## UERPE.

## Postmortem



Para esta iteração foram trabalhadas as classes produto e venda, com acrescimo da classe cliente, feito antecipadamente, assim como os testes das mesmas. Todos os requisitos implementados estão funcionando como previsto para tal.

Período:

Data de Início: 15 de Maio de 2019 Data de Término: 28 de Maio de 2019

O que estava planejado:

Criação de Produtos (Classes e Regras(CRUD)) - Saú Criação de Vendas (Classes e Regras(CRUD)) - Igor Testes de Produtos e Vendas-Valdir

O que foi Feito:

Criação de Produtos (Classes e Regras(CRUD)) – Saú; Criação de Vendas (Classes e Regras(CRUD)) – Igor; Criação de Clientes (Classes e Regras(CRUD)) – Igor/Saú/Valdir;; Testes Testes de Produtos e Vendas – Valdir; Teste de Model para Produto, Cliente e Venda – Valdir.

O que está planejado para a próxima iteração:

Continuar o trabalho na parte de Clientes - Igor; Classes e Regras (CRUD) de Estoque - Saú; Relatório de Lucro – Valdir.

Lições Aprendidas:

A comunicação entre os stakeholders é primordial para o sucesso das entregas. Apesar de cada um ter sua responsabilidade, todos os desenvolvedores devem estar envolvidos em todas as fases para melhor entendimento do projeto e manutenção.