

# Pavo SDK 编程指南 (2.0.2)

上海星秒光电科技有限公司  
(版权所有, 翻版必究)

# 目 录

1 概述.....	5
2 系统要求.....	6
3 Pavo 体系结构.....	7
4 接口说明.....	8
4.1 数据结构.....	8
4.2 接口说明.....	8
4.2.1 pavo_driver.....	9
4.2.2 get_scanned_data.....	9
4.2.3 is_lidar_connected.....	11
4.2.4 get_device_type.....	11
4.2.5 get_device_sn.....	11
4.2.6 get_device_pn.....	12
4.2.7 enable_data.....	12
4.2.8 get_dest_ip.....	12
4.2.9 set_dest_ip.....	12
4.2.10 get_dest_port.....	13
4.2.11 set_dest_port.....	13
4.2.12 get_lidar_ip.....	13
4.2.13 set_lidar_ip.....	13
4.2.14 get_lidar_port.....	14
4.2.15 set_lidar_port.....	14
4.2.16 apply_net_config.....	14
4.2.17 get_motor_speed.....	14
4.2.18 set_motor_speed.....	15
4.2.19 get_merge_coef.....	15
4.2.20 set_merge_coef.....	15
4.2.21 get_degree_shift.....	15
4.2.22 set_degree_shift.....	16
4.2.23 get_degree_scope.....	16
4.2.24 set_degree_scope.....	16
4.2.25 enable_tail_filter.....	16
4.2.26 enable_motor.....	17
5 快速使用指南.....	18
5.1 ROS 系统.....	18
5.2 Windows 系统—PavoView.....	18
6 SDK 开发流程.....	20
6.1 雷达被动上传数据模式流程.....	20
6.2 雷达主动上传数据模式流程.....	21
7 参考代码.....	23
7.1 Scan 数据.....	23
7.2 PointCloud 数据.....	23

## 修订历史

日期	内容	版本	修订人
2018 年 6 月 20 日	1. 文档创建	0.1	郭强
2018 年 8 月 15 日	1. 增加修改 Lidar IP 地址和端口号的接口 2. 增加数据合并接口。	1.0	郭强
2018 年 9 月 27 日	1. 增加设置电机转速, 角度偏移和有效角度范围的接口。	1.1	郭强
2018 年 10 月 24 日	1. 增加获取数据的重载接口, 提高灵活性。	1.1.1	郭强
2018 年 12 月 21 日	1. 添加了去除点云数据脱尾的功能 2. 解决不同编译器不兼容, 存在编译不通过的问题	1.1.2	郭强 宋朝帅
2019 年 01 月 05 日	1. 增加自定义 Exception 2. 删除默认 IP 地址 3. 寄存器读写方式修改: 设置超时, 并回读确认 4. 修改 Reset 函数, 修复其可能引起挂死的 bug. 5. 脱尾处理处理新的版本 0.0.2, 相比较上一个版本, 这个版本不受距离和点云数据量的限制, 适用情况更加广泛, 缺点有些点云数据处理不干净	1.3.0	郭强 宋朝帅
2019 年 01 月 31 日	1. 修正 Driver 析构时调用 Boost 引发的 BUG	1.4.0	郭强
2019 年 03 月 15 日	1. 修改判断点云数据一圈的判定方法, 原来是一组数据为单位进行判定, 改成以一个单元数据为判定标准	1.5.0	宋朝帅
2019 年 04 月 9 日	1. 设置输出的点云数据只含有 45 度-315 度的有效范围内的数据 2. 发布脱尾处理 0.0.3 版本, 本次版本使用了比较相邻两点距离大于一定值的过滤方法	1.6.0	宋朝帅
2019 年 04 月 18 日	1. 由于雷达稳定性提升删除聚类功能, 精简代码 2. 将点云数据中距离不为 0, 强度为 0 的点, 距离设置为 0, 去除噪点现象	1.7.0	宋朝帅
2019 年 05 月 25 日	1. 增加电机使能开关 2. 增加获取设备 SN/PN 号功能	1.8.0	郭强
2019 年 06 月 26 日	1. 增加去除点云拖尾功能	1.9.0	周俊

2019 年 07 月 26 日	1. 在获取的 PCD 数据中增加过滤算法 2. 支持雷达被动上传数据模式	2.0.0	宋朝帅 周俊
2019 年 08 月 27 日	1. 修改获取设备 SN 和 PN 号失败的 BUG 2. 修改打开设备失败仍返回成功的 BUG 3. 修改连接雷达失败仍返回成功的 BUG 4. 减小因频繁打开和关闭雷达导致的内存泄露	2.0.1	宋朝帅 周俊
2019 年 11 月 8 日	1. 去除去拖尾算法中和强度相关部分，只使用和角度相关部分 2. 修改资源二次释放带来的 BUG 3. 修改 set_degree_scope 和 get_degree_scope 使用 pavo_driver 命名空间重复的问题	2.0.2	周俊 宋朝帅

