

HỌC VIỆN KỸ THUẬT QUÂN SỰ

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

PHẦN MỀM

ỨNG DỤNG QUẢN LÝ THU CHI TRÊN ANDROID

**TÀI LIỆU XÂY DỰNG YÊU CẦU**

Nhóm 2:

1. Phạm Thị Ngọc Linh
2. Đặng Thị Minh

**ĐẶC TẢ YÊU CẦU VỀ QUẢN LÝ THU CHI TRÊN ANDROID**

1. **Xác định vấn đề**
2. Vấn đề với hệ thống hiện thời

* Hiện tại trên thị trường phần mềm quản lý thu chi đang được sử dụng phổ biến. Với mục đích học hỏi và phát triển thêm phần mềm nên chúng tôi đã xây dựng phần mềm này.
* Người dùng cảm thấy giao diện của phần mềm hiện thời không thấy thân thiện, khó khăn và phức tạp trong quá trình sử dụng.

1. Đối tượng của hệ thống mới

* Dành cho những người có nhu cầu về quản lý thu chi trên thiết bị di động
* Những người có hiểu biết về công nghệ, sử dụng smartphone.

1. Mục tiêu của hệ thống mới

* Trực quan hóa thu chi
* Dễ dàng trong việc thống kê, tìm kiếm
* Các phần phân chia rõ ràng, nhập dữ liệu dễ dàng do có sự hỗ trợ của smartphone
* Tăng độ hài lòng của khách hàng về hệ thống
* Tạo ra giao diện thân thiện, gần gũi với người dùng. Màu sắc hài hòa phù hợp với các bố cục
* Lưu trữ dữ liệu nhanh, cập nhật thường xuyên danh sách nhật ký.
* Có thông báo nhắc nhở hàng ngày cho người dùng.
* Người dùng đăng nhập có thể thông qua gmail.
* Quản lý tài khoản của người dùng một cách bảo mật.

1. Ý tưởng sơ bộ

* Thiết kế giao diện người dùng thân thiện.
* Thực hiện 1 cuộc khảo sát khách hàng thông qua các bảng câu hỏi về các chủ đề như: mục đích quản lý thu chi, có cần thống kê theo thời gian, tìm kiếm theo tên không? ,…
* Đưa ra phần mềm chạy trên nền tảng android
* Ứng dụng dành cho nhiều ví(tài khoản), lưu trữ dữ liệu google drive

1. Đề xuất các hoạt động

* Thiết kế và đồng ý các vấn đề trong phỏng vấn khách hàng.
* Điều tra thông tin lưu trữ về các khoản thu chi, vay nợ.
* Xem lại các bản thiết kế có sẵn và các ý tưởng đã đưa ra từ trước.

1. Danh sách yêu cầu chức năng

(bản vẽ theo thầy chương 2)

1. Mô hình usecase
2. Mô hình usecase
3. Mô tả usecase

(slide 30 chương 3)