

Desarrollo de sistemas con tecnología Java

Módulo 4: Persistencia con Hibernate

Práctica 2

Nombre: _____ Fecha: _____
Apellido Paterno Apellido Materno Nombre(s)

Calificación: _____

Objetivo: *El participante aprenderá a crear un proyecto java con Hibernate así como implementar de manera sencilla el concepto de anotaciones*

Instrucciones:

1. Tomando como base el proyecto java de mapeo, de la primer clase, se deberá crear un proyecto java llamado **mapeo2**.
2. Es necesario cargar las dependencias de hibernate.
3. Crear la configuración hibernate en el archivo hibernate.cfg.xml el cuál tendrá la configuración básica para la conexión hacia el motor de base de datos mariadb así como a la base de datos test.
4. En este proyecto se creará la clase Tabla donde se utilizarán las anotaciones hibernate para realizar el mapeo.
5. Crear una clase main la cuál contenga la funcionalidad necesaria para obtener los datos desde la clase mapeada mencionada anteriormente.

Al concluir las actividades de la práctica, se deberán guardar los archivos generados en el apartado de **M04P02 - Practica 2 (mapeo2)**

Valor 10 puntos