### Astro

space estate

Konzept Web-Shop

## Frontend

# AngularJS



- → Großes, zukunftsträchtiges Framework soll verwendet werden
- → Angular wird in vielen Firmen/Projekten verwendet
- → Vorwissen aus ersten Semestern soll erweitert werden

### AngularJS Vorteile

A

- Teil des MEAN-Stacks
- Folgt dem MVC-Ansatz
- Geeignet für Single Page Applications
- Mehrere Personen können daran arbeiten.
- Popularität nimmt stetig zu,
- wird genutzt von: Google, Nike, Forbes, Upwork, General Motors, HBO, Sony









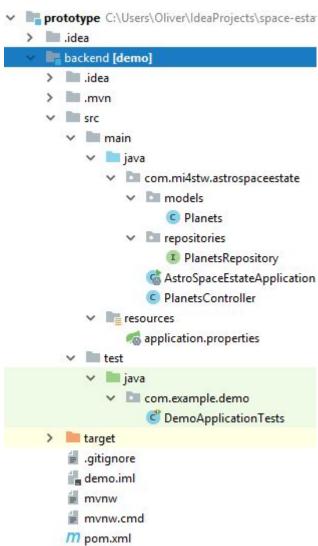
## AngularJS Nachteile

A

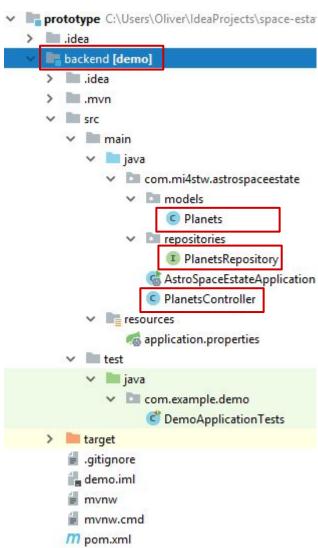
- Nicht von allen Browsern unterstützt
- Alternative Frameworks für kleinere Projekte
- Einarbeiten in Angular benötigt Zeit
- Schlechte Skalierbarkeit
- Einige Probleme erst mit Angular 2.0 gelöst

## Backend











### PlanetsRepository



### MongoRepository

#### **Planets**



```
public class Planets {
            @Id
            public ObjectId id;
            public String name;
            public String size;
            public String color;
13
14
            // Constructors
            public Planets() {}
16
17
            public Planets(ObjectId _id, String name, String size, String color) {
18
                this. id = _id;
19
                this.name = name;
20
                this.size = size;
                this.color = color;
23
24
            // ObjectId needs to be converted to string
25
            public String get_id() { return id.toHexString(); }
            public void set_id(ObjectId _id) { this. id = _id; }
27
            public String getName() { return name; }
29
            public void setName(String name) { this.name = name; }
30
31
            public String getSize() { return size; }
32
            public void setSize(String size) { this.size = size; }
34
            public String getColor() { return color; }
35
            public void setColor(String color) { this.color = color; }
36
38
```

#### **Planets**



```
public class Planets {
            @Id
            public ObjectId id;
            public String name;
            public String size;
            public String color;
13
14
            // Constructors
            public Planets() {}
16
17
            public Planets(ObjectId _id, String name, String size, String color) {
18
                this. id = _id;
19
                this.name = name;
20
                this.size = size;
                this.color = color;
24
            // ObjectId needs to be converted to string
25
            public String get_id() { return id.toHexString(); }
            public void set_id(ObjectId _id) { this. id = _id; }
27
            public String getName() { return name; }
29
            public void setName(String name) { this.name = name; }
30
31
            public String getSize() { return size; }
32
            public void setSize(String size) { this.size = size; }
34
            public String getColor() { return color; }
35
            public void setColor(String color) { this.color = color; }
36
38
```

