

Entregables

Al menos los siguientes archivos

1. Estudiante.java
2. Docente.java
3. PruebaHerencia.java
4. Persona.java
5. ClaseConEstaticos.java
6. Excepciones.java
7. Enumeraciones.java
8. Niveles.java
9. IcontrolesUniversales.java
10. Television.java
11. ClasesEquivalentes.java
12. Generica.java
13. OtraGenerica.java
14. PruebaGenericos.java

La entrega deberá realizarse en la plataforma del Diplomado en el formato y en los tiempos ahí especificados.

Criterios de evaluación

La calificación que obtenga considerará los 14 archivos (cada archivo vale 7.14 puntos) de acuerdo con los siguientes rubros:

Rubro	Porcentaje por rubro
El nombre del archivo es el solicitado	20%
El código compila sin errores	40%
El código se ejecuta de acuerdo con lo especificado	40%
Total	100%

Valor 100 puntos
