CSS:

Box_model&Display&Position

① 작성일시	@2022년 8월 1일 오후 4:09
≔ 내용	CSS 웹
○ 주차	3주차
② 자료	

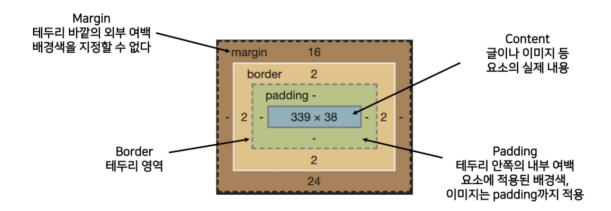
Box model

CSS 원칙 1

모든 요소는 <mark>네모(박스모델)</mark>이고, 위에서부터 아래로, 왼쪽에서 오른쪽으로 쌓인다. **(좌측 상** 단에 배치)

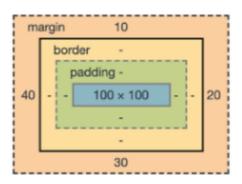
Box model

- 모든 HTML 요소는 box 형태로 되어 있음
- 하나의 박스는 네 부분(영역)으로 이루어짐
 - margin
 - border
 - padding
 - content



• margin



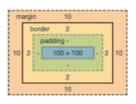


```
.margin {
  margin-top: 10px;
  margin-right: 20px;
  margin-bottom: 30px;
  margin-left: 40px;
}
```

상하좌우!

• border





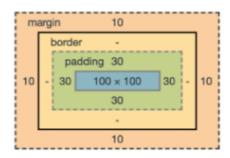
.border {
 border-width: 2px;
 border-style: dashed;
 border-color: black;
}

Filter	
▶ background-color	rgb(151, 117, 250)
▶ border-bottom-color	■rgb(0, 0, 0)
▶ border-bottom-style	○ dashed
▶ border-bottom-width	2px
▶ border-left-color	■ rgb(0, 0, 0)
▶ border-left-style	dashed
▶ border-left-width	2px
▶ border-right-color	■ rgb(0, 0, 0)
▶ border-right-style	dashed
▶ border-right-width	2px
▶ border-top-color	■ rgb(0, 0, 0)
▶ border-top-style	dashed
▶ border-top-width	2px

상하좌우!

• padding

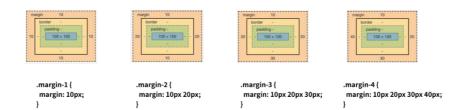




```
.margin-padding {
 margin: 10px;
 padding: 30px;
}
```

상하좌우!

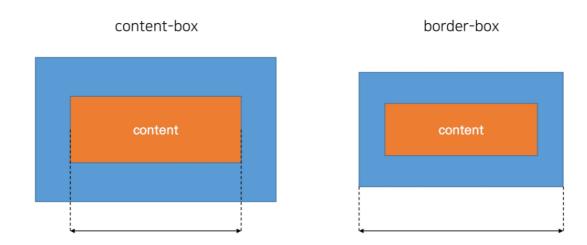
。 Shorthand 표현법



shorthand를 통해서 표현 가능하다.

box-sizing

- 기본적으로 모든 요소의 box-sizing은 content-box
 - Padding을 제외한 순수 contents 영역만을 box로 지정
- 다만, 우리가 일반적으로 영역을 볼 때는 border까지의 너비를 100px(설정한 값)으로 보는 것을 원함
 - ∘ 그 경우 box-sizing을 border-box로 설정



CSS Display

CSS 원칙 2

• Display에 따라 크기와 배치가 달라진다.

대표적으로 활용되는 display

display: block

- 줄바꿈이 일어나는 요소
- 화면 크기 전체의 가로 폭을 차지한다.
- 블록 레벨 요소 안에 인라인 레벨 요소가 들어갈 수 있음

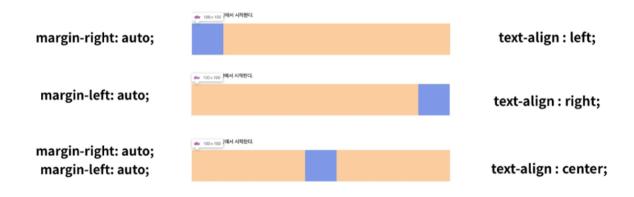
display: inline

- 줄 바꿈이 일어나지 않는 행의 일부 요소
- content 너비만큼 가로 폭을 차지한다.
- width, height, margin-top, margin-bottom을 지정할 수 없다.
- 상하 여백은 line-height로 지정한다.