#### **Planets**

13 14

16

18

20

23

25

27

29

30

32

34

35

36

38



```
public class Planets {
    @Id
   public ObjectId id;
   public String name;
   public String size;
   public String color;
    // Constructors
    public Planets() {}
   public Planets (ObjectId id, String name, String size, String color)
       this. id = _id;
       this.name = name;
       this.size = size;
       this.color = color;
   // ObjectId needs to be converted to string
   public String get_id() { return id.toHexString(); }
   public void set_id(ObjectId _id) { this. id = _id; }
   public String getName() { return name; }
   public void setName(String name) { this.name = name; }
   public String getSize() { return size; }
   public void setSize(String size) { this.size = size; }
   public String getColor() { return color; }
   public void setColor(String color) { this.color = color; }
```

#### **Planets**



```
public class Planets {
            @Id
            public ObjectId id;
            public String name;
            public String size;
            public String color;
13
14
            // Constructors
            public Planets() {}
16
17
           public Planets(ObjectId _id, String name, String size, String color) {
18
                this. id = id;
                this.name = name;
20
                this.size = size;
                this.color = color;
23
24
            // ObjectId needs to be converted to string
25
            public String get_id() { return id.toHexString(); }
            public void set_id(ObjectId _id) { this. id = _id; }
27
            public String getName() { return name; }
29
            public void setName(String name) { this.name = name; }
30
31
            public String getSize() { return size; }
32
            public void setSize(String size) { this.size = size; }
34
            public String getColor() { return color; }
35
            public void setColor(String color) { this.color = color; }
36
```



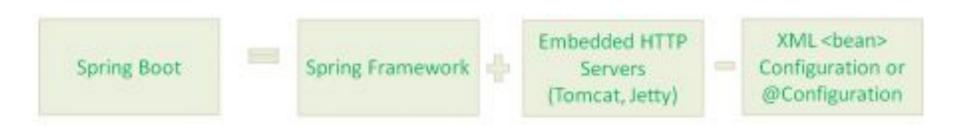
#### PlanetsController

```
- @RestController
10
        @RequestMapping("/")
11
        public class PlanetsController
12
13
            @Autowired
14
15 12
            private PlanetsRepository repository;
16
            @RequestMapping("/planets")
            @CrossOrigin(origins = "http://localhost:4200")
18
            public List<Planets> getPlanets() { return repository.findAll(); }
19
22
            @RequestMapping("/*")
23
            public String greet() { return "Sorry no valid endpoint, try '/planets'!"; }
24
```



# spring & spring boot

- vereinfachte Java Entwicklung
- Reduktion von boilerplate code, Annotations und XML Configuration
- Förderung best practices in Programmierung
- Dependency Management, Builds (Maven), etc.
- Microservices & Monolithen
- Spring ecosystem: JDBC, Data, Security



# JHipster

- mächtiges boiler plate tool
- Projekt in einem Guss
- -



### Datenbank & Datenmodell





- sehr strikte Vorgaben (Datentypen)
- Tabellen können mit Joins verknüpft werden, in diesem Projekt aber nicht benötigt
- gibt es länger und daher auch größere Community

- flexibel
- kein Schema benötigt, bei Bedarf kann aber Mongoose verwendet werden
- gute Performance, wenn auch in diesem Umfang nicht bemerkbar

Fazit → MongoDB: Geringes Vorwissen aus WebDev 2 soll erweitert werden. Änderungen an den Collection zu Beginn ziemlich einfach.

