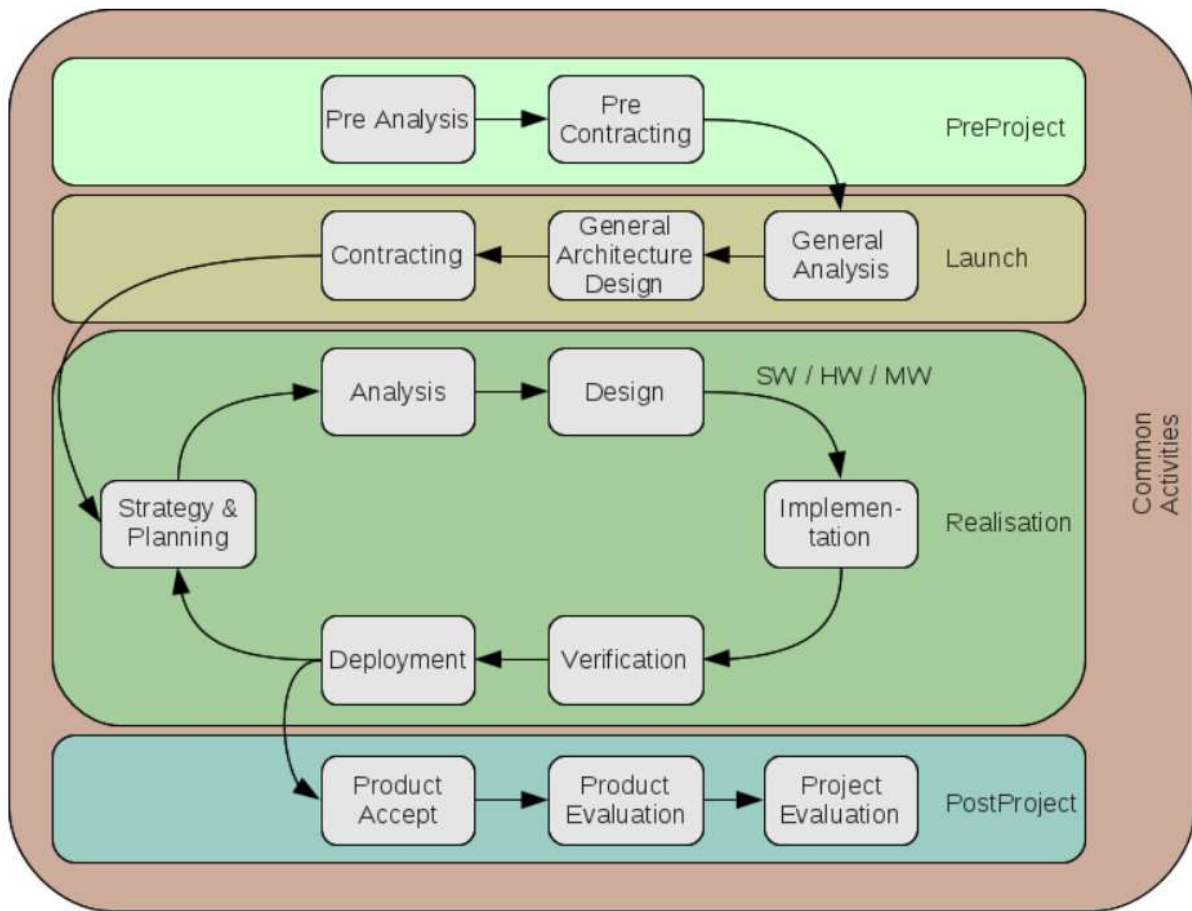


PreProject



Contents

Indledning	2
Pre Analysis	2
Rich picture [Jan].....	2
Storytelling [Marc]	3
Preliminary Use Cases [Marc]	4
Stakeholder Analysis [Marc]	5
System definition [Jan].....	5
Pre Contracting	6
Development planning [Jan]	6
Quote [Jan].....	6

