

```
1 #pragma once
2
3 extern int iOldKey;    // 前回の入力キー
4 extern int iNowKey;   // 今回の入力キー
5 extern int iKeyFlg;   // 入力キー情報
6
7 extern int iMouseX;
8 extern int iMouseY;
9
10 //キー入力取得関数
11 void InputKey(void);
12
13
```