

# TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỌI

Khoa Công nghệ thông tin - Bộ môn Khoa học máy tính

# LÝ THUYẾT TÍNH TOÁN

Tên giảng viên: Đinh Phú Hùng

Email: hungdp@tlu.edu.vn

Điện thoại: 0912509973

#### Nội dung bài giảng

1. Tập hợp

2. Đồ thị, cây

3. Chuỗi và ngôn ngữ

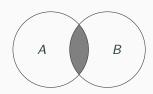
4. Boolean Logic

5. Định nghĩa, định lý và chứng minh

### Tập hợp

#### Tập hợp

- Tập hợp: Là tập các đối tượng không trùng lặp  $\text{VD: } \textit{N} = \{1,2,3,\ldots\}, \; \textit{Z} = \{\ldots,-2,-1,0,1,2,\ldots\}$
- Biểu diễn:
  - Liệt kê:  $D = \{a, b, c, d\}$
  - Mô tả đặc tính  $D = \{x \mid x \mid \text{a một ngày trong tháng 9} \}$
  - Biểu đồ Venn:

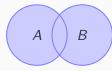


#### Một số tập đặc biệt

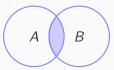
- Tập rỗng: Ø = {}
- Tập hợp con:  $\mathbf{A} \subset \mathbf{B}$  (Ngược lại:  $\mathbf{A} \not\subset \mathbf{B}$  )  $\{1, 2, 4\} \subset \{1, 2, 3, 4, 5\}$   $\{2, 4, 6\} \not\subset \{1, 2, 3, 4, 5\}$
- Tập bằng nhau:  ${\bf A}={\bf B}$  (Ngược lại:  ${\bf A}\neq{\bf B}$  )  $\{1,\,2\}=\{2,\,1\}$   $\{1,\,2,\,3\}\neq\{2,\,1\}$
- Tập lũy thừa: P(A) hoặc  $2^A$   $A = \{1, 2, 3\} \text{ thì } 2^A = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{1, 2\}, \{2, 3\}, \{3, 1\}, \{1, 2, 3\}\}$

#### Các phép toán với tập hợp

• Phép hợp (Union):  $A \cup B = \{ x \mid x \in A \text{ hoặc } x \in B \}$ 



• Phép giao (Intersection): A  $\cap$  B = { x | x  $\in$  A và x  $\in$  B }



- Phần bù (Complement):  $\overline{A} = \{x \mid x \notin A\}$
- Tích Đề các:  $A \times B = \{(a,b) \mid a \in A \text{ và } b \in B\}$
- Phép trừ: A \ B =  $\{ x \mid x \in A \text{ nhưng } x \notin B \}$

#### Hàm (Functions)

• Hàm: là một ánh xạ từ miền xác định sang miền giá trị

$$f: D \rightarrow R$$

VD: 
$$f(x) = 2x + 5$$
,  $\forall x \in R$ 

- Hàm một ngôi:  $f: D \to R$
- Hàm hai ngôi:  $f: A_1 \times A_2 \to R$ 
  - Trung tố: a+b, a\*b, a-b
  - Tiền tố: add(a,b), multiply(a,b), sub(a,b)
- Hàm k-ngôi:  $f: A_1 \times A_2 \times \ldots \times A_k \to R$
- Vị từ (thuộc tính): P: D → {True, False}
   VD: even(4) = true, even(5) = false

#### Quan hệ

- Nếu R là một quan hệ hai ngôi ⇔ aRb = True
- Tương tự, Nếu R là một quan hệ k ngôi  $\Leftrightarrow$  R( $a_1, a_2, \dots, a_k$ ) = True

```
VD: cho S = \{0, 1, 2, 3\}
```

- Quan hệ "thứ tự nhỏ hơn"  $\mathbf{L} = \{ \ (0, \ 1), \ (0, \ 2), \ (0, \ 3), \ (1, \ 2), \ (1, \ 3), \ (2, \ 3) \ \}$
- Quan hệ "bằng"  $\mathbf{E} = \{ \ (0, \ 0), \ (1, \ 1), \ (2, \ 2), \ (3, \ 3) \}$
- Quan hệ "chẵn hoặc lẻ"  ${\bf P} = \{ \ (0,\,0), \ (1,\,1), \ (2,\,2), \ (3,\,3), \ (0,\,2), \ (2,\,0), \ (1,\,3), \ (3,\,1) \}$

#### Các tính chất của quan hệ

Quan hệ tương đương phải thỏa mãn:

- ullet Phản xạ (reflexive): nếu  ${f aRa}$  là đúng với  ${f \forall a \in S}$
- Đối xứng (symmetric): nếu aRb ⇔ bRa
- Bắc cầu (transitive): nếu aRb và bRc thì aRc

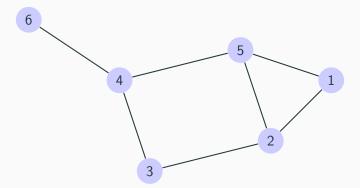
#### VD:

- L không là quan hệ ???
- E là quan hệ ???
- P là quan hệ ???

