



Мартин Маринов

Дизайнер / .NET програмист

Обичам да се занимавам със създаване на дизайни – от такива за уеб сайтове до логота и плакати. Разработвам уеб приложения на ASP.NET, като се стремя да съчетавам функционалността и естетиката. Имам интерес и в областта на фотографията, и видеообработката, които допълват цялостния ми креативен подход.

РАБОТЕН ОПИТ

Асистент по “Уеб дизайн”



Великотърновски университет “Св. Св. Кирил и Методий” - Велико Търново, България

От - 10/2025

Присъствено

- Водене на упражненията по предмета “Уеб дизайн” на специалност “Информационно брокерство и дигитални медии”.
- За всеки един от уроците е подготвена презентация, в която се обяснява теорията, като се дават и някои примери. Студентите ще прилагат наученото от презентацията чрез решаване на задачи.
- Езици и технологии, които се използват: Visual Studio Code, GitHub, HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap.
- За завършване по предмета освен изпит е нужна и курсова работа. Курсовата работа на студентите е уеб сайт, който оценявам.
- [GitHub](#)

Технически сътрудник



Infinno - София, България

09/2025

Дистанционно

- Преглед на техническа документация, тестване на продукти за разбиране на функционалностите.
- Изготвяне на ръководства, инструкции, документация, вътрешни процесни документи, с поддържане на единен стил и терминология.
- Организиране на информацията в секции с подходящо оформление, използване на диаграми, схеми и екранни снимки.
- Проверка на правописа, яснота и техническа точност и актуализации на съдържанието.
- Публикуване в различни формати и платформи, управление на версии, актуализация и архивиране на остарели материали.

Стажант front-end програмист



MentorMate - Велико Търново, България

02/2022 - 05/2023

Дистанционно

- Подпомагах екип от програмисти при разработване на софтуерни решения въз основа на задания на клиентите на компанията.
- Съдействах в процеса на планиране на проект за разработването на софтуерни решения.
- Участвах при съставянето на техническата документация, необходима по проекта.
- Проучвах различни технологии и тествах тяхното приложение.
- Участвах в разработката на уеб приложение на име VividTracker.
- VividTracker позволява визуално да следите напредъка на вашите проекти във времето, сравнявайки постигнатите резултати с тези на другите членове на екипа. Разширени функции като проследяване на активността на всеки елемент с възможност за:
 - добавяне на коментари;
 - планиране на събития за промяна на статуса в бъдеще
 - изискване на действия от конкретен член на екипа;
- [GitHub](#)

ОБРАЗОВАНИЕ

Бакалавърска програма - Информатика

Великотърновски университет “Св. Св. Кирил и Методий” - Велико Търново, България

2023 - 2027

Редовна форма

Специалност - Приложно програмиране

Професионална гимназия по електротехника и електроника „Михайло Василиевич Ломоносов“ - Горна Оряховица, България

2018 - 2023



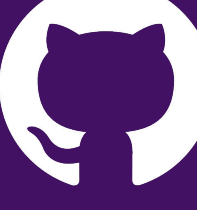
m.marinov1733@gmail.com



0879507958



Горна Оряховица / Велико Търново, България



github.com/Blueonn33



[Уеб сайт](#)



[LinkedIn](#)



[YouTube канал](#)



НАГРАДИ

Научна конференция на младите изследователи, ВТУ “Св. Св. Кирил и Методий” - **2024**

Научна конференция на младите изследователи, ВТУ “Св. Св. Кирил и Методий” - **2025**



УМЕНИЯ

HTML

CSS

JavaScript

React

C#

Bootstrap

SQL

Figma

ASP.NET



ПРОЕКТИ

Мансор

Студентският бележник Мансор е иновативно приложение, насочено към подпомагане на студентите в тяхната академична и личностна реализация. Целта му е да предлага цялостно решение за ефективно управление на учебните задачи, личното време и активности, които допринасят за развитието на студентите.

github.com/Blueonn33/Mansor17

[Представяне](#)

[Научен доклад](#)

MadMath

Приложението MadMath предлага персонализирано учебно преживяване чрез интегрирани функции за управление на задачи и интерактивни упражнения. MadMath позволява на учениците да проследяват напредъка си и активно да се ангажират с образователния материал.

[Представяне](#)

[Научен доклад](#)

Индиго

Индиго е уеб приложение, създадено с цел улесняване на процеса на публикуване в научната общност. То предоставя платформа, в която потребителите могат да участват като издатели, автори или рецензенти. Издателите имат възможност да създават и управляват научни списания, докато авторите могат да публикуват своите изследвания в съответните издания. За да бъде публикувана статия в списание, то рецензентът трябва да я е рецензирал и одобрил.

github.com/Blueonn33/Indigo

[Представяне](#)