

Démarrez votre formation de développeur web.

22.08.2023

Antoine Gauer

mail : bluegauer@gmail.com
Slack : https://tinyurl.com/gauer-a

Tel.: 06 05 85 31 51

Présentation de mes compétences : projet personnel.



J'ai réalisé mon <u>CV interactif en ligne</u>, je l'ai développé simplement en <u>HTML/CSS &</u> JavaScript. Il est hébergé chez Google Cloud et est disponible pour les employeurs; bien sûr il n'est pas lancé pour le moment car je ne cherche pas de travail, mais amélioré, il pourra me servir dans ma future carrière! Il possède différentes parties:

- 1. Ma présentation : l'ai écrit une courte introduction me présentant.
- 2. La Mes expériences professionnelles : J'ai importé et analysé une frise chronologique CSS qui présente mes différents emplois.
- 3. Mes compétences: J'y présente mes compétences illustrées d'une icône, que ce soit en restauration, en informatique ou encore les langues parlées.
- 4. Mes lettres de motivation : J'ai créé un espace où l'employeur est amené à cliquer sur le bouton de son secteur d'activités pour que mon script JavaScript affiche la bonne lettre de motivation (par exemple "restauration").
- 5. Ma réalisation technique : Ici je propose un PDF présentant le cahier des charges de mon projet de terminale : un aquarium avec surveillance automatisée. Je gérais une sonde de température et l'interface qui était un petit écran et des boutons poussoirs, le tout programmé en C++ sur le microcontrôleur Atmega328P.
- 6. L'espace messagerie: J'ai programmé deux formulaires: un pour laisser un message et des coordonnées et l'autre pour évaluer la satisfaction utilisateur. Les données récupérées sont envoyées sur ma boîte mail grâce à un framework : MailJS.

Étape n°1 : Le webinaire de bienvenue.

Le contenu du webinaire se divise en 4 parties :

1. Le déroulement de la formation :

Le déroulement des projets :

On <u>travaille en autonomie</u>, on est encouragés à <u>faire nos recherches</u> en cas de blocage. Toutes les semaines on fait le point en <u>session de mentorat</u> en visioconférence. La session se prépare. A l'issue des sessions de mentorat, il y a <u>la soutenance</u> devant un jury composé d'un professionnel avec lequel s'échange des questions-réponses après la présentation du projet. Il faut <u>télécharger les livrables 48h à l'avance</u>!

- <u>Le parcours :</u>

J'ai passé <u>l'admission</u>, je suis actuellement en <u>formation</u>. Maintenant il faut <u>valider tous les projets</u> pour les soutenances. A l'issue, je bénéficierai d'un <u>coaching pour l'emploi</u>.

- Le matériel requis :

Les exigences techniques sont simples : un ordinateur assez puissant pour le développement full-stack, un casque avec micro, une bonne connexion stable. J'ai un ordinateur de bureau assez puissant (8GO de RAM et 128GO de SSD), avec un laptop pour les déplacements et les visioconférences pour lesquelles j'ai aussi un casque bluetooth JBL, mains libres. Ma connexion est bonne (fibre en haut débit).

2. **Q** Les interlocuteurs :

Il y a tout un éventail de contacts pour nous aider : <u>L'équipe pédagogique</u> très réactive par mail, <u>la communauté Slack</u> ou des étudiants et des mentors peuvent m'aider, et enfin <u>mon mentor</u>, avec qui je dois avoir une relation privilégiée et qui gère toutes les questions techniques.

3. Les ressources :

Comme dit précédemment, on est en <u>autonomie</u>, il faut mener <u>nos propres</u> <u>recherches</u>. Cependant il y a des ressources comme la <u>bibliothèque des webinaires</u> ou on trouve aussi des cours, le <u>centre d'aide</u> et bien sûr la <u>communauté Slack</u>.

4. Les conseils :

On attend de nous un respect de nos <u>engagements</u> vis-à-vis d'OpenClassrooms, ainsi qu'une bonne <u>collaboration</u> avec notre mentor et la communauté Slack. Il est aussi attendu de <u>faire preuve d'initiative</u> en accédant au ressources, et de <u>signaler le moindre problème</u> dans l'avancement tels que le retard ou le décrochage.

