

Uniwersytet WSB Merito

Programowanie Obiektowe

Ćwiczenia 3 Sprawozdanie

Imiona i Nazwiska: Markin Vadym, Kachalov Yevhenii

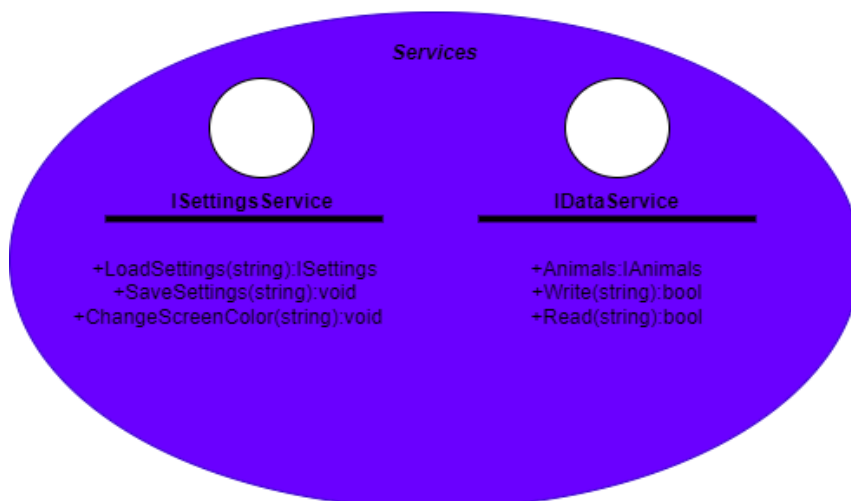
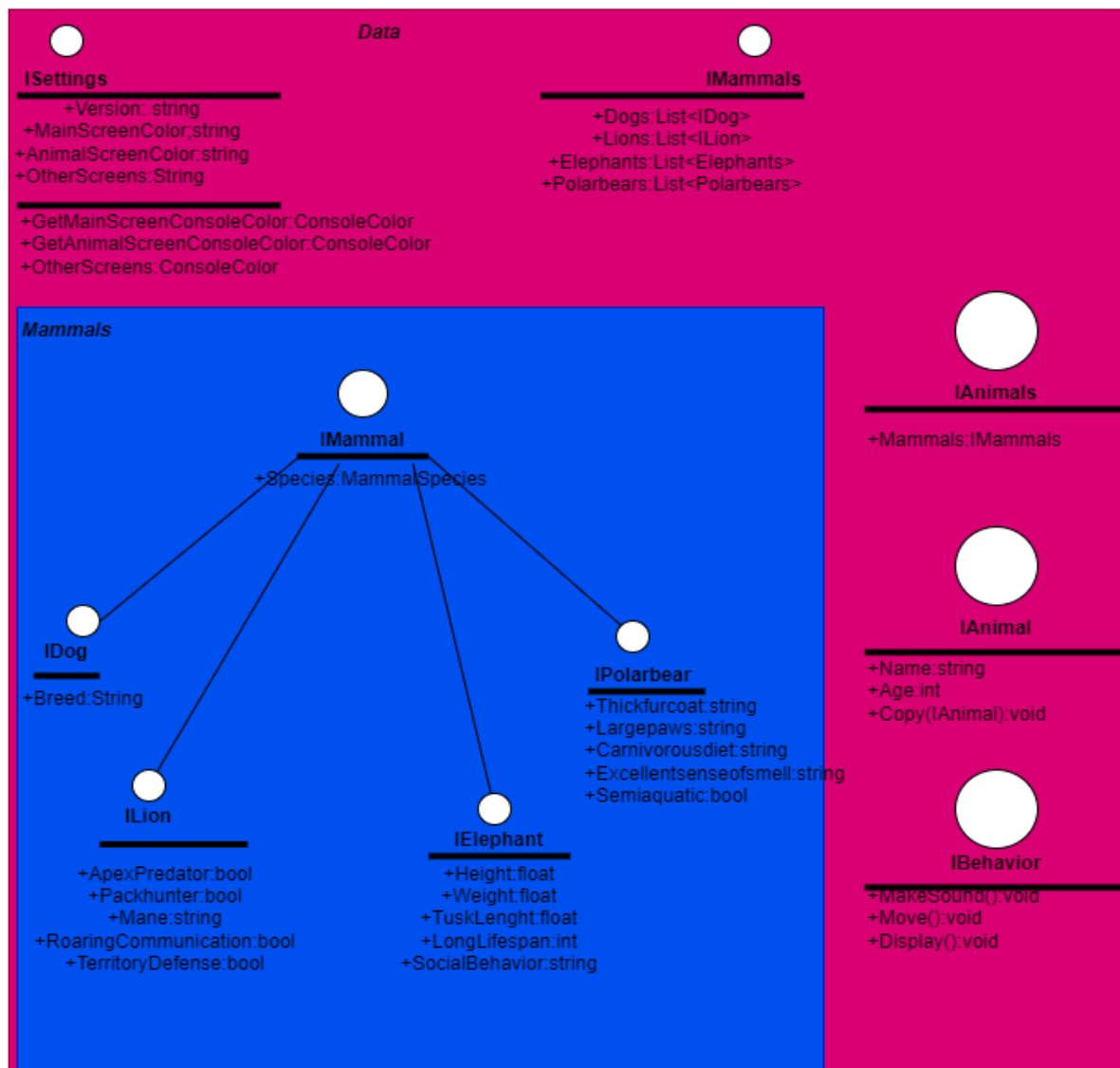
Adresy mail: kachalovz171@gmail.com, markin4097@gmail.com

