# Rapport de tests – SAE12

## 1. Partie réseau

## 1.1. Routage Inter-Vlan

Le routage entre les VLANs est mis en place et est fonctionnel.

```
Carte Ethernet Ethernet 10 :

Suffixe DNS propre à la connexion. . . : SAE12.local
Adresse IPv6 de liaison locale. . . . : fe80::7e83:86a0:bbe3:645%6
Adresse IPv4. . . . . . . . . . . . . 192.168.180.2
Masque de sous-réseau. . . . . . . . . . 255.255.255.192
Passerelle par défaut. . . . . . . . . . . . . . 192.168.180.1
```

```
C:\Users\adminetu>ping 192.168.160.1

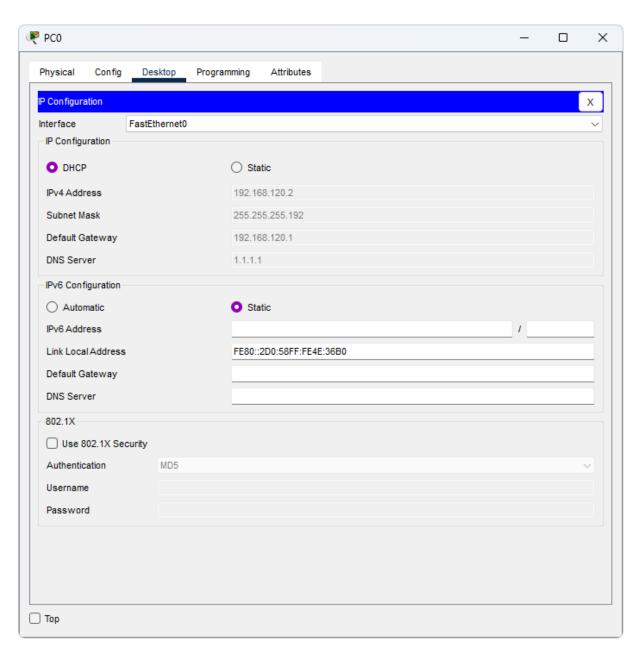
Envoi d'une requête 'Ping' 192.168.160.1 avec 32 octets de données :
Réponse de 192.168.160.1 : octets=32 temps=3 ms TTL=255
Réponse de 192.168.160.1 : octets=32 temps=1 ms TTL=255
Réponse de 192.168.160.1 : octets=32 temps=2 ms TTL=255
Réponse de 192.168.160.1 : octets=32 temps<1ms TTL=255

Statistiques Ping pour 192.168.160.1:
    Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
    Minimum = 0ms, Maximum = 3ms, Moyenne = 1ms
```

D'après ces captures, on voit qu'une machine dans le **VLAN 180** car elle possède l'adresse IP **192.168.180.2.** Toujours d'après les captures, on voit que la machine peut **pinger** une adresse située sur un autre VLAN (le **VLAN 160** en l'occurrence)

### 1.2. DHCP

Lorsqu'un hôte se connecte sur **n'importe quel VLAN**, il obtient automatiquement une adresse **IP via le serveur DHCP** mis en place.



Sur cette capture, on peut voir qu'une machine configurer pour se connecter en **DHCP** obtient bel et bien un **bail** contenant une **IP** et tout ce qui est **nécessaire à la connectivité** 

### 1.3 Routage statique vers la box

Nous avons configuré **plusieurs routes** pour permettre d'accéder au **réseau** de la box depuis notre **infrastructure**.

```
C:\>ping 192.168.111.1

Pinging 192.168.111.1 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.111.1: bytes=32 time<lms TTL=128

Ping statistics for 192.168.111.1:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

Sur cette capture, on peut voir que le **routage** vers la **box** a été correctement effectué car il est possible de **pinger** la **box**.

## 2. Partie Système

### 2.1. Cache DNS

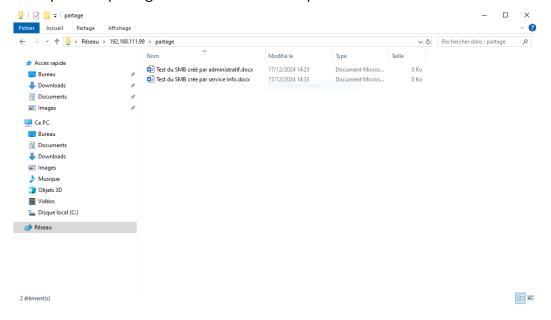
Après la mise en place du cache DNS il a fallu vérifier que celui-ci fonctionnait.

