

## ▣ Bib05-02 IT基礎

- e-コマースへの応用
- ITの活用方法
- IT領域の定義
- ITシステムモデル
- Webシステムと技術
- インターネットの歴史
- エンタテインメントへの応用
- コンピュータが社会に与えた影響の歴史
- コンピュータ科学
- コンピュータ工学
- コンピューティング技術の歴史
- ソフトウェア工学
- それ以外への応用
- データと情報
- データ表現と暗号化
- ネットワーク
- バイオインフォマティクスと医療分野への応用
- ビジネスプロセスの再設計
- ビジネスプロセスの統合
- ビジネスへの応用
- ヒューマンコンピュータインタラクション
- プラットフォーム技術
- プログラミング
- プログラミングで利用される基本的な論理
- プロジェクト管理
- ユーザインタラクションの発展
- 関数、関係、集合
- 教育への応用
- 行政プロセスへの応用
- 自然科学、言語学、社会学、心理学等の他の分野
- 情報システム
- 情報管理
- 情報保証と情報セキュリティ
- 数学と統計学
- 製造業への応用
- 組織改革を拡大させることと変化への対応
- 認知科学
- 農業への応用

- 費用便益分析
- 複雑さの管理（抽象化、モデリング、ベストプラクティス、パターン、標準、適切なツールの利用）
- 法律の施行への応用
- 問題を解く上での確率的手法の活用
- 問題を解く上での統計的手法の活用

[Expand](#) - [Collapse](#)