

15^a
Emisión

DIPLOMADO Desarrollo de Sistemas con Tecnología Java

Módulo 9

Desarrollo de aplicaciones Web con Spring Boot MVC

Mtro. ISC Miguel Ángel Sánchez Hernández



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

Dirección General de Cómputo y de Tecnologías de información y Comunicación

Dirección de Docencia en TIC



Educación
Continua
1971 - 2021

Objetivo

Reconocer cada una de las anotaciones que ocuparemos en Spring Web MVC, así como integrar la lógica de negocio a las peticiones que se realicen por parte del cliente.



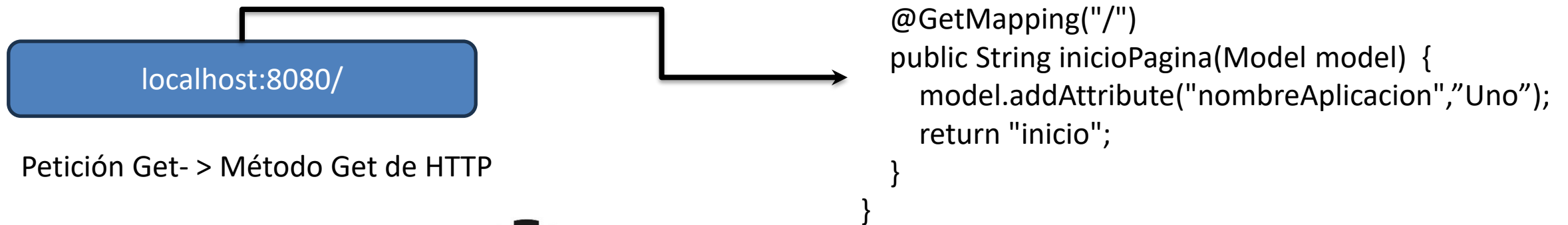
Lo que veremos

- Anotación @Controller
- Thymeleaf
- Agregar recursos estáticos (Bootstrap)
- Plantillas en Thymeleaf



Anotación @Controller

En Spring MVC tenemos que la anotación @Controller es un controlador que se ubica a nivel clase. Tenemos que los métodos se ejecutan cuando son invocados por las URL, dichos métodos tienen las anotaciones @GetMapping, @PostMapping y @RequestMapping.



Ejercicio 1: Controlador Spring MVC



¿ Thymeleaf ?

Podemos decir que Thymeleaf es el motor de plantillas que tiene por defecto un proyecto con Spring Boot. Esta desarrollado por Java es muy similar a los JavaServer Pages de Jakarta. Los recursos estáticos que se ocupen en la aplicación tienen que ir en la carpeta /resources/static y las pagina en /resource/template, la ventaja que tenemos que es muy fácil ocupar el lenguaje de expresiones.



¿ Thymeleaf ?

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org"
      lang="es"/>
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
  <title>Title</title>
</head>
<body>
  <h1>Página de Inicio 2</h1>
  <p> Bienvenido a la aplicación <span th:text="{nombreAplicacion}"></span></p>
</body>
</html>
```

