Timebox 8- onDestroy logout

Oversigt

OpgaveNavn	Implementering af log out ved lukningen af appen		
Implementering	N/A		
af krav			
Udført af	Marc	Dato	09-11-2021
Timebox	8	Område	Mobilapp

Contents

NTRODUKTION	1
MPLEMENTERING	
/ERIFIKATION	
Contract	
KONKLUSION	
REFERENCER	

Introduktion

Der skal sikres at brugeren logges ud, også selv om appen lukket ned, via mobilens system.

Implementering

Ved anvendelse af onDestroy kan man definere, hvad app skal gøre når den lukkes. På Figur 1 hentes Token som anvendes til at logge ud.

```
override fun onDestroy() {

super.onDestroy()

val token = tokenmodel.getToken()

val repository = Repository()

//retrofit modelFac

val viewModelFactory = LogoutFragModelFactory(repository)

//model extension

viewModel = ViewModelProvider( owner this, viewModelFactory).get(LogoutFragViewModel::class.java)

//push POST to restAPI

val tokenPlace = "Token "

val tokenString = tokenPlace.plus(token.toString())

viewModel.pushPost(tokenString)

}
```

Figur 1 onDestroy i main log ud

Verifikation

Det antages at:

- Man har nyeste version af mobilappen
- Man er logget ind på en bruger
- Man har adgang til hjemmesiden som admin

Tabel 1: Tests til verifikation af opgave

Test Steps		Pass-betingelser	Resultat
Log ud	 Luk mobilappen ved "list log out" 	1. Man kan se Token på hjemmesiden bliver	Fejlet
		slettet	

Testresultat

Det er ikke muligt at sikre log out ved alle gange, da onDestoy [1] ikke når at eksekvere alt 100% af gangene, hvis onDestroy skal gøre for mange ting, ved app nedlukning.

Konklusion

Det var muligt at implementere log out i onDestroy, dog sikre den ikke log out i alle tilfælde. For at sikre dette skal der kigges ind i WorkManager [2], eller threading, dette er der dog ikke tid til i dette projekt.

Referencer

[1]	onDestroy
	https://developer.android.com/reference/android/app/Activity#onDestroy() (sidst
	besøgt 09-11-2021)
[2]	Workmanager
	https://developer.android.com/reference/androidx/work/WorkManager (sidst
	besøgt 09-11-2021)