

```
1 #include "DxLib.h"
2 #include "SceneMgr.h"
3
4 int WINAPI WinMain(HINSTANCE, HINSTANCE, LPSTR, int) {
5     ChangeWindowMode(TRUE);           //ウィンドウモード変更
6     DxLib_Init();                     //DXライブラリ初期化
7     SetDrawScreen(DX_SCREEN_BACK);    //裏画面設定
8
9     SceneMgr_Initialize();           //
10
11     while( ScreenFlip()==0 && ProcessMessage()==0 && ClearDrawScreen()==0 ) { //画面更新 &
        //メッセージ処理 & 画面消去
12
13         SceneMgr_Update();           //更新
14         SceneMgr_Draw();             //描画
15
16     }
17
18     SceneMgr_Finalize();
19
20     DxLib_End(); // DXライブラリ終了処理
21     return 0;
22 }
```