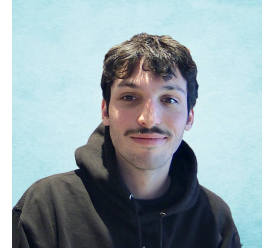

MASON Galilée

Human Computer Interaction student

31200 Toulouse
+33 6 84 81 14 42
mason.galilee@gmail.com



COMPETENCES

Je sais programmer dans plusieurs langages (C, C#, Python, Java, Html/Css, Javascript) et utiliser divers programmes tels que Unity, Balsamiq ou encore la suite Adobe. Je fais régulièrement usage de ces compétences durant de nombreux projets, scolaires ou personnels.

Mon année en Erasmus à Berlin m'a aidé à acquérir une bonne gestion du stress, une capacité d'organisation et d'adaptation, ainsi que de l'autonomie.

En vivant à l'étranger, j'ai pu améliorer mon anglais, que je parle maintenant couramment (C1). Je possède également les bases de l'allemand et de l'espagnol.

EXPERIENCE

Blagnac Sporting Club Handball — *Arbitre*- 2015 A 2019

- Arbitrage rémunéré niveau régional
- Responsabilités, coopération, prises de décisions, implication dans mon club

Bénévolat — *Professeur de mathématiques*- 2019 A 2021

- Leçons privées et bénévoles dans une association avec de jeunes réfugiés
- Interaction avec des jeunes, adaptation pour communiquer

HTW Berlin — *Creation d'une application de réalité virtuelle* - 2022

- Développement d'une application lors du cours "Augmented Reality Applications and Theoretical Foundations", un jeu appelé Reality Escape
- Game design, UI, gestion de projet

SmartPhOx— *Développeur* - 2023

- Création de la charte graphique du projet et de l'application mobile
- Premier projet professionnel en équipe de 4 dans le cadre d'un projet avec un doctorant

FORMATION

University Paul Sabatier, Toulouse, France — *Computer Science bachelor* - 2019 TO 2021

HTW, Berlin, Germany — *Computer Science bachelor* - 2021 TO 2022

University Paul Sabatier, Toulouse, France — *Human Computer Interaction master* - NOW