## Tema 1

Să se scrie o aplicație pentru gestiunea fondului de carte al unei biblioteci. Vor fi definite următoarele clase, interfețe, enumerări:

<u>Domeniu</u> - enumerare pentru domenii. Constante: ISTORIE(1), MATEMATICA(2), IT(3), GEOGRAFIE(4) ... . Fiecărui domeniu i se va asocia un cod de domeniu: int *codDomeniu*. Câmpul *codDomeniu* va avea metode de acces.

<u>Sala</u> - enumerare a sălilor de lectură cu locațiile acestora. Constante: VICTOR\_SLAVESCU("Bibloteca Centrala"), GRIGORE\_MOISIL("Facultatea de Matematica"), ... . Fiecărei săli i se va asocia unitatea bibliotecii de care aparține: String *unitate*. Câmpul *unitate* va avea metode de acces.

<u>Publicatie</u> - clasă abstractă pentru modelarea conceptului de publicație. Câmpuri: String *titlu*; String *cota*, String *editura*; Date *dataAparitie*; double *valoareInventar*, Domeniu[] *domenii*. Clasa va avea constructor default și constructor de inițializare pentru câmpurile menționate (în ordinea în care au fost menționate!), metode de acces pentru câmpurile private, suprascriere pentru *toString()*, implementare egalitate după *cota* și comparator după *dataAparitie*.

<u>Operatiuni</u> - Interfață pentru implementarea operațiunilor de împrumut. Metode abstracte:

void imprumut(long nrZile); // Va fi stabilită data returnării ca data curentă + nrZile

void rezervareSala(Sala numeSala); // Se specifică sala la care este rezervată cartea

<u>Carte</u> - clasă utilizată pentru definire cărți. Este extensie de *Publicatie* și va implementa *Operatiuni*. Câmpuri: String[] *autori*, int *nrPagini*, Sala *salaRezervare*, Date *dataReturnare*. Câmpurile *salaRezervare* și *dataReturnare* sunt utilizate în procesul de rezervare la sală și împrumut. Acestea vor fi modificate prin implementarea interfeței *Operațiuni*. Clasa va avea constructor default și constructor de inițializare pentru câmpurile menționate (în ordinea în care au fost menționate!), metode de acces pentru câmpurile private, suprascriere pentru *toString()* și clonare profundă.

Revista - clasă utilizată pentru definire de reviste. Este extensie a clasei *Publicatie*. Câmpuri: String *colectia*; int *aparitiiAn*. Clasa va avea constructor default și constructor de inițializare pentru câmpurile menționate (în ordinea în care au fost menționate!), metode de acces pentru câmpurile private, suprascriere pentru *toString()*.

## Tema 2

Să se scrie o aplicație pentru gestiune instrumente de economisire pentru persoane fizice clienți ai unei bănci. Vor fi definite următoarele clase, interfețe, enumerări:

<u>Moneda</u> - enumerare pentru valută. Constante: LEU(1), EURO(2), DOLAR(3), .... Fiecărei valute i se va asocia un cod: int *codValuta*. Câmpul *codValuta* va avea metode de acces.

<u>TipDepozit</u> - enumerare pentru tipul de depozit. Constante: O\_LUNA(1,0.5), DOUA\_LUNI(2,0.6), TREI\_LUNI(3,0.65), UN\_AN(12,1), .... Fiecărui tip de depozit i se asociază o durată în zile: int *durata*. Câmpul durata va avea metode de acces.

Adresa - clasă utilizată pentru memorarea adreselor clienților. Câmpuri: String *localitate*, *judet*, *strada*, *numar*; int *cod*. Clasa va avea constructor default și constructor de inițializare pentru

câmpurile menționate (în ordinea în care au fost menționate!), metode de acces pentru câmpurile private, suprascriere pentru *toString()*.

<u>Titular</u> - clasă utilizată pentru evidența titularilor de cont. Câmpuri: String *nume*, long *cnp*, Adresa *adresa*. Clasa va avea constructor default și constructor de inițializare pentru câmpurile menționate (în ordinea în care au fost menționate!), metode de acces pentru câmpurile private, suprascriere pentru *toString()*, implementare egalitate după *cnp*, comparator după *nume* și clonare. Cont - clasă abstractă pentru definire cont bancar. Câmpuri: Titular *titular*, Date *dataDeschidere*, Moneda *moneda*, double *valoare*, double *dobanda*, String *sucursala*. Clasa va avea constructor default și constructor de inițializare pentru câmpurile menționate (în ordinea în care au fost menționate!), metode de acces pentru câmpurile private, suprascriere pentru *toString()*, comparator după *dataDeschidere*.

<u>ContCurent</u> - clasă derivată din Cont. Câmp: *codIban* (String). Clasa va avea constructor default și constructor de inițializare pentru câmpurile menționate, metode de acces pentru câmpurile private, suprascriere pentru *toString()*, implementare egalitate după *codIban*.

<u>Depozit</u> - clasă derivată din Cont. Câmp: TipDepozit *tipDepozit*, int *codContract*. Clasa va avea constructor default și constructor de inițializare pentru câmpurile menționate, metode de acces pentru câmpurile private, suprascriere pentru *toString()*, implementare egalitate după *codContract*. <u>Operatiuni</u> - Interfață implementată de clasa ContCurent. Metodă: void *depunereNumerar*(double suma).