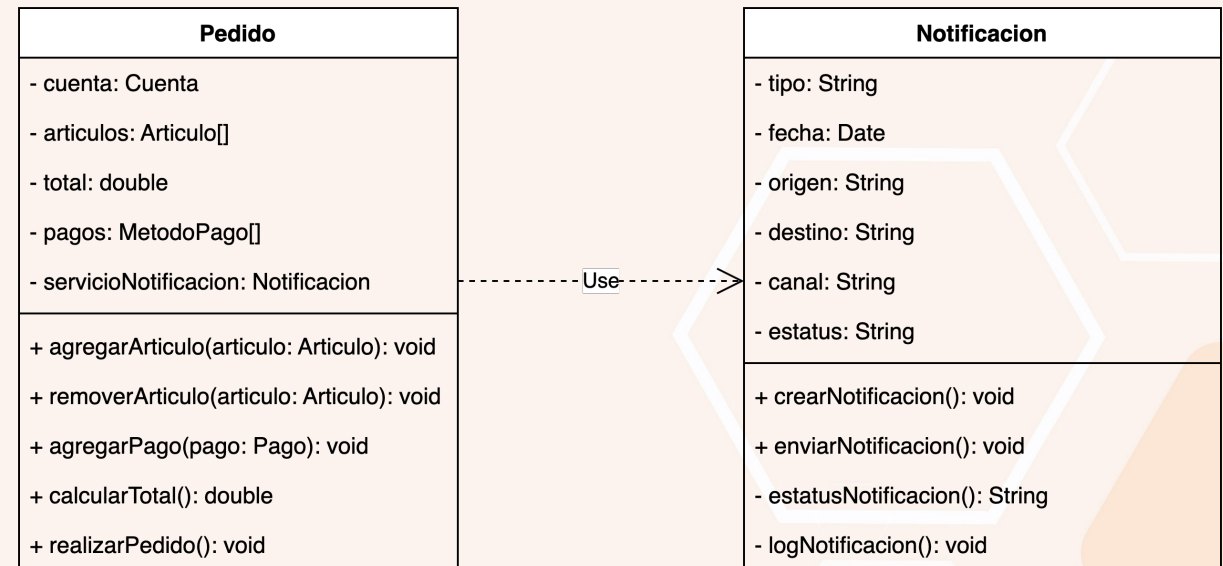


# Tipos de relaciones entre clases

## Dependencia(“utiliza un”)



Una clase depende de la operacion que ofrece otra clase



***Al momento de realizar el pedido, se tiene que notificar al usuario que se ha realizado correctamente.***

# Tipos de relaciones entre clases

```
public class Notificacion {
    private String tipo;
    private Date fecha;
    private String origen;
    private String destino;
    private String canal;
    private String estatus;

    public Notificacion(String origen, String destino){
        ....
    }

    public void enviarNotificacion() throws Exception {
        this.estatus="PROCESANDO";
        this.logNotificacion();
        Thread.sleep(2000);
        this.estatus = "ENVIADO";
        this.fecha = new Date();
        this.logNotificacion();
        System.out.println("Notificación enviada a: " + this.destino + " por el canal: " + this.canal);
    }

    private String estatusNotificacion() {
        ...
    }

    private void logNotificacion() {
