
NodeJS avanzado: Callback y promesas

Gabriel Rodríguez Flores

October 14, 2021

- Callback
- Promises
- Async/Await

Contents

1	Teoría	3
1.1	Event loop	3
1.2	Callbacks	3
1.2.1	Callback hell	3
1.3	Promesas	3
1.3.1	Resolver promesas	3
1.4	Sync vs Async	3
1.5	Buenas prácticas	4
2	Ejemplos	4
3	Ejercicios	7
3.1	Creacion de funciones síncronas y asíncronas	7
3.2	Fetch	7
3.3	FileSystem	7
4	Entregables	7
4.1	En clase	7
4.2	Tarea	7

1 Teoría

1.1 Event loop

- Pila de ejecución

1.2 Callbacks

- Callbacks y asincronia
- Video callbacks

1.2.1 Callback hell

- callback hell
- callback hell 2
- callback hell historia
- Callback hell web

1.3 Promesas

- Teoría
- Sintaxis
- Uso promesas
- Tutorial Promesas

1.3.1 Resolver promesas

- Clase Promise
- Then
- Promise.resolve / Promise.all
- await

1.4 Sync vs Async

- async/await
- async/await 2

- En librerías (ejemplo FileSystem)
- En la programación (solo cuando sea necesario)

1.5 Buenas prácticas

- No resolver promesas en bucles. Crear array de promesas y resolver al final.
- Buenas practicas 1
- Buenas practicas 2
- Buenas practicas 3

2 Ejemplos

- Situación actual y problemática

```
1 console.log('Espera')
2 setTimeout(() => console.log('...'), 1000);
3 console.log('Ya!')
```

- Presentación de promesas

```
1 const promise = new Promise(function(resolve, reject) {
2   resolve('Success!');
3   // or
4   // reject ("Error!");
5 });
6
7 promise.then(function(value) {
8   console.log(value); // Success!
9 }, function(reason) {
10  console.log(reason); // Error!
11 });
```

- Simplificación de escritura de promesas

```
1 const promise = new Promise((resolve, reject) => {
2   resolve('Success!');
3   // or
4   // reject ("Error!");
5 });
6
7 promise
8   .then((value) => console.log(value))
9   .catch((reason) => console.log(reason));
```

- Tiempo de espera usando promesas

```
1 console.log('1');
2
3 const promise = new Promise(
4   function (resolve, reject) {
5     // console.log('!!!');
6     setTimeout(() => {
7       console.log('resolve');
8       resolve('resolve');
9     }, 1000);
10  }
11 );
12
13 console.log('2');
14
15 promise.then(
16   function(val){
17     console.log('done')
18   }
19 );
20
21 console.log('3');
```

- Uso de async/await para programación funcional

```
1 /* Async / Await */
2 function sleep(ms) {
3   return new Promise(resolve => {
4     setTimeout(() => {
5       console.log('resolve');
6       resolve('resolve');
7     }, ms);
8   });
9 }
10
11 function init(){
12   console.log('1');
13   sleep(1000);
14   console.log('2');
15 }
16
17 /*async function init(){
18   console.log('1');
19   await sleep(1000);
20   console.log('2');
21 }*/
22
23 init();
24 console.log('3');
```

- Promesas dentro de los bucles (problemática)

```
1 function timeout(x) {
2   return new Promise(resolve => {
3     setTimeout(() => {
4       return resolve(x);
5     }, x);
6   });
7 }
8
9 async function init(){
10
11   const promises = [];
12   const results = [];
13   //First loop, array creation
14   for (let i = 0; i < 20; i++) {
15     const promise = await timeout(i * 100).then(x => results.push({
16       index: i,
17       timeout: x
18     }));
19     promises.push(promise);
20   }
21   /*Promise.all(promises).then(() => {
22   });*/
23   console.log(results);
24 }
25
26 init();
```

- Ejemplo de uso típico y extendido de promesas

```
1 const fetch = require('node-fetch');
2
3 /*fetch(url)
4   .then(response => response.json())
5   .then(data => console.log(data));*/
6
7 async function get(url) {
8   const response = await fetch(url);
9   const data = await response.json();
10  return data;
11  /*return fetch(url)
12    .then(response => response.json())
13    .then(data => data);*/
14 };
15
16 async function init(){
17   const url = 'https://reqres.in/api/users?page=2';
18   const data = await get('https://reqres.in/api/users?page=2');
19   const data2 = await get('https://reqres.in/api/users?page=3');
20   console.log(data);
```

```
21 console.log(data2);  
22 }  
23  
24 init();
```

3 Ejercicios

3.1 Creacion de funciones síncronas y asíncronas

3.2 Fetch

- fetch
- Fetch 2
- Con then-catch
- Con Async-await

3.3 FileSystem

- Usando lectura Sync
- Usando lectura Async

4 Entregables

4.1 En clase

- Ejecutar y modificar los códigos de ejemplo
- Crear algún flujo síncrono y asíncrono
- Leer un fichero de manera síncrona y asíncrona

4.2 Tarea