

Galilée Mason

UI/UX Designer



mason.galilee@gmail.com



+33 6 84 81 14 42



www.galileemason.fr

Profil

Elevé dans un environnement artistique, j'ai entrepris des études informatique avec un penchant pour le graphisme et les jeux-vidéos. Enthousiaste, je suis désormais certain que je veux utiliser ma créativité héritée d'une famille d'artistes, combinée à une maîtrise de l'informatique afin de créer des oeuvres vidéo-ludiques captivantes.

Education

Master en Interaction Homme Machine,
Université Paul Sabatier

2022 - 2024 | Toulouse, France

Projets

Odyssée Alpha, un dispositif
d'exposition sur mobile et ordinateur

2023 - 2024

- L'application mobile et la version exposant pour ordinateur ont été re-designées lors d'un Projet durant le troisième semestre de mon Master.
- Améliorations : Maquettage, Unity, C# , Méthode Agile

Smartphox, une application mobile
pour mesurer le taux d'oxygène dans le sang

2022 - 2023

- Cette application mobile fut conçue durant le deuxième semestre de mon Master, dans le cadre d'une UE Projet.
- Amélioration : Prototypage, Développement pour mobile, Méthode Agile

Expérience professionnelle

Institut de Recherche en Informatique de Toulouse, Stagiaire

2023 | Toulouse, France

- Rôle : Stagiaire au sein de l'équipe de recherche ICS (Interactive Critical System)
- Améliorations : Java Swing, Conception Centrée Utilisateur, prototypage avec Figma et Balsamiq, diagrammes d'état, méthodes de recherche.

Grindhouse Burger, Cuisine

2022 | Berlin, Allemagne

- Rôle : Tâches et responsabilités en cuisine dans un restaurant
- Améliorations : Travail d'équipe, communication, anglais, allemand, capacité à travailler sous pression.

Skills

Suite Adobe

Figma

Unity

C#

HTML / CSS / JS

Balsamiq

Conception Centrée Utilisateur

Langages

Anglais

Interets

- Jeu-vidéo
- Montage vidéo
- Typographie
- Sport