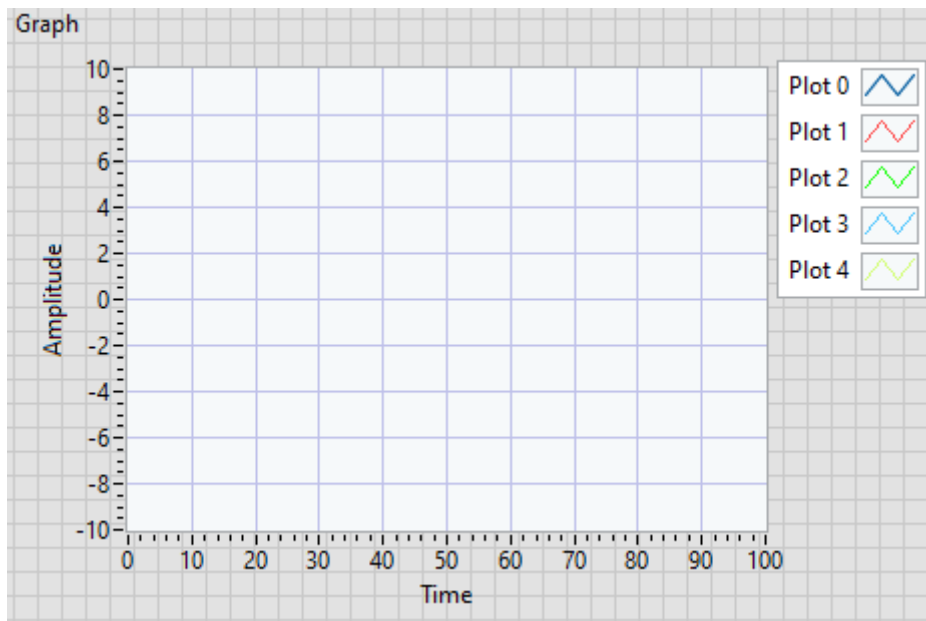


Manuseio de Gráficos

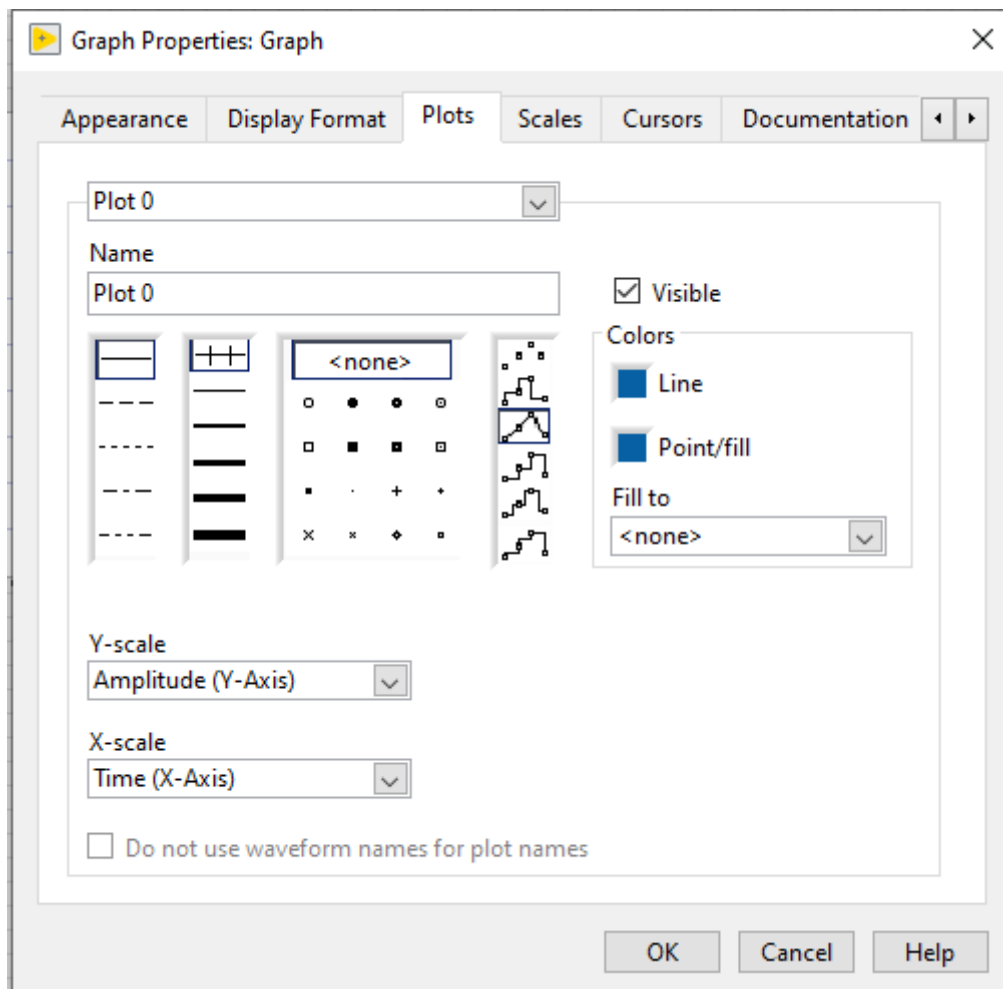
Um princípio importante do LabVIEW é a visualização de dados, já que por padrão, o desenvolvimento ocorre simultaneamente com a lógica e a interface de usuário, e para essa última, existem diversas formas de controles e indicadores, como botões, LEDs, campos de texto, enumeradores, e indicadores gráficos.

