

Марин Маринов

Дизайнер / .NET програмист

Обичам да се занимавам със създаване на дизайни – от такива за уеб сайтове до логота и плакати. Разработвам уеб приложения на ASP.NET, като се стремя да съчетавам функционалността и естетиката.

Имам интерес и в областта на фотографията, и видеообработката, които допълват цялостния ми креативен подход.

PA50TEH OINT

Преподавател по "Уеб дизайн"

1967

Великотърновски университет "Св. Св. Кирил и Методий" - Велико Търново, България

От - 10/2025

Присъствено

- Водене на упражненията по предмета "Уеб дизайн" на специалност "Информационно брокерство и дигитални медии".
- За всеки един от уроците е подготвена презентация, в която се обяснява теорията, като се дават и някои примери. Студентите ще прилагат наученото от презентацията чрез решаване на задачи.
- Езици и технологии, които се използват: Visual Studio Code, GitHub, HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap.
- За завършване по предмета освен изпит е нужна и курсова работа. Курсовата работа на студентите е уеб сайт, който оценявам.
- GitHub

Технически сътрудник

infinno

Infinno - София, България

О9/2025

Преглед на техническа документация, тестване на продукти за разбиране на функционалностите.

Изготвяне на ръководства, инструкции, документация, вътрешни

- процесни документи, с поддържане на единен стил и терминология.
- Организиране на информацията в секции с подходящо оформление, използване на диаграми, схеми и екранни снимки.
- Проверка на правописа, яснота и техническа точност и актуализации на съдържанието.
- Публикуване в различни формати и платформи, управление на версии, актуализация и архивиране на остарели материали.

Стажант front-end програмист

mentormate

Дистанционно

MentorMate - Велико Търново, България

12/2022 - 05/2023

02/2022 - 05/2023

- Подпомагах екип от програмисти при разработване на софтуерни решения въз основа на задания на клиентите на компанията.
- Съдействах в процеса на планиране на проект за разработването на софтуерни решения.
- Участвах при съставянето на техническата документация, необходима по проекта.

Участвах в разработката на уеб приложение на име VividTracker.

- Проучвах различни технологии и тествах тяхното приложение.
- VividTracker позволява визуално да следите напредъка на вашите проекти във времето, сравнявайки постигнатите резултати с тези на другите членове на екипа. Разширени функции като проследяване на активността на всеки елемент с възможност за:
 - добавяне на коментари;
 планиране на събития за
 - планиране на събития за промяна на статуса в бъдеще
 изискване на действия от конкретен член на екипа;
 - ituh
- GitHub

СЕРТИФИКАТИ

SoftUni

Programming Basics - JavaScript 2024

Programming Basics - C# 2023

Udemy

ASP.NET Core 9 - 2025 HTML, CSS - 2025

ОБРАЗОВАНИЕ

SoftUni Софтуерно инженерство със С#

2025 - 2027

Бакалавърска програма - ИнформатикаВеликотърновски университет "Св. Св. Кирил и Методий" -