### Datenmodell

planets
id
name\_de
name\_en
total\_size
price\_km2
sold\_size\_km2
image
available

orders

id

planet\_de

planet\_en

user

size\_km2

date

price

currencies
id
code
value

users
id
email
pw

### Beispiele für Datensätze in der Datenbank

1. Planeten (Collection planets):

```
> db.planets.findOne()
{
        "_id" : ObjectId("5ca9d0832a062373ca9b8008"),
        "name_de" : "Jupiter",
        "name_en" : "Jupiter",
        "total_size" : "61.420.000.000",
        "price_km2" : "1.000.000",
        "sold_size_km2" : "2",
        "image" : "../../../design_and_concept/images/jupiter01.jpg",
        "available" : "true"
}
```

2. Bestellungen (Collection orders):

3. Benutzer (Collection users):

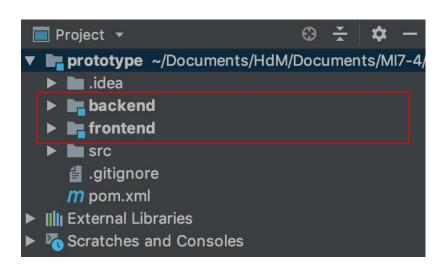
4. Währungen (Collection currencies):

# Projektstruktur & Installation

# Projektstruktur

Saubere Trennung von front- & backend

Maven-Projekt mit 2 Modulen:



# Installation Angular

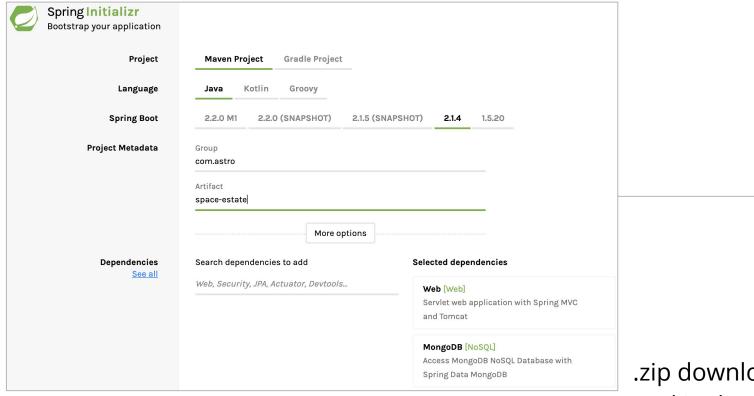
Angular im Projektverzeichnis frontend installieren

```
nmp install -g @angular/cli
```

Eine neue, leere App im aktuellen Verzeichnis erstellen

```
ng new client
```

# Installation Spring Boot



.zip downloaden und im backend Verzeichnis entpacken.

# Installation MongoDB



 Download für die entsprechende Plattform nötig - war bereits von WebDev 2 installiert

Problem: falscher Pfad für die Datenbank und Collections

Lösung: bei Start von mongod Dateipfad in Git

Repository angeben

danach Collections und Beispieldaten per Konsole einfügen

# Prototype

# Komponenten: Angular & Spring

### planets-list.component.ts

```
export class PlanetsListComponent implements OnInit {
   planets: Array<any>;

   constructor(private planetService: PlanetService) { }

   ngOnInit() {
    this.planetService.getAllPlanets().subscribe( next: data => {
        this.planets = data;
    });
}
```

### planets.service.ts

```
@Injectable()
export class PlanetService {
   constructor(private http: HttpClient) {
   }

   getAllPlanets(): Observable<any> {
      return this.http.get( url: '//localhost:8080/planets');
   }
}
```

### planets-list.component.html

### Komponenten: Spring & Mongodb

```
spring.data.mongodb.host=localhost
prototype ~/Documents/HdM/Documents/MI7-4/
                                                    spring.data.mongodb.port=27017
  idea .idea
                                                    spring.data.mongodb.authentication-database=astro
▼ backend
                                                    spring.data.mongodb.username=astro-user
                                                    s@ing.data.mongodb.password=astro-pw
  ▶ I.mvn
                                                    spring.data.mongodb.database=astro
    src
     ▼ main
          iava 🖿
         resources
            static
            templates
            application.properties
```

### PlanetsController.java

```
@RequestMapping("/planets")
@CrossOrigin(origins = "http://localhost:4200")
public List<Planets> getPlanets() { return repository.findAll(); }
db.planets.find() RequestBody Pets
```