Au delà de ça on ou a donné de bons conseils pour la formation :

- 1. Faire un planning prévisionnel: En planifiant tous les <u>objectifs</u> en fonction du <u>temps libre</u>. Cela donnera une meilleure <u>vue d'ensemble</u> et un fil conducteur pour éviter de décrocher ou de se disperser.
- 2. <u>Définir des objectifs SMART : Spécifiques, Mesurables, Atteignable, Réaliste, Temporel</u>. C'est des <u>objectifs simples</u>, bien définis et bien planifiés <u>pour ne pas manquer de temps</u>.
- 3. La méthode Pomodoro: C'est une méthode de travail qui consiste à travailler en cycles de <u>25 minutes de travail</u> et <u>5 minutes de pause</u>. C'est une méthode très efficace

Partie n°2: Mes objectifs professionnels



Mon projet professionnel après la formation...

C'est assez impressionnant de réaliser que dans moins de 6 mois j'aurais les qualifications nécessaires au poste de <u>développeur web full-stack</u>... Mais j'ai un <u>projet professionnel</u> bien précis car cela fait des années que je rêve de faire ce métier!

1. Premier emploi, en ESN par exemple.

La première étape de mon parcours est de me faire embaucher dans une entreprise du numérique afin de me former et d'accumuler le contenu sur mon portfolio. Me faire un bon profil et une bonne expérience pendant quelques années... Cela va m'apprendre aussi le travail d'équipe, la collaboration et le fonctionnement en entreprise, la hiérarchie, les contraintes des clients, etc... Ce sera une expérience très positive et formatrice!

2. Lancement en freelance

Bien que c'est une voie très compliquée, il est difficile d'être rentable ou de trouver ses premiers clients et c'est un important travail de gestion d'après ce que m'ont rapporté des développeurs lors d'une enquête que j'ai mené durant de ma candidature. Malgré tout je veux relever le défi, quitte à commencer à mi-temps au début (moitié salarié / moitié entrepreneur); mais je veux finir à mon compte, c'est mon objectif final. Fournir des prestations de services en développement web <u>full-stack</u>, lancer des projets persos et me former à d'autres compétences (informatique embarquée/électronique).

Partie n°3: Les projets / thématiques

Les 7 thématiques de votre formation



HTML - CSS

HTML et CSS sont les deux langages fondamentaux du web, que vous devez absolument maîtriser en tant que développeur.



JavaScript

JavaScript est le langage de programmation le plus utilisé par les développeurs, il vous permettra de réaliser des sites dynamiques.



Gestion de projet

La gestion de projet est une compétence essentielle : vous serez nécessairement amené à organiser et prioriser vos tâches, et à travailler avec d'autres professionnels.



React

Le framework front-end React facilitera la création de votre site web et vous permettra de pousser les fonctionnalités techniques au maximum.



Optimisation et debug

Travailler sur un site existant pour l'améliorer ou le réparer est très courant dans une carrière de développeur.



Back end

Développer la partie serveur d'un site vous permettra de compléter vos compétences pour couvrir l'ensemble des composants d'un site web.



Portfolio

Montrez vos projets de code au monde entier grâce à un portfolio en ligne. Projet n°1 : Démarrer votre formation de développeur web.



Projet n°2 : Créer un site responsive en **HTML & CSS** : Booki, une plateforme de voyages. 💥

fin de projet : 01/10/2023

Présentation du projet :

Il s'agit de créer toute la page HTML avec des balises sémantiques, puis de la styliser grâce au système de boîtes CSS Flexbox. Il doit être compatible avec toutes les règles de media queries.

Les points positifs :

- Il est facile à réaliser, je connais déjà HTML & CSS.
- Il me permettra de valider mes acquis de base, et d'être plus à l'aise avec le CSS.

Les points négatifs :

- De par sa <u>facilité</u>, il n'y a pas grand chose de nouveau, ce n'est pas le projet le plus excitant...
- Flexbox est un outil qui a tendance à entrer en conflit avec d'autres propriétés de redimensionnement/positionnement
- Projet n°3: Finaliser un site d'architecture intérieure, le rendre dynamique et connecter l'API avec JavaScript.

fin de projet : 25/10/2023

Présentation du projet :

Il s'agit ici d'un <u>travail d'équipe</u>. La base du site (<u>le DOM</u> et <u>les styles</u>) a déjà été conçue, ma mission sera d'utiliser JavaScript pour <u>dynamiser</u> les éléments du site et connecter une API.

