**HỌC VIỆN KỸ THUẬT QUÂN SỰ**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**BÀI TẬP LỚN**

**PHÂN TÍCH VÀ XÂY DỰNG PHẦN MỀM**

**Đề tài:**

**Xây dựng hệ thống bán hàng online, mặt hàng**

**quần áo**

**Giáo viên hướng dẫn: Phạm Văn Việt**

**Sinh viên thực hiện: Phạm Hồng Thuận – TH11A**

**Nguyễn Văn Đạt – TH11A**

***Hà Nội 10/2015***

**Bảng ghi nhận sự thay đổi của tài liệu**

| **Thời gian thay đổi** | **Người thay đổi** | **Mô tả sự thay đổi** | **Phiên bản bị thay đổi** | **Phiên bản mới** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 18/10/2015 | ThuanPH | Tạo mới |  | 1.0 |
| 18/10/2015 | DatNV | Thêm danh từ mục 2 | 1.0 | 1.0 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. **BẢN ĐẶC TẢ CỦA HỆ THỐNG**

* **R1.** Khách hàng ABC tìm kiếm thông tin cửa hàng, các món đồ thời trang trên mạng internet qua các web brower
* **R2.** Kết quả tìm kiếm trả về có chứa đường dẫn đến website của cửa hàng ShopMadeByTD
* **R3.** Anh ABC truy cập vào website ShopMadeByTD.com
* **R4.** Trang chủ website hiển thị
* **R5.** ABC muốn tìm một chiếc áo thun và ấn vào lựa chọn trên menu của website sau đó website hiển thị danh sách những chiếc áo thun và anh đã tìm thấy chiếc áo thun XYZ.
* **R6.** Website hiển thị thông tin chi tiết chiếc áo XYZ gồm: tên, giá, số lượng còn, có khuyến mại, giảm giá hay không, thông tin chi tiết…
* **R7**. ABC cảm thấy ưng ý và nhấn thêm hàng
* **R8.** Giỏ hàng của ABC đã thêm món hàng XYZ
* **R9.** ABC tiếp tục chọn mua các món hàng khác
* **R10.** ABC muốn đặt hàng và nhấn và giỏ hàng
* **R11.** Website hiển thị chi tiết thông tin các món hàng, số lượng các món hàng và tổng tiền cho giỏ hàng
* **R12.** ABC nhấn vào thanh toán giỏ hàng
* **R13.** Website yêu cầu ABC nhập thông tin cá nhân của KH ABC gồm: địa chỉ, số điện thoại, email và phương thức thanh toán: thanh toán tại cửa hàng, thanh toán khi nhận hàng, thanh toán qua ngân hàng, chuyển khoản.
* **R14.** ABC lựa chọn thanh toán khi nhận hàng
* **R15.** Thông tin đơn hàng của ABC được lưu vào CSDL
* **R16.** Người quản trị EFX là chủ cửa hàng vào trang quản trị của website và thấy thông báo có đơn hàng mới
* **R17.** EFX nhấn xem thông tin chi tiết đơn hàng
* **R18.** EFX liên hệ với khách hàng theo thông tin đơn hàng sau đó ship hàng và thanh toán
* **R19.** ABC thấy yêu thích cửa hàng và nhấn vào đăng kí làm thành viên của website
* **R20.** ShopMadeByTD.com yêu cầu khách hàng nhập thông tin và nhấn đăng kí
* **R21.** Tài khoản của khách hàng sẽ được lưu lại vào CSDL

