
NodeJS: Particularidades

Gabriel Rodríguez Flores

October 6, 2022

- Particularidades de NodeJS
- Operador spread
- arrow functions
- arrays y metodos
- Tipos de datos (array === object)

Contents

| | | |
|----------|-------------------------------------------|----------|
| 1 | Teoría | 3 |
| 1.1 | Operador spread | 3 |
| 1.2 | Funciones | 3 |
| 1.2.1 | Naturaleza de las funciones | 4 |
| 1.2.2 | Callback | 4 |
| 1.2.3 | Función flecha (arrow function) | 4 |
| 1.2.4 | IIFE | 5 |
| 1.3 | Métodos Numericos | 5 |
| 1.4 | Métodos String | 5 |
| 1.5 | Arrays | 6 |
| 1.5.1 | Inicializar | 6 |
| 1.5.2 | Manipulacion | 6 |
| 1.5.3 | Iterativos | 7 |
| 2 | Ejemplos | 7 |
| 3 | Ejercicios | 7 |
| 3.1 | Funciones | 7 |
| 3.2 | Arrays | 8 |
| 4 | Entregables | 8 |
| 4.1 | En clase | 8 |
| 4.2 | Tarea | 8 |

1 Teoría

1.1 Operador spread

Referencia

- Resumen

```
1 const foo = ["Hello"]
2 const bar = ["World", "!"]
3 const foobar = [...foo, ...bar]
4 console.log(foobar); // ["Hello", "World", "!"]
```

1.2 Funciones

```
1 /* Función clásica sin necesidad de definir tipo de variable */
2 function funcion1(argument) {
3     console.log(argument);
4     return 1;
5 }
6 /* Función con más argumentos de los invocados */
7 function funcion2(arg, arg2) {
8     if(arg2){
9         console.log(arg2);
10    }else{
11        console.log('arg2 no está definida')
12    }
13 }
14
15 /* Función que se invoca con argumentos que no usa */
16 function funcion3() {
17     console.log('No hay nada');
18 }
19
20 /* Parámetro 'rest' que recoge el resto de argumentos */
21 function funcion4(primer, ...resto) {
22     console.log(resto);
23 }
24
25 const value = funcion1('test');
26 console.log(value);
27 funcion2('test');
28 funcion3('test');
29 funcion4(1,2,3,4,5,6,7,8,9);
```

1.2.1 Naturaleza de las funciones

- En Nodejs, las funciones son objetos de primera clase
- Por eso pueden ser tratadas como parámetros y almacenadas en variables

```
1 /* Guardo la función en una variable */
2 const test = function(arg) {
3   console.log(arg);
4 }
5
6 /* Paso una función como argumento */
7 function main(miFunc) {
8   const texto = 'texto';
9   miFunc(texto);
10 }
11
12 main(test);
```

1.2.2 Callback

Referencia

```
1 function myCallback(message) {
2   console.log(message);
3 }
4
5 function welcome(name, myCallback) {
6   const message = `Welcome ${name}`;
7   myCallback(message);
8 }
9
10 welcome('Antonio', myCallback);
```

1.2.3 Función flecha (arrow function)

Referencia

- Es una alternativa compacta a una expresión de función tradicional, pero es limitada y no se puede utilizar en todas las situaciones.
- **¡No hace bind al objeto!**

```
1 const flecha = (arg) => {
2   console.log(arg);
3 };
4
```

```
5  /* Devuelve sin especificar return */
6  const flechaCorta = arg => arg*2;
7
8  /* Sin parámetros y devolviendo un objeto */
9  const flechaObjeto = () => ({
10     nombre: 'Gabri',
11     apellido: 'Rodríguez Flores',
12 });
```

Tip: Se puede asociar (bind) tras la creación de la función y objeto.

1.2.4 IIFE

- Las expresiones de función ejecutadas inmediatamente (IIFE por su sigla en inglés) son funciones que se ejecutan tan pronto como se definen.

```
1  (function () {
2      console.log('Hello!');
3  })();
```

1.3 Métodos Numericos

- parseFloat()
- parseInt()
- toFixed()
- toPrecision()
- toString()

1.4 Métodos String

- charAt()
- concat(arg)
- indexOf()
- lastIndexOf()
- replace(antiguo, nuevo)
- slice(start, end)
- substr(start, end) – end sin incluir
- split()
- toUpperCase()
- toLowerCase()

1.5 Arrays

Referencia

- Mas común
- Array, Set y Map

1.5.1 Inicializar

```
1 var miArray = new Array(10);
2 var arrayRapido = [12,45,"array"];
3 // Multidimensional
4 var arrayMulti = new Array(new Array(1), new Array(2));
5 var arrayMultiRapido = [1, [2,3], [[1,2], [1,2]]];
```

1.5.2 Manipulacion

- length()
- toString()
- push() – al final
- unshift() – al principio
- splice(index, nToRemove, ...elements)
- pop() – el ultimo
- shift() - el primero
- join()
- delete – *No es método*
- concat()
- sort() – ver mas info
- reverse()

```
1 // Otras formas de concatenar
2 var array = [1,2,3];
3 var array2 = [...array, 4,5,6];
4 var array3 = [array, 4, 5, 6].flat();
```

- flat()
- slice()

1.5.3 Iterativos

- `indexOf()`
- `lastIndexOf()`
- `find()`
- `findIndex()`
- `forEach()`
- `map()`
- `filter()`
- `reduce()`

menos usados

- `reduceRight()`
- `every()`
- `some()`

2 Ejemplos

3 Ejercicios

- Seven Boom!
- Anagrama. Escribe una función que reciba dos palabras (String) y retorne verdadero o falso (Boolean) según sean o no anagramas.
 - Un Anagrama consiste en formar una palabra reordenando TODAS las letras de otra palabra inicial.
 - NO hace falta comprobar que ambas palabras existan.
 - Dos palabras exactamente iguales no son anagrama.

3.1 Funciones

- Oddish vs. Evenish Oddish cuando la suma de sus cifras es impar, Evenish en caso contrario

3.2 Arrays

- Dance for Cash

4 Entregables

4.1 En clase

- Eliminar todos los elementos inferiores a 18 de un array de números
- Sumar todos los números de un array con reduce

4.2 Tarea

- Realizar al menos dos del apartado ejercicios