Les points positifs :

- Cela va me permettre de bien comprendre <u>JavaScript</u> qui est encore un peu flou pour moi comme langage.
- Après ce projet, je serai capable de créer un site web dynamique et d'y intégrer des APIs!

Les points négatifs :

- On part sur une base déjà faite donc on n'apprend pas à réaliser ce site de A à Z...
- La gestion d'API m'impressionne, j'ai peur d'avoir des difficultés.

Projet n°4 : Planifier les étapes de développement d'un site de création de menus et présenter le résultat au client. \(\frac{1}{2} \)

fin de projet : 10/11/2023

- 💻 Présentation du projet :

Ici, le projet n'est qu'au stade initial du <u>cahier des charge</u>s; on sait ce que l'on veut mais ma mission est de <u>planifier toutes les étapes</u> qui permettront de <u>développer ce projet de A à Z.</u>

Les points positifs :

- Je vais apprendre <u>la méthodologie</u> et <u>la gestion de projets</u>, des points qui me sont abstraits... J'ai beaucoup à apprendre avec ce projet!
- La mission est précise et à priori ne nécessite <u>pas une seule ligne de</u> <u>code</u>; je serais donc tenté de dire qu'il est relativement simple.

Les points négatifs :

- Comme dit précédemment, il n'y a pas de code dans ce projet, il peut paraître ennuyant du coup...
- La solution doit être <u>présentée au client</u>, il y a donc une pression supplémentaire de savoir que <u>le plan doit être parfait</u>!
- Projet n°5 : Le site de l'agence 77 events à été entamé par un développeur, il va falloir le debugger et l'optimiser.

fin de projet : 30/11/2023

- 💻 Présentation du projet :

Ma mission cette fois ci est de <u>debugger un site web</u> entamé, il va falloir l'<u>analyse</u>r, le comprendre, corriger les bugs, rendre le <u>code</u> <u>propre</u> (indentations correctes, commentaires,...) et <u>optimiser son</u> <u>référencement</u>.

- Les points positifs :

- Corriger les erreurs est un bon moyen d'apprendre à ne pas en faire...
 Bien qu'un peu barbant, cette tâche va me permettre d'<u>identifier des</u> erreurs courantes et d'apprendre à faire attention
- Le <u>débogage</u> et l'<u>optimisation de référencement</u> sont deux <u>compétences indispensables</u> pour bien travailler.

- Les points négatifs :

- C'est quand même un processus lent et répétitif donc c'est une thématique assez ennuyeuse, bien que très utile!

Projet n°6: Développer le front-end de Kasa, une application de location, avec React.js.

fin de projet : 24/12/2023

Présentation du projet :

La mission ici est de développer tout le front-end, c'est-à-dire "ce que l'utilisateur voit"... C'est le côté client par opposition au côté serveur; on va devoir mener cette tâche avec le framework React.js pour gérer des composants et apprendre le principe de "route" dans une application web, avec React Router.

Les points positifs :

- C'est une mission qui reprend un peu tout ce qu'on aura vu jusque là (le HTML/CSS, le JavaScript, la gestion de projet, le débugage,...) avec des nouveaux concepts. C'est un bon moyen de s'assurer de notre niveau.
- On va découvrir React.js et des nouveaux concepts, je trouve ce projet particulièrement excitant!

Les points négatifs :

- Il y a vraiment beaucoup de nouveautés et de travail puisque au-delà de React.js il faudra mettre en place le HTML/CSS et JavaScript. Je pense que ce projet sera très chronophage et j'espère avoir de l'avance lorsque j'y serai.
- Projet n°7 : Réaliser le **back-end** d'un site de notation de livres.



fin de projet : 17/01/2024

💻 Présentation du projet :

Il va falloir développer le <u>back-end</u> cette fois (<u>côté serveur</u>), et utiliser <u>JavaScript</u> afin de déployer l'<u>API</u> du site et l'associer au <u>front-end</u>.