블록 레벨 요소와 인라인 레벨 요소

- 블록 레벨 요소와 인라인 레벨 요소 구분(HTML 4.1까지)
- 대표적인 블록 레벨 요소
 - ∘ div / ul, ol, li / p / hr / form 등
- 대표적인 인라인 레벨 요소
 - o span / a / img / input, label / b, em, i, strong 등

속성에 따른 수평 정렬



CSS Position

CSS Position

문서 상에서 요소의 위치를 지정

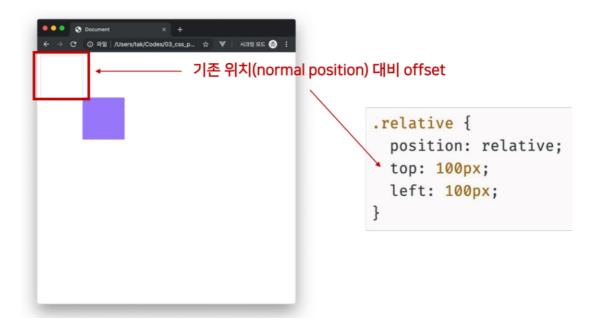
- static: 모든 태그의 기본 값(기준 위치)
 - 。 일반적인 요소의 배치 순서에 따름 (좌측 상단)
 - ㅇ 부모 요소 내에서 배치될 때는 부모 요소의 위치를 기준으로 배치 됨
- 아래는 좌표 프로퍼티(top, bottom, left, right)을 사용하여 이동 가능
 - 1. relative: 상대위치
 - 자기 자신의 static 위치를 기준으로 이동 (normal flow 유지)
 - 레이아웃에서 요소가 차지하는 공간은 static 일 때와 같음 (normal position 대비 offset)
 - 2. absolute: 절대 위치
 - 요소를 일반적인 문서 흐름에서 제거 후 레이아웃에 공간을 차지 하지 않음 (normal flow에서 벗어남)
 - static이 아닌 가장 가까이 있는 부모/조상 요소를 기준으로 이동 (없는 경우 브라우저 화면 기준으로 이동)
 - 3. fixed: 고정 위치
 - 요소를 일반적인 문서 흐름에서 제거 후 레이아웃에 공간을 차지 하지 않음 (normal flow에서 벗어남)
 - 부모 요소와 관계없이 viewport를 기준으로 이동
 - 。 스크롤 시에도 항상 같은 곳에 위치함
 - 4. sticky: 스크롤에 따라 static → fixed로 변경
 - 속성을 적용한 박스는 평소에 문서 안에서 position: static 상태와 같이 일반적 인 흐름에 따르지만 스크롤 위치가 임계점에 이르면 position: fixed와 같이 박 스를 화면에 고정할 수 있는 속성
- static

```
●●●● Document × +
← → C ① 即到 | /Users/tak/Codes/03_css_p... ☆ ▼ | All到見至 ② :

static
```

```
div {
  height: 100px;
  width: 100px;
  background-color: #9775fa;
  color: black;
  line-height: 100px;
  text-align: center;
}
```

realtive



absolute

```
PR-relation

#RE-relation

position: relative;

absolute-child {
 position: absolute;
 top: 50px;
 left: 50px;
}
```

fixed

```
Pocument X +

( ) 전 이 파일 //Jsers/Tak/Codes/03_css.p... ☆ V / 시크릿모드 :

normal flow에서 벗어나
Viewport 기준으로 위치

. fixed {
  position: fixed;
  bottom: 0;
  right: 0;
}
```

CSS 원칙 3

Position으로 위치의 기준을 변경

• relative: 본인의 원래 위치

• absolute: 특정 부모의 위치

• fixed: 화면의 위치

• sticky: 기본적으로는 static이나 스크롤 이동에 따라 fixed로 변경