```
1927 14.654982 192.166.111.199 192.166.111.199 1015 79 Standard gury 9x51c A. Albing.com
1929 14.651914 192.166.111.199 192.166.111.199 1015 79 Standard gury 9x51c A. Albing.com
1929 14.671619 192.166.111.199 192.166.111.199 1015 79 Standard gury 9x51c A. Albing.com
1920 14.671619 192.166.111.199 192.166.111.199 1015 71 Standard gury 9x51c A. Albing.com
1920 14.72165 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.199 192.166.111.
```

En ayant préalablement paramétré les **serveurs DNS** de la station sur **192.168.111.99** (il s'agit de l'IP du serveur sous Debian quand il était directement connecté à la box ADSL) nous avons pu tester le service. D'après la capture ci-dessus, on peut voir que les **requêtes DNS** vers la machine Debian obtiennent correctement une **réponse**.

## 2.2. Partage SMB

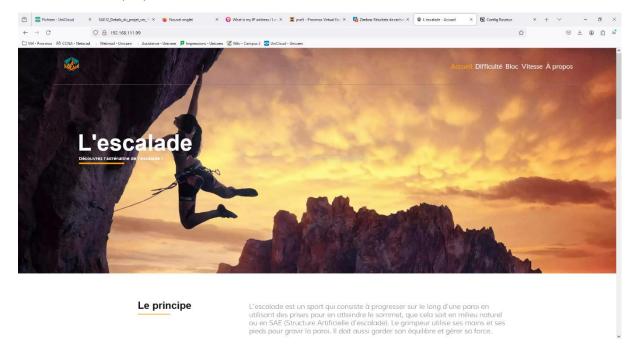
Chaque utilisateur de l'entreprise dispose d'un compte utilisateur pour se connecter à un espace de partage de fichier utilisant le protocole **SMB**.



Celui-ci est **mis en place** et **fonctionnel**. Sur la capture on peut voir le **partage** opérationnel en s'étant connecté avec l'un des **comptes « employé »**.

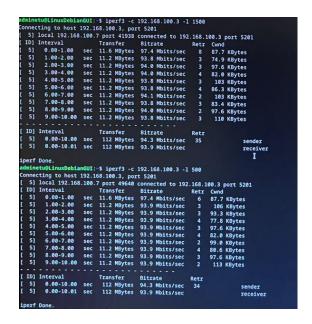
#### 2.3. Site Web

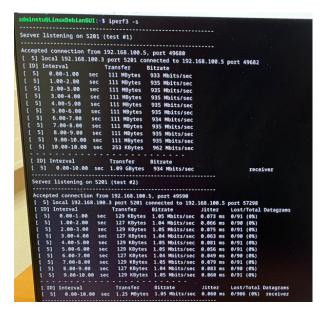
Un **service Web** est mis en place via **Nginx**. Le site web est accessible via le port conventionnel (80).



#### 2.3. Tests de débits serveur Debian

Nous avons réalisé des tests de débit d'une machine vers le serveur sous Debian pour vérifier que la **connexion** avec le serveur est « **rapide** ».





D'après les captures ci-dessus, nous pouvons voir que le débit entre une machine et le serveur est d'environ **100mbps**. Cela est cohérent car notre **switch L2-L3** est uniquement équipé de port **Fast Ethernet** (limité à **100mbps**)

Pour réaliser ce test, nous avons besoin de deux ordinateurs sous Debian. Un ordinateur qui servira d'un serveur **Machine A** et un autre qui servira d'un client **Machine B.** 

Sur la **Machine A**, nous utilisons la commande « *iperf3 -s* » pour lancer le mode serveur. Cette commande met la machine en attente de connexion de clients.

Sur la **Machine B,** nous utilisons la commande « *iperf3 –c <adresse ip du serveur >* » pour lancer le mode client en spécifiant l'adresse IP du serveur. Le client se connecte au serveur et transmet des données pendant 10 secondes (par défaut).