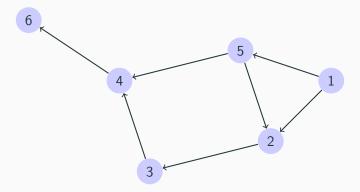
## Đồ thị, cây

• Đồ thị (Ký hiệu G=(V,E)): là tập hợp các điểm cùng với các đường nối giữa các điểm đó

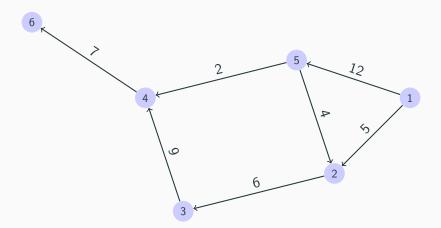
Đồ thị vô hướng:



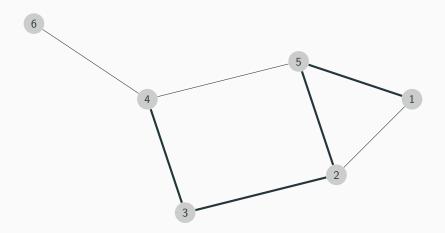
Đồ thị có hướng:



Đồ thị có trọng số:



Đồ thị con (Subgraphs):



- Đường đi (path): là dãy các đỉnh được nối với nhau bởi các canh
- Đường đi đơn: là đường đi mà nó không lặp lại bất cứ đỉnh nào
- Chu trình: là một đường đi mà đỉnh bắt đầu ≡ đỉnh kết thúc
- Đồ thị là liên thông (connected components): ∃ đường đi giữa 2 đỉnh bất kỳ

Xét đồ thị có hướng G=(V,E)



Bán bậc ra



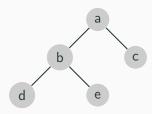
Quan hệ hai ngôi  $\equiv$  Đồ thị có hướng

$$R(a,b) = True$$
 aRb



#### Cây (Trees)

- Cây (Trees) là một đồ thi
  - Không có chu trình
  - Có một nút gốc



### Chuỗi và ngôn ngữ

#### Chuỗi (Strings)

• Bộ chữ: là tập hợp hữu hạn không rỗng các ký hiệu

$$\begin{split} \Sigma_1 &= \{0,1\} \\ \Sigma_2 &= \{a,b,c,d\} \\ \Gamma &= \{0,1,a,b,c,d,x,y,z\} \end{split}$$

 Chuỗi (xâu): là một dãy hữu hạn các ký tự của bộ chữ, được viết liền và không bị ngăn cách bởi dấu phẩy

baccada là một xâu trên  $\Sigma_2$ 

- Độ dài xâu: Tổng số các ký hiệu có trong xâu
   Xâu w = baccada → |w| = |baccada| = 7
- Xâu rỗng: là xâu có độ dài bằng 0 (Ký hiệu  $\epsilon$ )
- Xâu nghịch đảo: là đảo ngược của xâu gốc (Ký hiệu  $\mathbf{w}^R$ )  $\mathbf{w}^R = \mathsf{adaccab}$
- Ghép xâu: x = cab,  $y = abcad \rightarrow xy = cababcad$

#### Ngôn ngữ (Language)

- Ngôn ngữ rỗng:  $\{\} = \emptyset$
- Biểu diễn ngôn ngữ:
  - Liêt kê {ab,bc,ca,...}
  - Tập các ký hiệu: {x|x là các số chẵn}
  - Biểu thức chính quy (Regular Expression): c(ab)\*(d|c)
  - Văn phạm phi ngữ cảnh (CFG)

#### **Boolean Logic**

#### **Boolean Logic**

Phép toán	Ký hiệu
And	$\wedge$
Or	$\vee$
Not	$\neg$
Xor	$\oplus$
Kéo theo	$ ightarrow$ hoặc $\Rightarrow$
Tương đương	$\Leftrightarrow$ , $\equiv$ hoặc $=$

Luật phân phối

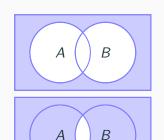
$$P \land (Q \lor R) \equiv (P \land Q) \lor (P \land R)$$
$$P \lor (Q \land R) \equiv (P \lor Q) \land (P \lor R)$$

#### **Boolean Logic**

Luât Demorgan

$$\neg (A \lor B) \equiv (\neg A) \land (\neg B)$$
$$\overline{A \cup B} \equiv \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\neg (A \land B) \equiv (\neg A) \lor (\neg B)$$
$$\overline{A \cap B} \equiv \overline{A} \cup \overline{B}$$





