

ID	REQUISITO	OPERAÇÃO	RESULTADO ESPERADO	COMENTÁRIO DO CLIENTE	STATUS	RISCOS/AÇÕES
1	Usuario deve entrar no site www.hoyolab.com (Tela Inicial)	Inserir o endereço "www.hoyolab.com" e entrar no site	Ira abrir o site hoyolab e mostra a tela inicial.		OK	
2	Usuario deve entrar na tela de login (Tela de Login)	Clicar no botao "Login" e entrar na tela de login.	Ira abrir a tela de login para iniciar sessao.		OK	
3	Usuario deve acessar o conteudo da pagina inicial (tela inicial)	Clicar em qualquer conteudo da pagina inicial	Ira abrir a tela de login para iniciar sessao.	De preferencia clicar em conteudo que deve possuir a conta registrado como por exemplo: curtir, comentar, publicar, acessar conteudo envolvido com dados de jogos.	OK	
4	Usuario deve estar aberto a tela de login e inserir EMAIL no campo "Usuario/Email" (Tela de login)	Clicar no campo "Usuario/Email" e inserir o email.	Sera preenchido o email inserido no campo "Usuario/Email"		OK	
5	Usuario deve estar aberto a tela de login e inserir NOME DE USUARIO no campo "Usuario/Email" (Tela de login)	Clicar no campo "Usuario/Email" e inserir o nome de usuario.	Sera preenchido o nome de usuario inserido no campo "Usuario/Email"	Nome de usuario é criado apos o cadastro de conta	OK	
6	Usuario deve estar aberto a tela de login e inserir NADA no campo "Usuario/Email" (Tela de login)	Clicar no campo "Usuario/Email" e clicar fora do campo "Usuario/Email"	Aparecera mensagem de erro (em cor vermelha) "O nome de usuário não pode ficar vazio."	Inserindo no minimo 1 caractere, nao aparece este erro.	OK	
7	Usuario deve estar aberto a tela de login e inserir SENHA no campo "Senha" (Tela de Login)	Clicar no campo "Senha" e inserir a senha.	Sera preenchido a senha inserido no campo "Senha" e exibido em caractere oculta "*****"		OK	
8	Usuario deve estar aberto a tela de login, inserir SENHA no campo "Senha" e mostrar a senha (Tela de Login)	Clicar no campo "Senha", inserir a senha e clicar no botao com simbolo de olho fechado.	Sera preenchido a senha inserido no campo "Senha" e nao exibir em caractere oculta.	Apertando botao pode mostrar a senha em qualquer momento	OK	
9	Usuario deve estar aberto a tela de login e inserir NADA no campo "Senha" (Tela de Login)	Clicar no campo "Senha" e clicar fora do campo "Senha"	Aparecera mensagem de erro (em cor vermelha) "A senha não pode ficar vazia"	Inserindo no minimo 1 caractere, nao aparece este erro.	OK	
10	Usuario deve estar aberto a tela de login, ja inserido os DADOS nos campos "Usuario/Email" e "Senha" e fazer login (Tela de login)	Clicar e inserir dados nos campos "Usuario/Email" e "Senha", clicar no botao login.	Ira verificar se os dados preenchidos estao corretas e redirecionar para tela inicial com a sessao iniciada.		OK	
11	Caso o Usuario conclua a verificacao de robo, QUANDO SE aparecer verificacao de robo apos a tentativa de login da ID: 10 (Tela de login)	Clicar e inserir dados nos campos "Usuario/Email" e "Senha", clicar no botao login e fazer procedimento de verificacao de robo.	Ira verificar que o usuario nao é robo, ver se dados preenchidos estao corretas e redirecionar para tela inicial com a sessao iniciada.		OK	
12	Caso o Usuario falha na verificacao de robo, QUANDO SE aparecer verificacao de robo apos a tentativa de login da ID: 10 (Tela de login)	Clicar e inserir dados nos campos "Usuario/Email" e "Senha", clicar no botao login e errar 5 vezes no procedimento de verificacao de robo.	Saira da tela de verificacao e aparecera mensagem de erro "A verificacao falhou, tente novamente"	Nao esta descrito o numero de tentativa, mas apos 5 tentativas ele sai da tela de verificacao	OK	

