



1주차. #include <C\_language.h>

---

# Whois 신입회원 교육

Whois 박상현





## 목 차

---

### 1. Whois OT

교재 및 TA 소개  
커리큘럼 요약

### 2. C 언어의 기본 구성

C언어의 동작방식  
Visual Studio Code 2019

### 3. 언어의 문법

C언어의 기본 문법  
프로그램의 주석

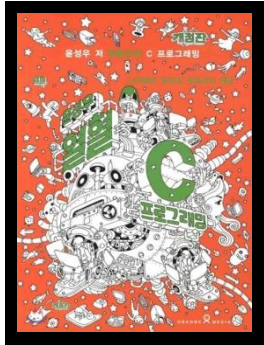
### 4. 변수와 연산자

변수의 이해  
사칙 연산자



# 1. Whois 신입회원 교육 OT

## 교재 및 TA 소개



박상현	방재훈	황남준	박수인	김준서	김화균
정운영	한지성	이규성	류재민	김민규	김태영
임진희	우용운	류형진	박현기	조용진	고재영
김영찬	이현준	조형래	오채건	정준우	조재현
주재현	최원우	이준호	이성연	이서준	김윤성
호서빈	윤문경				

윤성우 열혈 C 프로그래밍  
본인의 TA 선배 확인!

※ TA 선배들에게 질문하되,  
너무 '기본적인' 질문은 삼가할 것!

