

Мартин Маринов

Дизайнер / .NET програмист

Обичам да се занимавам със създаване на дизайни – от такива за уеб сайтове до логота и плакати. Разработвам уеб приложения на ASP.NET, като се стремя да съчетавам функционалността и естетиката.

Имам интерес и в областта на фотографията, и видеообработката, които допълват цялостния ми креативен подход.

PADOIET OII/I

Преподавател по "Уеб дизайн"

Великотърновски университет "Св. Св. Кирил и Методий" -Велико Търново, България

От - 10/2025

Присъствено

- Водене на упражненията по предмета "Уеб дизайн" на специалност "Информационно брокерство и дигитални медии".
- За всеки един от уроците е подготвена презентация, в която се обяснява теорията, като се дават и някои примери. Студентите ще прилагат наученото от презентацията чрез решаване на задачи.
- Езици и технологии, които се използват: Visual Studio Code, GitHub, HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap.
- За завършване по предмета освен изпит е нужна и курсова работа. Курсовата работа на студентите е уеб сайт, който оценявам.
- **GitHub**

Технически сътрудник



Дистанционно

Infinno - София, България

на функционалностите.

09/2025

- Преглед на техническа документация, тестване на продукти за разбиране
- Изготвяне на ръководства, инструкции, документация, вътрешни процесни документи, с поддържане на единен стил и терминология.
- Организиране на информацията в секции с подходящо оформление, използване на диаграми, схеми и екранни снимки.
- Проверка на правописа, яснота и техническа точност и актуализации на съдържанието.
- Публикуване в различни формати и платформи, управление на версии, актуализация и архивиране на остарели материали.

Стажант front-end програмист



Дистанционно

MentorMate - Велико Търново, България

02/2022 - 05/2023

въз основа на задания на клиентите на компанията.

- Подпомагах екип от програмисти при разработване на софтуерни решения
- Съдействах в процеса на планиране на проект за разработването на софтуерни решения.
- Участвах при съставянето на техническата документация, необходима по проекта.

Участвах в разработката на уеб приложение на име VividTracker.

- Проучвах различни технологии и тествах тяхното приложение.
- VividTracker позволява визуално да следите напредъка на вашите проекти
- във времето, сравнявайки постигнатите резултати с тези на другите членове на екипа. Разширени функции като проследяване на активността на всеки елемент с възможност за: • добавяне на коментари;

 - планиране на събития за промяна на статуса в бъдеще • изискване на действия от конкретен член на екипа;
- **GitHub**

CEPTIQUIKATI

SoftUni

Programming Basics - C# 2023

Programming Basics - JavaScript 2024

Udemy

ASP.NET Core 9 - 2025

HTML, CSS - 2025

ОБРАЗОВАНИЕ

SoftUni

Софтуерно инженерство със С# 2025 - 2027

Бакалавърска програма - Информатика

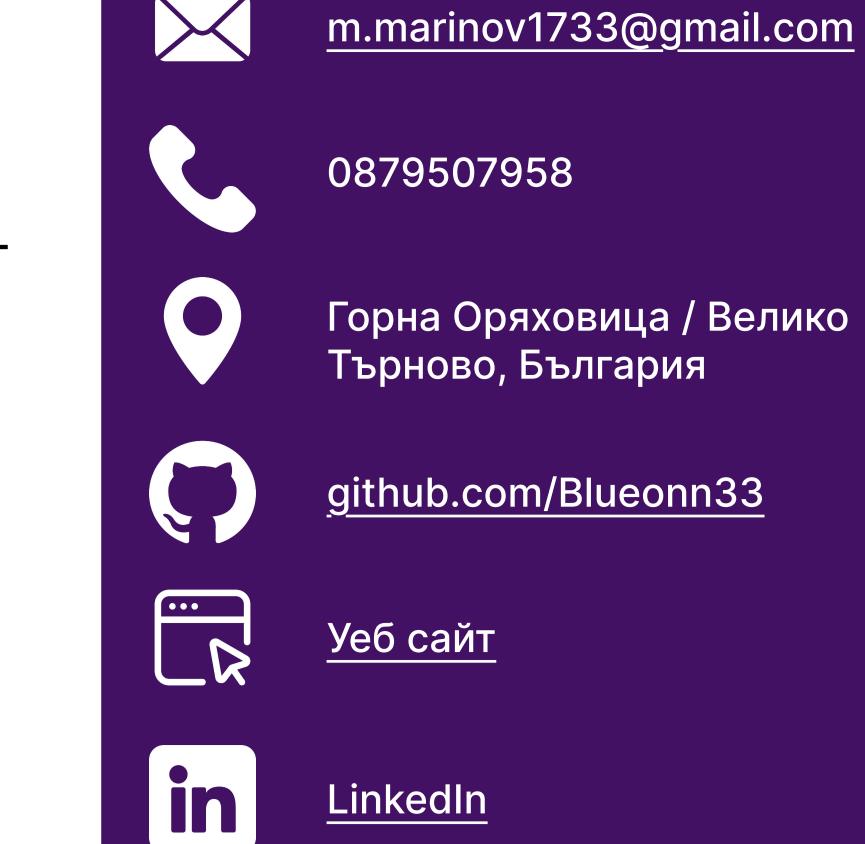
Великотърновски университет "Св. Св. Кирил и Методий" -Велико Търново, България

