# Redis 命令参考

本文档是 Redis Command Reference 和 Redis Documentation 的中文翻译版: 所有 Redis 命令文档均已翻译完毕, Redis 最重要的一部分<mark>主题(topic)文档</mark>, 比如事务、持久 化、复制、Sentinel、集群等文章也已翻译完毕。

文档目前描述的内容以 Redis 2.8 版本为准, 查看更新日志(change log)可以了解本文档对 Redis 2.8 所做的更新。



由本文档的翻译者 huangz 创作的《Redis 设计与实现》一书正在销售中, 该书详细地介绍了 Redis 内部的运作原理以及各项功能的实现原理, 是一本致力 于帮助 Redis 使用者加深对 Redis 的理解, 并且更高效地使用 Redis 的书籍。

欢迎访问 RedisBook.com 并了解《Redis 设计与实现》的更多相关信息。

# 命令目录(使用 CTRL + F 快速查找):

- Key (键)

  - o DUMP
  - o EXISTS
  - EXPIRE
  - EXPIREAT
  - o KEYS
  - MIGRATE
  - o MOVE
  - o OBJECT
  - o PERSIST
  - PEXPIRE
  - PEXPIREAT
  - o PTTI.
  - RANDOMKEY
  - o RENAME o RENAMENX
  - RESTORE
  - o SORT
  - o TTI.
  - o TYPE
  - o SCAN
- SortedSet (有序集合)

o ZADD

o ZCARD

o ZCOUNT

- o SADD
- o SDIFF
- SINTER
- SINTERSTORE

- SMOVE
- o SPOP

- o SUNION
- SSCAN

• Transaction (事务)

o EXEC

• MULTI

• DISCARD

- String (字符串)
  - o APPEND
  - o BITCOUNT
  - o BITOP
  - o DECR
  - o DECRBY

  - o GET

  - o GETBIT
  - o GETRANGE o GETSET
  - o TNCR
  - o INCRBY
  - INCRBYFLOAT
  - o MGET
  - o MSET
  - o MSETNX
  - o PSETEX o SET
  - o SETBIT
  - o SETEX
  - o SETNX
  - SETRANGE
  - o STRLEN

 HMGET HMSET

Hash(哈希表)

• HDEL

o HGET

• HEXISTS

• HGETALL

• HINCRBY

• HKEYS

o HLEN

• HINCRBYFLOAT

- o HSET HSETNX

• HyperLogLog

o PFADD

o PFCOUNT

o PFMERGE

- o HVALS • HSCAN

- List (列表)
  - o BLPOP
  - o BRPOP
  - BRPOPLPUSH
  - LINDEX
  - LINSERT
  - o LLEN
  - o LPOP o LPUSH
  - o LPUSHX
  - LRANGE
  - o LREM
  - o LSET o I.TRTM
  - o RPOP
  - RPOPLPUSH
  - o RPHSH
  - o RPUSHX

• Pub/Sub (发布/订阅)

o PUBLISH

• PUBSUB

o PSUBSCRIBE

• PUNSUBSCRIBE • SUBSCRIBE

• UNSUBSCRIBE

- Set (集合)

  - o SCARD
  - SDIFFSTORE

  - SISMEMBER
  - SMEMBERS

  - SRANDMEMBER
  - o SREM

  - SUNIONSTORE
- o ZINCRBY ZRANGE o ZRANGEBYSCORE
  - o ZRANK
  - o ZREM
  - ZREMRANGEBYRANK
  - ZREMRANGEBYSCORE
  - ZREVRANGE
  - ZREVRANGEBYSCORE
  - o ZREVRANK • ZSCORE
  - ZUNTONSTORE
  - ZINTERSTORE
  - o ZSCAN o ZRANGEBYLEX
  - o ZLEXCOUNT • ZREMRANGEBYLEX
- Script (脚本)
  - o EVAL
  - o EVALSHA o SCRIPT EXISTS
- Connection (连接)
  - o AUTH
    - o ECHO
- o PING

- Server (服务器)
  - BGREWRITEAOF o BGSAVE
  - CLIENT GETNAME

- UNWATCH
- o WATCH
- SCRIPT FLUSH
- SCRIPT KILL
- o SCRIPT LOAD
- o QUIT
- SELECT
- CLIENT KILLCLIENT LIST
- CLIENT LIST
  CLIENT SETNAME
- o CONFIG GET
- CONFIG RESETSTAT
- CONFIG REWRITE
- o CONFIG SET
- o DBSIZE
- o DEBUG OBJECT
- o DEBUG SEGFAULT
- FLUSHALL
- FLUSHDB
- o INFO
- LASTSAVE
- o MONITOR
- o PSYNC
- o SAVE
- SHUTDOWN
- o SLAVEOF
- SLOWLOG
- SYNC
- o TIME