Les points positifs :

- Cette fois, on gère le back-end et c'est ce projet qui fera de moi un développeur full-stack; en effet, c'est le premier projet où il est question de <u>back-end</u> et les <u>serveurs</u> me passionnent!
- Là aussi on édite du code existant, cela m'entraine au travail d'équipe!

Les points négatifs :

J'ai peur que la gestion de l'API s'avère vraiment difficile... Il faut l'intégrer et le connecter au <u>front-end</u>, ça va être compliqué.

Projet n°8 : Développer mon portfolio à partir des ces projets.



fin de projet : 29/01/2024

Présentation du projet :

Enfin, il va falloir créer notre portfolio à partir de ces projets. C'est le <u>projet final</u> ou <u>toutes les compétences</u> sont appelées. Le but est de donner de la <u>visibilité à mon travail</u> et c'est une première étape vers mon premier emploi

Les points positifs :

- C'est le projet le plus excitant à mes yeux; on aura toutes les connaissances que l'on a vues et on va pouvoir créer un site web qui nous ressemble.
- Comme dit précédemment tous les savoirs sont réunis, c'est un bon bilan!

Les points négatifs :

Il va falloir <u>tout réaliser de A à Z en 30h</u> de cours, j'espère que je serai assez performant le jour venu.

Partie n°4: Dates cibles des projets 17

Début de la formation : 22/08/2023

- Projet n°1 : Démarrer votre formation de développeur web. fin de projet : 30/08/2023
- Projet n°2 : Créer un site responsive en **HTML & CSS** : Booki, une plateforme de voyages. 💥

fin de projet : 01/10/2023

Projet n°3: Finaliser un site d'architecture intérieure, le rendre dynamique et connecter l'API avec JavaScript.

fin de projet : 25/10/2023

Projet n°4 : **Planifier les étapes** de développement d'un site de création de menus et présenter le résultat au client. 🦮

fin de projet : 10/11/2023

Projet n°5 : Le site de l'agence 77 events à été entamé par un développeur, il va falloir le **debugger et l'optimiser**.

fin de projet : 30/11/2023

Projet n°6 : Développer le front-end de Kasa, une application de location, avec React.js.

fin de projet : 24/12/2023

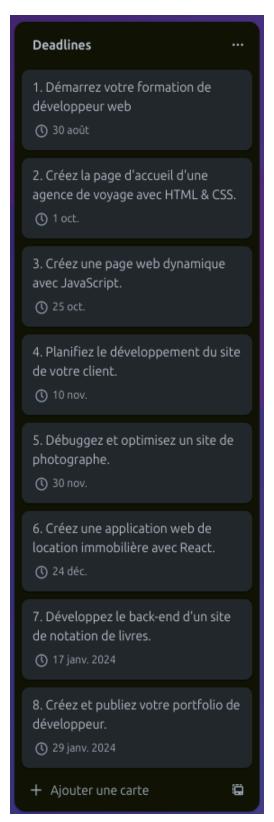
Projet n°7 : Réaliser le **back-end** d'un site de notation de livres.

fin de projet : 17/01/2024

Projet n°8 : Développer mon portfolio à partir des ces projets.

fin de projet : 29/01/2024

Fin de la formation : 21/04/2024



Trello des projets : https://trello.com/b/PS7Cqs1s

Partie n°5: Mes outils de travail...



- A Productivité :

- Suite bureautique Google Docs/Slides/Sheets/Form
- X mind (cartes mentales)
- Trello (gestion de projets)
- Cursor (Éditeur IDE boosté par GPT-4)
- Diagrammes de modélisation / Cahiers des charges

Organisation :

- Day Planner (Agenda d'organisation en papier, grandes pages)
- Google Agenda
- Todoist (Listes de tâches) => Objectifs SMART pour compenser mes difficultés à se concentrer et à ne pas s'éparpiller.

- H Données:

- Google Drive
- Google Cloud (hébergement dans des VMs)
- GitHub

Ressources:

- OpenAI Chat GPT-4
- Google Bard
- Google
- Wikipédia
- MDN
- Slack