# Introducción a R

### Eduardo de Jesús Cuéllar Chávez

2/27/2022

En este manual podrás encontrar un pequeño introductorio a R

### Instalar R

Primero hacemos click aquí: Descargar R

- 1. click en download CRAN en la barra izquierda
- 2. Escoge un sitio de descarga
- 3. Escoge tu sistema operativo
- 4. Click en base
- 5. Elige Download R 3.0.3 y escoge las respuestas por default en cada pregunta

### Instalar RStudio

- 1. Primero hacemos click aquí: Descargar R
- 2. Click en Download RStudio Desktop
- 3. Click en Recommended For Your System 4.- Descarga el archivo y córrelo, te guiarán durante la instalación

### Instalar Git

Instrucciones aquí

# Configurar Github

[Instrucciones aqui](https://docs.github.com/es/get-started/quickstart/set-up-git

# Clonar repositorio de la clase

- 1. Abrimos RStudio
- 2. Vamos a File-New Project
- 3. Elegimos Version Control
- 4. Elegimos Git
- 5. En Repository URL pegamos el siguiente link https://github.com/BlueRedem1/Stochastic-Processes-Simulation
- 6. Escogemos un nombre y carpeta para el repositorio
- 7. Para actualizar nos vamos a la pestaña que dice Git, y le damos en la flechita azul que apunta hacia abajp

#Básicos de R

### Operaciones básicas

• Suma: +

```
• Resta: -
   • Multiplicación: *
  • División: /
  • Exponencial: ^
   • Módulo: %%
Ejemplos:
#Suma
1+1
## [1] 2
#Resta
2-1
## [1] 1
#Multiplicación
3*3
## [1] 9
#División
10/5
## [1] 2
#Módulo
6%%2
## [1] 0
Workspace
¿Cómo veo en qué directorio estoy trabajando?
#getwd()
```

¿Cómo eligo mi directorio en el cual trabajo?

Hay dos maneras:

### Usando la interfaz de RStudio

 $\operatorname{Nos}$  vamos a Session -> Set Working Directory -> Choose directory

#### Usando funciones

```
# setwd("Aquí va el path completo del directorio en el cual queremos trabajar")
setwd("/Users/cesarjuliocuellarruiz/Desktop")
```

· · · ## Variables

### Asignación

Usamos  $\leftarrow$  o bien =

```
x<-4
x=4
```

Si es más de un elemento, usamos c()

```
x < -c(4,5,6)
```

En R trabajamos con vectores ### Tipos de variables

- Caracter (Character)
- Numérico (Numeric)
- Entero (Integer)
- Complejo (Complex)
- Lógico (Logical)

Con la función typeof podemos ver el tipo de variable. Ejemplo:

typeof(x)

```
## [1] "double"
Verdadero<-T
Verdadero<-TRUE
Falso<-F
typeof(Falso)</pre>
```

## [1] "logical"

#### Librerías

### Instalarlas

Usamos la siguiente función:

```
#install.packages("Aquí va el nombre de la paquetería que quieran instalar")
#Ejemplo:
# install.packages("tidyr")
#Es una librería para organizar de mejor manera los datos
```

### Cargarlas

Antes de usarlas debemos cargarlas con la siguiente función:

```
#library(Aquí va el nombre de la paquetería que quieran llamar)
#Ejemplo:
library(tidyr)
```

### ¿Qué paqueterías son comunes?

### El famoso tidyverse

- ggplot2: Gráficas bonitas
- dplyr: Manipulación de datos
- tidyr: Ordenar y acomodar la información
- readr: Formas más rápidas de leer datos
- tibble: Una alternativa a los dataframes
- purr: Un paquete de apoyo a la programación funcional
- forcats: Ayuda a tarbajar con variables categóricas