# 1 概述

本文档描述了 SIMINICS Pavo SDK 的功能与使用方法，与 Pavo Lidar 同时发布。

本 SDK 不能用于对其他设备或系统的控制，请勿移作他用。

## 2 系统要求

本 SDK 为源码发布，请用户自行集成到目标系统。

SDK 使用了 boost 库的 thread 和 asio 模块，在编译前，请准备好 boost 库。

### 3 Pavo 体系结构

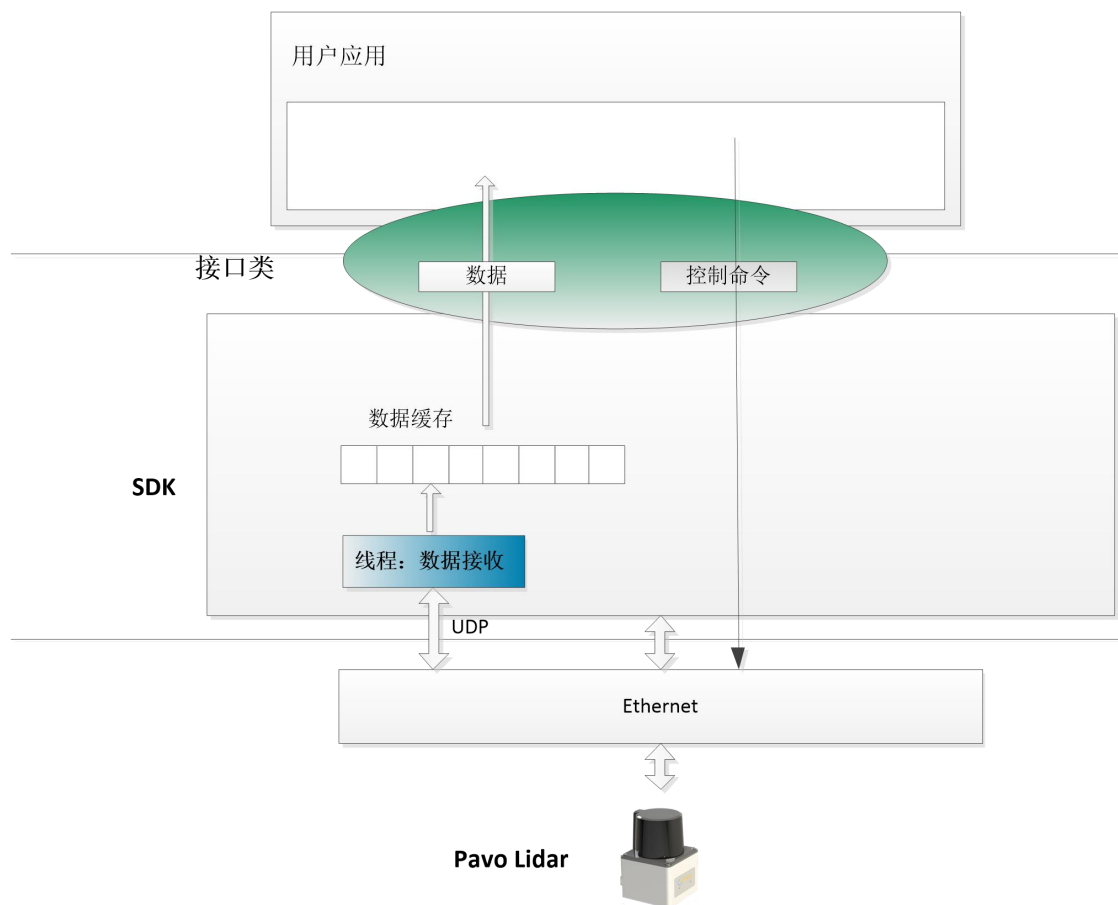


图 1: Pavo 系统基本结构

Pavo 数据采集系统从软件角度包括以下几个部分:

1. **Pavo Lidar**: 采集环境数据。
2. **Ethernet**: Pavo Lidar 通过 Ethernet 与上位机连接。Pavo Lidar 采集到的数据经由 UDP 数据包发送到上位机。
3. **SDK**: 上位机程序可以通过 SDK 提供的接口接收 Pavo Lidar 采集到的数据或对 Pavo Lidar 进行控制:
  - 1) 获取设备数据线程: 读取设备数据, 保证数据传输速度。  
获取雷达数据有两种方式: 一种是雷达主动上传数据模式, 一种是雷达被动上传数据模式。采用哪种模式获取设备数据, 通过生成设备对象的方法进行区分, 具体参加接口说明。
  - 2) 数据缓存: 接收到的数据先缓存在内存中。  
用户通过 SDK 接口类获得的数据都是最新一帧的数据, 该帧以前的数据如未及时读取, 会被丢弃。

## 4 接口说明

### 4.1 数据结构

```
typedef struct pavo_response_scan
{
    uint16_t angle;
    uint16_t distance;
    uint8_t intensity;
} __DATA_ALIGN__ pavo_response_scan_t;

typedef struct pavo_response_pcd
{
    double x;
    double y;
    double z; //fixed as 0 for single-laser device
    uint8_t intensity;
} __DATA_ALIGN__ pavo_response_pcd_t;
```

**pavo\_response\_scan\_t**: 角度和距离坐标。

**angle**: 单位为 0.01 度。

**distance**: 单位为 0.002 米。

**intensity**: 值在 0~255 之间，为一相对值。

**pavo\_response\_pcd\_t**: 笛卡尔坐标。

**x,y,z**: 单位为 0.002 米。

**intensity**: 值在 0~255 之间，为一相对值。

这两个数据结构定义在 **pavo\_types.h** 头文件中。

### 4.2 接口说明

用户通过类“**class pavo\_driver**”对 Pavo Lidar 进行访问。该类定义在 **pavo\_driver.h** 头文件中，SDK 的版本号通过 **SDK\_VER** 宏定义进行获取，主要函数有：

```
class pavo_driver
{
public:
    pavo_driver() throw(pavo_exception);
    pavo_driver(std::string dest_ip, uint16_t dest_port) throw(pavo_exception);

    pavo_driver(std::string device_ip, uint16_t device_port, std::string dest_ip, uint16_t dest_port) throw(pavo_exception);

    ~pavo_driver();

    bool pavo_open(std::string device_ip, uint16_t device_port) throw(pavo_exception);
    void pavo_close();

    bool get_scanned_data(pavo_response_scan_t* data_buffer, int& count, int timeout=0);
    bool get_scanned_data(std::vector<pavo_response_scan_t>& vec_buff, int timeout = 0);

    bool get_scanned_data(pavo_response_pcd_t* data_buffer, int& count, int timeout=0);
    bool get_scanned_data(std::vector<pavo_response_pcd_t>& vec_buff, int timeout = 0);

    bool is_lidar_connected();

    int get_device_type();

    bool get_device_sn(uint32_t &sn);
```



```

bool get_device_pn(uint32_t &pn);

void enable_data(bool en);

bool get_dest_ip(std::string& dest_ip);
bool set_dest_ip(const std::string& dest_ip);

bool get_dest_port(uint16_t& dest_port);
bool set_dest_port(uint16_t dest_port);

bool get_lidar_ip(std::string& lidar_ip);
bool set_lidar_ip(const std::string& lidar_ip);

bool get_lidar_port(uint16_t& port);
bool set_lidar_port(uint16_t port);

bool apply_net_config();

bool get_motor_speed(int& motor_speed);
bool set_motor_speed(int motor_speed);

bool get_merge_coef(int& merge_coef);
bool set_merge_coef(int merge_coef);

bool get_degree_shift(int &degree_shift);
bool set_degree_shift(int degree_shift);

void get_degree_scope(int& min, int& max);
bool set_degree_scope(int min, int max);

void enable_motor(bool en);

bool reset();
bool reset(std::string device_ip, uint16_t device_port, std::string dest_ip, uint16_t dest_port);

void enable_tail_filter(int method);
//其后省略.....
}

```

### 4.2.1 pavo\_driver

```

pavo_driver() throw(pavo_exception);
pavo_driver(std::string dest_ip, uint16_t dest_port) throw(pavo_exception);

```

SDK 核心类，在创建时，会启动一个 UDP 通信节点，用于和 Pavo 通信。

`pavo_driver()` 默认采用雷达被动上传数据模式

`pavo_driver(std::string dest_ip, uint16_t dest_port)` 默认采用主动上传数据模式。如果指定的 IP 地址与运行主机上的 IP 地址不一致，则会抛出 `std::runtime_error` 异常，用户应捕获该异常，并检查配置。

参数：

`dest_ip`: 输入参数，上位机的 IP 地址。

`dest_port`: 输入参数，上位机接受数据的端口。

### 4.2.2 get\_scanned\_data

该接口用于获取 Pavo Lidar 扫描到的数据，根据数据类型的不同，函数重载四次。

```
bool get_scanned_data(pavo_response_scan_t* data_buffer, int& count, int timeout=0); //扫描数据
```