    }
}
```

```
public class Pedido {
    private Cuenta cuenta;
    private List<Articulo> articulos;
    private double total;
    private List<MetodoPago> pagos;
    private Notificacion servicioNotificacion;

    public Pedido(Cuenta cuenta) {
        ...
        servicioNotificacion = new Notificacion("PEDIDOSYA.COM", cuenta.obtenerCliente().obtenerCelular());
    }

    public void agregarArticulo(Articulo articulo) {
        ...
    }

    public void removerArticulo(Articulo articulo) {
        ...
    }

    public void agregarPago(MetodoPago pago) {
        ...
    }

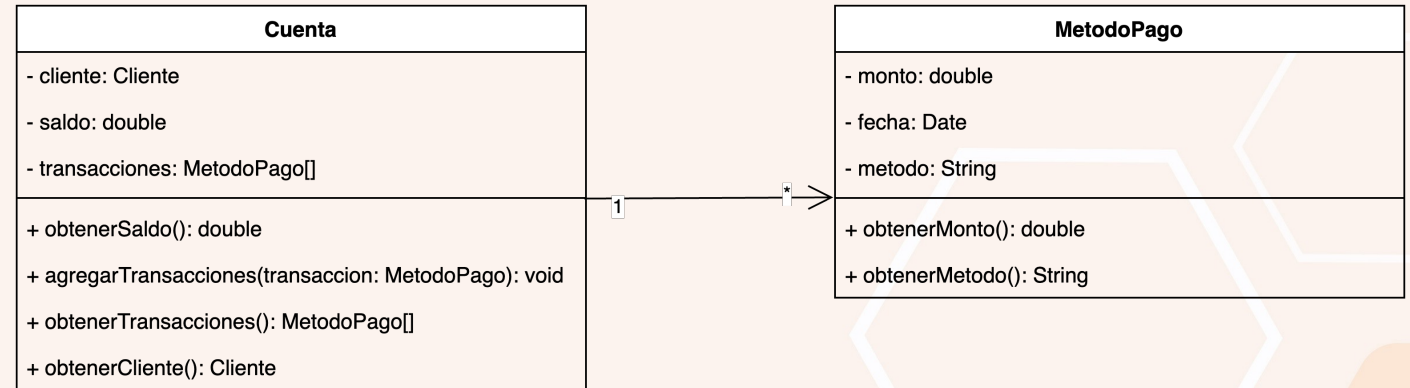
    public double calcularTotal() {
        ...
    }

    public void realizarPedido() throws Exception {
        servicioNotificacion.enviarNotificacion();
    }
}
```

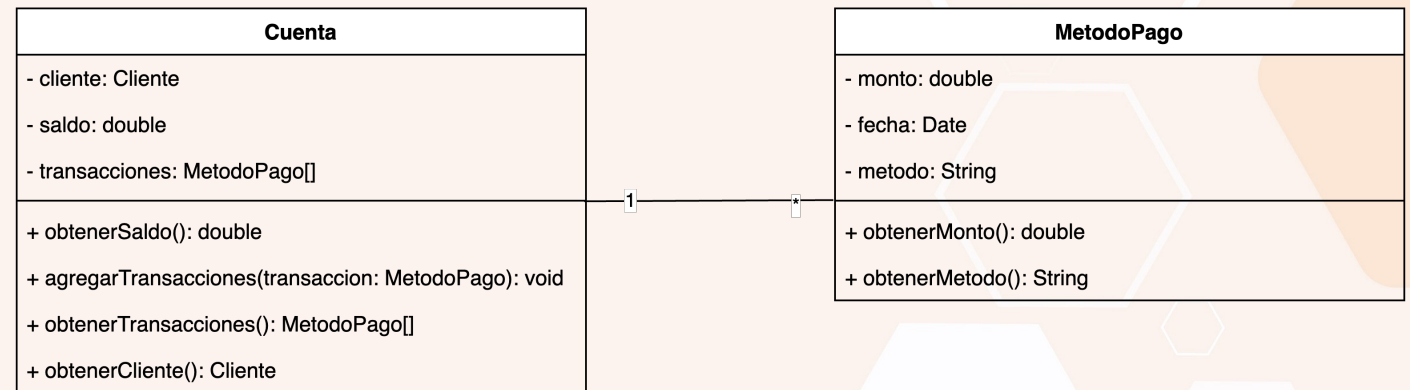
# Tipos de relaciones entre clases

*Una cuenta tendrá alguna transacción para poder realizar sus operaciones.*

## Asociación(“algún”)



Relacion entre dos unidades independientes.



