XÂY DỰNG BIỂU ĐỒ TRẠNG THÁI

1. LỚP CLOTH

|  |  |
| --- | --- |
| Sự kiện | Trạng thái |
|  | Start state |
|  |  |
| Thêm mới hàng | Còn hàng |
| Khách hàng thêm hàng vào giỏ với số lượng nhỏ hơn sl hàng trong kho | Còn hàng |
| Khách hàng thêm hàng vào giỏ với số lượng = số lượng còn lại trong kho | Còn hàng đang trong giỏ |
| Khách hàng xóa hàng khỏi giỏ | Còn hàng |
| Khách hàng tăng tối đa số  lượng hàng trong giỏ | Hàng đang trong giỏ |
| Khách hàng nhấn đặt mua với số lượng  < sl hàng còn trong kho | Còn hàng |
| Khách hàng nhấn đặt mua với số lượng  >= sl hàng còn trong kho | Hết hàng |
| Khách hàng hủy đơn hàng | Còn hàng |
| Thêm chương trình khuyến mại | Hàng đang khuyến mại |
| Xóa chương trình khuyến mại | Hàng không khuyến mại |
| Chương trình khuyến mại hết hạn | Hàng không khuyến mại |
| Xóa mặt hàng | Stop state |
| Sau 10 năm dữ liệu tự động được xóa | Stop state |

1. LỚP BAG

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sự kiện | Điều kiện | Kết quả |
|  |  | Start state |
|  |  | Chưa có hàng |
| Thêm mới thông tin hàng hóa vào trong giỏ | Thông tin hàng hóa chưa có trong giỏ | Có hàng  (Được thêm mới) |
| Thêm mới thông tin hàng hóa vào trong giỏ | Thông tin hàng hóa đã có trong giỏ | Có hàng  (Được cập nhật) |
| Cập nhật thông tin hàng hóa trong giỏ | Số lượng một món hàng hóa > 0 | Có hàng  (Được cập nhật) |
| Cập nhật thông tin hàng hóa trong giỏ | Số lượng một món hàng hóa <= 0 | Có hàng  (Được hủy bỏ) |
| Hủy bỏ thông tin hàng hóa trong giỏ | Số lượng hàng hóa trong giỏ > 0 | Có hàng nếu số lượng hàng hóa trong giỏ > 0 hoặc hết nếu số lượng hàng hóa <= 0  (Được hủy bỏ ) |
| Đặt hàng | Số lượng hàng hóa trong giỏ > 0 | Chưa có hàng |