Nr.Albumów: 143069, 143071

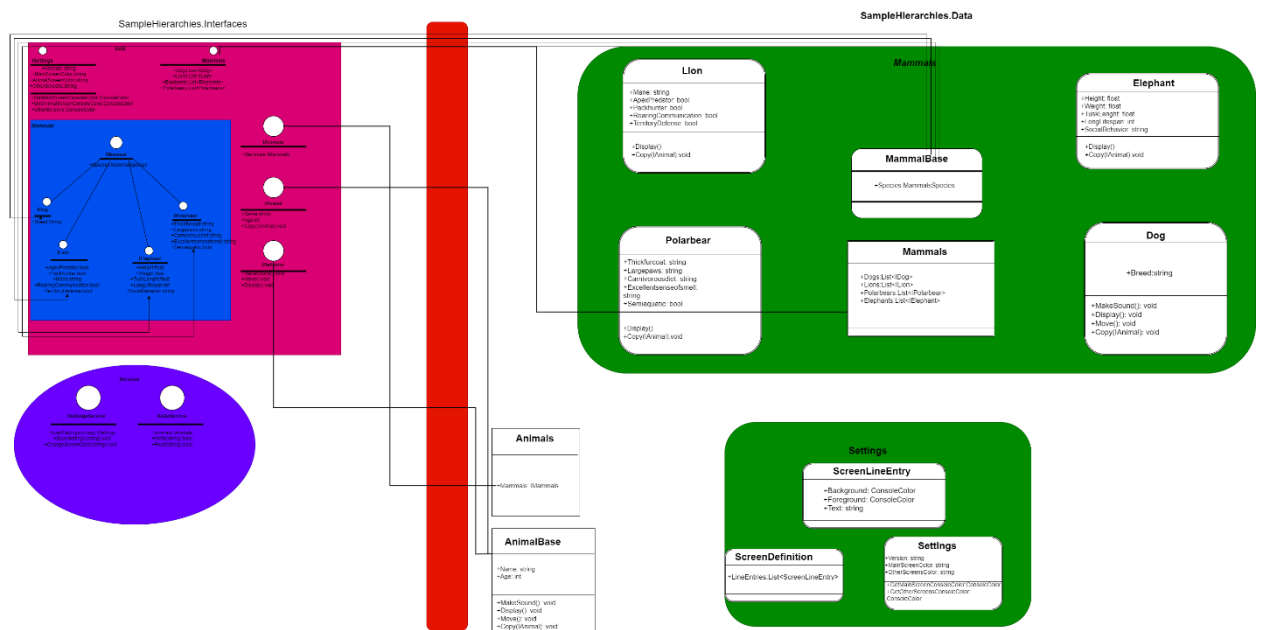
Link na git: <https://github.com/BlupiR>