# 1. Whois 신입회원교육 OT - 커리큘럼 요약



• 1주차

• 2주차

• 3주차

• 4주차

• 5주차

- 1주차 -

C언어의 기본 구성

C언어의 문법

변수와 연산자

# 1. Whois 신입회원교육 OT - 커리큘럼 요약



• 1주차

• 2주차

• 3주차

• 4주차

• 5주차

- 2주차 -

컴퓨터의 데이터 표현

C언어의 자료형

printf와 scanf

# 1. Whois 신입회원교육 OT - 커리큘럼 요약



• 1주차

• 2주차

• 3주차

• 4주차

• 5주차

- 3주차 -

조건문

반복문

함수

# 1. Whois 신입회원교육 OT - 커리큘럼 요약



• 1주차

• 2주차

• 3주차

• 4주차

• 5주차

- 4주차 -

배열

포인터

# 1. Whois 신입회원교육 OT - 커리큘럼 요약



• 1주차

• 2주차

• 3주차

• 4주차

• 5주차

- 5주차 -

배열과 포인터

동적할당

구조체

+) 문자열 응용하기



## 2. C언어 시작하기

---



C언어의 기본 구성

## 2. C언어 시작하기

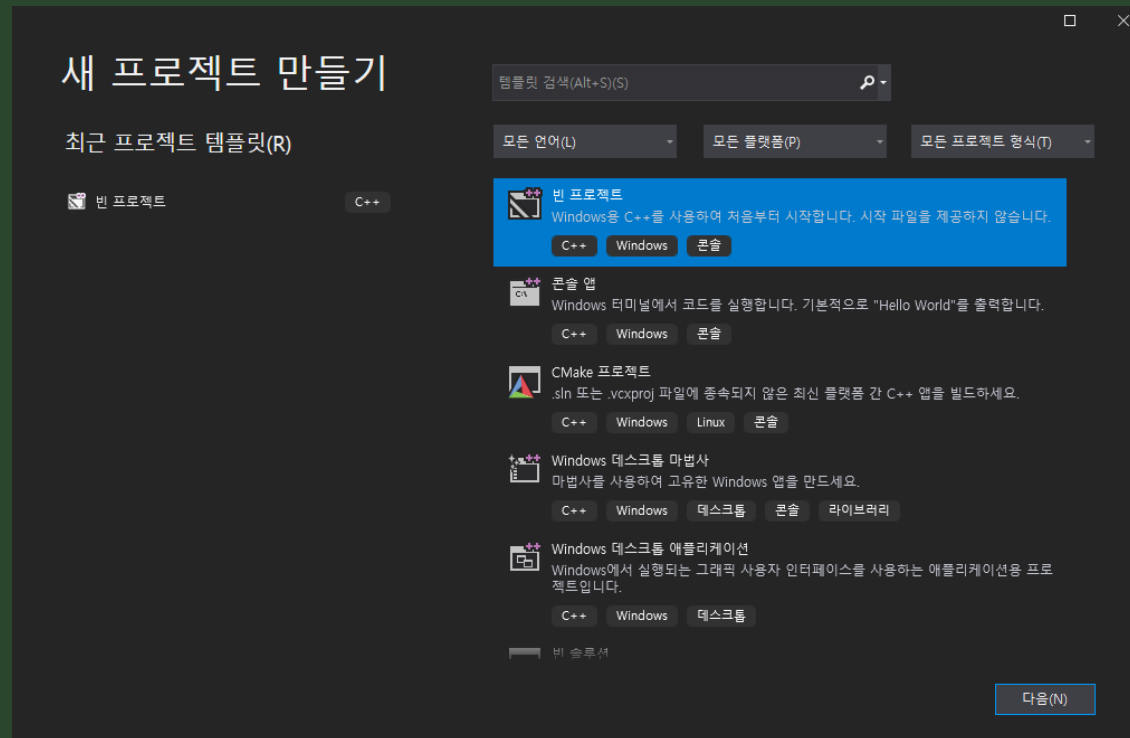


C언어의 기본 구성

## 2. C언어 시작하기



## 2. C언어 시작하기



## 2. C언어 시작하기

새 프로젝트 구성

빈 프로젝트 C++ Windows 콘솔

프로젝트 이름(N)  
HelloWorld

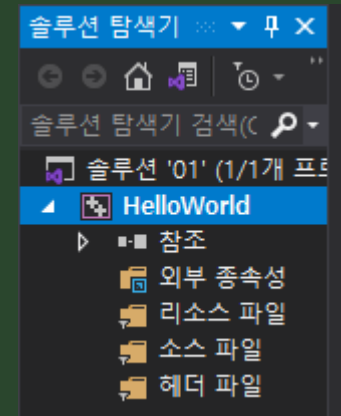
위치(L)  
C:\Users#bjbak#OneDrive#바탕 화면#C언어 교육# ...

솔루션(S)  
새 솔루션 만들기

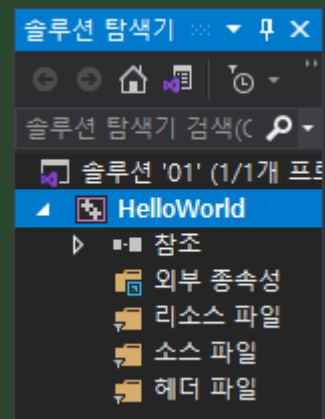
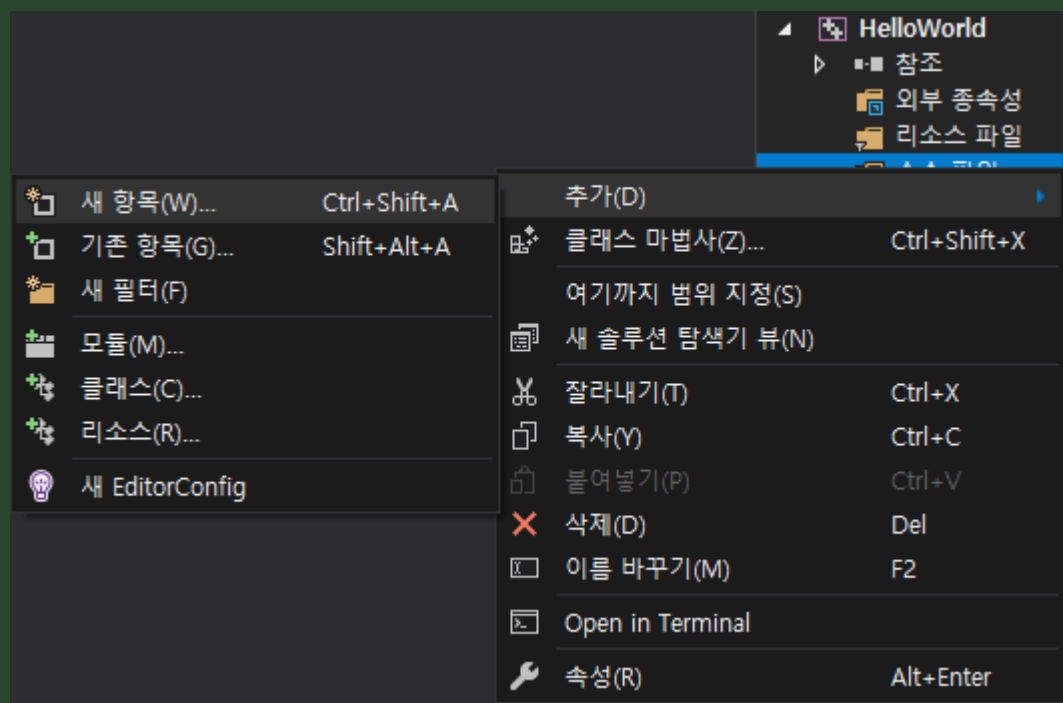
솔루션 이름(M) ⓘ  
01

