

# Interaction Humain-Robot : Devoir 2



Constance ALOYAU, Erwan MAWART, Benjamin PELLIEUX PELB28120100, MAWE14050200, ALOC25530200

# Table des matières

Énoncé 1 : Conception du modèle du mécanisme		
Question 1.1		
Question 1.2		
Question 1.3		
Énoncé 2 : Simulation		
Question 2.1		
Question 2.2		
Question 2.3		
Annexe		
Lien vers le Dépôt GitHub		

### Introduction

Les vibrations dans un mécanisme robotique, lorsqu'il est manipulé par un opérateur humain, peuvent affecter significativement la qualité et la précision de la tâche réalisée. Nous étudions l'impact perceptuel de ces vibrations lorsqu'un opérateur applique une force à l'aide d'une poignée sur un capteur de force fixé à un robot à un degré de liberté...

# Énoncé 1 : Conception du modèle du mécanisme

#### Question 1.1

On note les variables d'états sont  $x_1$ ,  $x_2$ ,  $v_1$  et  $v_2$ . En effet, une vitesse est la dérivée d'une position, d'où :

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dot{x_1} \\ \dot{x_2} \end{pmatrix}$$

Ainsi, on déduit les deux équations suivantes.

$$\begin{cases} m_R \ddot{x_1} = F - K_B x_1 + K_B x_2 - C_B \dot{x_1} + C_B \dot{x_2} \\ M_R \ddot{x_2} = K_B x_1 - K_B x_2 + C_B \dot{x_1} - C_B \dot{x_2} - C_R \dot{x_2} \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \ddot{x_1} = \frac{F - K_B x_1 + K_B x_2 - C_B \dot{x_1} + C_B \dot{x_2}}{m_R} \\ \ddot{x_2} = \frac{K_B x_1 - K_B x_2 + C_B \dot{x_1} - C_B \dot{x_2} - C_R \dot{x_2}}{M_R} \end{cases}$$

Les variables d'état se constitue de deux équations matricielles :  $\dot{X} = AX + BU$  et Y = CX + DU, où A, B, C et D sont à déterminer.

$$\dot{X} = AX + BU \Leftrightarrow \begin{bmatrix} \dot{x_1} \\ \dot{x_2} \\ \ddot{x_1} \\ \ddot{x_2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ \frac{-K_B}{m_R} & \frac{K_B}{m_R} & \frac{-C_B}{m_R} & \frac{C_B}{m_R} \\ \frac{K_B}{M_R} & \frac{-K_B}{M_R} & \frac{C_B}{M_R} & \frac{-(C_B + C_R)}{M_R} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dot{x_1} \\ \dot{x_2} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{1}{m_R} \\ 0 \end{bmatrix} \cdot F$$

$$Y = CX + DU \Leftrightarrow Y = CX \Leftrightarrow \begin{bmatrix} x_2 \\ \dot{x_1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dot{x_1} \\ \dot{x_2} \end{bmatrix}$$

#### Question 1.2

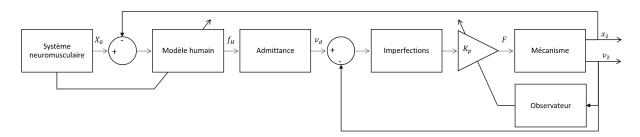


FIGURE 1 – Schéma bloc du système avec observateur

Un observateur est ajouté pour ajuster dynamiquement le gain correcteur  $K_p$ , qui est mis à jour selon la formule suivante :

$$K_p(n+1) = K_p(n) \cdot \eta$$

Οù

$$\eta = \begin{cases} \eta_{\min} & \text{si } \eta' \le \eta_{\min} \\ \eta' & \text{si } \eta' > \eta_{\min} \end{cases}$$

et

$$\eta' = \begin{cases} 1 & \text{si } V \ge V_{\min} \\ 0 & \text{si } V \ge V_{\max} \\ \frac{V_{\max} - V}{V_{\max} - V_{\min}} & \text{sinon} \end{cases}$$

De plus,

$$V = \begin{cases} \lambda \sum_{i=1}^{q-1} \frac{|y_{1,i+1} - y_{1,i}|}{t_{1,i+1} - t_{1,i}} & \text{si } q \ge 2\\ 0 & \text{si } q < 2 \end{cases}$$

Avec  $\eta_{\min}$  une valeur définie proche de 0,  $V_{\min} = \frac{\lambda}{2}$ ,  $V_{\max} = V_{\min} + \lambda$ ,  $\lambda$  un coefficient d'amplitude, q représentant le nombre d'extremums présents dans le signal, y l'amplitude du signal correspondant à l' $i^{\text{ème}}$  extremum, et t le temps correspondant.

