

Projet Strix



Présenté par:
ACCART—MANEN Timothée
et
GRANTE Axel



Sommaire

① **Présentation
du projet**

② **3D**

③ **Electronique**

④ **Programmation**

⑤ **Piste d'amélioration**



Qu'est ce qu'une gimbal ?

1

Stabilisateur de caméra



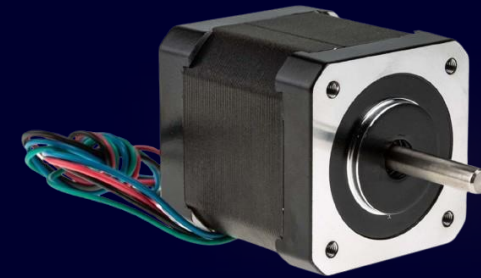


Types de moteur

Servo moteur



Stepper



Brushless

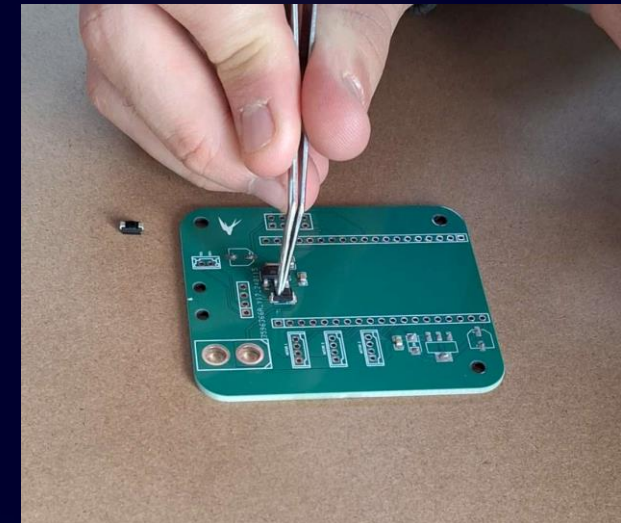
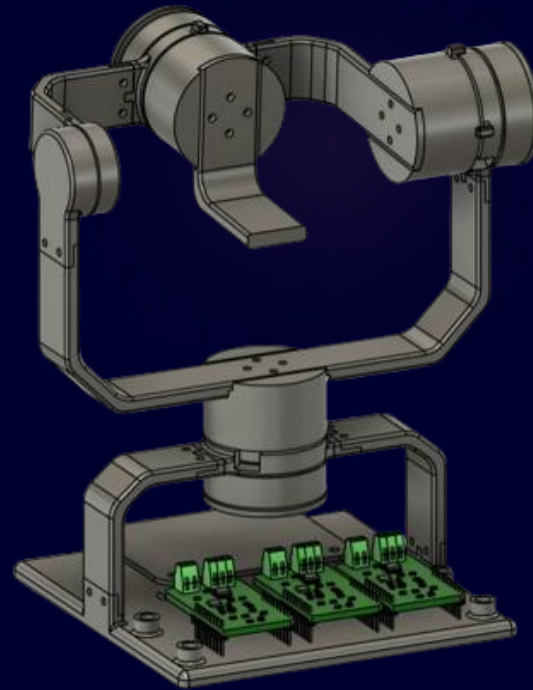
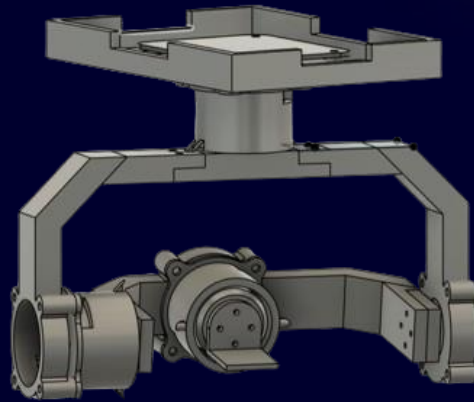


