

# Meine Zeit bei ATS

Schülerpflichtpraktikum vom 24.09. bis zum 10.10.25

# Meine Motivation

- die Firma genauer kennenlernen
- Programmierkenntnisse verbessern
- Englischkenntnisse verbessern
- Kontakte knüpfen
- Eigenverantwortung lernen

# Was habe ich gelernt?

- Python
- KI *richtig* zu nutzen
- Umgang mit Git und GitHub
- Umgang mit Slidev

# 1. Python

## Meine Projekte:

1. Schere, Stein oder Papier
  - erstes Projekt, zufälliger Computerspieler
2. Schneeflocken zeichnen
  - Einführung in turtle
3. Challenge: Tannenbäume zeichnen

### 3. Tannenbäume:

Besondere Challenge:

- kein Code vorgegeben
- den Stamm richtig ausrichten:

```
import math
import turtle
pat.setheading(180)
pat.forward(math.sqrt((leaves_size**2)-(leaves_size/2)**2))
```

# Projekte:

4. Passwortgenerator
  - Passwortsicherheit!
5. Textbasiertes RPG-Game
6. ISS-Tracker
  - auf Basis von API
  - Unix Timestamp
7. 4 - Gewinnt

## 7.4 - Gewinnt:

Besondere Challenge:

- kein Codegerüst vorgegeben
- kein Ansatz Dann später Weiterentwicklung mit Computergegner
- Einfache Heuristik
- Alpha - Beta Pruning

mit KI gelöst

## 2. Umgang mit KI

KI als Helfer

Für Ansätze, Ideen oder Feedback

**nicht einfach nur Code übernehmen**

-> Man lernt nicht



# ChatGPT ist gut in Python

denn

- gutes Codeverständnis
- optimieren/verkürzen
- sinnvolle Ansätze
- bietet neue Sichtweise
- macht aber manchmal Fehler

# 3. Umgang mit Git und GitHub

- Repositories erstellen und verwalten
- Dateien hochladen, ändern und versionieren (Commit, Push, Pull)
- Branches anlegen und zusammenführen (Merge)
- Änderungen und Entwicklungsstand nachvollziehen (Historie)
- Forks von anderen Projekten erstellen

## 4. Umgang mit Slidev

- *Kursiv*: \*
- **Fett**: zwei \*
- Seiten teilen: drei -
- Überschriften: #
- Code: `

# Fazit

- Schöne Erfahrung
- nette Kollegen
- entspannte Atmosphäre
- viel gelernt
- insgesamt bestes Praktikum

# Feedback

Macht weiter so Gerne auch größere Projekte oder Anwendungsorientiert Einführung in Git ist wichtig!

