Bluecraft服务器方面管理制度

1. 更新或删除模组前必须备份
2. 在更新任何新内容时，必须明确列出更新/删除的模组或详细更改，且必须向玩家公示

2、在任何大型活动开展或彩排前必须备份当前服务器存档

3、在明知服务器不适宜开展任何高负载任务/高流量或上下行流量过大时不得强行开展该任务，否则服务器产权所有者及宽带/托管服务商有权阻止任务或阻断IP

4、在任何情况下，最新备份的存档保留时间不得低于48H

1. 在任何场景下发现有涉及政治敏感与其他敏感因素，管理应当立刻对此玩家进行从警告到封禁UUID以及IP地址的处罚以及踢出交流群组
2. 如发现管理组对此类事件处理不妥或包庇，核实准确后将给予该管理相应的处理，包括但不限于：停职，取消游戏内管理权限，移除群聊等

本制度第3条服务器产权所有者及宽带/托管服务商保留所有解释权

其余条例Bluecraft管理组保留所有解释权