PROJET AQUARIUM : Surveillance de la température

objectifs:

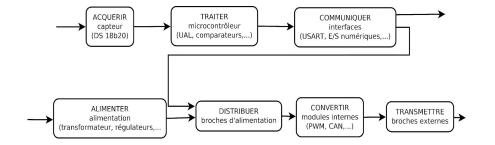
- surveiller la température de l'eau par rapport à un seuil
- alerter le propriétaire en cas de température excessive

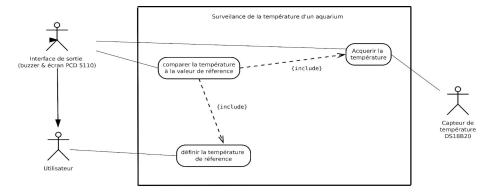
moyens utilisés :

- ATmega 328P programmé sur kit Arduino UNO R3
- Capteur de température OneWire DS 18B20
- Ecran LCD monochrome PCD 8544 84x48 (Nokia 3310)
- Signal audio : modulation de fréquence Timer 16bits (PWM mode comparateur)
- Langage C-AVR
- Librairie de fonctions de haut niveau pour l'écran LCD (nokia5510.h)
- Librairie de fonctions de bas niveau pour la gestion du bus OneWire

La solution choisie est constituée, d'un point de vue utilisateur, d'un afficheur, un buzzer, et un capteur de température.

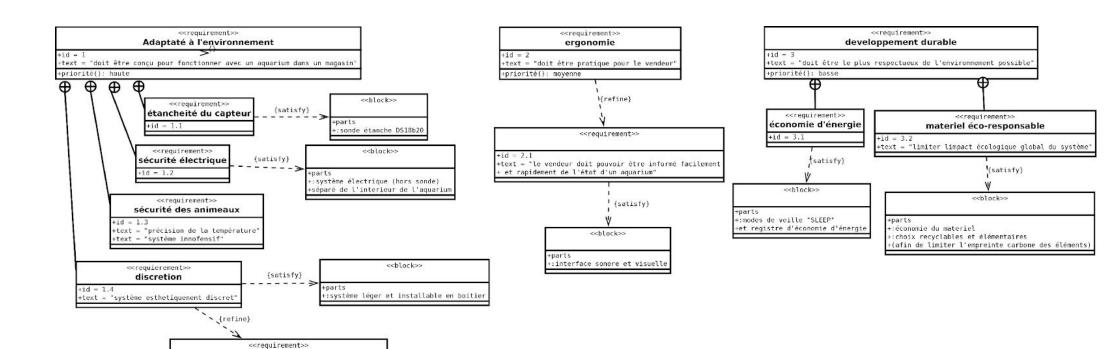
J'ai choisi cette solution pour son faible impact écologique : j'ai utilisé du matériel et des fonctionnalités de basse puissance.





Chaînes d'énergie et d'information

Diagramme SYSML des cas d'utilisations



+id = 1.4.A +text = "Ne nuit pas à l'image du produit commercial"

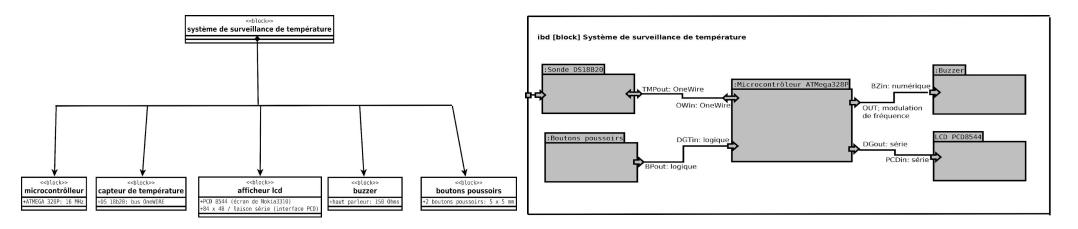
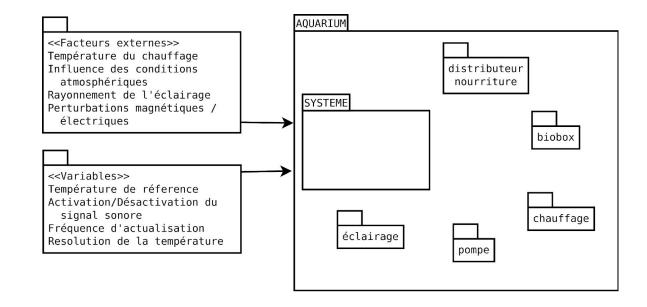


Diagramme SYSML des blocs

Diagramme SYSML des blocs internes



Afficheur LCD

Commandé par une liaison série, gérée par le contrôleur PCD (Phillips). Brochages :

RST : réinitialisation de l'écran CE : activer le transfert de données DC : selection données ou commandes DIN : entrée des données en série CLK : entrée du signal d'horloge VCC : alimentation 3.3V

LIGHT : masse du rétroéclairage

GND: masse

Les données sont envoyées dans la RAM du PCD qui interprète les adresses et les pixels à activer, qui gère le curseur, ... Chaque bits de la RAM correspond à un pixel. Les données peuvent être envoyées jusqu'à 4 mbits/s.

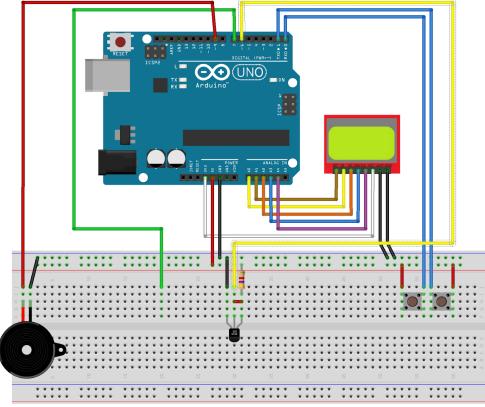
Sonde DS18B20

Cette sonde de température extrêmement précise (jusqu'à 0,625°C de précision), fonctionne en OneWire, un bus qui utilise un seul fil.

Le fil de données est relié à l'alimentation par une résistance et le maître est une entrée numérique avec une résistance interne de pull-up (tirage), activée. Ainsi, il laisse le fil à l'état 1 ou le tire à 0. Ainsi les esclaves interprètent des commandes et y répondent de la même façon.

Buzzer

Grâce à ses propriétés piézoélectriques, une simple tension continue appliquée à ses broches génère un son assez puissant et aigu. Il convient donc parfaitement pour mettre en place une alerte.



fritzing

Plan électronique du prototype de simulation

ALGORITHMES

