

- [Bib06-05最低限知っておくべき情報処理技術（ITリテラシー）](#)  [User Link](#)

- 【2016年5月5日】
- 参考：「よくわかる情報リテラシー」 技術評論社 岡本敏雄 監修
- 4.1.コンピュータの基礎
 - 4.1.1.コンピュータの仕組み
 - 4.1.2.ソフトウェア
 - 4.1.3.情報システム
- 4.2.情報の形態と収集の方法
 - 4.2.1.情報の形態
 - 4.2.2.情報蓄積の形態
 - 4.2.3.クラウド環境の情報
 - 4.2.4.検索エンジン
 - 4.2.5.情報収集の技術
 - 4.2.6.情報収集の応用
- 4.3.インターネットの仕組みとWebシステム
 - 4.3.1.インターネットの概要
 - 4.3.2.通信機能の階層化
 - 4.3.3.IPアドレスの仕組み
 - 4.3.4.パケット通信の仕組み
 - 4.3.5.通信の経路を選ぶ仕組み
 - 4.3.6.データを確実に送り届ける仕組みと素早く送り届ける仕組み
 - 4.3.7.アプリケーション層のプロトコル
 - 4.3.8.直接接続する機器の通信
 - 4.3.9.Webアプリケーションの仕組み
 - 4.3.10.クラウドコンピューティング
- 4.4.情報の伝達
 - 4.4.1.ソーシャルネットワーキングサ...ビス
 - 4.4.2.ソーシャルメディア
 - 4.4.3.電子書籍
- 4.5.レポートの作成と編集
- 4.6.情報のデータ化と分析・マイニング
 - 4.6.1.情報とデータ
 - 4.6.2.データの整理
 - 4.6.3.データの可視化
 - 4.6.4.データマイニング
 - 4.6.5.テキストマイニング
- 4.7.モデリングとシミュレーション
- 4.8.プレゼンテーションの方法

- 4.9.セキュリティと法令順守
- 4.10.ICT活用の問題解決
 - 4.10.1.問題解決の基本的手順とICTの役割
 - 4.10.2.情報を客観的にとらえる
 - 4.10.3.インターネットを利用した情報発信
 - 4.10.3.1.インターネットには国境がない
 - 4.10.3.2.個人による情報発信ナレッジ・コミュニティの利用
 - 4.10.3.3.ソーシャルメディアの活用
- 4.10.4.問題解決におけるシミュレーションの利用