• stringr: Para trabajar mejor con strigs

#### Estadística

- actuar: Funciones actuariales y distribuciones de colas pesadas
- astsa: Análisis estadístico aplicado de series de tiempo
- broom: Convierte objetos estadísticos en tibbles
- fitdistrplus: Ayuda a ajustar una distribución paramétrica a datos censurados o no censurados (Análisis de supervivencia)
- flexsurv: Modelos flexibles de supervivencia paramétrica y multi-estados
- forecast: Ayuda a hacer predicciones para series de tiempo y modelos lineales
- MASS: Tiene unas funciones interesantes de estadística (Se llama, de hecho, MASS debido a las siglas de: Modern Applied Statistics with S, recordando que S es el lenguaje que dio origen a R)
- rugarch: Para ajustar modelos GARCH
- survival: Para hacer análisis de supervivencia
- survminer: Para hacer gráficos de análisis de supervivencia usando ggplot2
- TSA: Análisis de series de tiempo
- nortest: Tests de normalidad
- moments: Para sacar los momentos y algunos tests
- lmtest: Probar los supuestos de modelos de regresión lineal
- imputeTS: Para imputar datos daltantes en series de tiempo
- fGarch: Para hacer modelos GARCH #### Archivos
- readxl: Para leer más rápido archivos de Excel #### Finanzas
- tidyquant: Para hacer análisis financiero cuantitativo
- timeSeries: Objetos de series de tiempo financieras
- QRM: Herramientas con conceptos de administración de riesgos financieros #### Estéticos
- manipulate: Con esta hacemos gráficos interactivos
- shiny: Para hacer aplicaciones interactivas en R
- ggfortify: Herramientas de visualización de datos para análisis estadístico
- lattice: Con este pueden escoger paletas de colores
- rmarkdown: Para correr este tipo de archivos (Para generar documentos en PDF deben tener instalado Tex en su computadora)

Y seguramente me siguen faltando más.

#### Especificar de qué liberería queremos una función

Para especificar la librería usamos el nombre esta, seguida de dos puntos, dos veces, y el nombre y de la fuunción.

```
#ejemplo
#library(MASS)
#MASS::truehist() #Es para hacer histogramas
```

### Cargar datos (csv)

Podemos leer un csv con la siguiente funcion:

```
# read.csv("Aquí va la dirección relativa del archivo respecto al path seteado en el directorio de trab
```

Por ejemplo, si tengo un archivo ejemplo1.csv en una la misma carpeta que tengo en el working directorio, bastaría con escribir read.csv("ejemplo1.csv"), si se encuentra en una carpeta distinta, tendría que escribir el path completo.

### Escribir datos (csv)

Podemos escribir un csv con la siguiente función:

```
#write.csv(Aquí va el nombre del objeto que queremos escribir, como un dataframe)
```

### Obtener ayuda

Si quieres averiguar más sobre alguna función o paquete basta con hacer uso de los siguientes comandos/funciones

```
?rnorm
help("rnorm")
```

### **Operadores**

#### Lógicos

- & es para la operación "esta condición y esta otra condición"
- les para la operación "esta condición o esta otra condición"

#### Comparaciones

- == es para comparar si dos objetos son iguales
- != es para comparar si dos objetos son diferentes

#### Subsetting

- [n] para vectores, nos devuelve la entrada n
- [i:k] para vectores, nos devuelve desde la entrada i hasta la k
- [-n] para vectores, nos quita la entrada n
- [[n]] para listas, nos devuelve el objeto en la entrada n
- [n,m] para matrices o dataframes, nos devuelve el renglón n, columna m
- [n,] para matrices o dataframes, nos devuelve el renglón n
- [,m] para matrices o dataframes, nos devuelve la columna  ${\tt m}$
- ["Nombre\_De\_Columna"] para matrices o dataframes, nos devuelve la columna de nombre Nombre\_De\_Columna

También podemos pasar un vector de booleanos o una condición, ej:

```
x<-c(1,2,3)
y<-c(T,F,T)
x[x>=2]
## [1] 2 3
x[y]
## [1] 1 3
```

### Estucturas de control

#### while

## [1] 3

```
i=1
while(i<3){
   i= i+1
   print(i)
}
## [1] 2</pre>
```

if

```
if(i==3){
    print("Hola")
}else if(i<3){
    print("Adios!")
}else{
    print("Nos vemos")
}

## [1] "Hola"

for

for(numero in 1:5){
    print(numero)
}

## [1] 1

## [1] 2

## [1] 3

## [1] 4

## [1] 5</pre>
```

### Estructuras de datos

#### Vectores

Solo guardan un tipo de dato

```
x<-c(1,2,3)
x[4]<-4
x
```

```
## [1] 1 2 3 4
```

¿Desde dónde contamos? En R, comenzamos a contar a partir del 1, no del 0 como en otros lenguajes de programación.