Brushed





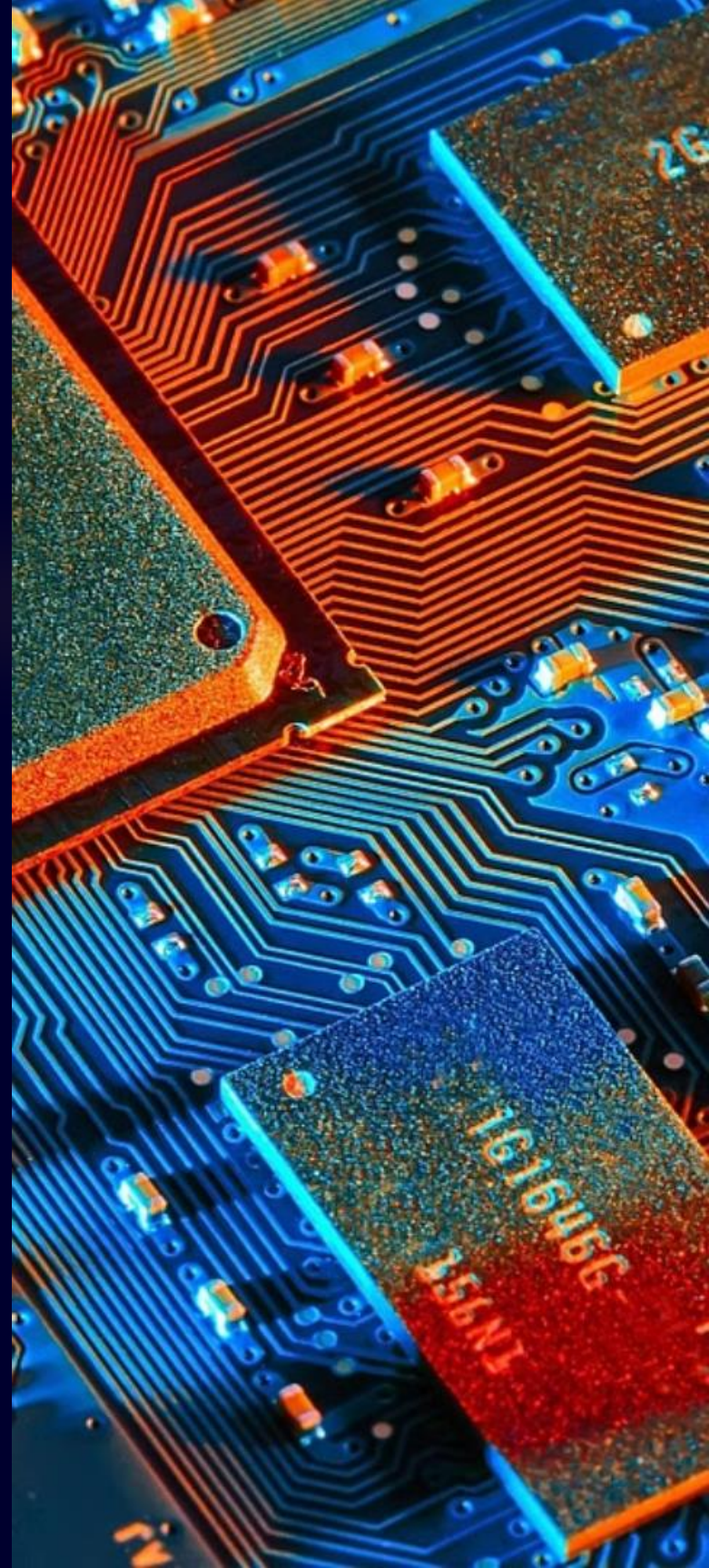
3D et problèmes techniques

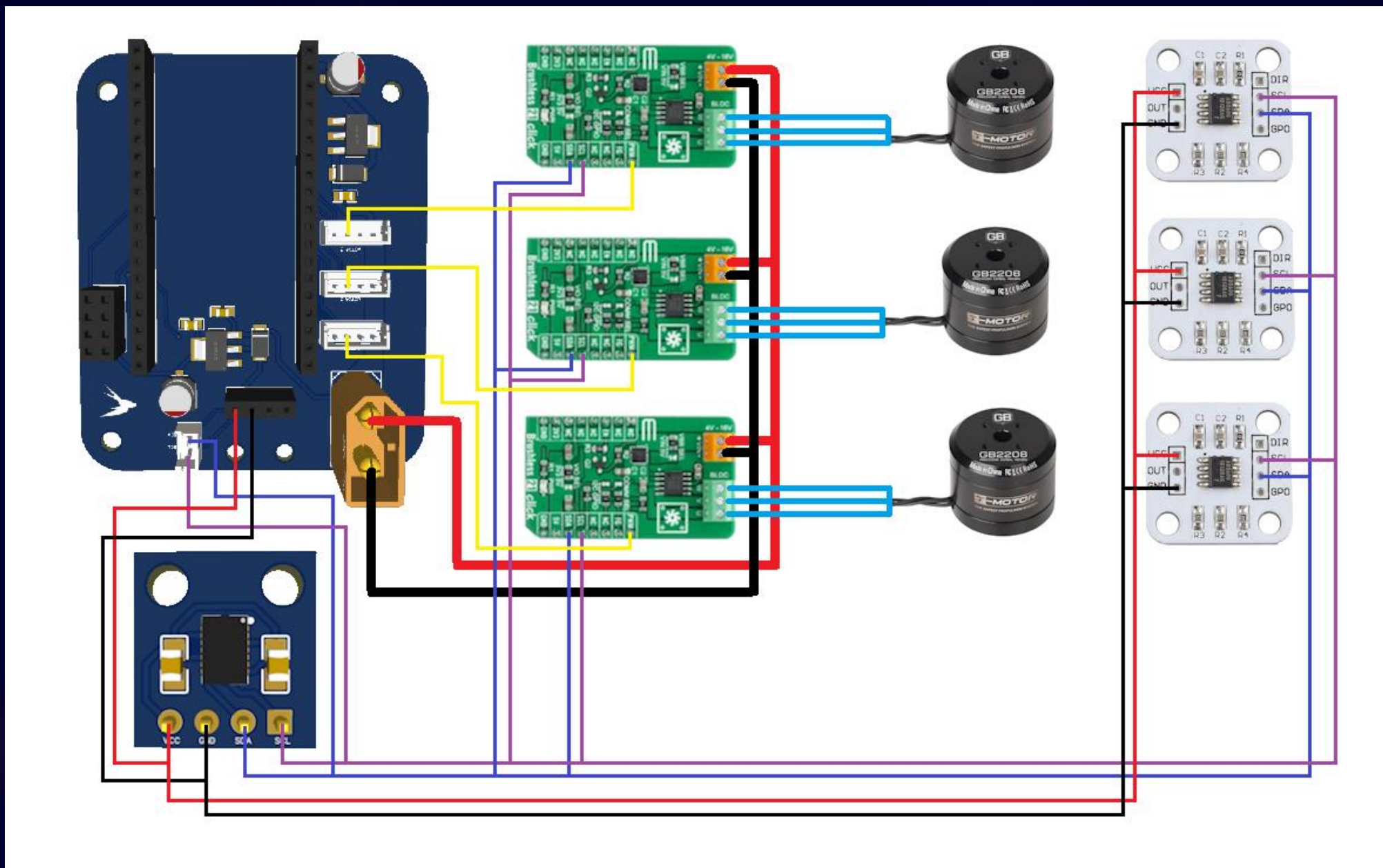


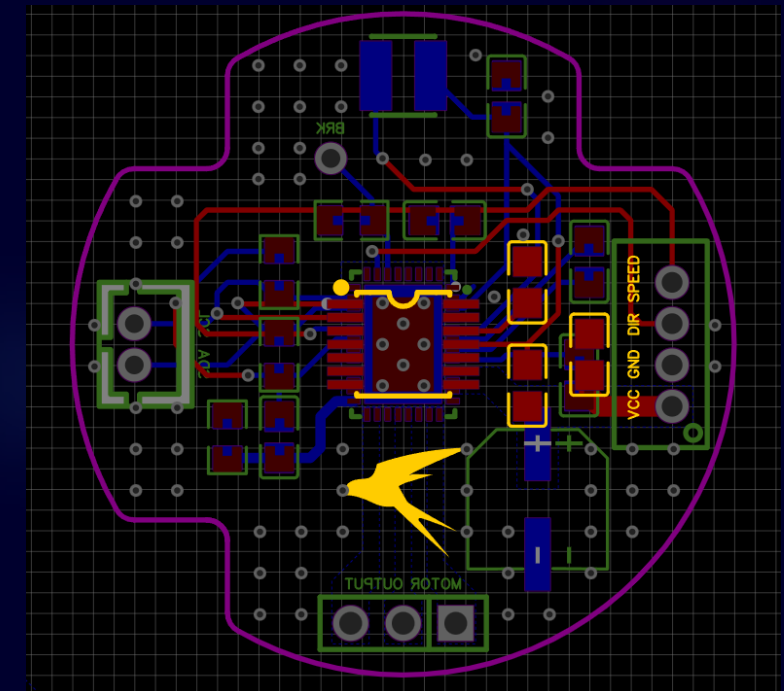
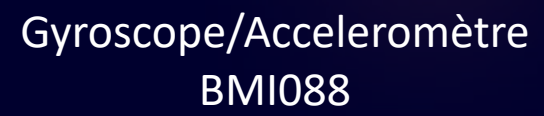
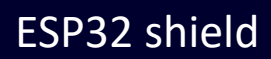


Electronique

PCB & Circuit électronique