• Trên thực tế có thể biểu diễn tất cả các toán tử Boolean dưới dang các toán tử And và Not

$$P \lor Q \Leftrightarrow \neg(\neg P \land \neg Q)$$
$$P \to Q \Leftrightarrow \neg P \lor Q$$
$$P \oplus Q \Leftrightarrow \neg(P \leftrightarrow Q)$$

Định nghĩa, định lý và chứng minh

#### Định nghĩa, định lý và chứng minh

- **Định nghĩa:** là một mô tả về các đối tượng và khái niệm mà chúng ta sử dụng
- Mệnh đề toán học: là một mệnh đề được biểu diễn bằng các đối tượng toán học
- Chứng minh: là sự lập luận logic có sức thuyết phục rằng mệnh đề là đúng
- Định lý: là mệnh đề toán học đã được chứng minh là đúng

#### Định nghĩa, định lý và chứng minh

- Bổ đề: là một mệnh đề đúng có thể suy ra từ một định lý nào đó
- Hệ quả: Được suy ra khi chứng minh một định lý nào đó
- Phỏng đoán: là một mệnh đề có khả năng là đúng nhưng chưa được chứng minh
- Khi và chỉ khi: là một mệnh đề tương đương P ⇔ Q
  - Cần chứng minh chiều thuận:  $P \Rightarrow Q$
  - Chứng minh chiều ngược: Q ⇒ P

#### Các cách chứng minh

#### 1. Chứng minh bằng việc xây dựng

Định lý:  $\exists$  x đặc biệt nào đó là nghiệm của bài toán Chứng minh: Chỉ ra cách xây dưng x

#### 2. Chứng minh bằng phản chứng

Định lý: "Mệnh đề P là đúng" Chứng minh:

- Giả sử P là sai
- Thực hiện một số thao tác logic
- Dựa trên những tri thức đã có để kết luận giả thiết trên là phi lý

#### Các cách chứng minh

#### 3. Chứng minh bằng quy nạp

Định lý: "Mệnh đề P là đúng  $\forall \ i \geq 0$ " Chứng minh:

#### Bước cơ sở:

Chỉ ra P(0) là đúng

#### Bước quy nạp:

Giả sử P(i) là đúng  $\to$  Giả thiết quy nạp Thực hiện biến đổi logic để chỉ ra P(i+1) là đúng Kết luận là P đúng  $\forall$  i  $\geq$  0

#### Ví dụ về các cách chứng minh

#### 1. Chứng minh bằng việc xây dựng

Định lý: Nếu a và b là 2 số nguyên liên tiếp thì a+b là một số lẻ

Chứng minh:

- Vì a và b là 2 số nguyên liên tiếp ightarrow b = a + 1
- -a+b=a+a+1=2a+1
- Mà 2a là số chẵn ightarrow 2a + 1 là số lẻ ightarrow a + b là số lẻ

#### Ví dụ về các cách chứng minh

#### 2. Chứng minh bằng phản chứng

Định lý: Nếu a và b là 2 số nguyên liên tiếp thì a+b là một số lẻ

#### Chứng minh:

- Giả sử a + b không phải là số lẻ  $\rightarrow \nexists$  k: a + b = 2k + 1 (1)
- Vì a và b là 2 số nguyên liên tiếp ightarrow a + b = 2a + 1 (2)
- Từ (1) và  $(2) o \mathsf{Mâu}$  thuẫn
- Vậy giả thiết trên là sai  $\rightarrow$  Định lý đã được chứng minh

#### Ví dụ về các cách chứng minh

#### 3. Chứng minh bằng quy nạp

Định lý: Nếu a và b là 2 số nguyên liên tiếp thì a+b là một số lẻ Chứng minh:

Giả sử P(x) đúng khi tổng của x và số nguyên liên tiếp sau x là số lẻ

#### Bước cơ sở:

Chỉ ra 
$$\mathsf{P}(1) = 1 + 2 = 3$$
 là số lẻ  $\to \mathsf{P}(\mathsf{x}) = \mathsf{true}$  khi  $\mathsf{x} = 1$ 

#### Bước quy nạp:

Giả sử 
$$P(x)$$
 là đúng  $\rightarrow P(x) = x + x + 1$  là số lẻ

Tăng 
$$x$$
 và  $x + 1$  lên  $1$  đơn vị:  $(x+1) + (x+2) = P(x+1)$ 

Do cộng thêm 2 đơn vị vào bất kỳ số nguyên nào cũng không làm thay đổi giá trị chẵn hoặc lẻ. Vì vậy P(x) là số lẻ  $\to$  P(x+1) là số lẻ

Kết luận là P đúng  $\forall \ \mathsf{x} \geq 1$ 