1. **CÁC DANH TỪ, CỤM DANH TỪ XUẤT HIỆN TRONG QUY TRÌNH TRÊN**

|  |  |
| --- | --- |
| STT | DANH TỪ, CỤM DANH TỪ |
| 1 | Khách hàng ABC (user) |
| 2 | Thông tin cửa hàng |
| 3 | Mạng internet |
| 4 | Web brower |
| 5 | Kết quả tìm kiếm |
| 6 | website ShopMadeByTD.com |
| 7 | Trang chủ |
| 8 | Danh sách những chiếc áo thun |
| 9 | Chiếc áo thun XYZ |
| 10 | Thông tin chi tiết chiếc áo XYZ |
| 11 | Giỏ hàng |
| 12 | Tổng tiền cho giỏ hàng |
| 13 | Thông tin giỏ hàng |
| 14 | CSDL |
| 15 | Thành viên của website |
| 16 | Các món đồ thời trang |
| 17 | Đường dẫn |
| 18 | Tên, giá, số lượng, khuyến mại, giảm giá,  Thông tin chi tiết |
| 19 | Món hàng khác |
| 20 | Thông tin cá nhân của KH ABC |
| 21 | Địa chỉ, số điện thoại, email,  Phương thức thanh toán |
| 22 | Cửa hàng |
| 23 | Ngân hàng |
| 24 | Người quản trị EFX |
| 25 | Thông báo |
| 26 | Đơn hàng mới |

1. **DANH SÁCH SAU KHI LOẠI BỎ CÁC DANH TỪ LÀ THUỘC TÍNH**

|  |  |
| --- | --- |
| STT | DANH TỪ, CỤM DANH TỪ |
| 1 | Khách hàng ABC (user) |
| 2 | Mạng internet |
| 3 | Web brower |
| 4 | Trang chủ |
| 5 | CSDL |
| 6 | Các món đồ thời trang |
| 7 | Đường dẫn |
| 8 | Kết quả tìm kiếm |
| 9 | website ShopMadeByTD.com |
| 10 | Áo thun |
| 11 | Chiếc áo thun XYZ |
| 12 | Giỏ hàng |
| 13 | Thành viên của website |
| 14 | Món hàng khác |
| 15 | Cửa hàng |
| 16 | Ngân hàng |
| 17 | Thông báo |
| 18 | Người quản trị EFX |
| 19 | Đơn hàng mới |
| 20 | website ShopMadeByTD.com |
| 21 | Đơn hàng mới |

1. **BỎ CÁC DANH TỪ MƠ HỒ**

|  |  |
| --- | --- |
| STT | DANH TỪ, CỤM DANH TỪ |
| 1 | Khách hàng ABC (user) |
| 2 | Kết quả tìm kiếm |
| 3 | Danh sách những chiếc áo thun |
| 4 | Chiếc áo thun XYZ |
| 5 | Giỏ hàng |
| 6 | Thông tin giỏ hàng |
| 7 | Cửa hàng |
| 8 | Người quản trị EFX |
| 9 | website ShopMadeByTD.com |
| 10 | Áo thun |

1. **XÓA CÁC DANH TỪ LIÊN QUAN ĐẾN THÔNG TIN ĐẦU VÀO VÀ ĐẦU RA**

|  |  |
| --- | --- |
| STT | DANH TỪ, CỤM DANH TỪ |
| 1 | Khách hàng |
| 2 | Chiếc áo thun XYZ |
| 3 | Giỏ hàng |
| 4 | Thành viên của website |
| 5 | Người quản trị EFX |
| 6 | website ShopMadeByTD.com |
| 7 | Áo thun |

1. **XÓA CÁC DANH TỪ CÓ ĐẠI DIỆN CHO TOÀN BỘ HỆ THỐNG**

|  |  |
| --- | --- |
| STT | DANH TỪ, CỤM DANH TỪ |
| 1 | Khách hàng ABC (user) |
| 2 | Chiếc áo thun XYZ |
| 3 | Giỏ hàng |
| 4 | Người quản trị EFX |
| 5 | Áo thun |

1. **XÓA CÁC DANH TỪ BÊN NGOÀI PHẠM VI CỦA HỆ THỐNG**

|  |  |
| --- | --- |
| STT | DANH TỪ, CỤM DANH TỪ |
| 1 | Khách hàng ABC (user) |
| 2 | Chiếc áo thun XYZ |
| 3 | Giỏ hàng |
| 4 | Áo thun |

1. **XÁC ĐỊNH CÁC ĐỐI TƯỢNG, ĐƯA RA CÁC LỚP**



1. **THÊM CÁC LỚP CẦN THIẾT**



**XII. SƠ ĐỒ MỐI QUAN HỆ BAN ĐẦU**





**XIII. MÔ TẢ CHỨC NĂNG CÁC LỚP**

1. **Customer**

|  |  |
| --- | --- |
| **Customer** | |
| * Cung cấp thông tin khách hàng * Cung cấp dữ liệu cho các hóa đơn | Order |