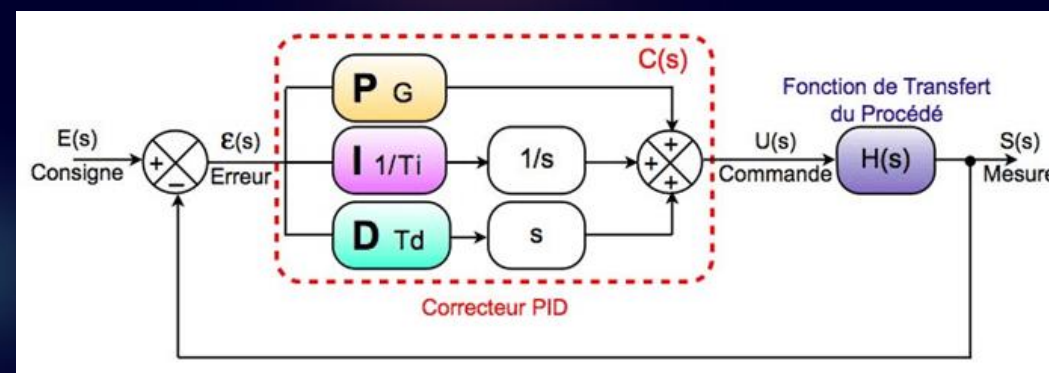




Programmation

Asservissement des moteurs

Régulateur PI



Communication avec l'antenne

Calcul d'angle avec le gyroscope



Pistes d'amélioration:

1

Meilleurs composants / moteurs
Meilleurs matériaux

2

Amélioration du 3D

3

DU TEMPS !!
(Livraisons)