2023 - 2027 Редовна форма

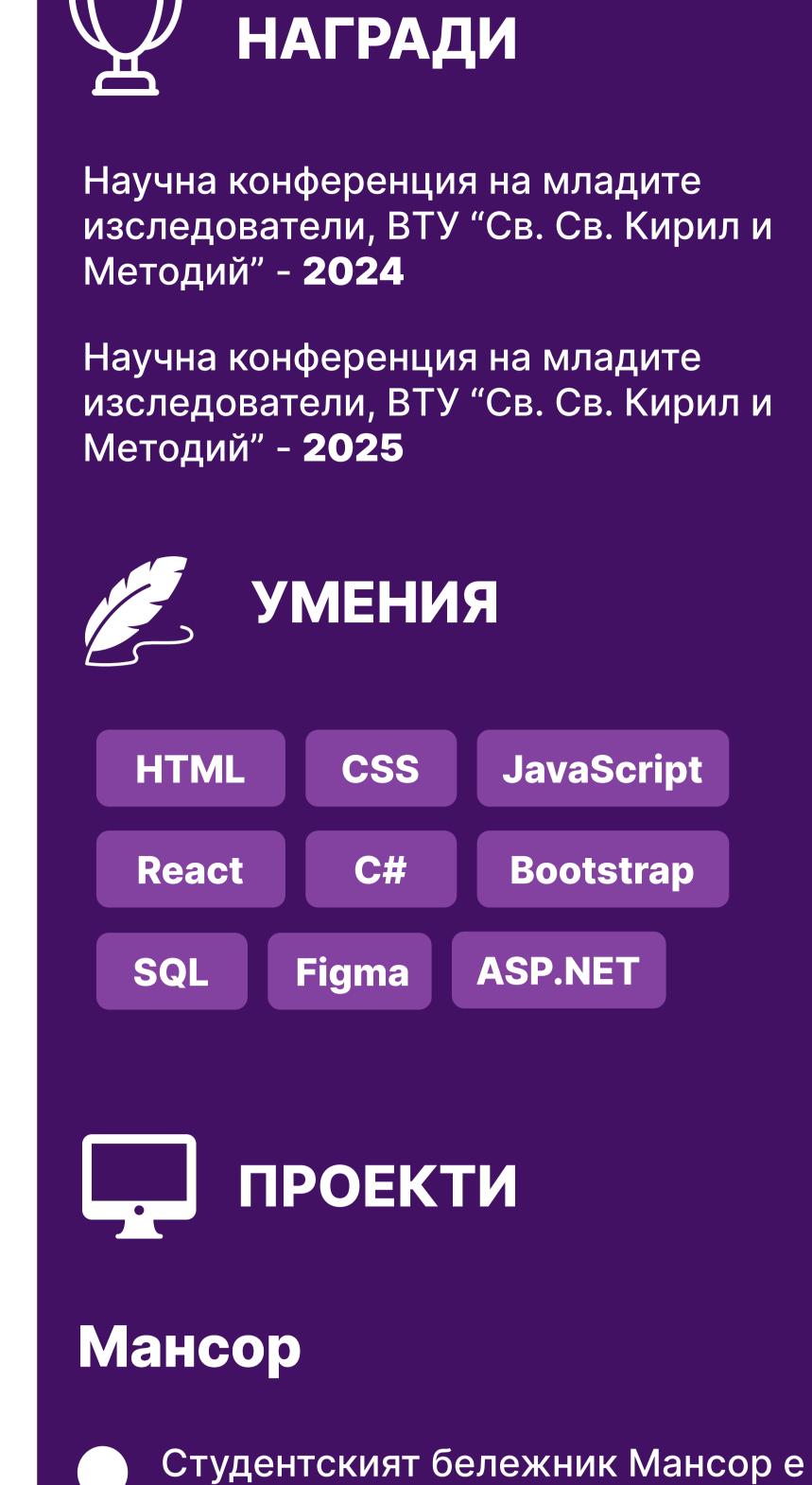
Специалност - Приложно програмиране

Професионална гимназия по електротехника и електроника "Михайло Василиевич Ломоносов" - Горна Оряховица, България

2018 - 2023



YouTube канал



- иновативно приложение, насочено към подпомагане на студентите в тяхната академична и личностна реализация. Целта му е да предлага цялостно решение за ефективно управление на учебните задачи, личното време и активности, които допринасят за развитието на студентите.
- github.com/Blueonn33/Mansor17
- Представяне
- Научен доклад

MadMath

- Приложението MadMath предлага персонализирано учебно преживяване чрез интегрирани функции за управление на задачи и интерактивни упражнения. MadMath позволява на учениците да проследяват напредъка си и активно да се ангажират с образователния материал.
- Представяне
- Научен доклад

Индиго

- Индиго е уеб приложение, създадено с цел улесняване на процеса на публикуване в научната общност. То предоставя платформа, в която потребителите могат да участват като издатели, автори или рецензенти. Издателите имат възможност да създават и управляват научни списания, докато авторите могат да публикуват своите изследвания в съответните издания. За да бъде публикувана статия в списание, то рецензентът трябва да я е рецензирал и
- github.com/Blueonn33/Indigo
- Представяне

одобрил.