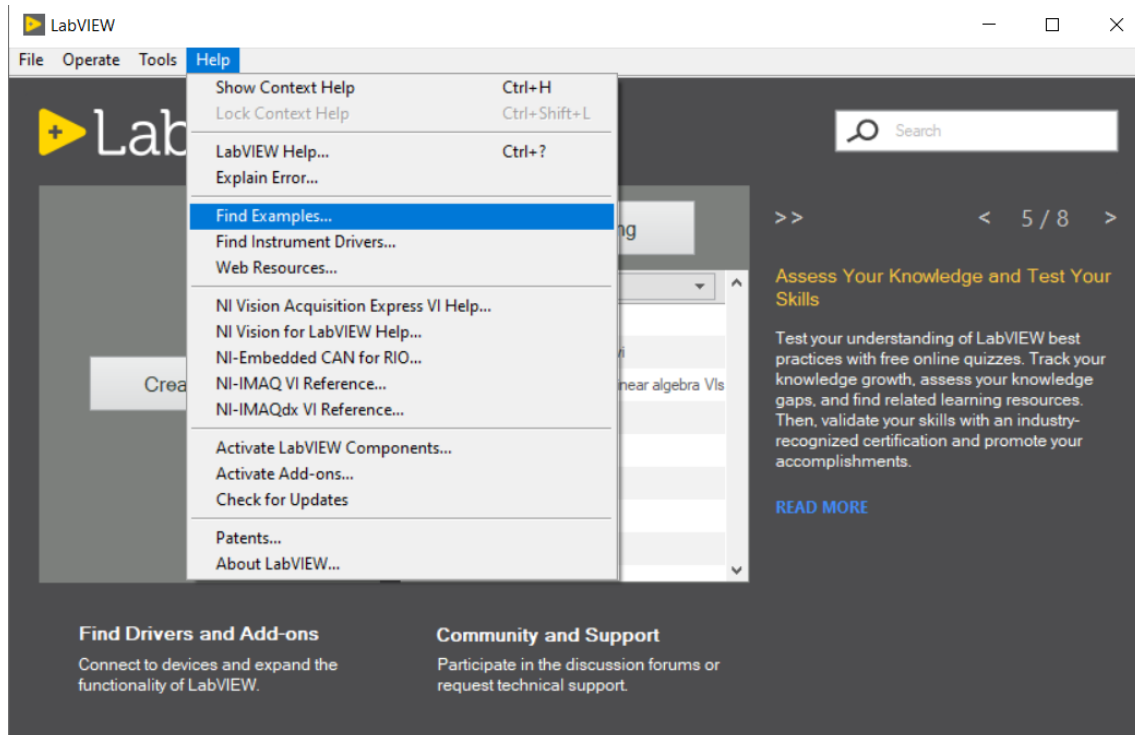
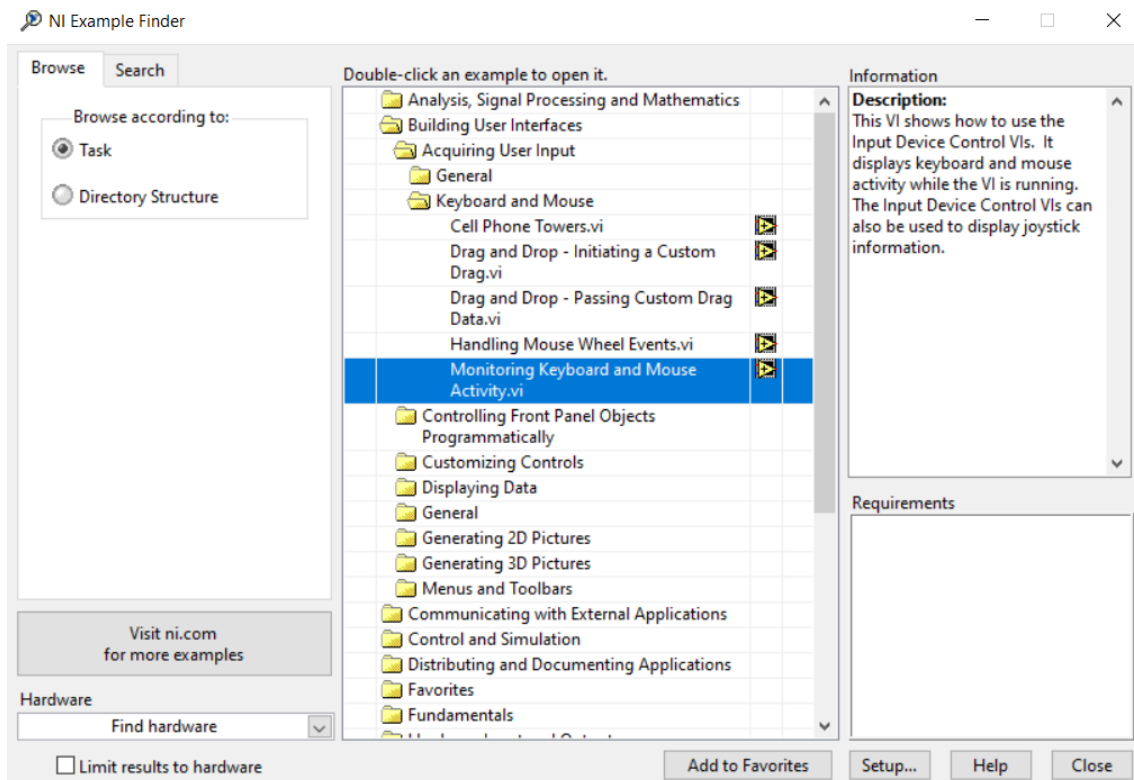


Monitoring keyboard and mouse activity vi.

