

```
1 #include "DxLib.h"
2 #include "Game.h"
3 #include "Input.h"
4
5 int iOldKey;    // 前回の入力キー
6 int iNowKey;    // 今回の入力キー
7 int iKeyFlg;    // 入力キー情報
8
9 int iMouseX;
10 int iMouseY;
11
12 /*****
13  * キー入力取得関数
14  *****/
15 void InputKey(void) {
16     // 入力キー取得
17     iOldKey = iNowKey;
18     iNowKey = GetMouseInput();
19     iKeyFlg = iNowKey & ~iOldKey;
20 }
21
```