Ejemplo:

```
x[1]
## [1] 1
# x[0] #Nos marcará error
```

#### Listas

Guardan varios tipos de datos

```
x<-list(c(4,5,6,7,8,9),T,4.5,"hola")
x
## [[1]]
## [1] 4 5 6 7 8 9
##
## [[2]]
## [1] TRUE</pre>
```

```
##
## [[3]]
## [1] 4.5
##
## [[4]]
## [1] "hola"
x[1] #Nos muestra todo el contenido del primer elemento, no podemos trabajar bien con este tipo, tenemo
## [[1]]
## [1] 4 5 6 7 8 9
x[1][1] #¿Ven? ¡Es Null 1!
## [[1]]
## [1] 4 5 6 7 8 9
x[[1]] #Aquí nos muestra el objeto del primer elemento en su forma original, aquí ya podemos trabajar c
## [1] 4 5 6 7 8 9
x[[1]][1] #; Aquí sí pudimos!
## [1] 4
Matrices
x < -c(1,2,3,4)
mi_matriz1<-matrix(x,nrow = 2,ncol=2,byrow=F);mi_matriz1</pre>
      [,1] [,2]
##
## [1,]
         1 3
## [2,]
          2
mi_matriz2<-matrix(x,nrow = 2,ncol=2,byrow=T);mi_matriz2</pre>
     [,1] [,2]
##
## [1,] 1 2
## [2,]
        3
mi_matriz1 %*% mi_matriz2 #Multiplicación de matrices
Operaciones con matrices
       [,1] [,2]
## [1,]
        10 14
## [2,]
        14
mi_matriz1 * mi_matriz2 #Multiplicación entrada por entrada
       [,1] [,2]
## [1,]
         1 6
## [2,]
        6 16
mi_matriz1 + mi_matriz2 #Suma entrada por entrada
      [,1] [,2]
## [1,]
        2 5
## [2,]
        5
```

```
mi_matriz1/mi_matriz2 #División entrada por entrada
            [,1] [,2]
## [1,] 1.0000000 1.5
## [2,] 0.6666667 1.0
mi matriz1
##
       [,1] [,2]
## [1,] 1 3
## [2,]
          2
mi_matriz1[1,2] # Primero renglón, después columna
## [1] 3
mi_matriz1[1,] #Todo el primer renglón
## [1] 1 3
mi_matriz1[,2] #Toda la primera columna
## [1] 3 4
x < -c(4, 5, 6, 7, 8, 9)
y<-c("Hola", "Grupo", "Bonito", "Día", "Cuídense", "Mucho")
mi_df<-data.frame("Numeros"=x, "Saludos"=y)</pre>
mi_df
Dataframes
##
   Numeros Saludos
## 1
       4
                Hola
## 2
        5
               Grupo
## 3
        6 Bonito
## 4
         7
                 Día
## 5 8 Cuidense
## 6
               Mucho
mi_df[1,2]
## [1] "Hola"
mi_df[1,]
## Numeros Saludos
## 1
          4 Hola
mi_df[,2]
                            "Bonito" "Día"
## [1] "Hola"
                 "Grupo"
                                                  "Cuídense" "Mucho"
mi_df["Numeros"]
    Numeros
## 1
          4
## 2
          5
## 3
          6
## 4
          7
## 5
          8
```

```
## 6
head(mi_df,3) #Los primeros 3 renglones
     Numeros Saludos
##
## 1
            4
                 Hola
## 2
            5
                Grupo
## 3
            6 Bonito
tail(mi_df,3) #Los últimos 3 renglones
     Numeros Saludos
## 4
            7
                   Día
## 5
            8 Cuidense
## 6
            9
                 Mucho
Funciones
mi_funcion<-function(arg1, arg2=5){</pre>
  return(arg1+arg2)
mi_funcion(1)
Creemos nuestra primer función
## [1] 6
Generales
   • mean(): Calcula la media
   • quantile(): Calcula el cuantil x\% de un conjunto de datos
   • sd(): Calcula la desviación estándar
   • var(): Calcula la varianza
   • sum(): Calcula la suma de todas las entradas de un vector
    exp(): Exponencial
   • sqrt(): Raíz cuadrada
   • table(): Genera tablas de frecuencias
   • list(): Crea una lista
   • sample(): Obetener una muestra aleatoria de un conjunto de datos
   • replicate(): Repetir un proceso varias veces
   • set.seed(): Escoger una semilla para generar cosas aleatorias
   • matrix(): Crea una matriz
    library(): Carga una librería
     getwd(): Obtenemos el directorio en el que estamos trabajando
   • setwd(): Escogemos el directorio en el que queremos trabajar
   • read.csv(): Cargamos un .csv
   • write.csv(): Escribimos un .csv
   • round(): Redondear hasta cierto decimales
   • ceiling(): Redondear hacia arriba
   • numeric() : Convertir a numérico
```

typeof(): Ver tipo de datofloor(): Redondear hacia abajo

• Vectorize(): Vectorizar una función

• sapply(): Aplicar una función a una lista o vector

max(): Obtener el máximo de un conjunto de datos
min(): Obtener el mínimo de un conjunto de datos