☐ 솔루션 및 프로젝트를 같은 디렉터리에 배치(D)

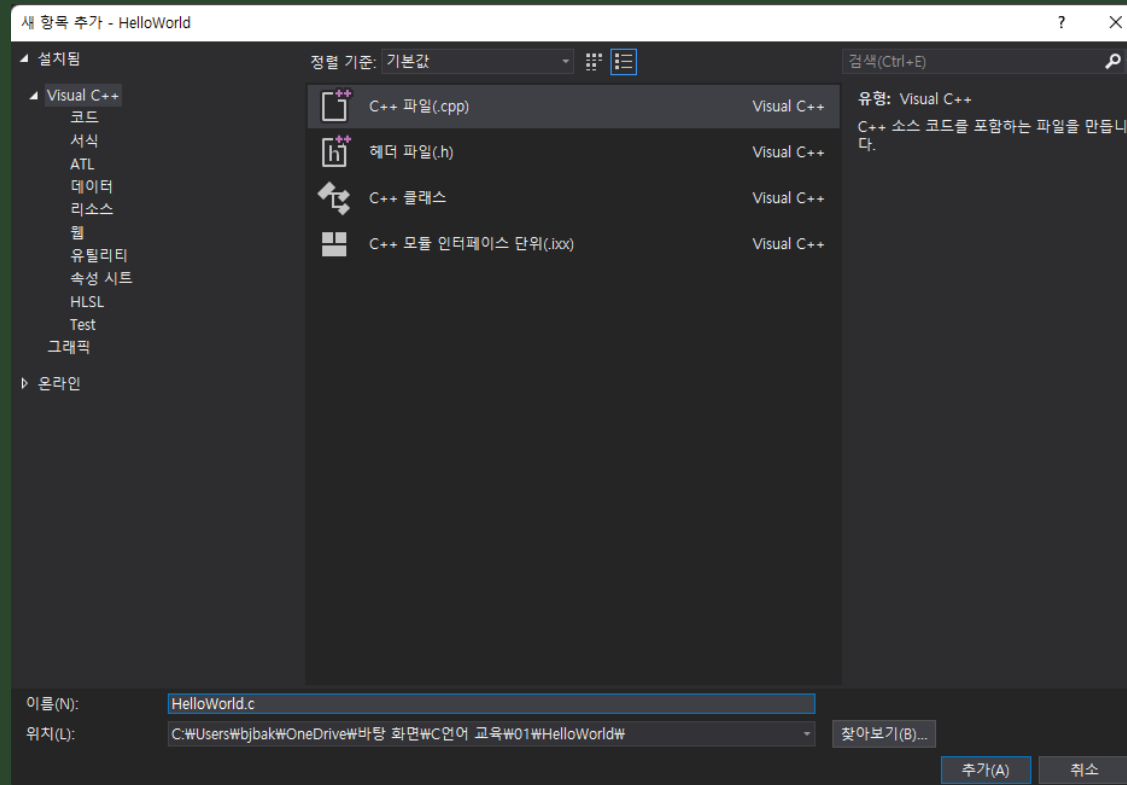
뒤로(B) 만들기(C)



