

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Aplicaciones Web	Apellidos:	
	Nombre:	

TAREA

Trabajo: Tienda de Productos

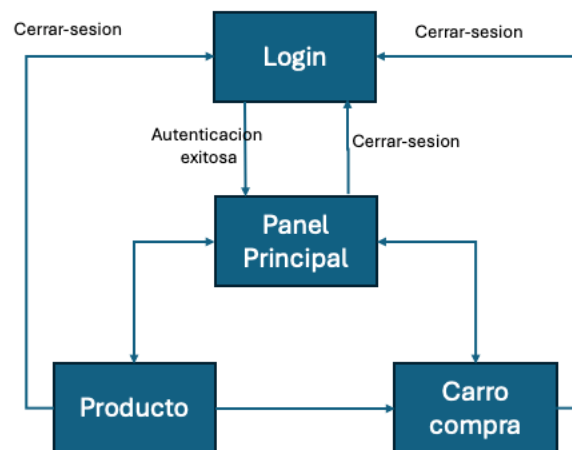
Objetivos de la Tarea:

1. Aplicar conceptos de Métodos HTTP, parámetros, Cookies y Sesiones
2. Aplicar las instrucciones PHP

Descripción de la Tarea

La tarea es grupal y consiste en desarrollar una **Tienda Virtual Web básica** en la que el usuario pueda visualizar los productos disponibles y agregarlos a un carrito de compra. La funcionalidad de método de pago no está considerada dentro de esta práctica.

La Tienda Virtual debe cumplir con las siguientes pantallas y especificaciones:




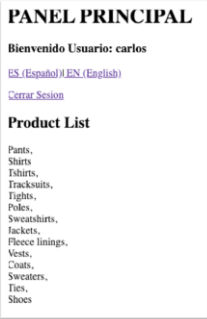
ESPECIFICACIONES GENERALES:

Las interfaces de la zona privada (Panel Principal, Producto y Carro de Compra) deben mostrar:

1. Nombre del usuario. - El nombre de usuario autenticado debe mostrarse en la bienvenida (ej: "Bienvenido: *nombre_de_usuario*"). El nombre del usuario debe ser obtenido de una sesión creada al momento que el usuario fue autenticado satisfactoriamente mediante la interfaz "Login". Se puede "quemar" el usuario a test / test123.
2. Enlace "Panel Principal". - Al hacer clic, se debe navegar a la interfaz Panel Principal.
3. Enlace "Carrito de compra". - Al hacer clic, se debe navegar a la interfaz Carro de compra.
4. Enlace "Cerrar sesión". - Al hacer clic, la aplicación debe destruir la sesión creada y navegar a la pantalla Login. Además de destruir la sesión, las cookies deben ser destruidas, solo si, el usuario no seleccionó "Recordarme" en la interfaz "Login". Es decir, no debe haber ninguna cookie registrada en el navegador, excepto la creada por defecto por el navegador para una sesión.

ESPECIFICACIONES DE CADA PANTALLA

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Aplicaciones Web	Apellidos:	
	Nombre:	

<p>Pantalla: Login</p> 	<ol style="list-style-type: none"> Login: El usuario debe poder ingresar su nombre de usuario y clave. <ol style="list-style-type: none"> Los caracteres ingresados en "clave" deben presentarse como asterisco (*) Si "Usuario" o "Clave" no fueron proporcionados, el sistema no debe navegar a "Panel Principal" al pulsar el botón Enviar. Cuadro de verificación "Recordarme": <ol style="list-style-type: none"> Si el usuario selecciona el cuadro "Recordarme", los campos "Usuario" y "Clave" deben ser llenados automáticamente la próxima vez que el usuario visite el sitio (usar cookies). Si el cuadro "Recordarme" no fue seleccionado, los cuadros de texto estarán vacíos la próxima vez que el usuario visite el sitio (no debe haber ninguna cookie registrada en el navegador).
<p>Pantalla: Panel Principal</p> 	<p>El panel principal se presenta una vez el usuario haya sido autenticado y presenta las siguientes características:</p> <ol style="list-style-type: none"> Una lista de productos.- La lista de productos debe ser obtenida de una base de datos (BDD) con el nombre "tienda", creada por los estudiantes en MySQL y que tenga dos tablas: productos (debe contener los productos en idioma español) y productosen (debe contener los productos en idioma inglés). Opciones para cambiar de idioma (inglés y español).- El usuario podrá cambiar de idioma el listado de productos. La preferencia de idioma debe guardarse en una cookie y mantenerse si en la interfaz Login se seleccionó "Recordarme". Si el usuario selecciona: <ul style="list-style-type: none"> 4.1.- ES: el sistema debe presentar los productos de la tabla productos de la BDD y el título como "Lista de Productos". 4.2.- EN: el sistema debe presentar los productos de la tabla productosen de la BDD y el título como "Product List". Si el usuario se logea por primera vez, la lista de productos debe presentarse en idioma español. Si el usuario vuelve a logearse, la lista de productos se presentará en el idioma guardado en la cookie (si se seleccionó "Recordarme" en el Login).
<p>Producto</p> <p>(el diseño de esta interfaz es a criterio del estudiante)</p>	<ol style="list-style-type: none"> Al hacer click sobre cualquier producto de la lista de productos del Panel Principal, el sistema debe navegar a la interfaz "Producto". La interfaz Producto debe mostrar detalles del producto (id, nombre, descripción, precio). Los estudiantes deben crear los campos necesarios en las tablas de la BDD. Según el idioma escogido por el usuario (guardado en Cookie), los detalles del producto deben ser obtenidos de la tabla productos o productosen, respectivamente. Si no existe Cookie, se debe presentar la información de la tabla productos. La interfaz debe tener un botón "Agregar al carro". Cuando el usuario hace click en este botón, el producto debe ser almacenado a una sesión.
<p>Carro de compra</p> <p>(el diseño de esta interfaz es a criterio del estudiante)</p>	<ol style="list-style-type: none"> La interfaz se presenta cuando el usuario hace clic en el botón "Carrito de Compra" disponible en cualquiera de las interfaces de la zona privada. La interfaz muestra la lista de productos seleccionados por el usuario y que han sido previamente almacenados en sesión (como lo indica el punto 4 de la interfaz Producto).

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Aplicaciones Web	Apellidos:	
	Nombre:	

Rúbrica

Criterio	Descripción	Puntuación máxima (puntos)
Criterio 1	Funcionalidades de pantalla Login (1, 2)	2
Criterio 2	Funcionalidades de pantalla Panel Principal	2
Criterio 3	Funcionalidades de pantalla Producto	2
Criterio 4	Funcionalidades de pantalla Carro de Compra	2
Criterio 5	Funcionalidades generales	2
		10

Para la entrega:

1. Crea un directorio con el nombre "tienda" (**si el directorio tiene un nombre diferente al indicado, automáticamente la tarea tiene 0 pts**).
2. Guardar los ficheros php, junto con el script de la BDD, en el directorio "tienda"
3. Comprime el directorio en ZIP (**si se entrega en .rar, automáticamente la tarea tiene 0 pts**.)
4. Cargar el fichero comprimido a la plataforma