

Desarrollo de Sistemas con Tecnología Java

Módulo 1: Programación orientada a objetos con Java

Primera entrega de ejercicios

Nombre:

Apellido Paterno

Apellido Materno

Nombre(s)

Fecha:

Calificación:

Objetivo: El o la participante reforzará los conocimientos adquiridos en las primeras 3 sesiones del módulo por medio de la elaboración de los ejercicios desarrollados durante las sesiones.

Instrucciones

Entregue, en la plataforma del Diplomado los siguientes 9 *programas* de Java:

Programa	Objetivo del archivo
1. Variables.java	Definición y uso de variables de diferentes tipos de dato.
2. Operadores.java	Ejemplo de operadores aritméticos, de asignación, de comparación y lógicos.
3. EjemploIf.java	Uso de if y de if-else
4. EjemploSwitch.java	Uso de switch como sentencia y como expresión
5. EjemploWhile.java	Ejemplo de ciclos while y do-while
6. Subrutinas.java	Definición y uso de procedimientos y funciones, incluyendo la sobrecarga de estos.
7. Tabla.java	Impresión de una tabla de multiplicar
8. Arreglos1D.java	Ejemplo de definición y uso de arreglos de una dimensión
9. Arreglos2D.java	Ejemplo de arreglos de 2 dimensiones

Criterios de evaluación

La calificación que obtenga considerará los 9 archivos (cada programa vale 11.11 puntos) de acuerdo con los siguientes rubros:

Rubro	Porcentaje por rubro
El nombre del archivo es el solicitado	20%
El código compila sin errores	40%
El código se ejecuta de acuerdo con lo especificado	40%
Total	100%

Valor 100 puntos
