

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.I. Heriberto García Ledezma	
Asignatura:	Fundamentos de programación	
Grupo:	21	
No. de práctica(s):	1	
Integrante(s):	Luis Fernando Pedro Martinez	
No. de lista o brigada:	41	
Semestre:	2024-1	
Fecha de entrega:	30/08/2023	
Observaciones:		

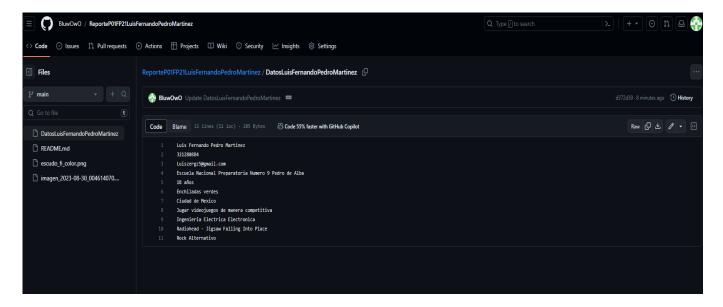
CALIFICACIÓN:	

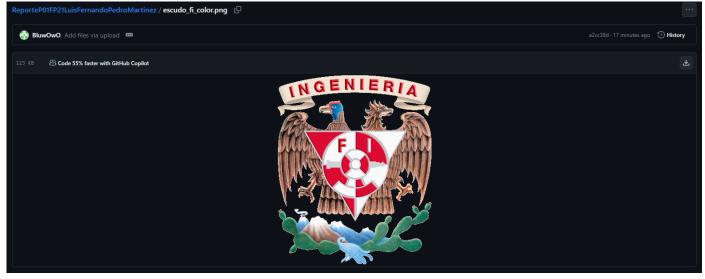
OBJETIVOS

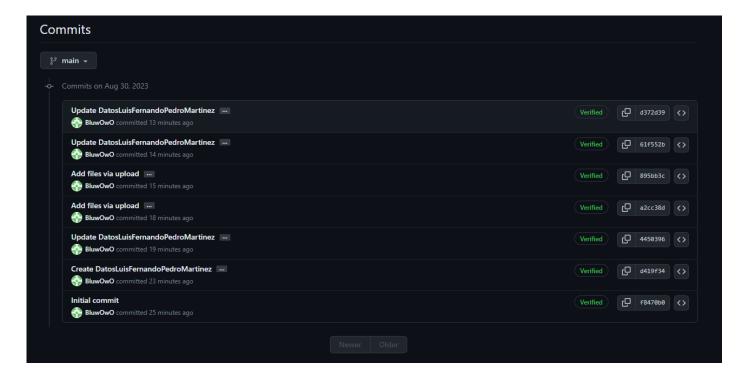
 El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas

DESARROLLO

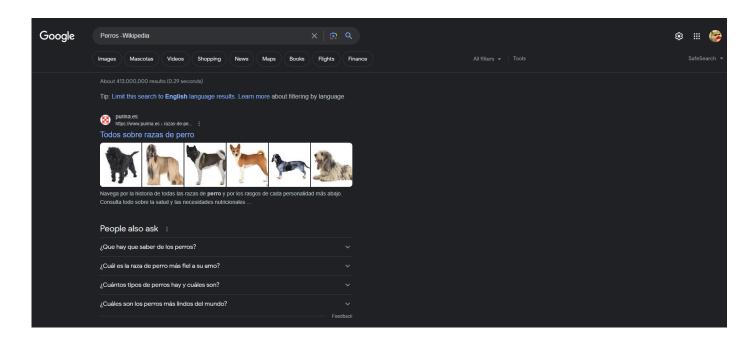
→ Realice la "Actividad en casa", propuesta en la página 20 del manual de práctica de laboratorio de fundamentos de programación.



