BC服务器新存档规则制度

1. **出生点保护区域**：
   * 所有建筑、机器和装置必须建立在距离出生点4000格远的地方。
   * 出生点周围设置为保护区，禁止任何形式的建筑和破坏行为。
2. **工业区域规划**：
   * 设定特定的工业区域供玩家建立机器和装置。
   * 工业区域内应有明确的指示牌和边界，确保玩家知晓区域范围。
3. **生物命名与保护**：
   * 玩家使用的村民、动物等必须使用命名牌进行命名，以防止被清理。
   * 命名后的生物将被服务器识别为受保护对象。
4. **PVP规则**：
   * 禁止恶意攻击其他玩家，包括使用爆炸物、枪械等。
   * PVP行为只能在双方同意的情况下进行。
5. **存储系统限制**：
   * 禁止使用某些模组的存储系统，如MEK的QIO存储系统，以避免服务器性能下降。
   * 推荐使用其他不影响性能的存储解决方案(例如AE2)。
6. **违规行为的处罚**：
   * 对违反规则的玩家设立明确的处罚机制，包括警告、临时封禁或永久封禁等（零容忍！！！！！！！！！！）。
7. **规则更新与反馈**：
   * 服务器会定期更新规则以适应服务器的发展和玩家的需求。
   * 服务器团队会鼓励玩家提供反馈，不断优化规则制度。
8. **服务器活动和事件**：
   * 服务器会定期举办服务器活动和事件，来增加玩家的互动和参与度。
9. **玩家行为准则**：
   * 制定玩家行为准则，包括尊重他人、禁止骚扰和歧视等。
10. **玩家建筑限制**:
    * 玩家不能去恶意破坏损坏其它玩家的建筑/机器/装置等，如有发现将直接封禁！。