13	Usuario deve estar aberto a tela de login, ja inserido os DADOS INCORRETOS nos campos "Usuario/Email" e "Senha" e fazer login (Tela de login)	Clicar e inserir dados incorretos nos campos "Usuario/Email" e "Senha", clicar no botao login.	Ira verificar que os dados estao incorretos e aparecera mensagem de erro "Conta ou senha incorreta"		OK	
14	Caso o usuario nao preenche NADA nos campos e tenta fazer login (Tela de login)	Clicar no botao login sem preencher os dados nos campos "Usuario/Email" e "Senha".	Nao ira deixar apertar o botao login e o mouse ficara com icone de "nao é possivel de clicar"		OK	
15	Usuario deve possuir conta em plataformas externas para fazer login (Tela de login).	Clicar em plataforma externa que possui a conta e preencher os dados validos e fazer login.	Ira verificar se os dados inseridos se estao corretas e vai autenticar a conta externa para fazer login redirecionando para a página inicial da plataforma.		OK	
16	Caso usuario possui conta em plataformas externas para fazer login, mas nao esta cadastrado na hoyolab (Tela de login)	Clicar em plataforma externa que possui a conta e preencher os dados validos e fazer login.	Ira verificar que não esta cadastrado esta conta externa e exibirá mensagem de erro que os dados estao incorretas ou conta inexistente.		OK	
17	Usuario deve estar aberto a tela de login e fazer CADASTRO da conta (Tela de login)	Clicar no botao "Registre-se agora" e entrar na tela de cadastro.	Ira abrir a tela de cadastro para criar conta.	Ir para tela de cadastro existe apenas este procedimento.	OK	
18	Caso o usuario esquece a senha da conta e deseja recuperar (Tela de login)	Clicar no botao "Esqueceu a senha", inserir o email da conta e inserir a nova senha pelo link que recebeu no email	Ira receber link da renovacao da senha que chegara no email inserido e ira salvar a nova senha inserido.	Chegara email apenas para contas que ja existe.	OK	
19	Usuario deve estar aberto a tela de cadastro e fazer LOGIN da conta (Tela de cadastro)	Clicar no botao "Já possui uma conta? Login" e entrar na tela de login.	Ira abrir novamente a tela de login.	Sera mais pro caso de usuario foi fazer cadastro e ja possui a conta.	OK	
20	Usuario deve estar aberto a tela de cadastro e inserir EMAIL no campo "E-mail" (Tela de cadastro)	Clicar no campo "E-mail" e inserir o email.	Sera preenchido o email inserido no campo "E-mail"		OK	
21	Usuario deve estar aberto a tela de cadastro, ja inserido o EMAIL no campo "E-mail" e VERIFICAR O EMAIL (Tela de cadastro)	Clicar e inserir email no campo "E-mail", clicar no botao "enviar" e inserir o codigo recebido no campo "codigo de verificacao".	Ira verificar se o email é valido sera enviado email com codigo de verificacao para o usuário e aparecera o codigo inserido no campo "codigo de verificacao".		OK	
22	Caso o usuario insira EMAIL JA CADASTRADO na plataforma e verificar o email (Tela de cadastro)	Clicar e inserir email ja cadastrado no campo "E-mail", clicar no botao "enviar"	Ira verificar que ja existe conta com este email e mostrara mensagem que ja existe esta conta e pergunta se deseja fazer login.		OK	
23	Usuario deve estar aberto a tela de cadastro e inserir NADA no campo "Usuario/Email" (Tela de cadastro)	Clicar no campo "E-mail" e clicar fora do campo "E-mail"	Aparecera mensagem de erro (em cor vermelha) "O e-mail não pode ficar em branco"		OK	
24	Usuario deve estar aberto a tela de cadastro e inserir SENHA no campo "Insira a Senha" (Tela de cadastro)	Clicar e inserir senha no campo "Insira a Senha"	Sera preenchido a senha inserido no campo "Insira a Senha" e exibido em caractere oculta "....."		OK	

25	Caso o usuario(ID: 23) insira a senha menos que 6, mais de 30 caracteres, sem combinação de números, letras e símbolos no campo "Insira a Senha" (Tela de cadastro)	Clicar no campo "Insira a Senha" e inserir senha menos que 6, mais de 30 caracteres, sem combinação de números, letras e símbolos.	Sera preenchido a senha inserido no campo "Insira a Senha", exibido em caractere oculta "....." e com mensagem de erro "A senha deve ser uma combinação de números, letras e símbolos (6-30 caracteres)"		OK	
26	Usuario deve estar aberto a tela de cadastro e inserir MESMA SENHA do campo "Insira a Senha" no campo "Insira a Senha novamente" (Tela de cadastro)	Clicar no campo "Insira a Senha" e inserir mesma senha de campo acima	Sera preenchido a senha inserido no campo "Insira a Senha novamente" e exibido em caractere oculta "....."		OK	
27	Caso o usuario nao preenche NADA nos campos "Insira a Senha" e "Insira a Senha novamente" (Tela de cadastro)	Clicar no campo "Insira a Senha" ou "Insira a Senha novamente" e clicar fora dos campos	Aparecera mensagem de erro (em cor vermelha) nos campos respectivamente: "A senha não pode ficar vazia" e/ou "A confirmação da senha não pode ficar em branco."		OK	
28	Usuario deve estar aberto a tela de cadastro, inserir SENHA no campo "Insira a Senha" e/ou "Insira a Senha novamente" e mostrar a senha (Tela de cadastro)	Clicar e inserir no campo "Insira a Senha", ou "Insira a Senha novamente" e clicar no botao com simbolo de olho fechado.	Sera preenchido a senha inserido no campo "Insira a Senha" e/ou "Insira a Senha novamente" e nao exibindo em caractere oculta "....."	Apertando botao pode mostrar a senha em qualquer momento	OK	
29	Usuario deve preencher TODOS OS CAMPOS , aceitar o termo de uso e fazer cadastro (Tela de cadastro)	Preencher os campos "E-mail", "Verificar E-mail", "Insira a senha", "Insira a Senha novamente", clicar em aceitar o "termo de uso" e clicar no botao "Registrar-se"	Ira verificar se os dados preenchidos estao corretas, ira criar nova conta e redirecionar para tela inicial com a sessao iniciada.	So é possível aceitar o termo quando todos campos preenchidos e se foi verificado o email	OK	
30	Caso o usuario nao preenche NADA nos campos "E-mail", "Codigo de verificacao", "Insira a Senha", "Insira a Senha novamente" e fazer cadastro (Tela de cadastro)	Clicar no botao "Registrar-se" sem preencher os dados nos campos "E-mail" "Codigo de verificacao", "Insira a Senha", "Insira a Senha novamente".	Nao ira deixar apertar o botao "Registrar-se" e o mouse ficara com icone de "nao é possível de clicar"		OK	
31	Usuario deve possuir conta em plataformas externas para fazer cadastro (Tela de cadastro).	Clicar em plataforma externa que possui a conta e preencher os dados validos e fazer login desta conta.	Ira verificar se os dados inseridos se estao corretas, vai autenticar a conta externa e sera criado a conta sendo redirecionando para a página inicial da plataforma.		OK	
32						
33						
34						
35						