# Tipos de relaciones entre clases

## Asociación(“algun”)



```
public class MetodoPago {
    private double monto;
    private Date fecha;
    private String metodo;

    public MetodoPago(double monto, String metodo) {
        this.monto = monto;
        this.fecha = new Date();
        this.metodo = metodo;
    }

    public double obtenerMonto() {
        return monto;
    }

    public String obtenerMetodo() {
        return metodo;
    }
}

public class Cuenta {
    private Cliente cliente;
    private double saldo;
    private List<MetodoPago> transacciones;

    public Cuenta(Cliente cliente){
        ...
    }

    public double obtenerSaldo() {
        ...
    }

    public void agregarTransaccion(MetodoPago transaccion) {
        transacciones.add(transaccion);
        saldo += transaccion.obtenerMonto();
    }

    public List<MetodoPago> obtenerTransacciones() {
        return transacciones;
    }

    public Cliente obtenerCliente() {
        ...
    }
}
```

# Multiplicidad

1	1
1	*
*	1
1	
0	*
0	1

***Uno a Uno***

***Uno a Varios***

***Varios a Uno***

***Uno y solo uno***

***0 o Varios***

***0 o Uno***

# Tipos de relaciones entre clases

## Asociación

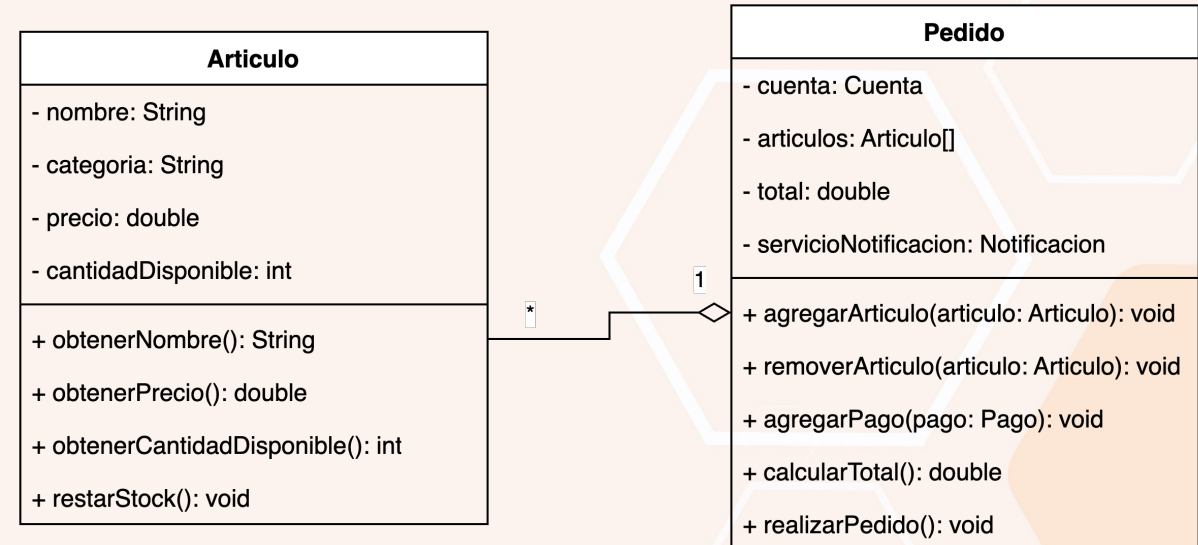
*Un Pedido esta compuesto por multiples Articulos, pero los Articulos pueden existir independientemente del Pedido.*

## Agregación(“tiene un”)



Asociacion independiente entre dos objetos

Si la relacion se rompe, ambos siguen funcionando independientemente.



# Tipos de relaciones entre clases

## Asociación

### Agregación (“tiene un”)



```
public class Articulo {
    private String nombre;
    private String categoria;
    private double precio;
    private int cantidadDisponible;

    public Articulo(String nombre, String categoria, double precio) {
        this.nombre = nombre;
        this.categoria = categoria;
        this.precio = precio;
        this.cantidadDisponible = 100;
    }

    public String obtenerNombre() {
        return nombre;
    }

    public double obtenerPrecio() {
        return precio;
    }

    public int obtenerCantidadDisponible() {
        return cantidadDisponible;
    }

    public void restarStock() {
        cantidadDisponible--;
    }
}

public class Pedido {
    private Cuenta cuenta;
    private List<Articulo> articulos;
    private double total;
    private Notificacion servicioNotificacion;

    public Pedido(Cuenta cuenta) {
        articulos = new ArrayList<Articulo>();
        this.cuenta = cuenta;
        servicioNotificacion = new Notificacion("PEDIDOSVA.COM", cuenta.obtenerCliente().obtenerCelular());
    }

    public void agregarArticulo(Articulo articulo) {
        articulos.add(articulo);
    }

    public void removerArticulo(Articulo articulo) {
        articulos.remove(articulo);
    }

    public void agregarPago(MetodoPago pago) {
        ...
    }

    public double calcularTotal() {
        return articulos.stream().reduce(0.0, (subtotal, articulo) -> subtotal + articulo.obtenerPrecio(), Double::sum);
    }

    public void realizarPedido() throws Exception {
        ...
    }
}
```