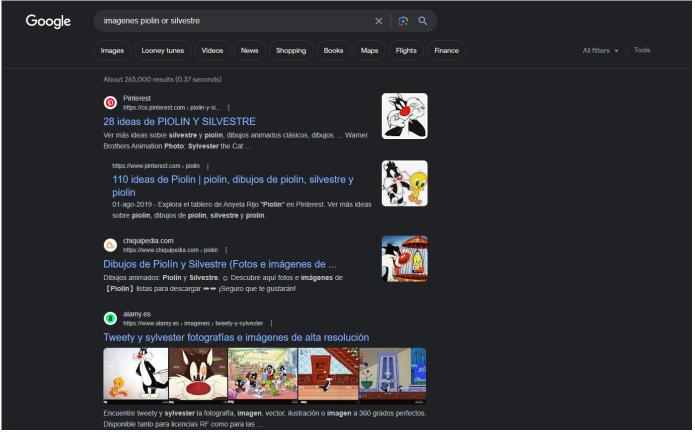




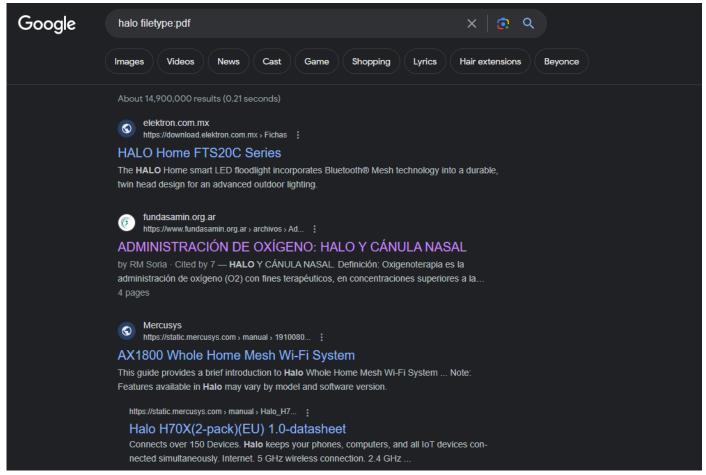
→ Con el buscador de google, realizar una búsqueda de información en Internet (diferentes a las realizadas en la sesión de laboratorio) con los siguientes operadores: signo menos, OR, filetype, comillas dobles y operador define. Además, utilice las herramientas también señaladas en la práctica (calculadora, conversión de unidades, gráficas de funciones, google scholar).

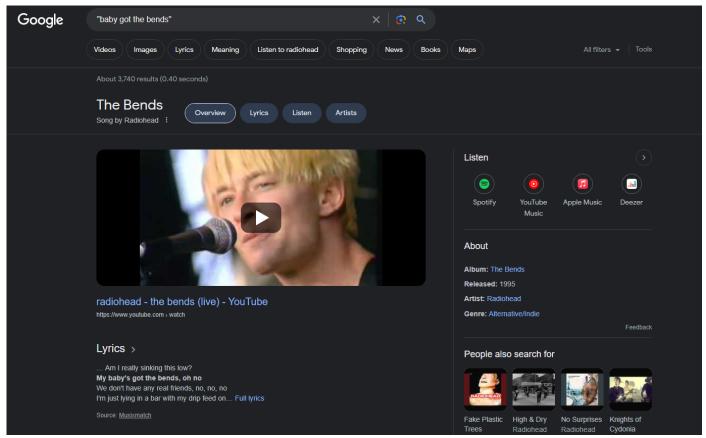


Herramienta "-" "Perros -Wikipedia"

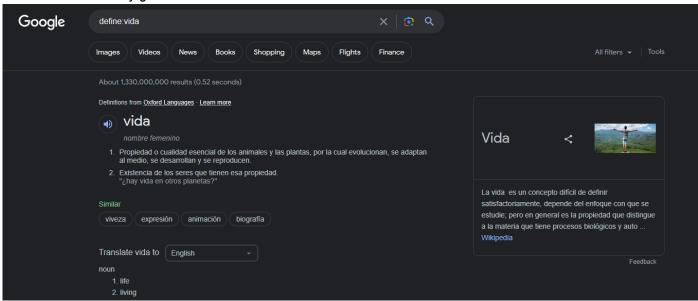


Herramienta: "OR" "Imagenes Piolin or Silvestre"

