



# Χαράλαμπος Σωτηρίου

## **Εκπαίδευση:**

7 εξάμηνο Τμήμα Μηχανικών  
Πληροφορικής ΑΤΕΙΘ

## **Γνώσεις:**

Java

Html

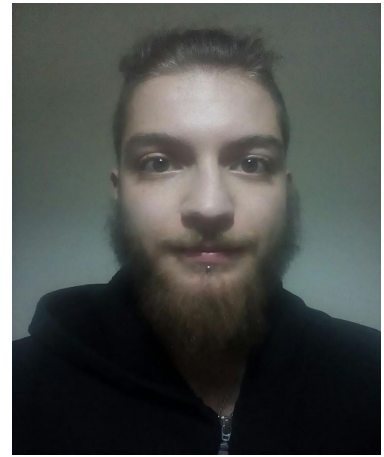
C#

Sql

## **Δραστηριότητες:**

Μελλοντικές βλέψεις είναι η ολοκλήρωση των σπουδών μου και η εύρεση μόνιμης εργασίας πάνω στο αντικείμενο που έχω σπουδάσει. Η δουλειά με την οποία θέλω να ασχοληθώ είναι η ανάπτυξη λογισμικού.

Ονομάζομαι Θεοδοσιάδης Παναγιώτης. Ασχολούμαι ενεργά με τον προγραμματισμό και την μουσική. Ανήκω στο 7ο εξάμηνο της σχολής Μηχανικών πληροφορικής ΑΤΕΙΘ. Έχοντας περάσει το περισσότερα μαθήματα της σχολής μέχρι τώρα, προσπαθώ να αποκτήσω πρακτική εμπειρία σε διάφορους τομείς, με κυρίαρχο ενδιαφέρον μου την ανάπτυξη λογισμικού σε android και την ενασχόληση με arduino και IoT γενικότερα. Άμεσος στόχος για το κοντινό μέλλον είναι η συμμετοχή μου στο Gsoc 2019 (google summer of code 2019) με σκοπό την απόκτηση νέων εμπειριών και τον εμπλουτισμό του GitHub μου από υλοποιήσεις σε ενεργά project.





## 1. ΠΡΟΣΩΠΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ

---

**Όνοματεπώνυμο:** Αναγνωστόπουλος Βασίλειος

**ημερομηνία γέννησης:** 19/1/1996

προπτυχιακός φοιτητής του αλεξάνδρειου ΤΕΙ θεσσαλονικης

## 2. ΓΝΩΣΕΙΣ

---

- Καλή γνώση Java , SQL , javascript
- Μέτρια γνώση HTML,PHP, C++

## 3. Project - Εφαρμογή Εκμάθησης Ξένων Γλωσσών

---

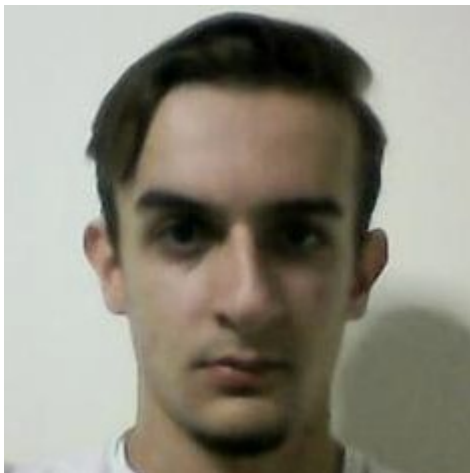
ρόλος: UX/UI Designer

Ασχολήθηκα ως επι το πλειστον με την δημιουργία των φορμών για το κύριο μενού της εφαρμογής καθώς και με την διαχείριση των δεδομένων της βάσης – γέμισμα της με λέξεις στην Αγγλική , Ελληνική και Ισπανική Γλώσσα. Υλοποίησα λειτουργίες σχετικά με την ενημέρωση και καταγραφή της προόδου του χρήστη όπως επίσης και την δημιουργία γραφήματος για την ευκολότερη εξαγωγή συμπερασμάτων

## 4. Μελλοντικοί στόχοι

---

Στόχος μου είναι μετά την αποφοίτηση μου να βρω μια θέση εργασίας η οποία θα σχετίζεται καθαρά με το κομμάτι της ανάπτυξης λογισμικού



Βασίλειος Παρλάκογλου  
Ημ. Γεννησης: 04/09/1997  
Κάτοικος: Νάουσα Ημαθίας

Σπουδάζω στο τμήμα Μηχανικών Πληροφορικής του ΑΤΕΙ  
Θεσσαλονίκης και βρίσκομαι στο 4ο έτος των σπουδών μου.

- Αρκετά καλή γνώση και εμπειρία σε Java, C#, Βάσεις δεδομένων SQL, Unity 3D, Blender
- Καλές γνώσεις σε Python, C++, PHP, JavaScript

Συμμετοχή σε εργασίες:

- Ομαδική εργασία ανάπτυξης ολοκληρωμένου λογισμικού τύπου εκμάθησης ξένων γλωσσών. Συγκεκριμένα σε περιβάλλον Visual Studio με χρήση C#. Ο ρόλος μου ήταν Project Manager και συγκεκριμένα η οργάνωση και η ανάθεση των λειτουργικών απαιτήσεων της εφαρμογής, των κλάσεων που χρησιμοποιήθηκαν στην εφαρμογή και έπειτα προγραμματιστικός ρόλος σε λειτουργικές απαιτήσεις που αφορούσαν administrator menu και search.
- Εργασία γραφικού περιβάλλοντος και χτίσιμο παιχνιδιού τύπου Racing και Music Visualizer πάνω σε αυτό με χρήση Blender και Unity 3D.
- Εργασία ανάπτυξης προγράμματος πάνω σε Java Swing με χρήση βάσης δεδομένων JavaDB με θέμα αεροπορικές πτήσεις.

Άλλες γνώσεις:

- Πολύ καλή γνώση Αγγλικών και Πολωνικών.
- Εμπειρία 11 χρόνων στο κλασσικό πιάνο.
- Εμπειρία σε προγράμματα ανάπτυξης μουσικής (FL Studio)

# ΧΡΗΣΤΟΣ ΚΑΚΤΣΗΣ AM\_154455



**Ασχολήθηκα με την δημιουργία**

- 1. Translation Test**
- 2. Listening Test**
- 3. Voice class**

οπου και υλοποίησα : **να παιρνει τις λεξεις απο την βαση** αναλογα με την γλωσσα που εχει επιλεξει ο χρηστης, **ο αριθμος των λεξεων** , που εχει το τεστ να ειναι αναλογο με αυτο που εχει επιλεξει ο χρηστης , **ελεγχος σωστών και λανθασμένων απαντησεων** , **αποθηκευση αποτελεσματος στην βαση δυνατοτητα voice recognition** (Translation test). Listening Test ο χρηστης μπορεί να **ακουει την λεξη** (Voice.Say("Word")), **υλοποιηση κινησης progress Bar**