# Tipos de relaciones entre clases

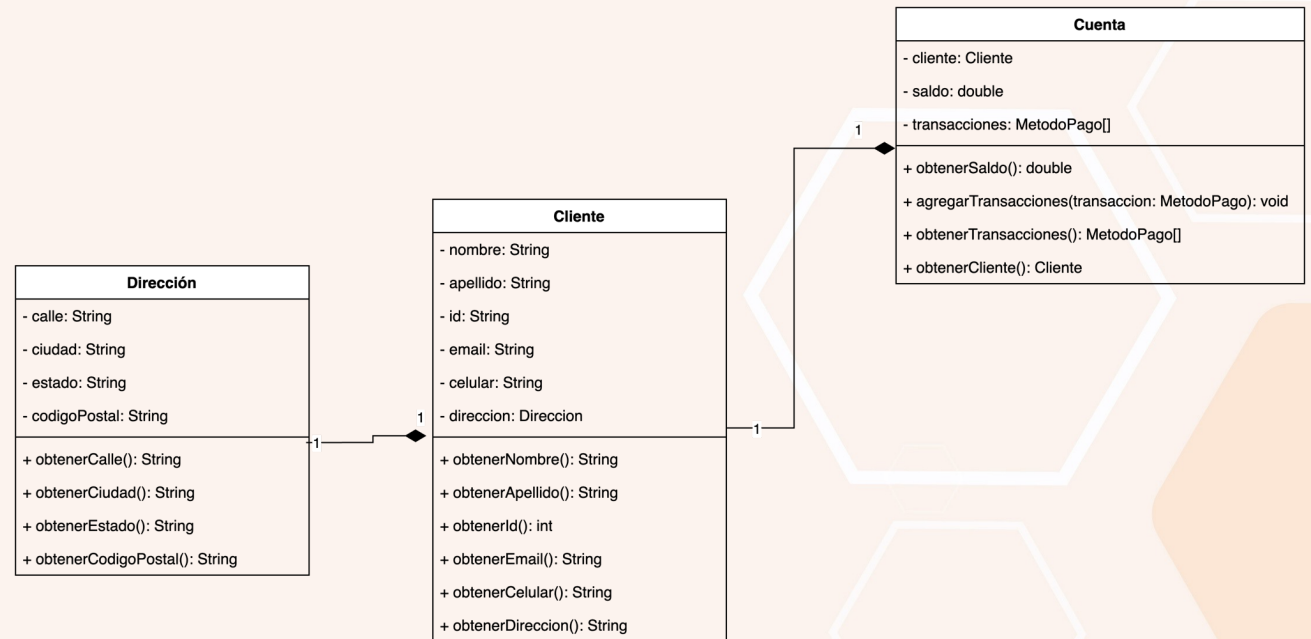
## Asociación

### Composicion(“debe tener un”)



Los objetos asociados no pueden existir independientemente del todo.