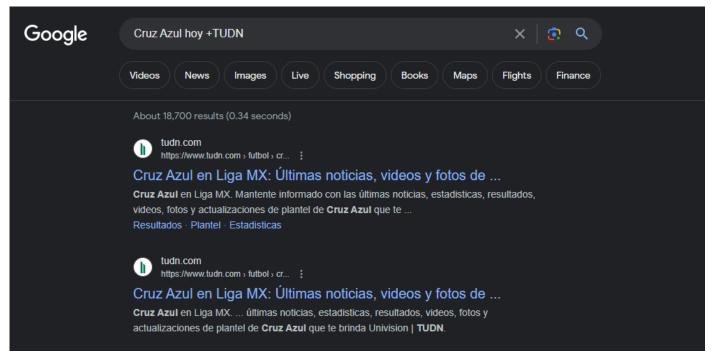




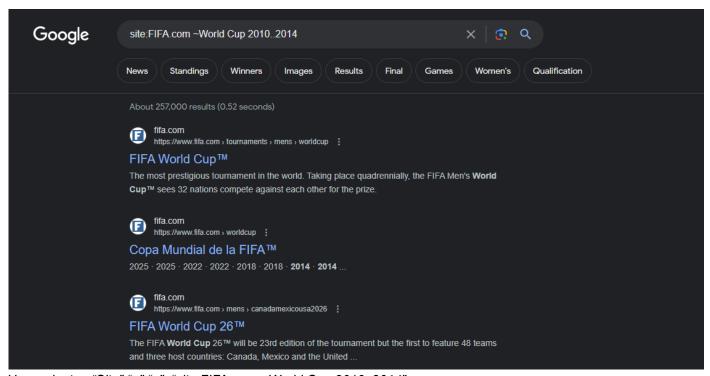
Herramienta: " " "Baby got the bends"



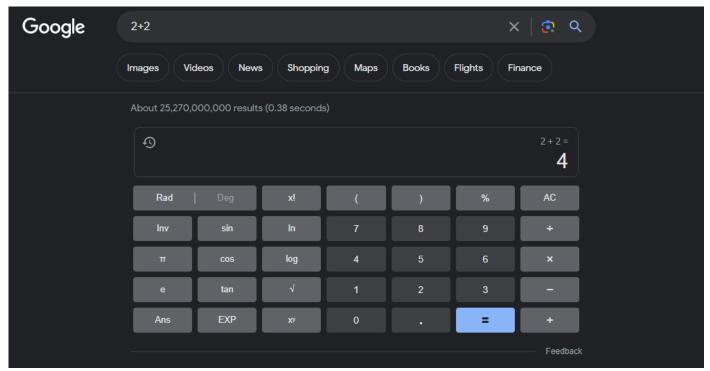
Herramienta: "Define" "Define: Vida"



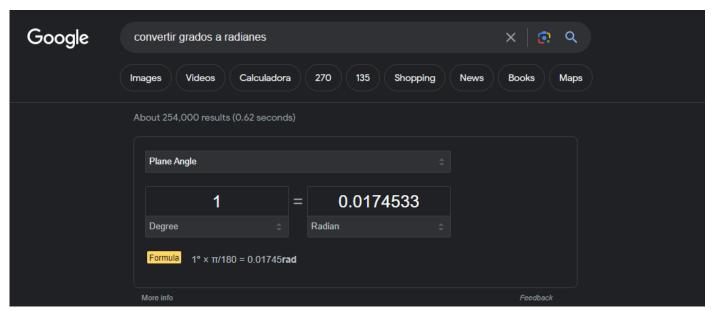
Herramienta: "+" "Cruz Azul hoy +TUDN"



Herramienta: "Site" "~" ".." "site:FIFA.com ~World Cup 2010..2014"



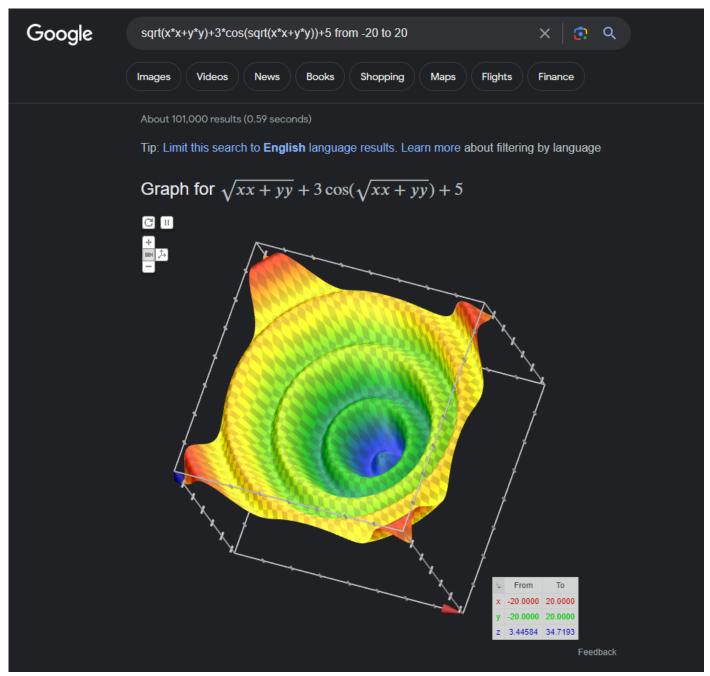
Herramienta: Calculadora "2+2"