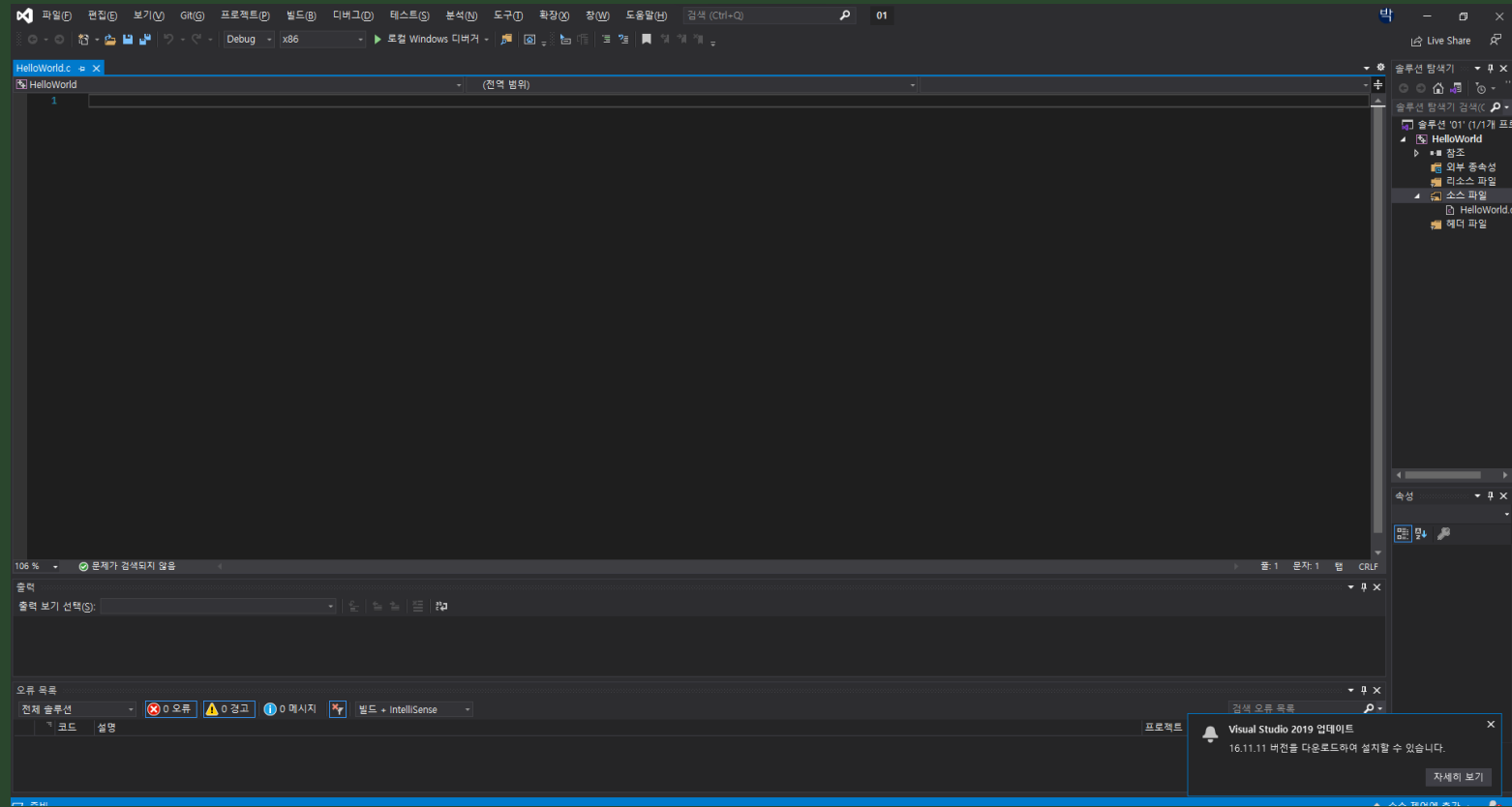
## 2. C언어 시작하기



## 2. C언어 시작하기



## 2. C언어 시작하기





### 3. C언어의 문법

---

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    printf("Hello World!");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

