

LCD - THE WELS THEORY

Descripción: Consume 7,5mW. Desplazamiento de caracteres derecha e izquierda. Memoria de 40 caracteres por línea, visualizando 16 caracteres por línea.

Encontrarás más información en: Facebook.com/WelsTheory/ y Youtube.com/Wels TheorY

PINES	ETIQUETA	FUNCIÓN
07:14	DB0:DB7	Bus de Datos
6	E	<u>Enable</u> : E=0, LCD no habilitado E=1, LCD no habilitado
5	R/W	<u>Read/Write</u> : R/W=0, se escribe en LCD R/W=1, se lee en LCD
4	RS	<u>Register Select</u> : RS=0, Modo Comando RS = 1, Modo Carácter
3	VLC	Ajuste de contraste por medio de la tensión.
2	VDD	Alimentación de 5V
1	VSS	Tierra o GND

DDRAM

Memoria RAM donde se almacenan los caracteres, tiene una capacidad de 80bytes ,40 cada línea, de los cuales sólo se pueden visualizar 16 en cada línea.

CGROM

Memoria ROM donde se almacena una tabla de 192 caracteres. Cada uno de los caracteres tiene su byte almacenado.

MODOS DE FUNCIONAMIENTO

Modo Comando	Sirve para poder trabajar con las instrucciones de "Borrar Display", "Desplazar a la derecha", etc. Se habilita con RS = 0.
Modo Carácter	Sirve para poder escribir los caracteres de la DDRAM y visualizarlos en el LCD. Se habilita con RS = 1.
Busy Flag	El LCD le dice al microcontrolador si está ocupado y que no puede recibir más instrucciones a través del Bit7 del display. Se habilita con RS = 0 y R/W = 1. Si Bit7 = 1 quiere decir que está ocupado el LCD y se tiene que esperar hasta que el Bit7 = 0