1. Dla rozwiązania zadań nr 1 oraz 2 z Ćwiczeń 1 należy
 - a) Dodać diagram klas dla interfejsów z biblioteki SampleHierarchies.Interfaces.

SampleHierarchies.Interfaces

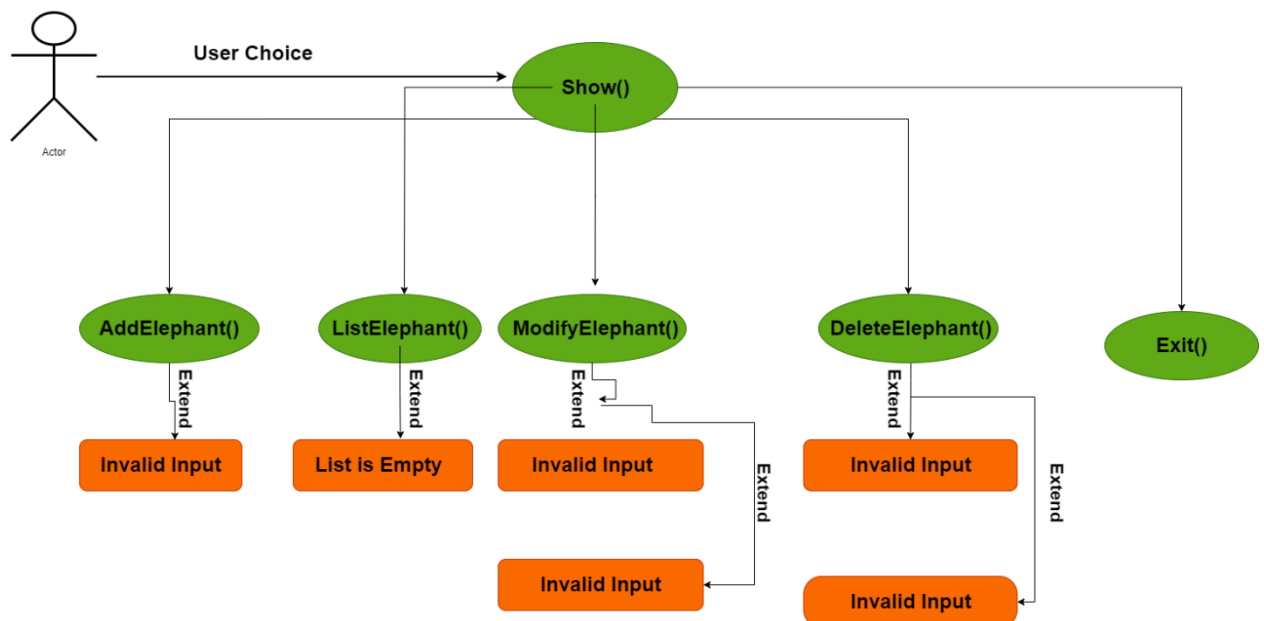


2. Dla rozwiązania zadań nr 1 oraz 2 z Ćwiczeń 1 należy dodać diagram klas i połączeń z interfejsami dla biblioteki SampleHierarchies.Data



3. Dla rozwiązania zadań nr 1 oraz 2 z Ćwiczeń nr 1 dodać diagram użycia (Use Case Diagram) dla jednego z zaimplementowanych ekranów.

Use Case Diagram for ElephantScreen



4. Dodać rozwiązania zadań nr 1 oraz 2 Ćwiczeń nr 1 dodać diagram sekwencji wywołań (Sequence Diagram) dla renderowania jednego z zaimplementowanych ekranów.