```
@GetMapping("/")
public String inicioPagina(Model model) {

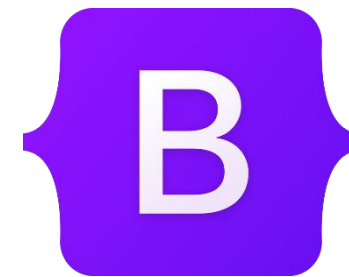
    model.addAttribute("nombreAplicacion", nombreApp);
    return "inicio";
}
```



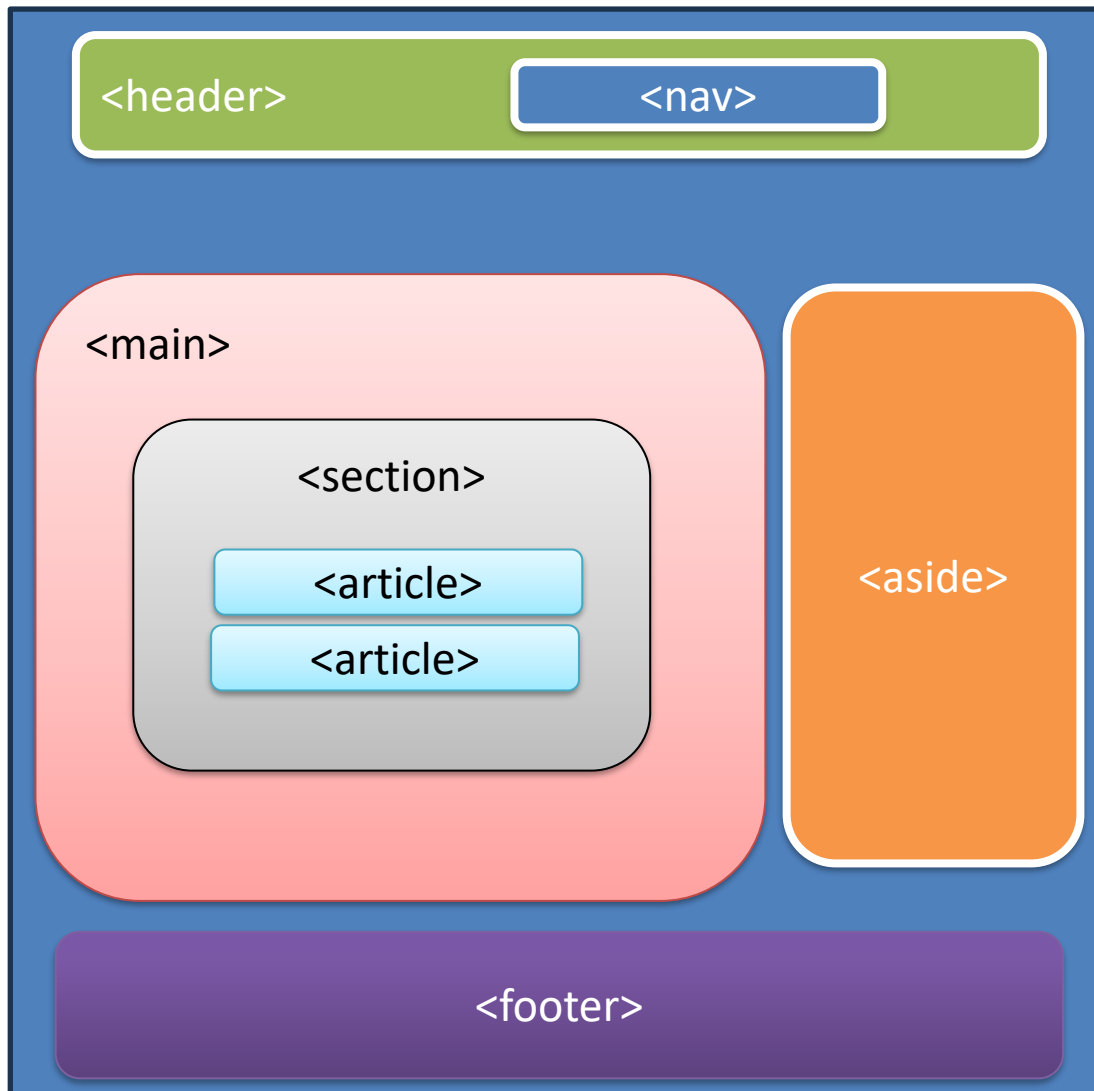
Recursos estáticos

Como se mencionó anteriormente los recursos estáticos que se ocupen en la aplicación tienen que ir en la carpeta `/resources/static` y las paginas en `/resource/template`, pero podemos cambiar la ubicación de esta última en el archivo de propiedades de Spring web.

Otro de los recursos estáticos que podemos agregar son hojas de estilo (css) y código JavaScript, en los ejercicios ocuparemos Bootstrap que nos proporciona elementos de este tipo para un desarrollo más ágil.



Plantillas en Thymeleaf



Por lo general toda aplicación Web comparten componente entre sus páginas que ocupa, por ejemplo, un menú, encabezado y pie de página. Con Thymeleaf podemos hacer muy fácil esto.



Ejercicio 2: Plantilla con Thymeleaf



Anotación @PostMapping y @RequestParam

La ocupamos para solicitudes HTTP POST, @PostMapping es una anotación compuesta de @RequestMapping(method=RequestMethod.POST), @RequestParam recibe los parámetros enviados por el formulario.

```
@RequestMapping(value = "entrada-uno",method = RequestMethod.POST)
```

```
public String salvarConParam(@RequestParam("nombre") String nombre){  
    return "cliente/alta-cliente";  
}
```

```
@PostMapping(value = "entrada-uno")
```

```
public String salvarConParam(@RequestParam("nombre") String nombre){  
    return "cliente/alta-cliente";  
}
```



Ejercicio 3: spring-web

```
<form th:action="@{entrada-uno}" method="post">
```

```
.  
.
```

```
</form>
```



Lo que aprendimos

- El manejo de la anotación @Controller.
- Ocupar Thymeleaf.
- Manejo de los recursos estáticos como bootstrap.