参数:

**data\_buffer:** 输出参数, 用户提供的数据返回数组。

**count:** 输入/输出参数, 返回的数据个数。

输入: **data\_buffer** 大小;

输出: 返回数据个数, 如返回数据大于 **data\_buffer** 大小, 则表示缓冲大小不足。

**timeout:** 输入参数, 超时时间, 单位 ms。如果该值为 0, 则在获得有效数据之前, 该函数会一直阻塞。如果该值大于零, 则如果超过该时间还没有获得有效数据, 则函数仍然返回, 返回值为 false;

返回值:

是否获得有效数据:

**true:** 获得有效数据。

**false:** 获取数据失败。

```
bool get_scanned_data(std::vector<pavo_response_scan_t>& vec_buff, int timeout=0); //扫描数据
```

参数:

**vec\_buff:** 输出参数, 返回数据。

**timeout:** 输入参数, 超时时间, 单位 ms。如果该值为 0, 则在获得有效数据之前, 该函数会一直阻塞。如果该值大于零, 则如果超过该时间还没有获得有效数据, 则函数仍然返回, 返回值为 false;

返回值:

是否获得有效数据:

**true:** 获得有效数据。

**false:** 获取数据失败。

```
bool get_scanned_data(pavo_response_pcd_t* data_buffer, int& count, int timeout=0); //点云数据
```

参数:

**data\_buffer:** 输出参数, 用户提供的数据返回数组。

**count:** 输入/输出参数, 返回的数据个数。

输入: **data\_buffer** 大小;

输出: 返回数据个数, 如返回数据大于 **data\_buffer** 大小, 则表示缓冲大小不足。

**timeout:** 输入参数, 超时时间, 单位 ms。如果该值为 0, 则在获得有效数据之前, 该函数会一直阻塞。如果该值大于零, 则如果超过该时间还没有获得有效数据, 则函数仍然返回, 返回值为 false;

返回值:

是否获得有效数据:

**true:** 获得有效数据。

**false:** 获取数据失败。

```
bool get_scanned_data(std::vector<pavo_response_pcd_t>& vec_buff, int timeout=0); //点云数据
```

参数：

Vec\_buff: 输出参数，返回数据。

timeout: 输入参数，超时时间，单位 ms。如果该值为 0，则在获得有效数据之前，该函数会一直阻塞。如果该值大于零，则如果超过该时间还没有获得有效数据，则函数仍然返回，返回值为 false;

返回值：

是否获得有效数据：

true: 获得有效数据。

false: 获取数据失败。

### 4.2.3 is\_lidar\_connected

判断是否与 Pavo Lidar 成功连接

```
bool is_lidar_connected();
```

参数： 无

返回值：

连接是否成功：

true: 连接成功。

false: 连接失败。

### 4.2.4 get\_device\_type

获取设备型号

```
int get_device_type();
```

参数： 无

返回值：

Pavo Lidar 型号

### 4.2.5 get\_device\_sn

获取设备 SN 序列号

```
bool get_device_sn(uint32_t &sn);
```

参数：

sn: 获取到的设备 SN 序列号，以十六进制显示

返回值：

是否成功获取设备 SN 序列号

true: 获取 SN 序列号成功

false: 获取 SN 序列号失败

## 4.2.6 get\_device\_pn

获取设备 PN 序列号

```
bool get_device_pn(uint32_t &pn);
```

参数:

pn: 获取到的设备 PN 序列号,以十六进制显示

返回值:

是否成功获取设备 PN 序列号

true: 获取 PN 序列号成功

false: 获取 PN 序列号失败

## 4.2.7 enable\_data

开启/停止 Pavo Lidar 数据传输

```
void enable_data(bool en);
```

参数:

en: 输入参数。true: 开启数据传输; false: 停止数据传输。

返回值: 无。

## 4.2.8 get\_dest\_ip

获取 Pavo Lidar 数据的地址

```
bool get_dest_ip(std::string& dest_ip);
```

参数:

dest\_ip: 输出参数。目的 IP 地址。

返回值:

true: 调用成功。

false: 调用失败。

## 4.2.9 set\_dest\_ip

配置 Pavo Lidar 数据的地址

```
bool set_dest_ip(const std::string& dest_ip);
```

参数:

dest\_ip: 输入参数。目的 IP 地址。

返回值:

true: 调用成功。

false: 调用失败。

### 4.2.10 get\_dest\_port

获取 Pavo Lidar 数据的端口

```
bool get_dest_port(uint16_t& dest_port);
```

参数:

dest\_port: 输出参数。目的端口。

返回值:

true: 调用成功。

false: 调用失败。

### 4.2.11 set\_dest\_port

配置 Pavo Lidar 数据的端口

```
bool set_dest_port(uint16_t dest_port);
```

参数:

dest\_port: 输入参数。目的端口。

返回值:

true: 调用成功。

false: 调用失败。

### 4.2.12 get\_lidar\_ip

获取 Pavo Lidar 数据的源 IP 地址

```
bool get_lidar_ip(std::string& lidar_ip);
```

参数:

lidar\_ip: 输出参数。Pavo Lidar 地址。

返回值:

true: 调用成功。

false: 调用失败。

### 4.2.13 set\_lidar\_ip

配置 Pavo Lidar 数据的源 IP 地址

```
bool set_lidar_ip(const std::string& lidar_ip);
```

参数:

lidar\_ip: 输入参数。Pavo Lidar IP 地址。

返回值:

true: 调用成功。

false: 调用失败。

## 4.2.14 get\_lidar\_port

获取 Pavo Lidar 数据的源端口

```
bool get_lidar_port(uint16_t& lidar_port);
```

参数:

lidar\_port: 输出参数。源端口。

返回值:

true: 调用成功。

false: 调用失败。

## 4.2.15 set\_lidar\_port

配置 Pavo Lidar 数据的源端口

```
bool set_lidar_port(uint16_t lidar_port);
```

参数:

lidar\_port: 输入参数。源端口。

返回值:

true: 调用成功。

false: 调用失败。

## 4.2.16 apply\_net\_config

使网络配置生效。在调用 set\_dest\_ip, set\_dest\_port, set\_lidar\_ip, set\_lidar\_port 之后, 须调用 apply\_net\_config 才能使对 Pavo Lidar 的网络配置生效。

```
bool apply_net_config();
```

参数:

无。

返回值:

true: 调用成功。

false: 调用失败。

## 4.2.17 get\_motor\_speed

获取电机转速。

```
bool get_motor_speed(int& motor_speed)
```

参数:

motor\_speed: 电机转速, 单位 Hz。

返回值:

true: 调用成功。

false: 调用失败。

### 4.2.18 set\_motor\_speed

设置电机转速。

```
bool set_motor_speed(int motor_speed);
```

参数:

motor\_speed: 电机转速, 单位 Hz。

返回值:

true: 调用成功。

false: 调用失败。

### 4.2.19 get\_merge\_coef

获取点云数据合并参数。

```
bool get_merge_coef(int& merge_coef);
```

参数:

merge\_coef: 点云数据合并参数。

返回值:

true: 调用成功。

false: 调用失败。

### 4.2.20 set\_merge\_coef

设置点云数据合并参数。

```
bool set_merge_coef();
```

参数:

merge\_coef: 点云数据合并参数, 可取值 1, 2, 4, 8。

返回值:

true: 调用成功。

false: 调用失败。

### 4.2.21 get\_degree\_shift

获取点云数据零点偏移大小。

```
bool get_degree_shift(int &degree_shift);
```

参数:

degree\_shift: 零点偏移大小。

返回值:

true: 调用成功。

false: 调用失败。

### 4.2.22 set\_degree\_shift

配置点云数据零点偏移大小。

```
bool set_degree_shift(int degree_shift);
```

参数:

degree\_shift: 零点偏移大小, 取值范围[0,35999], 单位: 0.01 度

返回值:

true: 调用成功。

false: 调用失败。

### 4.2.23 get\_degree\_scope

获取点云数据的有效角度范围。

有效角度范围: 只有在该范围内的数据才返回给用户。

```
void get_degree_scope(int& min, int& max);
```

参数:

min: 有效角度范围的最小值。

max: 有效角度范围的最大值。

返回值:

无

### 4.2.24 set\_degree\_scope

配置点云数据的有效角度范围。

```
bool set_degree_scope(int min, int max);
```

参数:

min: 有效角度范围的最小值。取值范围[0,35999], 单位: 0.01 度, 且 min<max

max: 有效角度范围的最大值。取值范围[0,35999], 单位: 0.01 度, 且 min<max

返回值:

true: 调用成功。

false: 调用失败。

### 4.2.25 enable\_tail\_filter

开启点云数据拖尾处理模式

```
void enable_tail_filter(int method);
```



参数:

**method:** 设置使用的去除拖尾的算法。取值范围[0,1,2,3]。0 表示不启动去除拖尾算法, 1 开启的去除拖尾算法效果最弱, 2 中等, 3 最强。

返回值:

无

## 4.2.26 enable\_motor

开启或者禁止雷达电机转动

```
void enable_motor(bool en);
```

参数:

**en:** 设置开启还是关闭雷达电机转动。取值范围[true,false]。默认开启。

返回值:

无

## 5 快速使用指南

### 5.1 ROS 系统

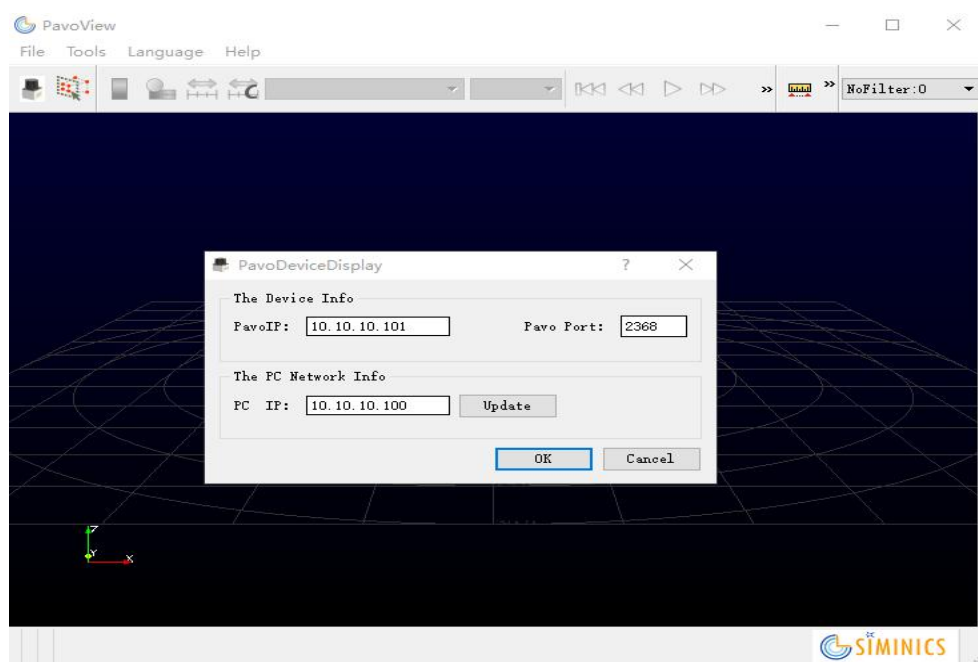
1. 编译 Pavo ROS  
`catkin_make`
2. 启动 LaserScan Demo  
`roslaunch pavo_ros pavo_scan_view.launch`
3. 启动 PointCloud Demo  
`roslaunch pavo_ros pavo_pcd_view.launch`