Велико Търново, България

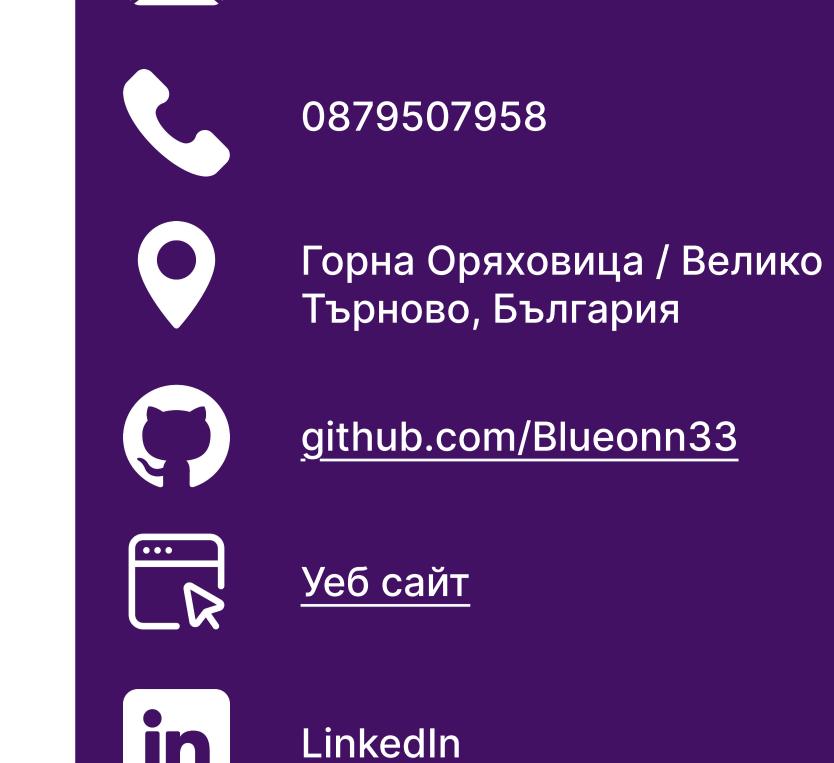
2023 - 2027 Редовна форма

Специалност - Приложно програмиране

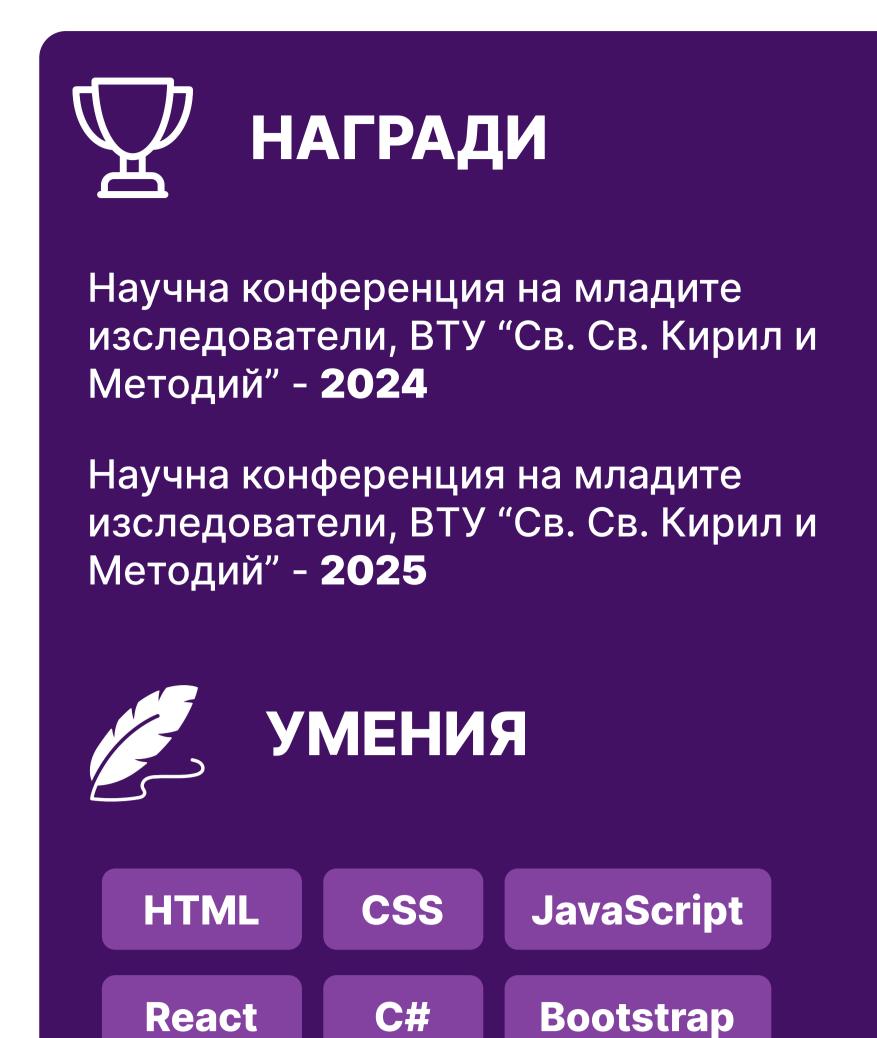
Професионална гимназия по електротехника и електроника "Михайло Василиевич Ломоносов" - Горна

2018 - 2023

Оряховица, България



m.marinov1733@gmail.com



YouTube канал



Figma

Мансор

SQL

Студентският бележник Мансор е иновативно приложение, насочено към подпомагане на студентите в тяхната академична и личностна реализация. Целта му е да предлага цялостно решение за ефективно управление на учебните задачи, личното време и активности, които допринасят за развитието на

ASP.NET

- github.com/Blueonn33/Mansor17
- <u>Представяне</u>
- Научен доклад

студентите.

MadMath

- Приложението MadMath предлага персонализирано учебно преживяване чрез интегрирани функции за управление на задачи и интерактивни упражнения. MadMath позволява на учениците да проследяват напредъка си и активно да се ангажират с образователния материал.
- <u>Представяне</u>
- <u>Научен доклад</u>

Индиго

- Индиго е уеб приложение, създадено с цел улесняване на процеса на публикуване в научната общност. То предоставя платформа, в която потребителите могат да участват като издатели, автори или рецензенти. Издателите имат възможност да създават и управляват научни списания, докато авторите могат да публикуват своите изследвания в съответните издания. За да бъде публикувана статия в списание, то рецензентът трябва да я е рецензирал и
- github.com/Blueonn33/Indigo
- <u>Представяне</u>

одобрил.

Оникс

- Оникс е уеб приложение, насочено към потребители, които искат да усвоят основите на програмирането чрез теория, тестове и участие в дискусии. Приложението съчетава структурата на учебна система с активна потребителска общност и актуална технологична информация.
- github.com/Blueonn33/Onyx17
- <u>Представяне</u>