由本文档翻译者 huangz 主讲的 Redis 课程 —— 《Redis 从入门到精通》现正接受报名: http://www.chinahadoop.cn/course/53。

课程的内容由浅入深, 覆盖了 Redis 的应用、配置、管理和运行原理等各个方面, <u>旨在帮助 Redis 的初、中级使用者全面地了</u>  $\mathbf{k}$  Redis , 欢迎各位踊跃报名。

#### 文档

以下文章翻译自 redis. io/documentation 文档。

- 键空间通知 (keyspace notification)
  - o 功能概览
  - 。 事件的类型
  - 。 配置
  - 。 命令产生的通知
  - 。 过期通知的发送时间

- 事务 (transaction)
  - 。 用法
  - 。 事务中的错误
  - o 为什么 Redis 不支持回滚 (roll back)
  - 。 放弃事务
  - 使用 check-and-set 操作实现乐观锁
  - 了解 WATCH
  - 使用 WATCH 实现 ZPOP
  - o Redis 脚本和事务

- 发布与订阅 (pub/sub)
  - 。信息的格式
  - 。 订阅模式
  - 。 通过频道和模式接收同一条信息
  - 。 订阅总数
  - 。 编程示例
  - 。 客户端库实现提示

- 复制 (Replication)
  - 。 复制功能的运作原理
  - 。 部分重同步
  - 。 配置
  - 。 只读从服务器
  - 。 从服务器相关配置
  - 。主服务器只在有至少 N 个从服务器的情况下,才执行写操作
- 通信协议 (protocol)
  - 。 网络层
  - 。 请求
  - 。 新版统一请求协议
  - 。 回复
  - ο 状态回复
  - 错误回复
  - o 整数回复
  - 。 批量回复
  - 多条批量回复
  - 。 多条批量回复中的空元素
  - 多命令和流水线
  - o 内联命令
  - o 高性能 Redis 协议分析器

- 持久化 (persistence)
  - o Redis 持久化
  - o RDB 的优点
  - o RDB 的缺点
  - o AOF 的优点 o AOF 的缺点
  - O AUF 的歌点
  - o RDB 和 AOF , 我应该用哪一个?
  - ∘ RDB 快照
  - 。 快照的运作方式
  - 。 只进行追加操作的文件 (append-only file, AOF)
  - o AOF 重写
  - o AOF 的耐久性如何?
  - 。如果 AOF 文件出错了,怎么办?
  - o AOF 的运作方式
  - 。怎么从 RDB 持久化切换到 AOF 持久化
  - ∘ RDB 和 AOF 之间的相互作用
  - 备份 Redis 数据
  - o 容灾备份

### • Sentinel

- o 获取 Sentinel
- 启动 Sentinel ○ 配置 Sentinel

### • 集群教程

- 。 集群简介
- o Redis 集群数据共享
- o Redis 集群中的主从复制

- Redis 集群规范
  - 引言
  - o 什么是 Redis 集群?
  - o Redis 集群实现的功能子集

- 。 主观下线和客观下线
- o 每个 Sentinel 都需要定期执行的任务
- o 自动发现 Sentinel 和从服务器
- Sentinel API
- o 故障转移
- ∘ TILT 模式
- 处理 -BUSY 状态
- Sentinel 的客户端实现

- Redis 集群的一致性保证 (guarantee)
- 。 创建并使用 Redis 集群
- 。 创建集群
- 。 集群的客户端
- 使用 redis-rb-cluster 编写一个示例应用
- 。 对集群进行重新分片
- 一个更有趣的示例应用 o 故障转移测试
- 。 添加新节点到集群
- o 移除一个节点

- ∘ Redis 集群协议中的客户端和服务器
- 。 键分布模型
- 。 集群节点属性
- 节点握手(已实现)
- ∘ MOVED 转向
- 集群在线重配置(live reconfiguration)
- o ASK 转向
- 。 容错
- 。 发布/订阅(已实现,但仍然需要改 善)
- o 附录 A: CRC16 算法的 ANSI 实现参

本文档由 huangz 翻译, 版权归 Redis 官方所有。

差注 文档的 github 项目 可以随时追踪文档的最新更新, 有任何问题、意见或建议, 可以在文档配套的 disqus 论坛里留言, 或者直接联系译者。

## 通过捐款支持本文档

对 Redis 的文档更新进行追踪并及时地进行翻译需要花费大量的时间和精力, 如果你喜欢这个《Redis 命令参考》文档的话, 可以通过捐款的方式, 支持译者继续对 Redis 文档 进行翻译, 并将这个文档更好地维护下去。

你可以通过使用<mark>支付宝钱包</mark>扫描以下二维码来进行捐款, 或者通过向支付宝帐号 huangz1990@gmail.com 转帐来进行捐款。

