

Ejercicios de Ampliación

1. Crea un programa con un textbox para introducir un número y dos botones con el texto **Figura 1** y **Figura 2** que visualicen en pantalla las siguientes figuras, cada una en un label:

Ejemplo: Si número = 6

```
*  
  
* *  
  
* * *  
  
* * * *  
  
* * * * *  
  
* * * * * *
```

```
      *  
  
      * *  
  
      * * *  
  
      * * * *  
  
      * * * * *  
  
      * * * * * *
```

2. Programa que visualice por pantalla los **números primos** entre dos números leídos por pantalla. Un número primo es un número mayor que 1 que sólo tiene como divisores al número 1 y a él mismo.
Si el primer número es mayor que el segundo el programa ha de dar un mensaje de error y no comprobará nada más.

Ejemplo: Si num1= 3 y num2=14

El mensaje a mostrar será:

Los números primos comprendidos entre 3 y 14 son: 3 5 7 11 13