## **Versioning:**

Lors de la gestion des packages dans un projet, pourquoi un développeur pourrait-il choisir de verrouiller la version d'un package au lieu d'utiliser toujours la dernière version ?

Un développeur pourrait choisir de verrouiller la version d'un package pour plusieurs raisons :

- Stabilité: Garantir un comportement constant malgré les mises à jour du package.
- **Compatibilité**: Éviter les incompatibilités introduites par les nouvelles versions.
- Dépendances : Prévenir les conflits entre différentes versions de packages interdépendants.

## **Asynchrones vs Synchrones:**

Décrivez une situation dans le développement web où il serait plus approprié d'utiliser des méthodes asynchrones plutôt que synchrones.

Lors d'appels API. En mode synchrone, un appel API bloquerait l'interface utilisateur jusqu'à la réception de la réponse, dégradant l'expérience utilisateur. En utilisant des méthodes asynchrones, l'interface reste fluide et réactive, permettant à l'utilisateur de continuer à interagir avec la page pendant que la demande est en cours.

## Imports et Exports en PHP:

En PHP, les développeurs réutilisent souvent le code en incluant ou en nécessitant des fichiers. Expliquez brièvement la différence entre les fonctions include et require, et quand vous pourriez choisir l'une plutôt que l'autre.

"include" génère un avertissement si un fichier est manquant mais continue d'exécuter le script, tandis que "require" génère une erreur fatale et arrête le script. Utilisez "include" pour des inclusions optionnelles et "require" pour des éléments essentiels comme les configurations.