- pmax(): Obtener el máximo de un conjunto de datos entrada por entrada
- pmin(): Obtener el mínimo de un conjunto de datos entrada por entrada
- data.frame(): Creamos un dataframe
- install.packages(): Instalamos una librería
- help(): Obtenemos información sobre una paquetería o función
- log(): Logarítmo natural
- seq(): Escribir una secuencia de números, de un número a otro con saltos de longitud definidos
- sort() Para ordenar un conjunto de datos

Y más!

#### De probabilidad

### ¿Qué podemos hacer?

•	r(n)	Una muestra aleatoria de tamaño n de una disribución
•	d(x)	La función de densidad de una distribución $\_$ evaluada en el punto $x$
•	$q_{}(x)$	El cuantil x\% de una distribución
•	$p_{}(x)$	La probabilidad acumulada hasta el punto x

En las líneas \_\_\_\_\_ debe de ir la distribución que queramos, escrita como se encuentran en el siguiente apartado

¿Qué distribuciones hay por default? Importante: ver la documentación usando ? y una función para ver con detalle la información de los parámetros, ej: ?rbeta

#### ?rbeta

- Beta (escribimosbeta): La escribimos como beta en R: Ej: rbeta(n) es una muestra de tamaño n de una distribución beta
- Binomial (escribimosbinom): La escribimos como binom en R: Ej: dbinom(x) es la función de densidad de una binomial evaluada en el punto x
- Ji-Cuadrada ( escribimoschisq): La escribimos como chisq en R: Ej: pchisq(x) es la probabilidad acumulada de una Ji-cuadrada el punto x
- Exponencial (escribimosexp): La escribimos como exp en R: Ej: qexp(x) es el cuantil x% de una exponencial
- Gama (escribimosgamma): La escribimos como gamma en R Ej: pgamma(x) es la probabilidad acumulada de una Gama el punto x
- Logística (escribimoslogis): La escribimos como logis en R: Ej: dlogis(x) es la función de densidad de una logística evaluada en el punto x
- Nomal (escribimosnorm): La escribimos como norm en R: Ej: rnorm(n) es una muestra de tamaño n de una distribución normal
- Poisson ( escribimospois): La escribimos como pois en R: Ej: ppois(x) es la probabilidad acumulada de una Poisson el punto x
- T de student ( escribimost): La escribimos como t en R: Ej: qt(x) es el cuantil x% de una T de student
- Uniforme contínua (escribimosunif): La escribimos como logis en R: Ej: dunif(x) es la función de densidad de una uniforme evaluada en el punto x
- Binomial negativa ( escribimosnbinom): La escribimos como nbinom en R: Ej: rnbinom(n) es una muestra de tamaño n de una distribución binomial negativa
- Hyper geométrica ( escribimoshyper): La escribimos como hyper en R: Ej: rhyper(n) es una muestra de tamaño n de una distribución hyper geométrica
- Multinomial (escribimosmultinom): La escribimos como multinom en R: Ej: rmultinom(n) es una muestra de tamaño n de una distribución multinomial

¿Y la uniforme discreta? No viene implementada tal cual, pero podemos usar:

- Muestra aleatoria: sample(i:k,n,replace=T) para hacer una muestra de tamaño n de una uniforme con soporte en {i,i+1,...,k-1,k}
- Cuantil: round(quantile(seq(i,k,by=1),x)) para obtener el cuantil x% de una uniforme con soporte en {i,i+1,...,k-1,k}
- Densidad: ddu<-function(x,i,k) ifelse(x>=i & x<=k & round(x)==x,1/(k-i+1),0)
- Acumulada: pdu<-function(x,i,k) ifelse(x<i,0,ifelse(x<=k,floor(x)/(k-i+1),1))

Recordemos que en la paquetería actuar podemos encontrar otras distribuciones que no vienen por default en R

#### Estadística

- lm() Para calcular un modelo de regresión lineal
- glm() Para calcular un modelo de regresión lineal generalizado
- ks.test() Para hacer la prueba Kolmogorov-Smirnov
- chisq.test() Para hacer el test de la Ji-cuadrada #### Para graficar
- plot() Nos grafica una función o conjunto de datos

## ¡Listo!

Ahora tienes lo escencial de R, no olvides hacer tus cursos en Datacamp



Figure 1: ¡Bonito día!