### Asociacion Fuerte





# Tipos de relaciones entre clases

## Asociación

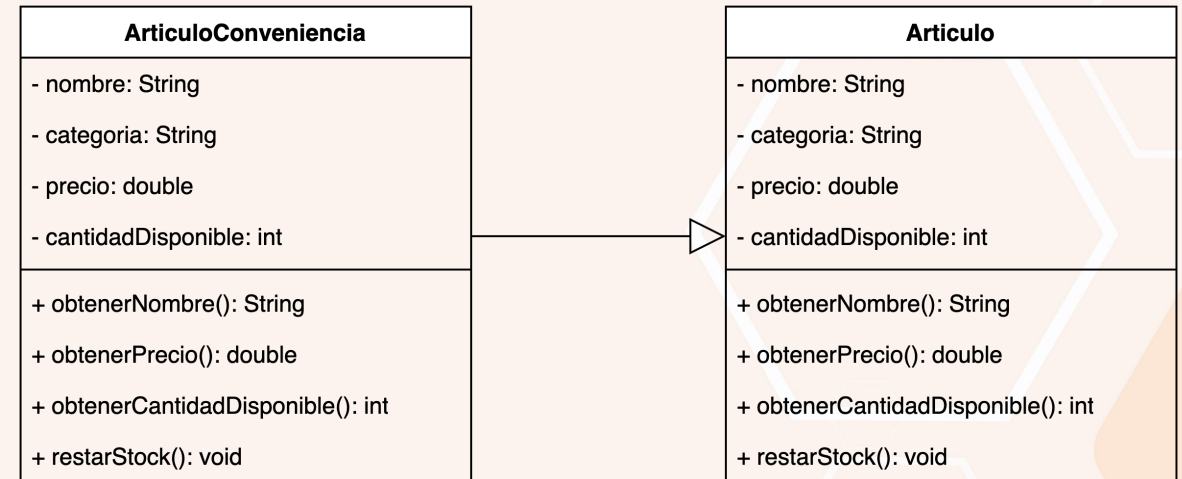
Composicion(“se compone de”)



```
public class Cliente {  
    private String nombre;  
    private String apellido;  
    private String id;  
    private String email;  
    private String celular;  
    private Direccion direccion;  
  
    public Cliente(String nombre, String apellido, String id, String email, String celular, Direccion direccion) {  
        this.nombre = nombre;  
        this.apellido = apellido;  
        this.id = id;  
        this.email = email;  
        this.celular = celular;  
        this.direccion = direccion;  
    }  
  
    public String obtenerNombre() {  
        return nombre;  
    }  
  
    public String obtenerApellido() {  
        return apellido;  
    }  
  
    public String obtenerId() {  
        return id;  
    }  
  
    public String obtenerEmail() {  
        return email;  
    }  
  
    public String obtenerCelular() {  
        return celular;  
    }  
  
    public Direccion obtenerDireccion() {  
        return direccion;  
    }  
}  
  
public class Direccion {  
    private String calle;  
    private String ciudad;  
    private String estado;  
    private String codigoPostal;  
  
    public String obtenerCalle() {  
        return calle;  
    }  
  
    public String obtenerCiudad() {  
        return ciudad;  
    }  
  
    public String obtenerEstado() {  
        return estado;  
    }  
  
    public String obtenerCodigoPostal() {  
        return codigoPostal;  
    }  
}
```

# Tipos de relaciones entre clases

## Herencia/Generalización(“Es un”)



# Tipos de relaciones entre clases

## Herencia/Generalización(“Es un”)



```
public class Artículo {
    private String nombre;
    private String categoria;
    private double precio;
    private int cantidadDisponible;

    public Artículo(String nombre, String categoria, double precio) {
        this.nombre = nombre;
        this.categoria = categoria;
        this.precio = precio;
        this.cantidadDisponible = 100;
    }

    ....
}

public class ArtículoConveniencia extends Artículo {

    public ArtículoConveniencia(String nombre, String categoria, double precio) {
        super(nombre, categoria, precio);
    }

    @Override
    public int obtenerCantidadDisponible() {
        return super.obtenerCantidadDisponible();
    }

    @Override
    public String obtenerNombre() {
        return super.obtenerNombre();
    }

    @Override
    public double obtenerPrecio() {
        return super.obtenerPrecio();
    }

}
```

# Tipos de relaciones entre clases

Realización(implementa)



# Tipos de relaciones entre clases

Realización(implementa)



```
public class ProcesadorPedidos implements Procesador {  
  
    @Override  
    public void procesar(Pedido pedido) throws Exception {  
        pedido.realizarPedido();  
    }  
  
}  
  
public interface Procesador {  
  
    public void procesar(Pedido pedido) throws Exception;  
}
```