

## Universidad Nacional Autónoma de México

## Dirección General de Cómputo de Tecnologías de Información y Comunicación

# **Diplomado**

Desarrollo de Sistemas con Tecnología Java

Ejercicio Once "Inicializar y Destruir un Bean"

Mtro. ISC. Miguel Ángel Sánchez Hernández

## Tabla de contenido

1.	Copiar un proyecto en IntelliJ IDEA	3
2.	Crear la clase Servicio	3
3.	Crear la clase Empleado	4
4.	Archivo de configuración bean-configuration.xml (versión 1)	5
5.	Archivo de configuración bean-services.xml	5
6.	Clase Inicio (versión 1)	6
7.	Clase Inicio (versión 2)	7
8.	Clase Inicio (versión 3)	7
9.	Archivo de configuración bean-configuration.xml (versión 2)	8

### 1. Copiar un proyecto en IntelliJ IDEA

Para copiar un proyecto, hacemos lo siguiente:

- 1. Señalamos el proyecto spring-core-scope
- 2. Apretamos Ctrl + C
- 3. Luego Ctrl + V
- 4. New Name: spring-core-initdestroy
- 5. En el archivo pom.xml cambiar las siguientes líneas
  - <artifactId>spring-core-scope</artifactId> por lo siguiente
    - o <artifactId>spring-core-initdestroy</artifactId>
  - Cambiar las etiquetas <name> con
    - <name> spring-core-initdestroy </name>
  - Cambiar la etiqueta <description> con
    - <description> Ejemplo de inicializar y destruir bean con Spring </description>
- 6. Actualizar maven

#### 2. Crear la clase Servicio

Crear la clase Servicio como sigue:

```
package dgtic.core.servicio;
import dgtic.core.modelo.Empleado;
public class Servicio {
            private static Servicio servicio=new Servicio();
            private Empleado empleado;
            private Servicio() {
            public static Servicio getInstance() {
                         return servicio;
            public Empleado getEmpleado() {
                         return empleado;
            public void setEmpleado(Empleado empleado) {
                         this.empleado = empleado;
            public void iniciar() {
                         System.out.println("Iniciando Servicio...");
            public void destruir() {
                         System.out.println("Liberando recursos de Servicio...");
```

### 3. Crear la clase Empleado

#### Crear la clase Empleado como sigue:

```
package dgtic.core.modelo;
import org.springframework.beans.factory.InitializingBean;
public class Empleado implements InitializingBean{
            private String nombre;
            private Integer edad;
            private Actividades actividad;
            public Empleado() {
            public Empleado(Actividades actividad) {
                        super();
                        this.actividad = actividad;
            public Empleado(String nombre) {
                        super();
                        this.nombre = nombre;
            public String getNombre() {
                        return nombre;
            public void setNombre(String nombre) {
                        this.nombre = nombre;
            public Integer getEdad() {
                        return edad;
            public void setEdad(Integer edad) {
                        this.edad = edad;
            public Actividades getActividad() {
                        return actividad;
            public void setActividad(Actividades actividad) {
                        this.actividad = actividad;
            @Override
            public String toString() {
                        return "Empleado [nombre=" + nombre + ", edad=" + edad + "]";
            public void limpiar(){
                        System.out.println("Liberando recursos de Empleado-----");
            @Override
            public void afterPropertiesSet() throws Exception {
                        System.out.println("Iniciando Empleado-----");
```

### 4. Archivo de configuración bean-configuration.xml (versión 1)

#### Modificamos el archivo bean-configuration.xml

### 5. Archivo de configuración bean-services.xml

Crear el archivo bean-services.xml, en el paquete dgtic.core.xml

#### 6. Clase Inicio (versión 1)

Modificamos la clase Inicio como sigue:

Correar la aplicación. Podemos ver que el bean "servicio", llama sus métodos para inicializar y terminar, esto se debe a que ocupa el patrón singleton, pero el bean "empleado" no hace eso, y es debido a que Spring no gestiona el ciclo de vida completo de un bean prototype.

"El contenedor instancia, configura, decora y ensambla un objeto prototype, se lo entrega al cliente y luego no tiene más conocimiento de esa instancia prototype. Esto significa que, si bien se llamará a los métodos de devolución de llamada del ciclo de vida de inicialización en todos los objetos independientemente del alcance, en el caso de los prototypes, no se llamará a ninguna devolución de llamada del ciclo de vida de destrucción configurada. Es responsabilidad del código del cliente limpiar los objetos del ámbito del prototype y liberar los recursos costosos que retienen los beans prototipo (Documentación de Spring)."

### 7. Clase Inicio (versión 2)

#### Modificamos la clase Inicio como sigue:

Correr la aplicación. Nosotros hacemos la llamada explicita para liberar los recursos.

#### 8. Clase Inicio (versión 3)

Modificamos la clase Inicio como sigue:

## 9. Archivo de configuración bean-configuration.xml (versión 2)

Modificamos el archivo bean-configuration.xml

Correr la aplicación. Cada bean Empleado y Servicio se llama sus métodos de inicialización y termino.