### 5.2 Windows 系统--PavoView

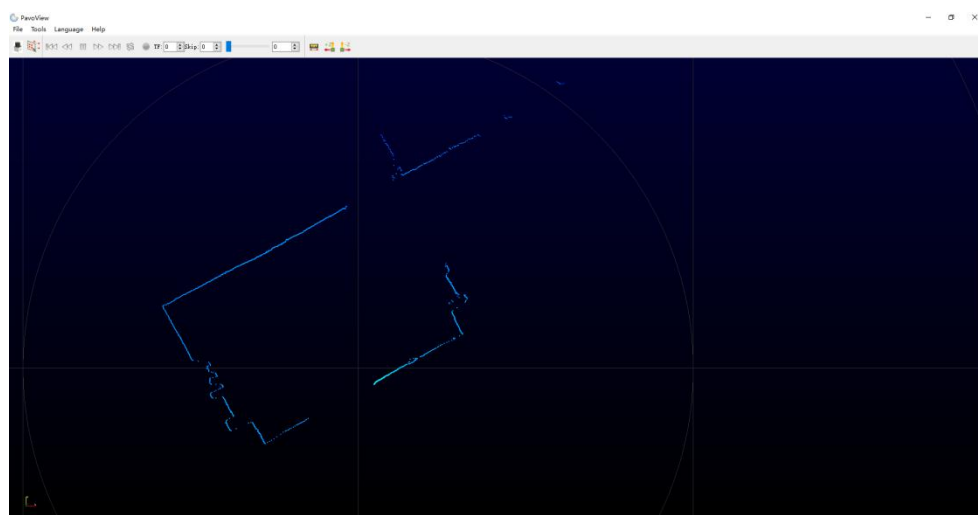
1. 安装 PavoView



## 2. 启动 PavoView



## 3. 效果



## 6 SDK 开发流程

上位机获取 Pavo 雷达的点云数据有两种模式，一种是雷达被动上传数据模式，一种是雷达主动上传数据模式。

雷达被动上传数据模式，指的是在上位机和雷达能进行网络正常通信的情况下，由上位机根据雷达 IP 打开雷达，直接发送数据请求，从而获取雷达数据。

要点：

1. 知晓雷达配置界面中的 PavoIP、PavoPort 信息
2. 保证雷达与上位机能进行正常网络通信

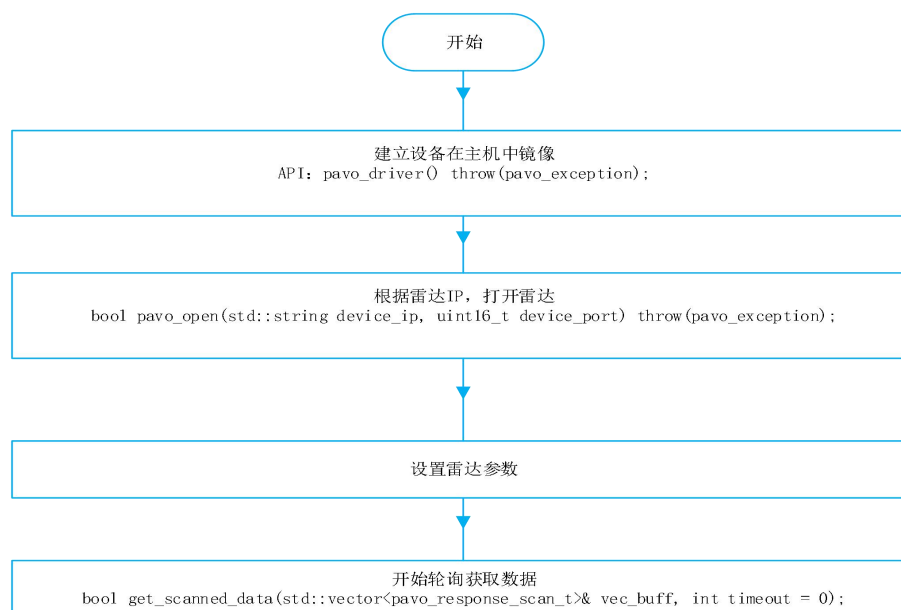
雷达主动上传数据模式，指的是根据雷达中关于 DestIP 和 DestPort 的配置，设置与雷达相连的网口 IP，由上位机根据配置界面中 DestIP 和 DestPort, 打开接受数据的端口，根据雷达 IP 打开雷达，从而获取雷达主动上传数据。

要点：

1. 知晓雷达配置界面中的 PavoIP、PavoPort、DestIP、DestPort 信息
2. 设置与雷达相连的网卡 IP 为配置界面中的 DestIP
3. 根据雷达配置界面中的 DestIP 和 DestPort，设置接受数据的端口

雷达上电初始，默认的数据传输方式是主动上传数据模式，此时上位机可以采用雷达主动上传数据模式方案获取数据，也可以采用雷达被动上传数据模式方案获取数据(此时雷达上传数据模式变为被动上传数据模式)。当雷达的数据传输方式是雷达被动上传数据模式时，雷达将只支持此种模式上传数据，不支持雷达主动上传数据模式，除非硬重启雷达。

### 6.1 雷达被动上传数据模式流程



- 使用流程：
- 1. 建立设备在上位机中的映射镜像用以操作对应设备
  - 2. 根据雷达 IP，打开雷达，并请求数据传输
  - 3. 设置雷达参数
  - 4. 轮询获取数据

**备注：**  
当上位机同时集连多个雷达时，多个雷达需要配置不同的 IP，在上位机上建立多个雷达的镜像，用来获取多个雷达数据

## 6.2 雷达主动上传数据模式流程

在雷达主动上传数据模式流程下，可以通过 Windows 下的 Pavoview 演示软件获取雷达中的 PavoIP、PavoPort、DestIP、DestPort 配置信息,如图 1 所示