### 3. C언어의 문법

---

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
{
    printf("Hello World!");
    return 0;
}
```

#### 헤더파일의 선언

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <ctype.h>
#include <math.h>
#include ""
```

### 3. C언어의 문법

---

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

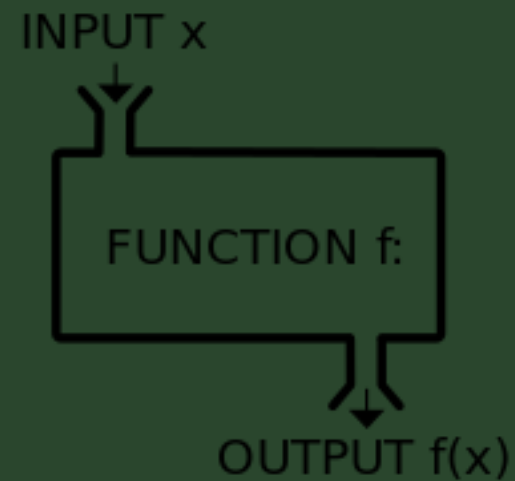
```
{
```

```
    printf("Hello World!");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

함수 정의의 전체적인 구조



### 3. C언어의 문법

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

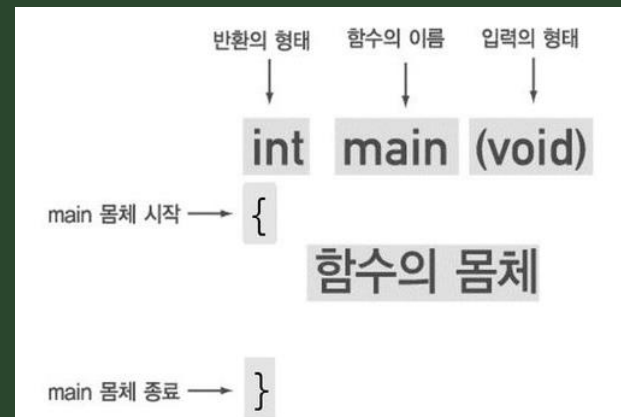
```
{
```

```
    printf("Hello World!");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

#### 함수 정의의 전체적인 구조



### 3. C언어의 문법

---

표준 라이브러리

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    printf("Hello World!");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

printf();

scanf();

### 3. C언어의 문법

---

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    printf("Hello World!");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

표준 라이브러리

```
printf(%, ?);
```

### 3. C언어의 문법

---

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    printf("Hello World!");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

표준 라이브러리

printf(%, ?);

scanf(%, &?);

### 3. C언어의 문법

---

담(세미콜론);

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    printf("Hello World!");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

문장의 '끝'을 알리는 특수기호  
컨트롤 문장(조건문, 반복문)에는 사용 X



### 3. C언어의 문법

---

#### 함수의 종료 및 반환

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    printf("Hello World!");
    return 0;
}
```

- 함수를 호출한 영역으로 값을 전달 (반환)
  - 현재 실행중인 함수의 종료

### 3. C언어의 문법

---

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    printf("Hello World!");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

완 - 벽

### 3. C언어의 문법

#### 주석의 필요성

```
58 int eval(char exp[]) {
59     int op1, op2, value, i = 0;
60     int len = strlen(exp);
61     char ch;
62     StackType s;
63     init_stack(&s);
64     for (i = 0; i < len; i++) {
65         ch = exp[i];
66         if (ch != '+' && ch != '-' && ch != '*' && ch != '/') {
67             value = ch - '0';
68             push(&s, value);
69         }
70         else {
71             op2 = pop(&s);
72             op1 = pop(&s);
73             switch (ch) {
```

