NPM: Node Packages Manager

Gabriel Rodríguez Flores

October 19, 2021





Contents

1	Teoría													3				
	1.1	NPM .													 		 	3
		1.1.1		r proye														
		1.1.2	Instal	ar de m	anera	globa	ι								 		 	3
		1.1.3	3 Instalar un módulo como de <mark>penden</mark> cia del <mark>proyecto</mark>											 	3			
		1.1.4	1.1.4 Instalar un módulo para us <mark>o exclusi</mark> vo de d <mark>esar</mark> rollo										 	3				
		1.1.5	NPX (I	Ejecuta	r sin in	stalar)								 		 	3
		1.1.6	Módu	los de i	nterés										 		 	4
		1.1.7	Módu	los absi	urdos	(joke)	٠.,								 		 	4
2	Eje	mplos																4
3	Eje	rcicios																4
4	Ent	tregables	5															5
	4.1																	
	4.2	Tarea													 		 	5
	43	Trabaio	0															5



1 Teoría

https://leanylabs.com/blog/npm-packages-for-nodejs/

1.1 NPM

1.1.1 Iniciar proyecto de NPM

```
1 npm init
2 npm init -y
3 npm init --yes
```

1.1.2 Instalar de manera global

¡Atención! Está desaconsejado instalar cualquier paquete de manera global, siempre es mejor que sea local al proyecto

```
1 npm i -g eslint
2 npm install --global eslint
```

1.1.3 Instalar un módulo como dependencia del proyecto

```
1 npm i [modulo]
2 npm install [modulo]
```

1.1.4 Instalar un módulo para uso exclusivo de desarrollo

```
1 npm i -D nodemon
2 npm install --save-dev nodemon
```

1.1.5 NPX (Ejecutar sin instalar)

• Enlace de interés atención a la postdata final.

```
1 npx cowsay hello!
```

1.1.6 Módulos de interés

Analizar y ver cuáles son los parámetros más importantes de un paquete para saber si es o no interesante (Numero de descargas, dependencias, tendencia, etc...)

- faker
- lodash
- luxon (moment 2.0)
- bcrypt
- winston
- eslint
- nodemon
- dotenv
- axios
- got

1.1.7 Módulos absurdos (joke)

2 Ejemplos

Instalar el módulo chalk e imprimir colores en consola

```
1 npm i chalk

1 const chalk = require('chalk');
2 console.log(`Texto en ${chalk.blue('azul')}`);
```

3 Ejercicios

- 1. Iniciarlizar un proyecto NPM, instalar y ejecutar cualquier módulo NPM.
- 2. Crear un programa que imprima un nombre aleatorio en un color aleatorio.
- · Los valores aleatorios serán generados con el módulo faker.
- Puede usarse un módulo (chalk, colors, ora) o los códigos de texto para consola.
- 3. Crear un programa que imprima la fecha actual, en formato dd-MM-YYYY HH:mm:ss y se actualice cada segundo.
 - *Modificación*: Cada vez que los segundos se pongan a 0 o múltiplo de 10, se pondrá en verde el tiempo (día excluido).

4 Entregables

4.1 En clase

Ejercicios 1 y 2

4.2 Tarea

Ejercicio 3

4.3 Trabajo

Se pide rescatar el ejercicio de notas del te<mark>ma</mark> 6, crear una carpeta a parte como proyecto npm e integrar en este el desarrollo de la tarea realizada.