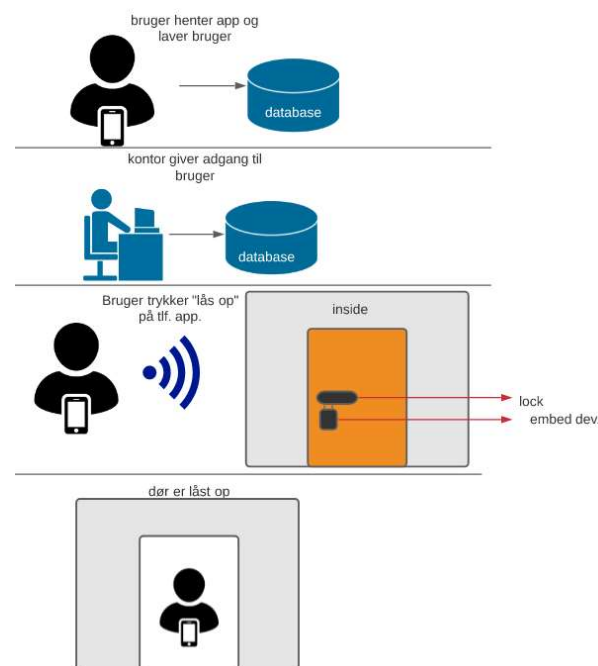
Indledning

Dette dokument vil gennemgå forskellige artefakter ud fra EUDP-modellens fase "Pre-Project", og vil give bund for hvad idéen bag projektet er.

Pre Analysis

Rich picture [Jan]

Dette afsnit vil give et grundlæggende overblik, for hvordan systemet vil skulle blive brugt, samt hvilke elementer der er i projektet.



Storytelling [Marc]

Dette afsnit giver en fortælling om, hvordan produktet anvendes, og i hvilke situationer produktet for eksempel ville kunne anvendes.

Fortællingen er med til at skabe et bedre overblik og "System-to-be" og dens funktionalitet.

Scenarie 1:

Dag 1.

Elektriker Jørgen skal fortage nogle målinger, for Euro Wind, i en låst boks ude ved nogle solceller på landet. Jørgen har fået en mail, at han skal installere en app fra Euro Wind, hvor han skal oprette en bruger i hans navn. Han skal derefter ringe ind til hovedkontoret for at få adgang til boksen i 8 timer. Hovedkontoret giver Jørgen adgang til boksen, mens Jørgen kører ud til boksen. Jørgen ankommer og kan med mobilappen, logge ind på sin bruger og få adgang til boksen.

Dag 2.

Jørgen skal igen ud til samme boks for at foretage en ændring. Jørgen ankommer og logger ind på sin bruger, men kan se at der ikke er adgang til boksen mere. Jørgen ringer ind på hovedkontoret for at få adgang til boksen igen. Efter en kort samtale med hovedkontoret får Jørgen adgang til boksen i 4 timer. Dette skete uden ventetid, så Jørgen kan fortage ændringen uden problem.

Dag 100.

En teknisk fejl er sket i boksen, da en ændring foretaget forkert. Hovedkontor kan se hvem der har haft adgang til boksen og hvornår. Dermed at det nemt at bevise hvilken forsikring skal betale regningen.

Scenarie 2:

Økonomen Mette skal ind på kontoret, hos Euro Wind uden for åbningstiden. Mette har mobilappen til at komme ind og adgang 24/7. Mette kan derfor uden problemer komme ind og arbejde.

Scenarie 3:

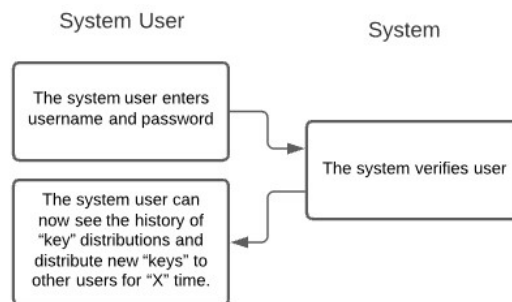
Softwaredesigneren Søren er lige startet hos Euro Wind og har glemt sine nøgler på kontoret. Da han ankommer, er hoveddøren låst. Søren kommer i tanke om at Euro Wind har en mobilapp, der kan give ham adgang til bygningen. Søren henter og installere appen og ringer til hovedkontorets reception, som heldigvis stadig væk er der, og giver ham adgang i 1 timer, så han kan hente sine nøgler.

Preliminary Use Cases [Marc]

Dette afsnit beskriver "System-to-be" lidt mere teknisk end foregående. Der beskrives, hvordan overordnet interaktioner og handlinger kommer til at interagere med hinanden.

