

Documentation Technique Complète - Projet AI act

Application RIA Check and Go

Auteurs : Alex & Esteban

Table des matières

1. Vue d'ensemble
 - 1.1 Objectif du projet
 - 1.2 Périmètre fonctionnel
 - 1.3 Cas d'usage principaux
 - 1.4 Utilisateurs cibles
2. Architecture du système
 - 2.1 Architecture globale
 - 2.2 Architecture technique actuelle
3. Spécifications techniques
 - 3.1 Responsive design
 - 3.2 Performance

1. Vue d'ensemble

1.1 Objectif du projet

RIA Check & Go est une application web permettant aux entreprises de se mettre en conformité avec le Règlement européen sur l'Intelligence Artificielle (RIA / AI Act).

L'application guide les fournisseurs et déployeurs de systèmes d'IA à travers :

- Le diagnostic de leur niveau de risque
- L'identification des obligations juridiques
- La génération de rapports de conformité
- L'accompagnement vers la certification

1.2 Périmètre fonctionnel

Fonctionnalités principales :

1. Questionnaire dynamique de classification des risques
2. Moteur d'analyse aligné sur les articles du RIA
3. Plan d'action détaillé et priorisé
4. Formulaire de contact pour demande de devis
5. Interface responsive (Web/Mobile)

1.3 Cas d'usage principaux

Description des cas d'utilisation :

UC1 – Classification du risque → Évaluation via questionnaire

UC2 – Système de gestion des risques → Constitution du SGR conforme

UC3 – Qualité des données → Vérification et traçabilité

UC4 – Documentation technique → Génération conforme

UC5 – Journalisation → Traçabilité du système IA

UC6 – Audit interne → Auto-évaluation de conformité

UC7 – Enregistrement du SIA (haut risque)

UC8 – Surveillance post-mise sur le marché → Gestion des incidents

1.4 Utilisateurs cibles

- Fournisseurs de systèmes d'IA
- Déployeurs de systèmes d'IA
- Responsables conformité de l'entreprise
- DPO (Data Protection Officers)
- Consultants en IA et réglementation

2. Architecture du système

2.1 Architecture globale

Rendu-site-RIA/

```
|  
|   contact.html  
|   index.html  
|   result.html  
|   README.md  
|  
|   assets/  
|       css/  
|           style.css  
|  
|   js/  
|       script.js
```

2.2 Architecture technique actuelle

Type : Application web statique

Composants :

- HTML5, CSS3, JavaScript
- Styling : CSS personnalisé avec variables CSS
- Interactions : JavaScript

3. Spécifications techniques

3.1 Responsive design

```
/* Mobile */
@media (max-width: 480px) { }

/* Tablet */
@media (max-width: 768px) { }

/* Desktop */
@media (min-width: 769px) { }

/* Large Desktop */
@media (min-width: 1440px) { }
```

3.2 Performance

Optimisations :

- Minification CSS/JS (production)
- Images SVG (vectoriel)
- Lazy loading des sections
- Animations CSS (GPU accelerated)
- Pas de frameworks lourds