

```
1 #pragma once
2
3 void disp_print(int, int);
4
5 void disp_print2(int, int);
6
7
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "main3.h"
3
4 int main(void) {
5     int i, j, k;
6
7     i = 5;
8     j = 10;
9
10    // 自作でディスプレイへ表示
11    disp_print(i, j);
12
13    printf("¥n");
14
15    disp_print2(i, j);
16
17    return 0;
18 }
19
20 // 自作の表示関数
21 void disp_print(int i, int j) {
22     printf("i は%dです。jは%dです。¥n", i, j);
23 }
24
25 // 自作の表示関数
26 void disp_print2(int i, int j) {
27     printf("i は%d、jは%d、掛けて%d¥n", i, j, i*j);
28 }
29
```