

Wymagania projektowe

Zespół 2

Październik 2020

1 Wstępne założenia

Grupa 2 - Projekt gry online Gra

Prosta gra z zagadkami logicznymi.

Różne mapy do wyboru dla różnej ilości graczy w których znajdują się "zagadki logiczne" w stylu escape roomu

Większość zagadek to proste rzeczy jak powtórzenie sekwencji, połączenie kolorów i tym podobne, na każdym poziomie mapy od 2 do 4

Ostatnia zagadka zawsze będzie losowa zaś reszta będzie konsystentnie taka sama przy każdym podejściu

Ponadto ostatnia zagadkę można tylko zacząć robić po skończeniu poprzednich, kończy ona level i powiadamia nas o naszym czasie

Sa dwa tryby gry, singleplayer i coop. W trybie coopa skonczenie poziomu umożliwia nam drugi gracz poprzez hinty które widzi on po swojej stronie

System z kontami i logowaniem się

Ranking online z idea speedrunu, im lepszy czas na danej mapie tym wyżej w tabeli - oddzielnie dla różnych map

Dodatkowo "General ranking" dla tych którzy mają najwięcej rekordów

Chat w trakcie gry pomiędzy graczami