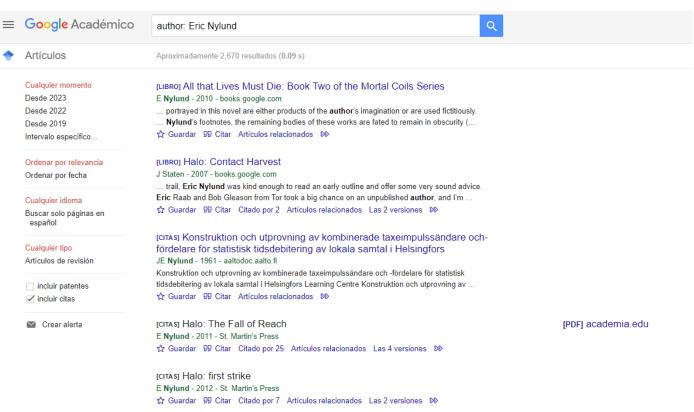
Herramienta: Conversión de Unidades "Convertir grados a radianes"



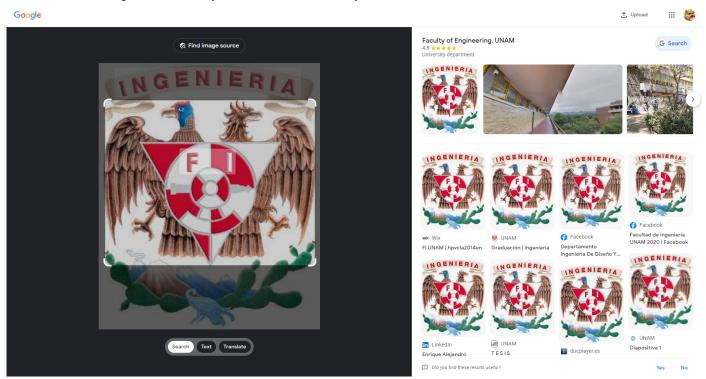
Herramienta: Graficador 2D " $f(x)=x^2 - pi + pi$ "



Herramienta: Graficador 3D "sqrt(x*x+y*y)+3*cos(sqrt(x*x+y*y))+5 from -20 to 20"

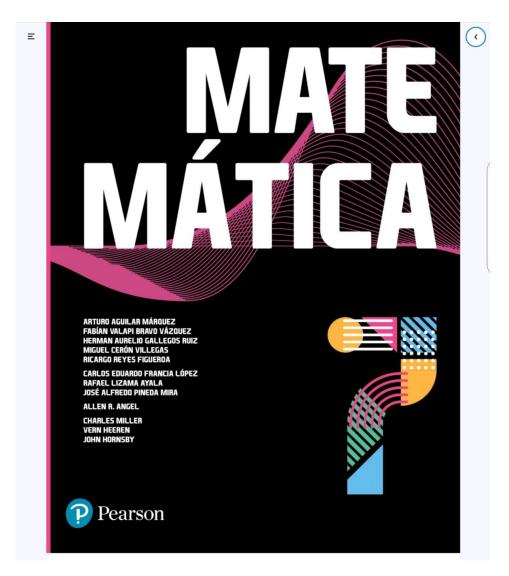


Herramientas: Google Academico y "author" "author Eric Nylund"

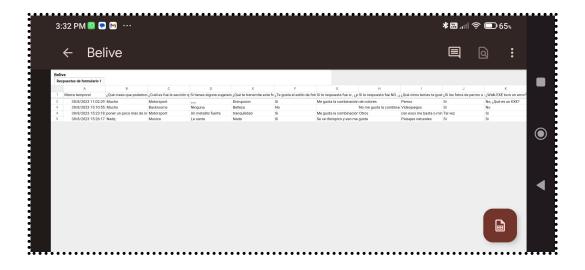


Herramienta : Google Imágenes

- → Ingresar al sitio web de la dirección general de bibliotecas de la UNAM http://dgb.unam.mx/ Solicitar su cuenta de Acceso remoto desde el menú Biblioteca Digital y en la página que se abre en el submenú Registro de nuevos usuarios de la opción de Iniciar sesión
- → Desde la página inicial de http://dgb.unam.mx/, hacer una búsqueda desde el Descubridor de información, de algún tema que sepan que se trabaja actualmente en la ingeniería que están estudiando
- → Seleccionar uno de los resultados de la lista y descargar el archivo hagan una captura de la primera página de ese archivo e inclúyanla en el reporte de la práctica.



→ Incluyan en el reporte de la práctica la dirección de Internet (URL) del sitio web que crearon y una captura de pantalla de la hoja de cálculo donde se vean las respuestas.



Página

Web: https://sites.google.com/view/fp21-241-peml/trabajo

GitHub: https://github.com/BluwOwO/ReporteP01FP21LuisFernandoPedroMartinez