```
58 // 후위 표기 수식 계산 함수
59 int eval(char exp[]) {
60     int op1, op2, value, i = 0;
61     int len = strlen(exp);
62     char ch;
63     StackType s;
64     init_stack(&s);
65     for (i = 0; i < len; i++) {
66         ch = exp[i];
67         if (ch != '+' && ch != '-' && ch != '*' && ch != '/') {
68             value = ch - '0';
69             // 입력이 피연산자이면
70             push(&s, value);
71         }
72         else {
73             //연산자이면 피연산자를 스택에서 제거
74             op2 = pop(&s);
75             op1 = pop(&s);
76             switch (ch) {
77                 //연산을 수행하고 스택에 저장
```

## 4. 변수와 연산자

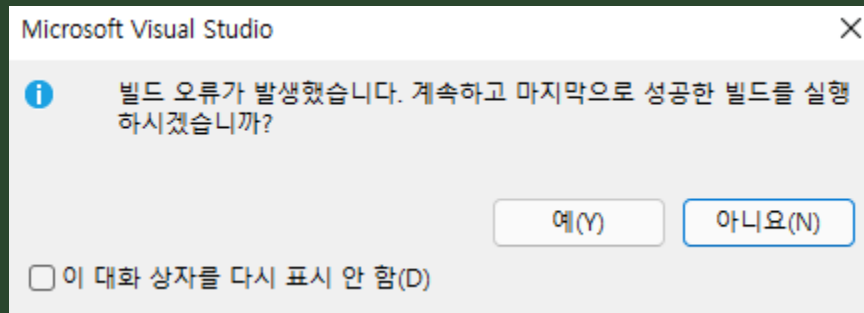
### 변수

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main(void)
4  {
5      int num1, num2;
6
7      printf("변수 num1의 값은 %d, num2의 값은 %d 입니다!\n", num1, num2);
8
9      num1 = 10;
10     num2 = 20;
11
12     printf("변수 num1의 값은 %d, num2의 값은 %d 입니다!\n", num1, num2);
13
14     return 0;
15 }
```

값을 저장할 수 있는 메모리 공간에 붙은 이름, 혹은 메모리 공간 자체

## 4. 변수와 연산자

변수



값을 저장할 수 있는 메모리 공간에 붙은 이름, 혹은 메모리 공간 자체

## 4. 변수와 연산자

### 연산자

종류	기호	문법	의미
대입 연산자	=	a=3	a에 3을 대입
산술 연산자	+	a+3	a와 3의 합
	-	a-3	a와 3의 차
	*	a*3	a와 3의 곱
	/	a/3	a를 3으로 나눈 몫
	%	a%3	a를 3으로 나눈 나머지

대입연산자와 산술연산자

# 키워드 복습

---



컴파일러 - 기계어  
표준라이브러리 - 표준함수  
주석은 필수!  
변수와 연산자  
(초기화는 꼭!)



다음 수업은 중간고사 이후가 될지도!?



Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔  
안녕하세요! 제 이름은 박상현입니다.  
제 학번은 202126802입니다.

## 과제 1 . 자기소개

자신의 이름과, 학번을 출력하는  
프로그램을 작성해 봅시다!

(단, 변수 선언 X, printf의 큰따옴표 안에 숫자 X)



## 과제 2 . 사칙연산 계산기

산술연산자를 이용해 간단한 계산을 해주는  
계산기를 만들어봅시다!

(단, 두 개의 변수를 선언 및 사용하여 계산을 진행할 것)  
(어떤 값을 선언해주든 상관 X)

Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

```
1279  
769  
261120  
4  
4
```



```
Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔  
202126802  
0  
C:\Users\wbjbak\OneDrive\바탕 화면\C언어  
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫으  
하도록 설정합니다.  
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```

## 과제 3. 홀짝 판독기

정수를 입력받으면 해당 정수가  
짝수인지, 홀수인지를 판단해주는 판독기를 만들어 봅시다!

(단, 조건문 사용 금지, 짝수면 0, 홀수면 1을 출력)





## 과제 4. 중간고사 잘 보기

찍은 거는 다 맞을 수 있도록 연필 잘 굴리고,  
열심히 공부한 만큼 학점 잘 받기

