

Optimierung von Voxel Engines
mittels Culling und Greedy Meshing
MINT Hausarbeit an der Martin Luther Schule

Arne Daude

21. Oktober 2024

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	2
2	Culling	2
3	Greedy Meshing	2
4	Fazit	2
5	Literaturverzeichnis	2

- 1 Einleitung**
- 2 Culling**
- 3 Greedy Meshing**
- 4 Fazit**
- 5 Literaturverzeichnis**