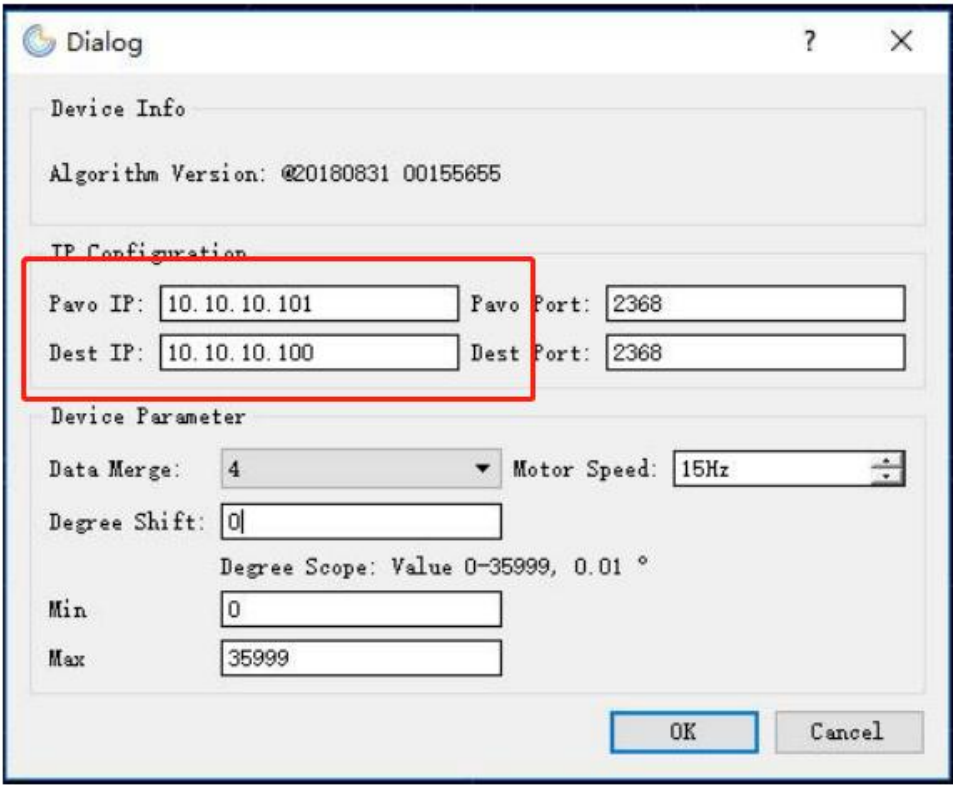
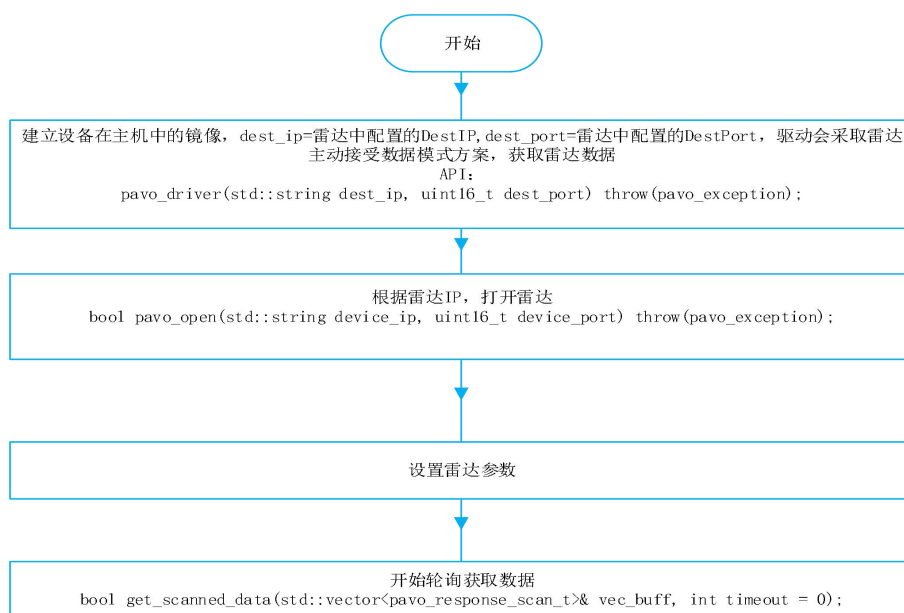


图 1

当需要修改雷达配置信息时，打开配置界面如图 1 所示，修改雷达网络配置，要求 PavoIP 和 DestIP 要在同一网段。

初始雷达默认设置如下：

	IP	Port
Pavo	10.10.10.101	2368
Dest	10.10.10.100	2368



#### 使用流程:

1. 建立设备对象, dest\_ip=雷达中配置的 DestIP, dest\_port=雷达中配置的 DestPort, 由于 passive\_mode 默认为 false, 驱动采取雷达主动上传数据数据方案, 获取雷达数据
2. 根据雷达 IP, 打开雷达, 并请求数据传输
3. 设置雷达参数
4. 轮询获取数据

## 7 参考代码

### 7.1 Scan 数据

请参考 `pavo_ros/src/pavo_scan_node.cpp`

### 7.2 PointCloud 数据

请参考 `pavo_ros/src/pavo_pcd_node.cpp`