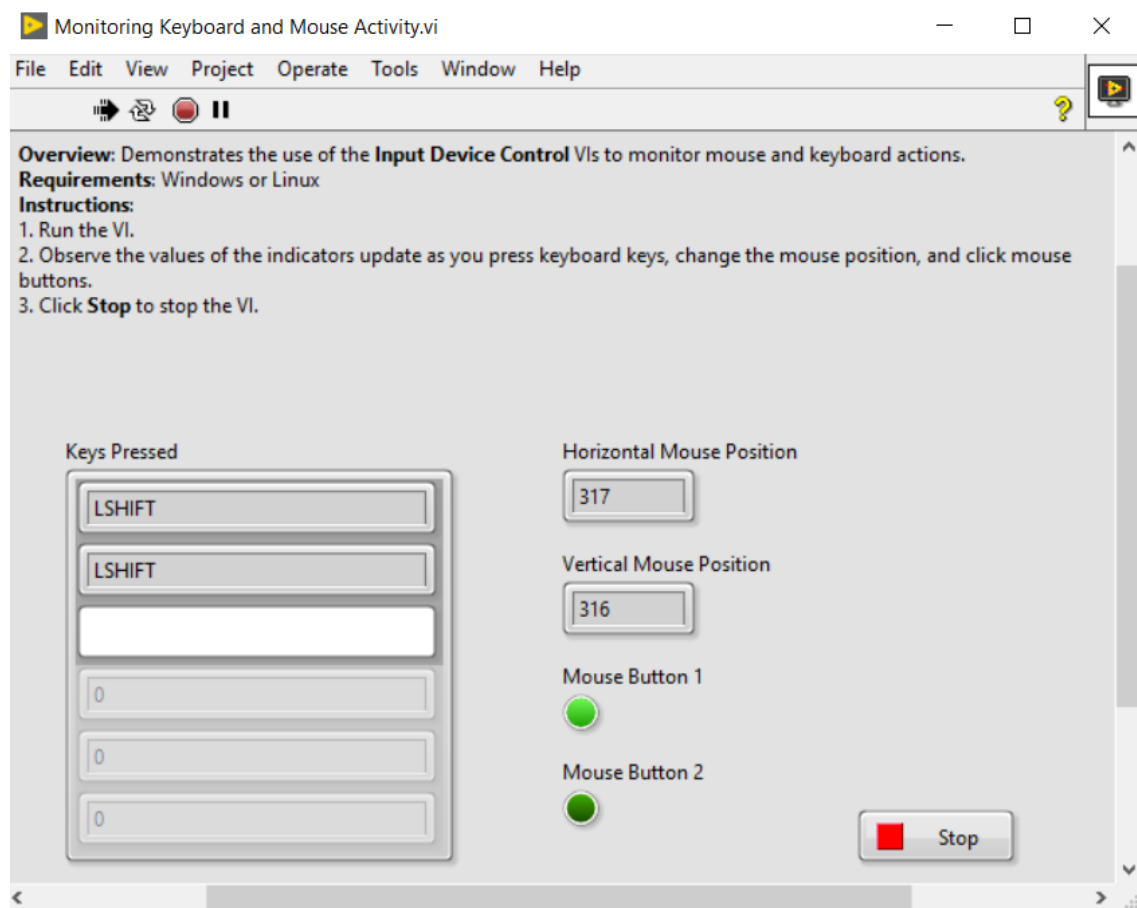
Uma forma prática de adquirir e monitorar as interações que o usuário tem com o código dentro do LabVIEW é com o uso da pasta de exemplo Building User Interfaces e para isso podemos utilizar de exemplos prontos que o LabVIEW fornece para as pessoas de forma muito fácil. Para isso basta que abramos o Find Examples... ainda na primeira janela do LabVIEW ao se iniciar o programa.



Ao clicar você encontrará uma série de exemplos já prontos do LabVIEW. Assim basta encontrar a pasta Acquiring User Input, clicar em Keyboard and Mouse e encontrar exemplo pronto de Monitoring Keyboard and Mouse Activity.vi.



Uma vez com o vi aberto podemos observar uma serie de comandos que são registrados como por exemplo a indicação de quais teclas estão utilizadas no momento, a indicação da posição do cursor na tela representados pela sua posição horizontal e vertical e por fim se os botões, esquerdo e direito, estão pressionados ou não de acordo com a indicação do led aceso.



Por fim caso seja de interesse do usuário é possível explorar o código por traz do vi, basta pressionar Ctrl + E para abrir nosso diagrama de blocos e ainda explorar com o uso do LabVIEW Context Help as funcionalidade de cada subvi pressionando Ctrl + H com o seu cursor acima da funcionalidade ou operação desejada.

