

1 #pragma once

2

3 void disp_print(int, int);

4

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "main2.h"
3
4 int main(void) {
5     int i, j, k;
6
7     i = 5;
8     j = 10;
9
10    // 自作でディスプレイへ表示
11    disp_print(i, j);
12
13    return 0;
14 }
15
16 // 自作の表示関数
17 void disp_print(int i, int j) {
18     printf("i は%dです。jは%dです。¥n", i, j);
19 }
20
```