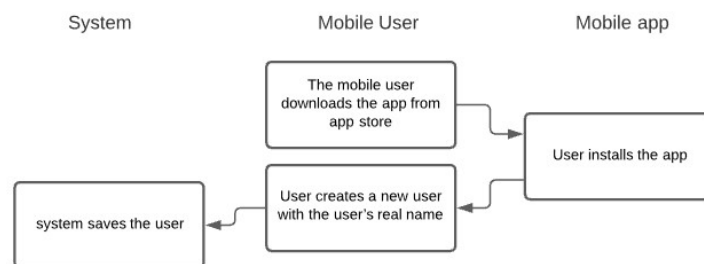
System user logs in:

The system user enters username and password -> system verifies->The system user can now see the history of "key" distributions and distribute new "keys" to other users for "X" time.



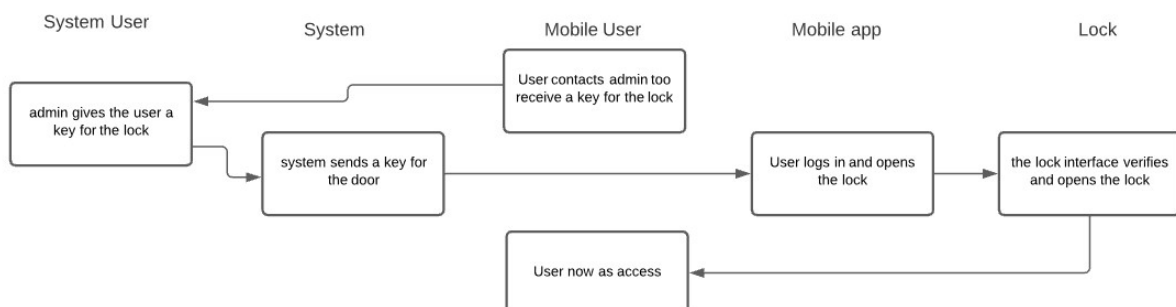
Creating a user:

The mobile user downloads the app -> system allows downloads->User installs the app ->User creates a new user with the user's real name -> system saves the user



User receiving a "key":

->User contacts admin too receive a key for the lock-> admin gives the user a key for the lock -> system sends a key for the door->User logs in and opens the lock ->the lock interface verifies and opens the lock->User now as access



Self-deleting the "key":

The key is only available for a period of time when the time period is over the key is deleted.

Mobile app

The key is only available for a time period when the time period is over the key is deleted.

Stakeholder Analysis [Marc]

Dette afsnit viser hvem der er involveret i projektet, samt hvilken indflydelse de forskellige personer har der på.

	Har beslutningsmagt	Ingen beslutningsmagt
Direct involveret stakeholder	Søren G. Jeppesen Kim Moberg	
Ikke involveret stakeholder	Anders Lehmann	Henning Slavensky Per Lysgaard

Navn	Note
Søren G. Jeppesen	Generel Projektleder
Kim Moberg	Projektleder med fokus på sikkerhed og teknologi
Anders Lehmann	Studievejleder
Henning Slavensky	Gruppeleder
Per Lysgaard	Viceinstitutleder for Uddannelse

System definition [Jan]

Dette afsnit vil med korte sætninger vise hvad systemet, overordnet elementerne i projektet, skal kunne gøre:

1. System vil skulle kunne oprette nye app brugere, og føre dem ind i en samlet database.
2. Der ville skulle i systemet, være mulighed for at kunne give app brugere tilladelse til faciliteter i en selv defineret mængde tid, gennem en hjemmeside.
3. Systemet skal kunne låse en lås op uden koder, nøgler og andre lignende fysiske objekter, på nær en telefon med bruger password og fingerscanner.
4. Systemet skal kunne "vedligeholdes" gennem en hjemmeside.
5. Systemets diverse dataoverførsler og kommunikations protokoller skal være krypteret.
6. Systemet skal kunne logge aktivitet på diverse faciliteter og brugere.
7. Systemet skal være anvendeligt og simpelt at bruge for folk uden computermæssig erfaring.
8. Systemets app skal virke til Android telefoner.
9. Systemets app skal kunne beskytte mod "uautoriseret" bruger oprettelse.

Pre Contracting

Development planning [Jan]

Dette afsnit giver indblik i, hvilke opgaver der tilhører "LaunchPhase" og "Pre-Project", samt hvornår opgaverne er færdige, og hvor lang tid der er blevet brugt, eller hvor lang tid der er planlagt at blive brugt på opgaverne.

Dev. Planen er sat op som et roadmap, og forefindes i Excel dokumenterne "LaunchPhase – roadmap.xlsx" og "Pre-Project – roadmap.xlsx".

Quote [Jan]

Dette afsnit giver et overblik over hvad de planlagte udgifter for projektet vil være, og kan findes i dokumentet "bachelor price estimate.xlsx".