1. **Order**

|  |  |
| --- | --- |
| Order | |
| * Cung cấp thông tin chi tiết đơn đặt hàng gồm khách hàng, ngày đặt hàng và tổng tiền. | Customer  Bag |

1. **Bag**

|  |  |
| --- | --- |
| Bag | |
| * Cung cấp thông tin chi tiết các mặt hàng trong 1 đơn đặt hàng về thông tin và số lượng | Clothes  Order |

1. **Clothes**

|  |  |
| --- | --- |
| Clothes | |
| * Là lớp cơ sở của lớp ChildClothes * Cung cấp thông tin chung các mặt hàng | Bag |

1. **ChildClothes**

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| * Cung cấp thông tin chi tiết các mặt hàng * Cung cấp thông tin cho giỏ hàng | Clothes  Bag |

**XIV. XÁC ĐỊNH CÁC HOẠT ĐỘNG CỦA LỚP**

Bản mô tả ca sử dụng: Đặt hàng

User case: Order

Actor: Customer

Goal: Đặt hàng thành công qua internet

**Tổng quan**

Khách hàng ABC tìm kiếm 1 chiếc áo thun, sau đó anh tìm thấy chiếc cáo thun xyz, hệ thống đưa ra thông tin chi tiết của chiếc áo xyz cho ABC. ABC thấy chiếc áo ưng ý, a thêm xyz vào giỏ hàng và tiếp tục tìm kiếm các món hàng khác. Sau khi lựa chọn xong các món hàng ABC nhấn vào giỏ hàng. Hệ thống đưa ra danh sách các món hàng ABC đã lựa chọn cùng thông tin về số lượng từng món hàng đã đặt, tổng tiền của món hàng đó và tổng tiền của giỏ hàng. ABC muốn đặt hàng. A nhập thông tin hệ thống yêu cầu và nhấn thanh toán. Thông tin đặt hàng của ABC sẽ được lưu vào CSDL và chủ cửa hàng sẽ dựa vào thông tin đó để giao hàng đến cho khách hàng.

**Các hoạt động liên quan**

R5, R6, R7, R8, R9, R10, R11, R12, R13

**Các hoạt động điển hình trong tiếng trình**

|  |  |
| --- | --- |
| Tác nhân | Hệ thống |
| ABC tìm chiếc áo thun |  |
| ABC tìm thấy chiếc áo thun XYZ |  |
|  | Hệ thống đưa ra thông tin chi tiết của XYZ |
| ABC nhấn thêm vào giỏ |  |
|  | Hệ thống tạo mới 1 giỏ hàng cho ABC |
|  | Hệ thống thêm XYZ vào giỏ |
| ABC nhấn vào đặt hàng |  |
| ABC đăng nhập nếu đã có tài khoản khách hàng hoặc nhập vào thông tin nếu chưa có tài khoản sau đó nhấn thanh toán |  |
|  | Hệ thống lưu đơn đặt hàng cho khách hàng |
| Chủ cửa hàng xem đơn đặt hàng của khách qua hệ thống quản trị |  |
|  | Giao hàng cho khách dựa vào thông tin trên giỏ hàng |

**XV. CÁC HOẠT ĐỘNG CẦN THIẾT CHO CA SỬ DỤNG**

|  |  |
| --- | --- |
| Customer | Customer();  EditCust(name, password, address, phonenumber);  recordDetails(ID, name, address, Phonenumber)   * ID * Name * Email * Username * Password * Phonenumber * Address |
| Order | Order();  PrintOrder();   * OrderID * BagID * CustomerID * CreateDate |
| Bag | Bag();  AddClothes(ClothesID);  TotalPrice();   * BagID * List<Clothes> |
| Clothes | - ID  - GroupID  - Name  - Price  - Price new  - Description  - Image  - Quantity  findClothes() |
| ChirdClothes | findChirdClothes(Clothes #) |