

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "disp.h"
3 #include "disp2.h"
4 #include "disp3.h"
5 #include "disp4.h"
6
7 int main(void) {
8     int i, j, k;
9
10    i = 5;
11    j = 10;
12
13    // 自作でディスプレイへ表示
14    disp_print(i, j);
15
16    // 自作でディスプレイへ表示
17    disp_print2(i, j);
18
19    // 自作でディスプレイへ表示
20    disp_print3(i, j);
21
22    // 自作でディスプレイへ表示
23    disp_print4(i, j);
24
25    return 0;
26 }
27
```

```
1 #pragma once
2
3 void disp_print(int, int);
4
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "disp.h"
3
4 // 自作の表示関数
5 void disp_print(int i, int j) {
6     printf("i+j は%d¥n", i+j);
7 }
8
```

1 #pragma once

2

3 void disp_print2(int, int);

4

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "disp2.h"
3
4 // 自作の表示関数
5 void disp_print2(int i, int j) {
6     printf("j-i は%d¥n", j-i);
7 }
8
```

1 #pragma once

2

3 void disp_print3(int, int);

4

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "disp3.h"
3
4 // 自作の表示関数
5 void disp_print3(int i, int j) {
6     printf("i*j は%d¥n", i*j);
7 }
8
```

1 #pragma once

2

3 void disp_print4(int, int);

4


```
1 #include <stdio.h>
2 #include "disp4.h"
3
4 // 自作の表示関数
5 void disp_print4(int i, int j) {
6     printf("j/i は%d¥n", j/i);
7 }
8
```