

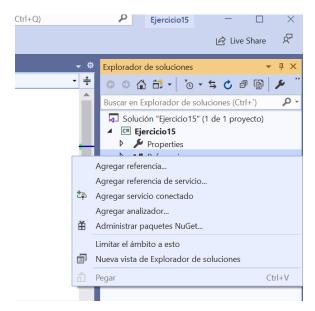


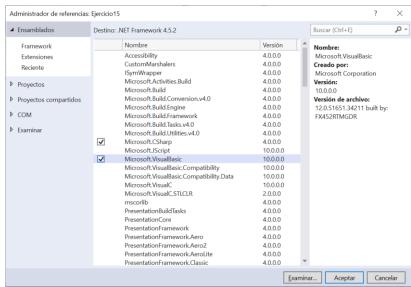


Utilización de InputBox

En alguno de los ejercicios del tema vamos a utilizar una sentencia del lenguaje Visual Basic, InputBox, que nos permite introducir un texto en nuestro programa mediante una ventana cuadro de diálogo que le pide al usuario un texto y lo devuelve a nuestro programa.

Para poder utilizar InputBox lo primero que debemos hacer es añadir una referencia al ensamblado Microsoft. Visual Basic. Lo hacemos en el Explorador de Soluciones, en el apartado Referencias:











A continuación añadimos en el código de nuestro formulario la librería de VisualBasic:

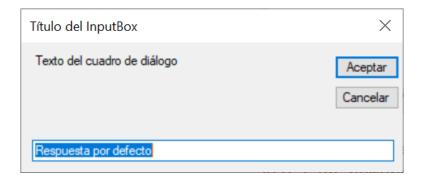
```
Form1.cs* 

Form1.cs [Diseño]*
C# Ejercicio15
                        ▼ ¶ Ejercicio15.Form1
            □using System;
       1
              using System.Collections.Generic;
       2
       3
              using System.ComponentModel;
              using System.Data;
       4
              using System.Drawing;
       5
              using System.Ling;
       6
              using System.Text;
      7
              using System.Windows.Forms;
      8
              using Microsoft.VisualBasic;
      9
     10
```

A partir de este momento ya podemos utilizar la sentencia InputBox:

La sentencia InputBox tiene la siguiente sintaxis. Si en nuestro código escribimos:

Nos aparecerá el siguiente cuadro de diálogo en el que el usuario podrá introducir un texto. Ese texto se meterá en nuestra variable **texto** de tipo string.





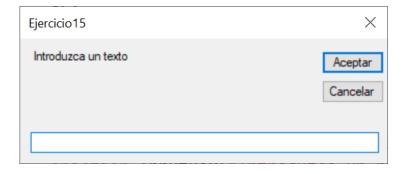




Tema 3. Sentencias de Control de Flujo

Tanto los parámetros Título, como Respuesta por defecto son opcionales, se pueden no poner...

```
string texto;
texto = Interaction.InputBox("Introduzca un texto");
```



Si lo que queremos es leer un número, como lo que devuelve la función InputBox es un texto, debemos convertirlo a entero o double con Parse.

```
int num;
// Leemos un número utilizando int.Parse para convertir texto en entero.
num = int.Parse(Interaction.InputBox("Introduzca un número:"));
```

Si queremos tener un número por defecto, lo podemos hacer así:

```
int num;

// Leemos un número utilizando int.Parse para convertir texto en entero.
num = int.Parse(Interaction.InputBox("Introduzca un número:", "Ejercicio 15", "0"));
```