

<h1>Prototype - notat</h1>	
Tittel: Iterasjon 1	
Forfattere: Prosjekt - gruppe 3	
Versjon: 1.0	Dato: 05.09.2024

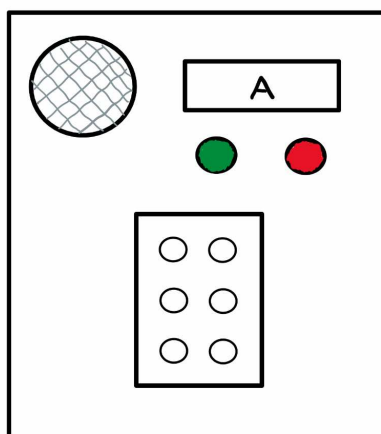
## Innhold

1	Introduksjon	1
2	Metode og testmiljø	2
3	Test resultat	3
4	Begrensninger og tiltak	3
5	Konklusjon	3

---

## 1 Introduksjon

Vi ser på designet under:



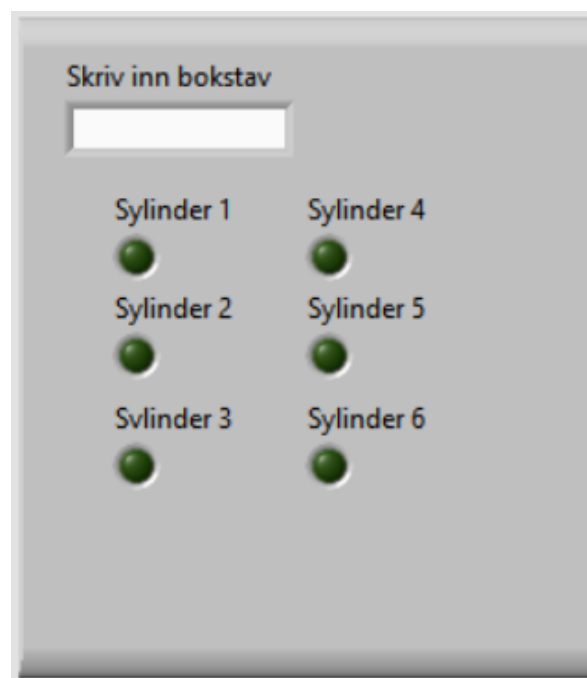
Dette er da en tegning av vår første prototype til prosjektet høst 2024. Den består av følgende:

- Høytaler
- Av og på knapp
- Display
- 6 stk aktuatorer

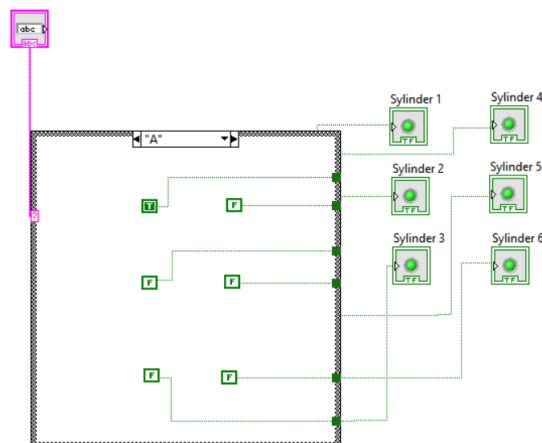
Tanken er at idet man skruer denne på vil den begynne å lese opp en bokstav, samt displayet bokstaven slik at evt assistenter kan se. Deretter vil disse aktuatorene, som er stempler med en dot på, dyttes frem for å representere bokstaven som ble lest opp i blindeskrift.

## 2 Metode og testmiljø

Det vi gjorde for å få dette designet realisert er å prøve å få til et grafisk design i Labview, for å sjekke om ideen vår funker i praksis. Dette ble da seende slik ut:



**Figur 1:** Front panel



**Figur 2:** Blokk diagram

Dette funket ved at vi kunne taste inn en bokstav inni feltet hvor man kan sende inn en *String*, deretter lyste opp tilhørende sylindre som representerer den bokstaven.

### 3 Test resultat

Vi oppnådde ønsket resultat, nemlig at kan kunne sende en bokstav inn som *input* og deretter få representasjon av bokstaven i blindeskrift som *output*.

### 4 Begrensninger og tiltak

Siden vi bare hadde dette designet i labview er vi begrenset til en grafisk representasjon av designet, noe som gjør at vi ikke har en fysisk del som vi kan teste. Dermed må neste iterasjon inneholde en enkel fysisk prototype som gjør at vi ser hvordan dette faktisk blir i praksis. Samt ble det ikke implementert en av og på knapp, dette ble rett og slett ikke prioritert. Det ble heller ikke testet med et høyttaler system. Dette er og et kodeløst design, det vil si at den ikke følger en bestemt struktur, brukeren må manuelt skrive inn hvilke bokstav man ønsker å få fremvist.

### 5 Konklusjon

Ideen vi hadde om å lage et blindeskrift Brett som fremviser hvordan bestemte bokstaver ser ut på blindeskrift fikk vi realisert grafisk ved hjelp av labview. Dette er som sagt en tidlig og veldig enkel prototype, men dette ble lagd for å sjekke om ideen vår hadde fotfeste i realiteten.