**HandInHand答辩讲稿**

尊敬的各位评委老师们，大家好！

今天我们团队为大家带来的作品是HandInHand，它是一款基于安卓平台上的校园问答应用。

这里有两个核心词，一个是校园，一个是问答。校园，是在范围上的定义，从内容到用户它都是面向校园这一特定范围的。问答，是在功能上的定义，它以问答的功能来实现信息传递和社交的目的。

目前市场上，关于校园的应用有许多，它们或是传递校园资讯，如各种学校自己的网站、BBS等，或是构建校园社交，如人人、校园司令等。关于问答的应用，从广义上来说，有诸如谷歌、百度等搜索引擎，从狭义上来说有百度知道、知乎等。

但是，回忆大学三年的生活，我发现有很多时候，这些应用并不能帮助我解决我遇到的问题。

大一刚入校的时候，面临的第一个选择就是选课。不同于高中，大学的许多课程往往设置了一些平行班，由不同老师任课。因为我是学理工科的嘛，数学课往往很重要，当时我就特别想知道下面这个问题：在复旦谁的数学分析教的最好？

因为刚入校还不认识什么人，所以我就想在网上查查，这是百度的结果，根本不搭边啊。这是BBS上的，少得可怜的信息。

大二的时候，因为换了校区，常常要乘坐校车往返两个校区。为了赶上校车，经常要提早很久去排队，有时候早去了，浪费时间，晚去了，又排不上。这个时候就特别希望有个地方能查到这个问题的答案就好了。

有时也尝试过在人人、微信群这样的平台上问过，结果常常是我都从校车上下来了，才有人说句“现在人有点多了，快来吧”

大三的时候，该进实验室了，看了实验室导师的资料，也和老师聊了聊。但还是不知道自己适不适合进这个实验室，很想听听已经在这个实验室的师兄师姐的经验。四处打听了一下，终于找到一位师兄的联系方式，可是因为不认识，还是觉得不太好意思直接去联系。当时就想，如果在哪可以问问这个问题就好了。

于是，为了让以后的同学们在面临以上种种问题时，可以有处可问，我们决定自己开发一款能解决所有这些问题的应用，也就是我们今天带来的HandInHand。

我们思考了之前的困境，发现主要原因在于这些平台或信息面范围太广，缺乏针对性，或等待时间过长，缺乏时效性。因此，我们设计的HandInHand兼顾了针对性、时效性、社交性。

首先是针对性。正如在quora、知乎这样的主流问答平台存在的情况下，stackoverflow、segmentfault这样与程序有关的IT的问答平台依然能存在并且在程序员中盛行一样，它们因为其有一个特定的范围，使相关用户可以得到更有针对性的回答。

HandInHand面向某一具体校园范围，分类齐全，涉及到学习。生活、情感、职业、娱乐等校园生活的诸多方面，能够提供给用户足够具体和清晰的答案。同时，随着问题的积累，这也自然成为校园信息查询的不二选择。

另外，HandInHand的重要特点在于它的时效性。不同问题往往具有不同属性，有的问题可能更加注重内容性，可以让用户进行长时间的深入的讨论，而有的问题，则更加注重时效性。正如之前提到的“现在校车排队的人多吗？”这样的问题，用户对这个问题的关注时间往往不会太长的，当超过这个时间后，答案对用户已经不重要了。

因此，我们设计了30分钟紧急区。用户可以将急于想知道答案的问题发布到这个紧急区上，问题一经发布便会开始30分钟倒计时，当倒计时为0时，无论问题是否被回答，都会从该紧急区消失。这样，就可以对紧急问题和普通问题进行有效区分，能够让用户的不同需求都得到满足。

除此之外，HandInHand还具有社交性。在我们的平台上，既可以通过问题的方式来寻找一起打球锻炼的伙伴，也可以通过关注的方式寻找志趣相投的同学。