
Ceinture d'astéroïdes

Votre vaisseau traverse un champ d'astéroïdes très dense, et les boucliers n'arrivent pas à encaisser tous les chocs ! Il va falloir trouver une stratégie de défense pour minimiser les dégâts si vous ne voulez pas finir en bouillie de métal intergalactique.

Le bouclier qui englobe votre navette peut être activé par intermittence pendant quelques secondes pour repousser les astéroïdes, mais vous devez attendre qu'il refroidisse avant de pouvoir l'activer à nouveau. Votre planificateur de trajet spatial vous a calculé en avance tous les astéroïdes qui se trouvent sur votre parcours.

À vous de choisir à quels moments activer les boucliers pour absorber un maximum d'astéroïdes.

Données

Entrée

Ligne 1 : trois entiers N , A , C : respectivement le nombre de secondes avant de sortir du champ d'astéroïdes, la durée en secondes d'une activation du bouclier, et la durée minimale en secondes du refroidissement du bouclier

Ligne 2 : N entiers, qui indiquent pour chaque seconde du parcours le nombre d'astéroïdes rencontrés.

Sortie

Le nombre minimal d'astéroïdes que devra heurter votre vaisseau si votre stratégie d'activation du bouclier est optimale.

Contraintes

- $1 \leq N \leq 500.000$
- $1 \leq A \leq N$
- $1 \leq C \leq N$

Le nombre total d'astéroïdes ne dépassera pas 1 milliard.

Lorsque vous activez le bouclier, celui-ci restera allumé pendant exactement A secondes (il n'est pas possible de le stopper avant).

Exemple

11 2 2
1 4 2 3 0 1 4 3 4 1 5

La solution que devra afficher votre code est ici 10. En effet, le bouclier peut être activé optimalement avec le timing décrit ci-dessous :

1 4 2 3 0 1 4 3 4 1 5
#-# #-# #

Le vaisseau heurte $1+3+0+1+4+1$ astéroïdes, soit un total de 10.