#### Question 1.3

On a:

 $Den(s) = M_R T m_R^2 v \cdot s^6 + (M_R m_R^2 v + C_B T m_R^2 v + C_R T m_R^2 v + C_B M_R T m_R v + M_R T c m_R v) \cdot s^5 + (C_B m_R^2 v + C_R m_R^2 v + K_B T m_R^2 v + C_B M_R m_R v + K_p M_R m_R v + M_R c m_R v + C_B M_R T c v + C_B C_R T m_R v + K_B M_R T m_R v + C_B T c m_R v + C_R T c m_R v) \cdot s^4 + (K_B m_R^2 v + C_B M_R c v + C_B C_R m_R v + C_B K_p m_R v + K_p M_R c v + C_R K_p m_R v + K_B M_R m_R v + C_B c m_R v + C_R c m_R v + C_B C_R T c v + K_B M_R T c v + C_R K T m_R v + K_B T c m_R v) \cdot s^3 + (C_B C_R c v + C_B K_p c v + C_R K_p c v + K_B M_R c v + C_R K m_R v + K_p m_R v + K_c m_R v + C_R K T c v) \cdot s^2 + (C_B K_h K_p + C_R K c v + K K_p c v) \cdot s + K_B K_h K_p$ 

$s^n$	$a_n$	$a_{n-2}$	$a_{n-4}$	
$s^{n-1}$	$a_{n-1}$	$a_{n-3}$	$a_{n-5}$	
$s^{n-2}$	$b_{n-1}$	$b_{n-3}$	$b_{n-5}$	
$s^{n-3}$		$c_{n-3}$		
:	:	:	:	:
$s^0$	$h_{n-1}$	$h_{n-3}$	$h_{n-5}$	

οù

$$b_{n-1} = \frac{-1}{a_{n-1}} \begin{vmatrix} a_n & a_{n-2} \\ a_{n-1} & a_{n-3} \end{vmatrix} = \frac{a_{n-1}a_{n-2} - a_n a_{n-3}}{a_{n-1}}$$
$$b_{n-3} = \frac{-1}{a_{n-1}} \begin{vmatrix} a_n & a_{n-4} \\ a_{n-1} & a_{n-5} \end{vmatrix}$$

et

$$c_{n-1} = \frac{-1}{b_{n-1}} \begin{vmatrix} a_{n-1} & a_{n-3} \\ b_{n-1} & b_{n-3} \end{vmatrix}$$
$$c_{n-3} = \frac{-1}{b_{n-1}} \begin{vmatrix} a_{n-1} & a_{n-5} \\ b_{n-1} & b_{n-5} \end{vmatrix}$$

etc.

Voir le fichier "calcRouth Hurwitz.m" afin de voir le tableau. Ici, les valeurs qui vont nous intéresser sont :

$$\begin{split} a_n &= 50000 \\ a_{n-1} &= 604000 \\ b_{n-1} &= \frac{1350000*K_p + 652552000}{151} \\ c_{n-1} &= \\ & - \frac{444891200000K_p - (12800K_p + 492628000) \cdot \left(\frac{1350000K_p}{151} + \frac{652552000}{151}\right) - 2000000K_hK_p + 314960320000000}{1350000K_p} \\ & - \frac{1350000K_p}{151} + \frac{652552000}{151} \\ & - \frac{1350000K_p}{151} + \frac{652552000}{151} \\ & - \frac{1350000K_p}{151} + \frac{652552000}{151} \cdot \left(\left(\frac{1350000K_p}{151} + \frac{652552000}{151}\right) \cdot \left(\frac{1350000K_p}{151} + \frac{652552000}{151}\right) \cdot \left(\frac{13$$

## Énoncé 2 : Simulation

Question 2.1

Question 2.2

Question 2.3

#### Annexe

#### Lien vers le Dépôt GitHub

https://github.com/BlueWan14/Cours\_IHR/tree/main/Devoir\_2