

# Тестовое Middle Unity Developer

Написать минимально жизнеспособный продукт игры в стиле Space Invaders.

Реализовать механики передвижения корабля по горизонтали внизу экрана.

Реализовать возрождение врагов и начало нового раунда после уничтожения всех врагов.

Реализовать счетчик очков за каждого уничтоженного врага.

Реализовать движение корабля по вертикали.

Реализовать возможность выпадения разных типов снарядов из врагов.

Реализовать меню паузы с возможностью рестарта

Управление должно быть адаптировано под мобильные устройства.

Проект должен быть построен с Zenject и использовать реактивный подход на базе UniRX.