Os gráficos possuem características visuais que representam dados, e em LabVIEW, essas características e propriedades podem ser facilmente alteradas, para se adequarem ao escopo técnico da visualização, ou para questões estéticas.

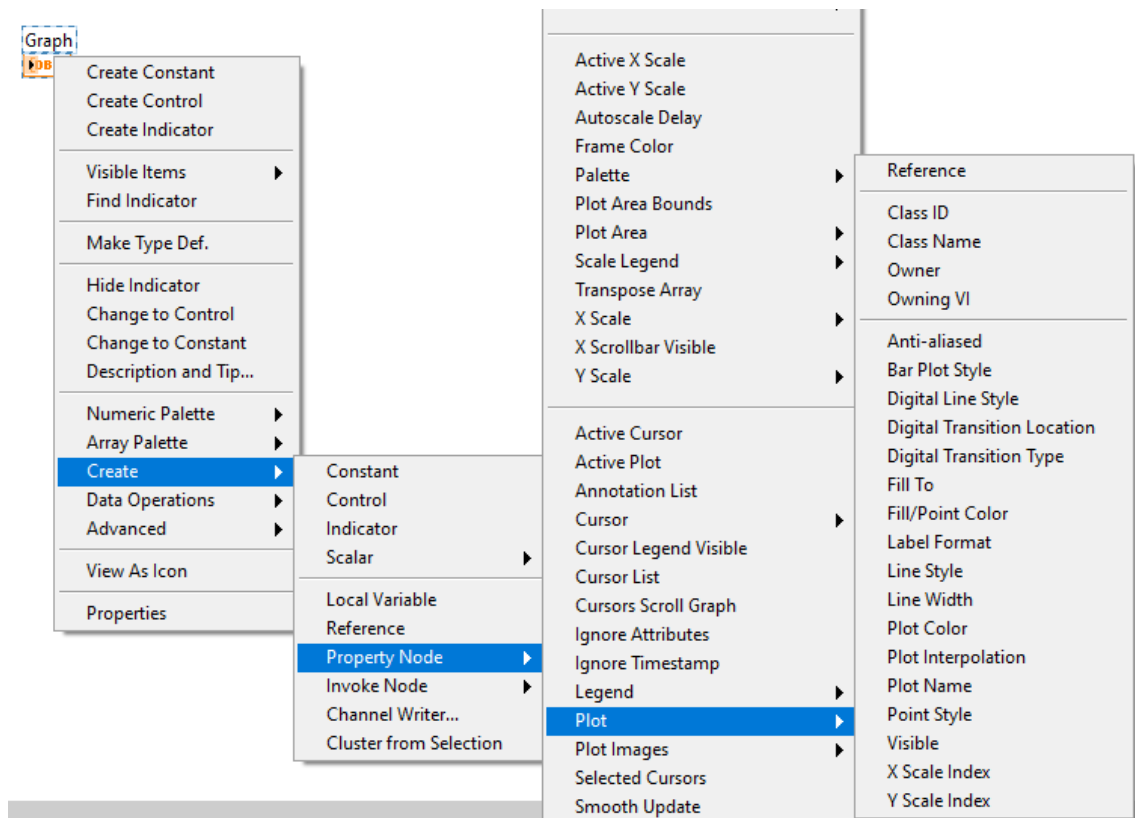


Algumas alterações podem ser feitas já no painel frontal, como alteração do nome do gráfico, aqui escrito como “*Graph*”, o nome dos eixos X e Y (“*Amplitude*” e “*Time*”), o nome dos plots, para o caso de multiplots, e os valores de escalas para os eixos.

Ainda, apertando com o botão direito e em *Properties*, é possível acessar configurações mais complexas para cada plot, ou para cada eixo, como cores, mapeamento logarítmico ou linear, auto-escalonamento, tipo de interpolação de dados, entre outros.



É possível ainda, configurar programaticamente essas propriedades de gráficos no diagrama de blocos a partir de *Property Nodes*, para alterações que possam vir a ocorrer só em determinadas situações ou determinados momentos da rotina do código.



Existem aqui no blog textos específicos para o tema de *Property Nodes* e *Invoke Nodes*, e algumas aplicações pontuais úteis.

Entender essas customizações de itens no painel frontal, como os gráficos, pode ajudar e muito no desenvolvimento bem adaptado ao interesse final da aplicação. Busque estudar e explore cada detalhe para aumentar o sucesso na criação de aplicações, das mais básicas até as mais avançadas.